**Пункты меню/линки в админке:**

**1. Edit Pages Content**

1. Edit Home Page
2. Edit About Battle Page
3. Edit FAQ Page *(10 вопрос-ответов)*
4. Edit Contacts
5. Edit Links *(6 ссылок)*
6. Edit/Add News *(редактировать новость + добавить новость en/nl)*
7. Edit Terms&Conditions

* при клике на пункте меню/линке на страницу из базы выводятся соотв. данные на двух языках – в input-ах для возможности редактирования.

Две кнопки:

* Apply (отправляет на сервер данные и возвращает на страницу с меню)
* Cansel (возвращает на страницу с меню)

**2. Change users status**

* + вывод данных пользвателей(постранично) + поиск по логину
  + изменить статус пользователя(role => admin/user)
  + забанить (commandablr =>false)
  + заблокировать (active => false, автоматом отправить email с сообщением)
  + отправить email (поле ввода сообщения → send)

**3. Change project status**

* + вывод проектов(постранично) + поиск по логину пользователя
  + выбор проекта для редактирования
  + изменить статус (approve => true/false)

1. **Create/Edit Competition**
   * вывод текущих соревнований
   * выбор соревнования для редактирования (Apply/Cancel)
   * выбор Create New Competition
   * заполнить поля:

|  |
| --- |
| * name |
| * description |
| * dateStart |
| * dateEnd |
| * registerDeadline |
| * type (Year/Month) |

(Create/Cancel)

===============================================================

**1. Edit Pages Content**

================================

**1.1. Edit Home Page**

POST

command: gethome

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

Ответ от сервера

{

“en“:{

“battledescriptionshort”:”\*\*\*”,

“battleanimationurl”:”\*\*\*”,

“battleanimationdescription”:”\*\*\*”,

},

“nl“:{

“battledescriptionshort”:”\*\*\*”,

“battleanimationurl”:”\*\*\*”,

“battleanimationdescription”:”\*\*\*”,

}

}

**Сохранить изменения:**

POST

command: edithome

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

“en“:{

“battledescriptionshort”:”\*\*\*”,

“battleanimationurl”:”\*\*\*”,

“battleanimationdescription”:”\*\*\*”,

},

“nl“:{

“battledescriptionshort”:”\*\*\*”,

“battleanimationurl”:”\*\*\*”,

“battleanimationdescription”:”\*\*\*”,

}

}

Ответ от сервера

{

”status”:”true” /”false”

”message”:”успешно обновили” /”все упало”

}

================================

**1.2. Edit About Battle Page**

POST

command: getaboutebattle

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

“en”:{

“aboutbattle”:{

“title”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

},

“aboutus”:{

“title”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

},

“rules”:{

“title”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

},

“information”:{

“title”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

}

},

“nl”:{

“aboutbattle”:{

“title”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

},

“aboutus”:{

“title”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

},

“rules”:{

“title”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

},

“information”:{

“title”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

}

}

}

**Сохранить изменения:**

POST

command: editaboutebattle

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{ - || - || - } *-на сервер отправляется тот же блок отредактированных данных*

Ответ от сервера

{

”status”:”true” /”false”

”message”:”успешно обновили” /”все упало”

}

=====================================================

**1.3. Edit FAQ Page**

POST

command: getfaq

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

Ответ от сервера

{

“faqlisten”:[ { "faqquestion": "\*\*\*",

"faqansver": "\*\*\*",

},

...

],

“faqlistnl”:[ { "faqquestion": "\*\*\*",

"faqansver": "\*\*\*",

},

]

}

**Сохранить изменения:**

POST

command: editfaq

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

* + - * || - || - *-на сервер отправляется тот же блок отредактированных данных*

================================================================

**1.4 Edit Contacts**

POST

command: getcontacts

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

**Ответ от сервера**

{

“en”:{

“contactsinfoindex”:”\*\*\*”,

“contactsaddress”:”\*\*\*”,

“contactsemail”:”\*\*\*”,

“contactsphone”:”\*\*\*”,

“contactsfax”:”\*\*\*”,

“contactsskype”:”\*\*\*”

**},**

“nl”:{

“contactsinfoindex”:”\*\*\*”,

“contactsaddress”:”\*\*\*”,

“contactsemail”:”\*\*\*”,

“contactsphone”:”\*\*\*”,

“contactsfax”:”\*\*\*”,

“contactsskype”:”\*\*\*”

**}**

**}**

**Сохранить изменения:**

POST

command: editcontacts

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

* + - * **|| - || -** *-на сервер отправляется тот же блок отредактированных данных*

**=======================================================**

**1.5 Edit Links**

POST

command: getlinks

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

**О**твет от сервера

**{**

“battlelinks”:[

{

"linktitle": "\*\*\*",

"linkurl": "\*\*\*"

},

...

]

**}**

**Сохранить изменения:**

POST

command: editlinks

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

**|| - || -** *-на сервер отправляется тот же блок отредактированных данных*

**==================================**

**1.6. Edit/Add News**

POST

command: getnews

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

Ответ от сервера

**{**

“news”:[

{

“id”:\*\*\*,

“photopath”:”\*\*\*”,

“keyval”:\*\*\*,

“texten”:”\*\*\*”,

“textnl”:”\*\*\*”,

“loaddate”:”\*\*\*”

},

...

]

**}**

**Редактировать новость:**

POST //*-возможность загрузить новое фото!*

command: uploadnewsphoto

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

POST

command: editnews

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

“id”:\*\*\*,

“photopath”:”\*\*\*”,

“texten”:”\*\*\*”,

“textnl”:”\*\*\*”

}

**Создать новую новость:**

POST

command: createnews

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

“news”:{

“photopath”:”\*\*\*”, //*-возможность загрузить новое фото*

“texten”:”\*\*\*”,

“textnl”:”\*\*\*”,

“loaddate”:”\*\*\*”

**}**

**===============================**

**1.7. Edit Terms&Conditions**

POST

command: getterms

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

Ответ от сервера

**{**

“en”:**{**

“terms”:”\*\*\*”,

“conditions”:”\*\*\*”

},

“nl”:**{**

“terms”:”\*\*\*”,

“conditions”:”\*\*\*”

}

}

**Сохранить изменения:**

POST

command: editterms

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

**{**

“en”:**{**

“terms”:”\*\*\*”,

“conditions”:”\*\*\*”

},

“nl”:**{**

“terms”:”\*\*\*”,

“conditions”:”\*\*\*”

}

}

*===============================================*

**2. Change users status**

* + вывод данных пользвателей(постранично) + поиск по логину
  + изменить статус пользователя(role => admin/user)
  + забанить (commandablr =>false)
  + заблокировать (active => false, автоматом отправить email с сообщением)
  + отправить email (поле ввода сообщения → send) -

вывод списка пользователей постранично:

POST

command: showusers

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

“firstposition”:0,

“size”:10

}

Ответ от сервера:

{

“users":[{

“id”:\*,

“login”:”\*\*\*\*”,

“email”:”\*\*\*”,

“firstname”:”\*\*\*\*”,

“middlename”:”\*\*\*”,

“lastname”:”\*\*\*\*”,

“commentable”:”\*\*\*”,

“active”:”\*\*\*”,

“role”:”\*\*\*”

},

…

]

}

при вводе в поле поиска логина ->find *либо* при выборе юзера из списка:

POST

command: finduser

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

“login”:“\*\*\*”

}

Ответ от сервера:

{

“user":{

“id”:\*,

“login”:”\*\*\*\*”,

“email”:”\*\*\*”,

“firstname”:”\*\*\*\*”,

“middlename”:”\*\*\*”,

“lastname”:”\*\*\*\*”,

“commentable”:”\*\*\*”,

“active”:”\*\*\*”,

“role”:”\*\*\*”

}

сохранить изменения

POST

command: edituserapply

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

“id”:\*,

“commentable”:”\*\*\*”,

“active”:”\*\*\*”,

“role”:”\*\*\*”

}

Ответ от сервера:

{

“status”:”true/false”,

“message”:”изменения внесены/ошибка”

}

отправить email

POST

command: sendemail

url: http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

“userid”:“\*\*\*”,

“subject”:“\*\*\*”

“text”:“\*\*\*”

}

Ответ от сервера:

{

“status”:”true/false”,

“message”:”отправлено/не отправлено”

}

*===============================================*

**3. Change project status**

* + вывод проектов(постранично) + поиск по логину пользователя
  + выбор проекта для редактирования
  + изменить статус (approved => true/false)

**-вывод проектов(постранично) + поиск по логину пользователя**

**-выбор проекта для редактирования:**

POST

command:projects

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

сортировка проектов по дате иди рейтингу + фильтр с любым сочитанием параметров

{

“firstposition”:0, // нумерация с нуля

“size”:10,

“orderby”:”date/rating”, //не обязательно (по умолчанию date)

“sort”:”desc/asc”, // не обязательно сортировка по убыванию/ возростанию(по умолчанию desc)

“filter”:{ //**параметры** фильтра не обязательны.

**“login”:”\*\*\*\*”,** //по первым символам логина **(для данной функции нужен**  но и не обязателен**)**

“name”:”\*\*\*\*” //по совпадению введенного в названиях проектов

“datefrom”:”dd/MM/yyy”,

“dateto”:”dd/MM/yyy”,

“competitionid”:4

“competitiontype”:”year/month”

}

}

ответ от сервера:

{

“projects”:{

“id”:3

“name” : “\*\*\*”,

“creationdate”: “\*\*\*”,

“rating” : 23

“commentquantity”:34

“user”:{ “id”:3,

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

},

“competition":{

“type” : “\*\*\*”,

“name” : “\*\*\*”,

“id” : “\*\*\*”

},

“lastphoto”:{“id”:11;

“path”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

},

“approved”:true/false

}

}

**-изменить статус (approved => true/false)**

POST

command:changeprojectstatus

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“projected":1,

“approved”:true/false

}

ответ от сервера:

{

“status”:”true/false”,

“message”:”изменения внесены/ошибка”

}

*===============================================*

**4. Create/Edit Competition**

* + вывод текущих соревнований
  + выбор соревнования для редактирования (Apply/Cancel)
  + выбор Create New Competition
  + заполнить поля:

|  |
| --- |
| name |
| description |
| dateStart |
| dateEnd |
| registerDeadline |
| type (Year/Month) |

(Create/Cancel)

**-вывод текущих и предстоящих соревнований**

**-выбор соревнования для редактирования (Apply/Cancel)**

POST

command:competitions

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“firstposition”:0, // нумерация с нуля

“size”:10,

“orderby”:”startdate/enddate/regdeadline”, // сортировка соответственно, не обязательно (по умолчанию startdate)

“sort”:”desc/asc” //сортировка по убыванию/возростанию времини, не обязательно (по умолчанию desc)

“showdescription”:true/false; //возможность **отменить** передачу описания в возвращаемом объекте (не обязательно (по умолчанию true))

)

“filter”:{ //**параметры** фильтра не обязательны.

“id”:5,

“type”:”year/month”,

“name”:”\*\*\*” // по совпадению введенного в названиях проектов

“startdatefrom”:”dd/MM/yyy”,

“startdateto”:”dd/MM/yyy”,

“enddatefrom”:”dd/MM/yyy”,

“enddateto”:”dd/MM/yyy”,

“regdeadlinefrom”:”dd/MM/yyy”,

“regdeadlineto”:”dd/MM/yyy”,

“winnerid”:9

}

}

ответ от сервера:

{

“competitions":[{

“id”:5,

“name”:”\*\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”, //сависит от showdescription

“type”:”year/month”,

“startdate”:”dd/MM/yyy”,

“enddate”:”dd/MM/yyy”,

“regdeadline”:”dd/MM/yyy”,

“winner”:{ “id”:4

"firstname": "\*\*\*",

"middlename": "\*\*\*",

"lastname": "\*\*\*",

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

}

},

………

]

}

**-Create New Competition**

POST

command:createcompetition

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“name”:”\*\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”,

“type”:”year/month”,

“startdate”:”dd/MM/yyy”,

“enddate”:”dd/MM/yyy”,

“regdeadline”:”dd/MM/yyy”,

}

ответ от сервера:

{

“competitionid”:6 //id созданного соревнования

“status”:”true/false”,

“message”:”изменения внесены/ошибка”

}

**-Edit Competition**

POST

command:editcompetition

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“id”:5

“name”:”\*\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”,

“type”:”year/month”,

“startdate”:”dd/MM/yyy”,

“enddate”:”dd/MM/yyy”,

“regdeadline”:”dd/MM/yyy”,

“winnerid”:34 //не обязательно

}

ответ от сервера:

{

“status”:”true/false”,

“message”:”изменения внесены/ошибка”

}