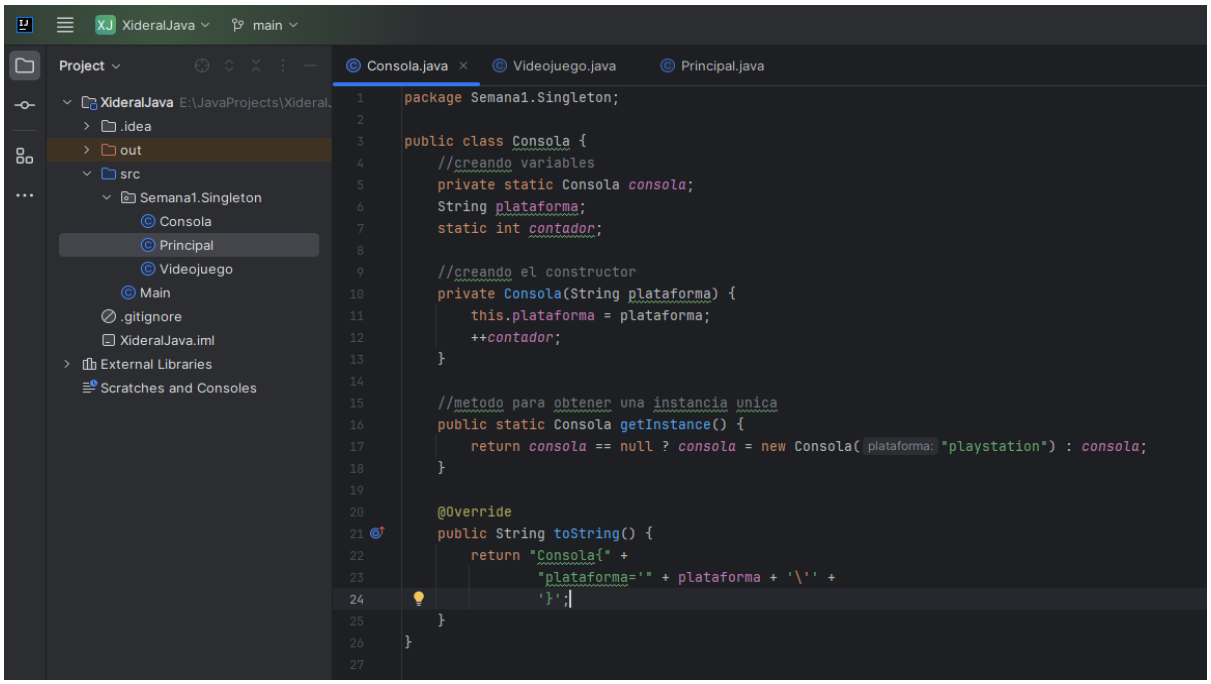
SINGLETON JAVA

Creo un Java Project nuevo donde se llama XideralJava, donde creo 3 clases, una llamada Consola, otra llamada Videojuego y mi clase Principal.

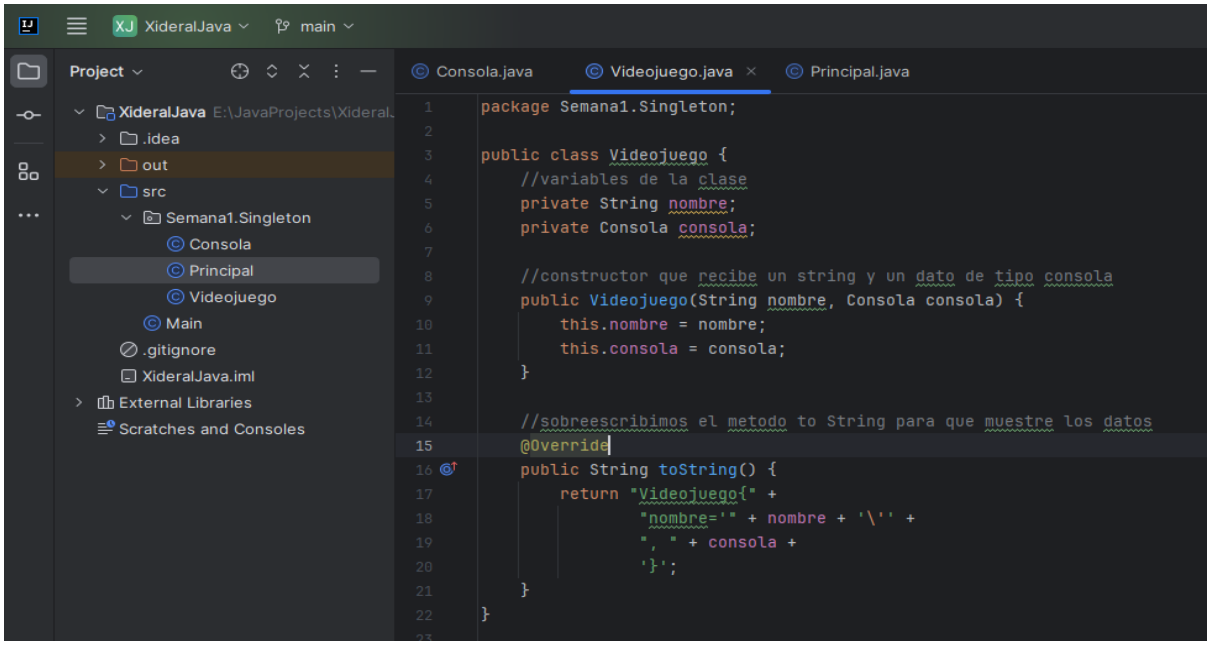
CLASE CONSOLA

La clase consola será nuestro singleton, la cual será nuestra única instancia, en el metodo getInstance(), se utilizó un operador ternario que se utiliza para validar si consola es null, si es null entonces creamos un objeto de tipo consola, pero si es falso no crea ningún objeto.



CLASE VIDEOJUEGO

Esta clase es como otras clases, en la cual su constructor tendrá como parámetros un valor de tipo String y otro de tipo Consola.



CLASE PRINCIPAL

En la clase principal estará nuestro main, y aquí es donde crearemos nuestros objetos, pero como nuestra clase Consola es nuestro singleton solo realizará una instancia y si creamos más objetos de tipo Consola solo nos dará como resultado que se creó 1.