Számítógépes alapismeretek





Syllabus 1.0

A syllabus célja

Az alábbiakban ismertetjük az Számítógépes alapismeretek modul követelményeit, amely a modulvizsga alapját is képezi.

© 2014 ECDL Alapítvány

A syllabus az ECDL Alapítvány tulajdonát képezi.

Jogi nyilatkozat

Az ECDL Alapítvány az esetlegesen előforduló hibákért és azokból eredő következményekért nem tehető felelőssé. A változtatás jogát az ECDL Alapítvány fenntartja.

A modul célja

A modul alapvető fogalmakat és készségeket határoz meg az számítógép használatával, fájlok létrehozásával és kezelésével, valamint hálózatokkal és az adatbiztonsággal kapcsolatban.

A vizsga sikeres teljesítéséhez a vizsgázó:

- értse az IKT, a számítógép és az egyéb eszközök és szoftverek témájával kapcsolatos alapvető fogalmakat,
- indítsa el és megfelelően kapcsolja is le a számítógépet,
- hatékonyan tudjon dolgozni az asztalon található ikonokkal és az ablakokkal,
- képes legyen módosítani az operációs rendszer főbb tulajdonságait, és használja a beépített súgó funkciókat,
- képes legyen létrehozni és kinyomtatni egy egyszerű dokumentumot,
- ismerje a fájlkezelés főbb fogalmait és hatékonyan tudjon fájlokat és mappákat rendszerezni,
- értse az alapvető adattárolási fogalmakat és tudjon fájlokat tömöríteni,
- értse a hálózati fogalmakat, a csatlakozások típusait és képes legyen az internethez csatlakozni,
- tisztában legyen az adatvédelem fontosságával, a malware és a biztonsági mentés fogalmával,
- ismerje a környezetvédelmi, hozzáférhetőséggel és a felhasználói egészséggel kapcsolatos megfontolásokat

Kategória	Tudásterület	Hivatkozás	Tudáselem
1. Számítógépek és eszközök	1.1 IKT	1.1.1	Az Információs és Kommunikációs Technológiák (IKT) fogalma
			Az IKT szolgáltatások típusai: internetes szolgáltatások, mobil technológiák és irodai alkalmazások

	1.2 Hardver	1.2.1	A hardver fogalma, főbb számítógép típusok: desktop, laptop és tablet. A legfontosabb eszközök: okostelefonok, multimédia-lejátszók, digitális fényképezőgépek és
			tulajdonságaik
		1.2.2	A processzor (CPU), a memória (RAM) és az adattárolók fogalma és működése.
		1.2.3	A legfontosabb bemeneti/kimeneti eszközök: nyomtatók, képernyők, szkener,
			billentyűzet, egér, webkamera, hangszóró, mikrofon
		1.1.4	Bemeneti/kimeneti portok : USB, HDMI
	1.3 Szoftver és szoftverlicenc	1.3.1	A szoftver fogalma és főbb típusai: operációs rendszerek, alkalmazások. Helyben telepíthető és online elérhető alkalmazások fogalma
		1.3.2	Az operációs rendszer fogalma és néhány közismert számítógépes operációs rendszer
		1.3.3	Néhány közismert alkalmazás: irodai-, kommunikációs-, közösségi-, média-, dizájn- és mobilalkalmazások
		1.3.4	Végfelhasználói szerződés fogalma (EULA), legális szoftverek használatának fontossága
		1.3.5	A szoftverlicencek típusai: zárt és nyílt forráskódú, próbaverziók, shareware, freeware szoftverek
	1.4 Indítás és kilépés	1.4.1	Számítógép elindítása és bejelentkezés felhasználói névvel és jelszóval
		1.4.2	A számítógépből való szabályos kijelentkezés, lekapcsolás, újraindítás
2. Asztal, ikonok, beállítások	2.1 Asztal és ikonok	2.1.1	Az asztal és a tálca funkciója
		2.1.2	Ismoertebb ikonok: fájlok, mappák, alkalmazások, nyootatók, maghajtók, parancsikonok, lomtár/kuka.
		2.1.3	Ikonok kiválasztása és mozgatása
		2.1.4	Parancsikonok létrehozása, átnevezése, áthelyezése és törlése
	2.2 Ablakok használata	2.2.1	Az ablak részei: címsor, menüsor, eszköztár, menüsáv (ribbon), állapotsor, görgetősáv
		2.2.2	Ablakok megnyitása, ikonná alakítása, méretének nagyítása és előző méret visszaállítása, átméretezés, mozgatás, bezárás
		2.2.3	Váltás a megnyitott ablakok között
	2.3 Eszközök és beállítások	2.3.1	Súgó használata
		2.3.2	A számítógép alapvető rendszerinformációinak megtekintése: operációs rendszer neve és verziószáma, telepített memória (RAM)

		2.3.3	Konfigurációs beállítások megváltoztatása: dátum és idő, hangerőszabályzó beállításai, asztal háttere, felbontás
		2.3.4	Billlentyűzet nyelvi beállításainak megváltoztatása, új nyelv beállítása, nyelv törlése, alapértelmezett nyelv megváltoztatása
		3.2.5	A nem válaszoló alkalmazás bezárása
		2.3.6	Alkalmazások telepítése és eltávolítása
		2.3.7	USB meghajtó, digitális fényképezőgép, médialejátszó csatlakoztatása a számítógéphez,
			az eszközök bioztonságos eltávolítása.
		2.3.8	Teljes képernyő ill. aktív ablak vágólapra helyezése
3. Kimenetek	3.1 Szövegfájlok	3.1.1	Szövegszerkesztő alkalmazás megnyitása, bezárása. Fájlok megnyítása bezárása
		3.1.2	Szöveg beírása egy dokumentumba
		3.1.3	Másolás és mozgatás egy dokumentumon belül illetve megnyított dokumentumok
			között. Képernyőkép beillesztése egy dokumentumba.
		3.1.4	Dokumentum mentése és elnevezése.
	3.2 Nyomtatás	3.2.1	Nyomtató telepítése és eltávolítása. Tesztoldal nyomtatása
		3.2.2	Alapértelmezett nyomtató beállítása
		3.2.3	Dokumentum kinyomtatása egy szövegszerkesztő alkalmazásból
		3.2.4	A nyomtatási feladat megtekintése, szüneteltetése, újraindítása és törlése
4. Fájlkezelés	4.1 Fájlok és mappák	4.1.1	Meghajtók, mappák és fájlok kezelése hierarchikus rendszerben. A mappák, meghajtók
			megjelenítésének teljes képernyőjűvé tétele, lekicsinyítése. Navigálás maghajtók,
			mappák, almappák és fájlok között.
		4.1.2	Egy fájl, mappa tulajdonságainak megjelenítése (pl. név, méret, elérési útvonal)
		4.1.3	A fájlok és mappák nézetének megváltoztatása (pl. mozaik, ikonok, lista, részletek)
		4.1.4	Általánosan használt fájltípusok felismerése: szövegszerkesztői fájlok, táblázatkezelő dokumentumok, prezentációs fájlok, hordozható dokumentumok (pdf), kép–, hang– és videó-állományok, tömörített fájlok, futtatható fájlok
		4.1.5	Meghajtó, mappa és fájl megnyítása
		4.1.6	Fájlok és mappák elnevezésének gyakorlata: találó, keresést és elrendezést segítő név adása.

		4.1.7	Mappa létrehozása
		4.1.8	Mappák, fájlok átnevezése
		4.1.9	Fájlok keresése tulajdonságok szerint: a fájlnév egészével vagy részével, szükség esetén helyettesítő karakterrel, tartalom vagy a módosítás dátuma alapján.
		4.1.10	Legutóbb használt fájlok listájának megtekintése
	4.2 Fájlok és mappák elrendezése	4.2.1	Önálló, összefüggő vagy nem összefüggő fájlok vagy mappák kijelölése
		4.2.2	Fájlok rendezése név, méret, típus és módosítás dátuma szerint növekvő és csökkenő sorrendben
		4.2.3	Fájlok és mappák mozgatása és másolása könyvtárak és meghajtók között
		4.2.4	Fájlok és mappák lomtárba/kukába helyezése, illetve eredeti helyükre való visszaállítása
		4.2.5	A lomtár/kuka kiürítése
	4.3 Tárolás és tömörítés	4.3.1	A legfontosabb média tárolóeszközök: pl. belső és külső merevlemez, hálózati meghajtó,
			CD, DVD, Bluray lemez, USB flash drive, memóriakártya és online fájl-tárolás.
		4.3.2	Fájlméret, mappaméret és tárolókapacitás mérése: KB, MB, GB, TB.
		4.3.3	Tárolóegység szabad kapacításának megtekintése
		4.3.4	Fájlok és mappák tömörítésének célja
		4.3.5	Fájlok és mappák tömörítése
		4.3.6	Tömörített fájlok és mappák kicsomagolása a meghajtó megadott helyére.
5. Hálózatok	5.1 Hálózati alapismeretek	5.1.1	A hálózat fogalma. A hálózatok funkciója: megosztás, adatokhoz és eszközökhöz való biztonságos hozzáférés.
		5.1.2	Az internet fogalma. Néhány fontosabb felhasználási lehetőség: World Wide Web (www), VoIP, e-mail, IM.
		5.1.3	Az intranet és a virtuális magán hálózat (VPN) fogalma és főbb funkciói
		5.1.4	Adatátviteli sebesség fogalma és mérése: bit/sec (bps), kilobit/sec (kbps), megabit/sec
			(mbps), gigabit/sec (gbps)
		5.1.5	A letöltés és feltöltés fogalma
	5.2 Hálózati hozzáférés	5.2.1	Internetre való csatlakozás eszközei: telefonvonal, mobiltelefon, kábel, wi-fi, wi-max, műhold.

		5.2.2	Az internetszolgáltató fogalma. A szolgáltató kiválasztásának a főbb szempontjai: pl. feltöltési és letöltési sebesség, letöltési korlát, ár.
		5.2.3	Vezetéknélküli hálózat állapotának felismerése: védett/biztonságos, nyílt/szabadon használható.
		5.2.4	Csatlakozás egy vezetéknélküli hálózatra
6. Biztonság és kényelem	6.1 Adat- és eszkövédelem	6.1.1	Megfelelő jelszó alkalmazása: megfelelő hosszúság, megfelelő karakterek keveréke; a jelszó titokban tartása és rendszeres megváltoztatása.
		6.1.2	A tűzfal fogalma és funkciója
		6.1.3	A rendszeres biztonsági mentés fogalma és célja
		6.1.4	A rendszeres szoftverfrissítés fontossága és célja: vírusvédelem, alkalmazások és az operációs rendszer frissítése
	6.2 Malware	6.2.1	A malware fogalma és típusai: vírus, féreg, trójai, kémprogramok
		6.2.2	A malware fertőzés veszélyei (hogyan fertőzheti meg a számítógépet)
		6.2.3	A vírusirtó használata
	6.3 Egészség és környezetvédelem	6.3.1	A számítógéphasználat egészségvédelmi szempontjai: rendszeres szűnetek, megfelelő világítás és ülőhelyzet
		6.3.2	A számítógépek és eszközők energiatakarékos üzemeltetése: használat utáni
			kikapcsolás, automatikus leállítás funkció használata, háttérvilágítás megfelelő beállítása
			és az alvó üzemmód alkalmazása.
		6.3.3	A számítógépek, eszközők, akkumulátorok, nyomatópatronok és papír
			újrahasznosításának fontossága
		6.3.4	Akadálymentesítési lehetőségek: hangfelismerő szoftver, képernyőolvasó,
			képernyőnagyító, virtuális billentyűzet, nagy kontraszt.