

AVANCE 29 MARZO

Andrés Martínez Cabrera

Carlos Manuel Vélez

Miguel Ángel Tovar Rodríguez

Nuestro avance hasta este momento fue el desarrollo de la página en html, css y javascript.

Los siguientes pasos serán conectar esto a nuestro sistema de cliente-servidor.

Nuestra aplicación constará de un servidor y dos clientes que se comunicarán directamente con el servidor.

Utilizaremos el protocolo TCP.

El servidor mandará a los clientes los puntajes actuales y recibirá de ellos las elecciones del cliente, de ahí el servidor decide el ganador y envía de respuesta a los clientes el ganador y el marcador actualizado.

ROCK
PAPER
SCISSORS
LIZARD
SPOCK

SCORE

12

YOU PICKED

THE HOUSE PICKED



RULES

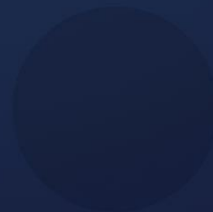
ROCK
PAPER
SCISSORS
LIZARD
SPOCK

SCORE

12

YOU PICKED

THE HOUSE PICKED



RULES

ROCK
PAPER
SCISSORS
LIZARD
SPOCK

SCORE

12



RULES

ROCK
PAPER
SCISSORS
LIZARD
SPOCK

SCORE

11

YOU PICKED



THE HOUSE PICKED



YOU LOSE

PLAY AGAIN

RULES