

CONTINUOUS CODE QUALITY

SONARQUBE

VON MARCO CROCOLL

**„A COMPUTER LETS YOU MAKE MORE
MISTAKES FASTER THAN ANY INVENTION IN
HUMAN HISTORY – WITH THE POSSIBLE
EXCEPTIONS OF HANDGUNS AND TEQUILA“**

Mitch Ratcliffe

AGENDA

- ▶ Was ist SonarQube?
- ▶ Developers' Seven Deadly Sins
- ▶ Architektur
- ▶ Warum SonarQube?
- ▶ SonarCloud
- ▶ Demo

WAS IST SONARQUBE?

- ▶ Open-Source Java-Tool zur statischen Code Analyse
- ▶ analysiert Sourcecode anhand einer Reihe von Regeln
- ▶ Ergebnisse werden in einer Website dargestellt
- ▶ unterstützt einige Programmiersprachen
- ▶ kann über Plugins erweitert werden
 - ▶ mehr Sprachen
 - ▶ Verknüpfung mit Git, Jira, Eclipse, usw.

DEVELOPERS' SEVEN DEADLY SINS

- ▶ Bugs und potenzielle Bugs
- ▶ Verletzung des Programmierstils
- ▶ Doppelter Code
- ▶ Mangel an Unit-Tests
- ▶ Schlechte Verteilung von Komplexität
- ▶ Spaghetticode
- ▶ Nicht genug/zu viele Kommentare

ARCHITEKTUR

- ▶ SonarQube Server
 - ▶ Web Server → Durchsuchen der Snapshots
 - ▶ Search Server → Für das Suchen zuständig
 - ▶ Compute Engine Server → Verarbeitung der Code Analyse
- ▶ SonarQube Database → Speichern der Snapshots
- ▶ SonarQube Plugins → Sprachen integrieren, usw.
- ▶ SonarQube Scanners → Projekte analysieren

WARUM SONARQUBE?

- ▶ Codequalität wird überwacht
- ▶ Seven Deadly Sins werden vermieden
- ▶ Vorschläge werden gemacht
- ▶ Code Qualität wird gesteigert
- ▶ Zeit wird eingespart

SONARCLOUD

- ▶ Überwachen der Codequalität als Service
- ▶ Service für Open source Projekte
- ▶ Bestmögliche Basis
- ▶ Es kann zu gelegentlichen Störungen kommen
- ▶ 18 unterstützte Programmiersprachen

DEMO