

2DGP 프로젝트 2차 발표

2021184033 조성욱



Simple H&S RPG

프로젝트 개발 진행 상황 – 평균 92%

주차		계획 및 현황 + 수정된 계획	진행률
1	계획	1014-1차발표 및 기획다듬기	100%
	결과	완료	
2	계획	1021-중간고사, 개발시작(플레이어 이동 등, 게임 기본 토대 간단히)	100%
	결과	완료	
3	계획	1028-몬스터, 스킬UI 구현 및 테스트(기본적인 몬스터 이동, 충돌체크) -> 스킬 UI? : 일단 UI말고, 스킬만 구현해보고, 시간 남으면 UI까지 구현	100%
	결과	완료	
4	계획	1104-보스 패턴 및 공격 구현, 발표용 기본 빌드 만들기	80%
	결과	보스 패턴 추가 구현 필요, 보스는 여러 번 타격해야 쓰러지도록 구현 필요	
5	계획	1111-2차발표, 이후 플레이어 장비, UI 구현 -> 2차 발표 19일로 변경됨	80%
	결과	계획 수정 – 빌드가 아닌, 여러 장비별 스킬 구현하기 (현재 장비 2개)	
6	계획	1118-장비 마무리, 스킬 추가 구현	-
	결과	2차 발표 이후 시작 예정 : 여러 장비(스킬)을 구현하는 것이 목표	

Github 커밋 통계

Navigation bar for the repository **CrograNM / 2DGP_DRILL_PROJECT**. It includes a search bar, repository icons, and a menu with the following items: <> Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, **Insights** (selected), and Settings.

Pulse
Contributors
Community
Community Standards
Traffic
Commits
Code frequency
Dependency graph
Network
Forks
Actions Usage Metrics
Actions Performance Metrics

