

## **AVANCE 18 ABRIL**

Andrés Martínez Cabrera

Carlos Manuel Vélez

Miguel Ángel Tovar Rodríguez

Por el momento, nuestro avance consiste en comenzar a hacer pruebas de conexión de los clientes con el servidor.

Establecimos que el mecanismo de autenticación consistirá en que cualquiera de ambos clientes mandará su opción elegida como respuesta al servidor. A su vez, este último, tal como funciona un login común el cual requiere usuario y contraseña, así funcionará también. De este modo, al solo obtener una respuesta, mostrará un mensaje que diga que se está en espera de la otra respuesta necesaria. Una vez teniendo ambas respuestas, tal como pasa en un login, pasará a la siguiente etapa, que es el procesamiento de los datos recibidos.

Los mensajes recibidos por ambos clientes, serán interpretados en lenguaje C por el servidor, comparando con las instrucciones que tendrá previamente establecidas. Terminando este proceso, enviará a cada cliente un mensaje personalizado que le mostrará si ganó o perdió la ronda, así como el puntaje acumulado. El lado del cliente solo verá el mensaje mostrado, no procesará esta información.

Por otro lado, se asignaron diferentes tareas a cada miembro del equipo; Andrés hará el matchmaking en C, para tener la lógica del servidor lista. Miguel implementará la parte del cliente en NodeJS. Mientras que Carlos se encargará de realizar tareas de debug de servidor concurrente.