При запросах GET, POST... всегда должен присутствовать обязательно один параметр с именем «command»!

Пункты меню на всех страницах

1. Home
2. About battle
3. Submit photo ? (*- линк на Account – tab project*)
4. Current rankings
5. FAQ
6. Links (*-зачем, если Links есть на страницах Home и About battle*)
7. Login (после входа исчезает)
8. Account (появляется после входа)
9. Logout(появляется после входа)

================================

7. Login – в виде popup – разделен на две части левая часть login, правая registration

**Часть login (левая):**

* + (кнопка или линка – Login) - 2 поля для ввода;

POST

command:login

url:http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

"login": "\*\*\*",

"password": "\*\*\*"

}

Ответ от сервера

{

"iduser": 45637932,

"idrole": 2,

"nameuser":"John"

}

* + (кнопка или линка – Forgot your password?) - при нажатие динамически изменяются поля с левой части на полле для ввода эл.адреса (как вариант реализовать новый попап)

POST

command:forgotpassword

url:[http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller](http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/index)

{

"email": "\*\*\*@\*\*\*\*"

}

Ответ от сервера

{

“statusemail”:true/false

"email": "\*\*\*@\*\*\*\*",

"newpasswordmessage": "\*\*\*\*\*\*"

}

**Часть registration (правая):**

* (кнопка или линка – Registration);

POST

command:registration

url:http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

"login": "\*\*\*",

"password": "\*\*\*",

"firstname": "\*\*\*",

"middlename": "\*\*\*",

"lastname": "\*\*\*",

"town": "\*\*\*",

"street": "\*\*\*",

"housenumber": "\*\*\*",

"postcode": "\*\*\*",

"birthday": "\*\*\*",

"phone": "\*\*\*",

"email": "\*\*\*",

}

Ответ от сервера (отправка на эл.почту линку с подтверждением)

{

“statusemail”:true/false

“statuslogin”:true/false

"email": "\*\*\*@\*\*\*\*",

"registrationmessage": "\*\*\*\*\*\*"

}

**approveregistration**

После перехода по ссылке на почте вида - [http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller?command=approveregistration&iduser=\*\*&value=\*\*](http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller?command=approveregistration&iduser=**&value=**)

Происходит изменения статуса в базе.

Ответ от сервера

{

“approveregistrationmessage”:”\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*”

}

================================

1. Account (появляется после входа) Страницца ввиде 2-табов (account, project)

При нажатие на пукт меню

POST

command:account

url:http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

**Ответ от сервера – редиректит на**

url:http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/account

{

account:{

"login": "\*\*\*",

"password": "\*\*\*",

"firstname": "\*\*\*",

"middlename": "\*\*\*",

"lastname": "\*\*\*",

“photopath”:”\*\*\*”,

"town": "\*\*\*",

"street": "\*\*\*",

"housenumber": "\*\*\*",

"postcode": "\*\*\*",

"birthday": "\*\*\*",

"phone": "\*\*\*",

"email": "\*\*\*",

}

project:{

"projectname": "\*\*\*",

"projectdescription": "\*\*\*",

"projectcreationdate": "\*\*\*",

}

}

**Tab account**

**Все поля с заполнеными данными о пользователе. Поля можно редактировать. Внизу – кнопка (линка) “Update account”**

POST

command:accountupdate

url:http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

"password": "\*\*\*",

"firstname": "\*\*\*",

"middlename": "\*\*\*",

"lastname": "\*\*\*",

"town": "\*\*\*",

"street": "\*\*\*",

"housenumber": "\*\*\*",

"postcode": "\*\*\*",

"birthday": "\*\*\*",

"phone": "\*\*\*",

"email": "\*\*\*",

}

Ответ от сервера

{

"statusupdate": true/false,

"message": "\*\*\*\*\*\*"

}

**Tab project**

**Если по нажатию** Account у пользователя не был создан проект отображаются 2 поля для ввода projectname, projectdescription. Куда пользователь вводит данные. Внизу кнопка **“Save project”**

POST

command:projectsave

url:http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

"projectname": "\*\*\*",

"projectdescription": "\*\*\*",

"projectcreationdate": "\*\*\*",

}

Ответ от сервера – которое отображается на то й же табе.

{

"message": "\*\*\*\*\*\*"

"projectcreationdate": "\*\*\*"

}

После нажатия: вместо “Save project” - новая кнопка **“Update project”**

POST

command:projectupdate

url:http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller

{

"projectname": "\*\*\*",

"projectdescription": "\*\*\*"

}

Ответ от сервера – которое отображается на то й же табе.

}

"statusupdate": true/false,

"message": "\*\*\*\*\*\*"

"projectcreationdate": "\*\*\*"

}

Загрузить фотографии:

POST

command:loaduserphoto

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

1. Home

POST

command:index

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

ответ от сервера:

{

“battleyearfinishdate”:”\*\*\*”, //даты для таймеров

“battlemonthfinishdate”:”\*\*\*”,

“battledescriptionshort”:”\*\*\*”, //описание битвы

“battleanimationurl”:”\*\*\*”, //видео

“battleanimationdescription”:”\*\*\*”,

“lastcommentslist”:[{

“userlogin”:”\*\*\*”, //последние (пять?) комментов

“userphotopath”:”\*\*\*”,

“commentdate”:”\*\*\*”,

“commenttext”:”\*\*\*”,

“projectid”:”\*\*\*”,

“photoid”:”\*\*\*”

},

...

],

“lastphotoslist”:[{

“photopath”:”\*\*\*”, //последние (три?) загруженные фото

“photodescription”:”\*\*\*”,

“loaddate”:”\*\*\*”,

“userlogin”:”\*\*\*”,

“competitionname”:”\*\*\*”,

“projectid”:”\*\*\*”,

“photoid”:”\*\*\*”

},

...

]

}

=====================================================

command:news

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

ответ от сервера:

{

“news”:[{

“photoPath”:”\*\*\*”, //последние (три?) новости

“text”:”\*\*\*”,

“loadDate”:”\*\*\*”

},

...

]

}

================================================

POST

command:footer

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

ответ от сервера:

{

“contacts”:{

“contactsinfoindex”:”\*\*\*”,

“contactsaddress”:”\*\*\*”,

“contactsemail”:”\*\*\*”,

“contactsphone”:”\*\*\*”,

“contactsfax”:”\*\*\*”,

“contactsskype”:”\*\*\*”

},

“battlelinks”:[ {

"linktitle": "\*\*\*", //внешние ссылки

"linkurl": "\*\*\*"

},

...

],

“footergallery”:[{

"photoid": \*,

"photopath": "\*\*\*",

"projectid": \*,

"projectname": "\*\*\*",

"userlogin": "\*\*\*"

},

… //12 фотографий

]

}

2. About battle

POST

command:aboutbattle

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

ответ от сервера:

{

“aboutbattle”:{

“title”:”\*\*\*”,

“battledescriptionfull”:”\*\*\*”

},

“aboutus”:{

“title”:”\*\*\*”,

“usdescription”:”\*\*\*”

},

“rules”:{

“title”:”\*\*\*”,

“rulesdescription”:”\*\*\*”

},

“information”:{

“title”:”\*\*\*”,

“infodescription”:”\*\*\*”

}

}

4. Current projects

POST

command:currentprojects

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“size”:10,

“firstposition”:1

}

- парметры меняются при перелистывании пользователем

Размер и первая позиция на усмотрение фронта

ответ от сервера:

“projectsshortlist”:[ { "projectname": "\*\*\*",

"projectdescription": "\*\*\*",

"projectcreationdate": "\*\*\*",

},

{ "projectname": "\*\*\*",

"projectdescription": "\*\*\*",

"projectcreationdate": "\*\*\*",

},

{ "projectname": "\*\*\*",

"projectdescription": "\*\*\*",

"projectcreationdate": "\*\*\*",

}

...

]

**PROJECTS**

POST

command:projects

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

сортировка проектов по дате иди рейтингу + фильтр с любым сочитанием параметров

{

“firstposition”:0, // нумерация с нуля

“size”:10,

“orderby”:”date/rating”,

“sort”:”desc/asc”, //сортировка по аозростанию/убіванию

“filter”:{ //**параметры** фильтра не обязательны.

“login”:”\*\*\*\*”, //по первым символам логина

“name”:”\*\*\*\*” //по совпадению введенного в названиях проектов

“datefrom”:”dd/MM/yyy”,

“dateto”:”dd/MM/yyy”,

“competitionid”:4

“competitiontype”:”year/month”

}

}

ответ от сервера:

{

“projects”:{

“id”:3

“name” : “\*\*\*”,

“creationdate”: “\*\*\*”,

“rating” : 23

“commentquantity”:34

“user”:{ “id”:3,

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

},

“competition":{

“type” : “\*\*\*”,

“name” : “\*\*\*”,

“id” : “\*\*\*”

}

}

}

**COMMENT**

POST

command:sendcomment

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“projectid”:2,

“photoid”:34, //параметр “photoid” отсутствует если комментарий к проекту в общем

“commenttext”:”\*\*\*”

}

ответ от сервера:

{

“commentresult":true/false //обрабатывать не обязательно

}

**VOTE**

POST

command:vote

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“projectid”:2

}

ответ от сервера:

{

“voteresult":true/false //обрабатывать не обязательно

}

**CREATE PROJECT**

POST

command:createproject

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“name” : “\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”,

“competitionid”:2,

}

ответ от сервера:

{

“createprojectmessage”:”\*\*\*” //регистрация прошла успешно…

}

**Current rankings**

POST

command:currentrankings

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

на странице три проекта с наибольшим рейтингом по годовому соревнованию +

три проекта с наибольшим рейтингом по месячному соревнованию (два таба на странице?)

ответ от сервера:

{

“yearprojects”:[ {

“id”:3

“name” : “\*\*\*”,

“creationdate”: “\*\*\*”,

“rating” : 23,

“lastphoto”:{“id”:11;

“path”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

},

“user”:{ “id”:3,

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

},

“commentquantity”:34,

},

….. 3 проекта…..

],

“monthprojects”:[ {

“id”:7

“name” : “\*\*\*”,

“creationdate”: “\*\*\*”,

“rating” : 3,

“lastphoto”:{“id”:11;

“path”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

},

“user”:{ “id”:3,

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

},

“commentquantity”:34,

},

….. 3 проекта…..

]

}

**PROJECT**

POST

command:viewproject

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“projectid”:17

}

ответ от сервера:

{

“name” : “\*\*\*”,

“creationdate”: “\*\*\*”

“description” : “\*\*\*”,

“competition":{

“type” : “\*\*\*”,

“name” : “\*\*\*”,

“id” : “\*\*\*”

}

“rating” : 23,

“firstphoto”:{ “id”:12, //если в базе нет фото то в JSON объекте не будет firstphoto

“path”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

}

“lastphoto”:{ “id”:34, //если у проекта 1 фото то в JSON объекте не будет lastphoto

“path”:”\*\*\*”,

“description”:”\*\*\*”

}

“user”:{“id”:4

"firstname": "\*\*\*",

"middlename": "\*\*\*",

"lastname": "\*\*\*",

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

},

“commentquantity”:34,

“photoquantity”:44,

“voteable”:true/false

}

POST

command:viewprojectcomments

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“projectid”:17,

“firstposition”:1,

“size”:10

}

ответ от сервера:

{

comments:[ {“id”:23,

“text”:”\*\*\*”,

“date”:”\*\*\*”

“user”:{ “id”:2,

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

}

},

{“id”:24,

“text”:”\*\*\*”,

“date”:”\*\*\*”

“user”:{ “id”:3,

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

}

},

……

]

}

POST

command:viewprojectphotos

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“projectid”:17,

“firstposition”:1,

“size”:10

}

ответ от сервера:

{

photos:[ {“id”:54,

“photopath”:”\*\*\*”,

“date”:”\*\*\*”

“description”:”\*\*\*”,

“commentquantity”:34

},

{“id”:55,

“photopath”:”\*\*\*”,

“date”:”\*\*\*”

“description”:”\*\*\*”,

“commentquantity”:34

},

……

]

}

POST

command:viewphotocomments

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

{

“photoid”:17,

“firstposition”:1,

“size”:10

}

ответ от сервера:

{

comments:[ {“id”:53,

“text”:”\*\*\*”,

“date”:”\*\*\*”

“user”:{ “id”:6,

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

}

},

{“id”:65,

“text”:”\*\*\*”,

“date”:”\*\*\*”

“user”:{ “id”:8,

“login”:”\*\*\*”,

“avatarpath”:”\*\*\*”

}

},

……

]

}

**LOGOUT**

GET

command:logout

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

Аннулируется сессия на сервере

без ответа от сервера

5. FAQ

POST

command:faq

url:<http://edu.bionic-university.com:1120/battleWEB/controller>

ответ от сервера:

“faqlist”:[ { "faqquestion": "\*\*\*",

"faqansver": "\*\*\*",

},

{ "faqquestion": "\*\*\*",

"faqansver": "\*\*\*",

},

{ "faqquestion": "\*\*\*",

"faqansver": "\*\*\*",

},

...

]