

Implementa la clase **TelefonoMovil**, con la siguiente especificación:

Atributos:

```
private static ArrayList<String> ...  
private String miNumero;  
char[] digitos;  
int cont;
```

Para almacenar los números que ya han sido usados.
Para almacenar mi propio numero.
Para ir colocando los caracteres dígito.
Para controlar cuántos caracteres se han introducido.

Métodos:

```
TelefonoMovil(String numero){  
    .....
```

Instancia un nuevo teléfono móvil asignándole el número facilitado, pero si el número ya ha sido asignado, lanza excepción.

```
    llamar() {  
        .....
```

Muestra el siguiente mensaje:
- si los dígitos introducidos son 9 o más...
...llamada realizada al: ***.**
- si son menos de 9..
...número erroneo.

```
    cancelar() {  
        .....
```

Muestra el siguiente mensaje:
- si los dígitos introducidos son 9 o más...
...llamada anulada.
y cancelará todos los dígitos introducidos.

```
    anularDigito() {  
        .....
```

Muestra el carácter '\b' y anula el ultimo dígito introducido.

// EN CUALQUIER MOMENTO

PULSACIONES DE DIGITOS

```
    digito0() {    .....  
    digito1() {    .....  
    digito6() {    .....  
    digito9() {    .....
```

Muestran en pantalla el dígito solicitado, y lo almacenan para la llamada en curso.

// NUNCA COMO PRIMEROS DÍGITOS

Los dígitos 2, 3, 4, 5, 7, 8 no se aceptan como primera pulsación.

```
    digito2() {    .....  
    digito3() {    .....  
    digito4() {    .....  
    digito5() {    .....  
    digito7() {    .....  
    digito8() {    .....
```

Se aceptarán como máximo 20 dígitos
(luego a la tabla de dígitos, le basta con tener un tamaño 20)

```
    ponDigito(char dig) {    .....
```

Para facilitar los siguientes métodos, de uso interno solamente.