Dmsg分布式消息规格说明书

## 项目目的

应对单机消息路由处理能力薄弱，提升实时消息准确可靠的能力，分布式处理实时消息。提供一套消息处理框架，包括消息的过滤，鉴权，缓存接口，让三方开发者可以快速的搭建自己的分布式消息处理框架。

## 传输协议

WebSocket/TCP 双向通讯

## 功能

过滤，鉴权，缓存

## DMSG通讯消息

### 消息格式

长度1代表一个字符

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **消息** | | | **最大长度** | **说明** |
| **消息头** | | header |  | 头标记 |
|  | 消息类型 | msgType | 2 | 10进制(必填) |
| 回执位 | call | 1 | 1需要回执，0不需要回执  鉴权默认回执  默认为0 (可选) |
| 消息id | msgId | 10 | 消息唯一ID  建议使用毫秒值(需要回执时，必选) |
| 鉴权码 | authKey | 10 | 未鉴权则保留空(鉴权后必选)  用户鉴权之后会返回一个鉴权校验码 |
| **消息体** | | body |  | |

实例：

{

header: {

msgType: 1,

call: 0,

msgId: '463453452',

authKey: '456234234'

},

body: {

//消息体

}

}

### 消息类型

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **类型值** | **含义** | **方向** |
| 1 | AUTH\_REQ：鉴权请求 | C(client)->S(server) |
| 2 | AUTH\_RES：鉴权响应 | S->C |
| 3 | SEND\_TEXT：消息透传 | 双向 |
| 4 | SAVE\_TEXT：存储（&转发）消息 | 双向 |
| 5 | MSG\_ACK：消息回执确认 | S->C |
| 其他值 | 保留 |  |

### 鉴权请求

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **消息** | | | **最大长度** | **说明** |
| 消息头 | | header |  | 消息头 |
| 消息体 | | body |  |  |
|  | 用户名 | username | 32 | 鉴权的用户名 |
|  | 密码 | password | 32 | 配对的密码 |

实例：

{

header: {

msgType: 1

},

body: {

username:”lishi”,

password:”abc”

}

}

### 鉴权响应

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **消息** | | | **最大长度** | **说明** |
| 消息头 | | header |  | 消息头 |
| 消息体 | | body |  |  |
|  | 用户名 | username |  | 鉴权的用户名 |
|  | 鉴权码 | authKey |  | 系统返回 |
|  | 成功标记 | succ |  | true或false |
|  | 信息 | msg |  | 返回的一些报错信息 |
|  | 错误编码 | error |  | 0:正确  1:用户名不存在  2:密码错误  3:其它错误 |

实例：

{

header: {

msgType: 2

},

body: {

username:”lishi”

authKey:”3423456324”,

succ:”true”,

msg:”ok”,

error:0

}

}

### 消息透传

只转发不保存

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **消息** | | | **最大长度** | **说明** |
| 消息头 | | header |  | 消息头 |
| 消息体 | | body |  |  |
|  | 接收用户 | receiver | 32 | 接受消息的用户名 |
|  | 消息正文 | content | 32 | 消息正文 |

实例：

{

header: {

msgType: 3,

call: 0,

msgId: '463453452',

authKey: '456234234'

},

body: {

receiver:”zhangsan”,

content:”hello,how are you!”

}

}

### 消息存储转发

消息发送的同时，会转发一条数据到消息存储的地址(需要提前配置存储地址)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **消息** | | | **最大长度** | **说明** |
| 消息头 | | header |  | 消息头 |
| 消息体 | | body |  |  |
|  | 接收用户 | receiver | 32 | 接受消息的用户名 |
|  | 消息正文 | content | 32 | 消息正文 |

实例：

{

header: {

msgType: 4,

call: 0,

msgId: '463453452',

authKey: '456234234'

},

body: {

receiver:”zhangsan”,

content:”hello,how are you!”

}

}

### 消息回执确认

消息后返回的消息回执确认

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **消息** | | | **最大长度** | **说明** |
| 消息头 | | header |  | 消息头 |
| 消息体 | | body |  |  |
|  | 消息id | msgId |  | 发送时的消息id |
|  | 成功标记 | succ | 32 | 是否发送成功 true 或false |

实例：

{

header: {

msgType: 5

},

body: {

msgId:” 463453452”,

succ:”true”

}

}