



Al Labor - Sommersemester 2020

Natural Language Processing Einführung

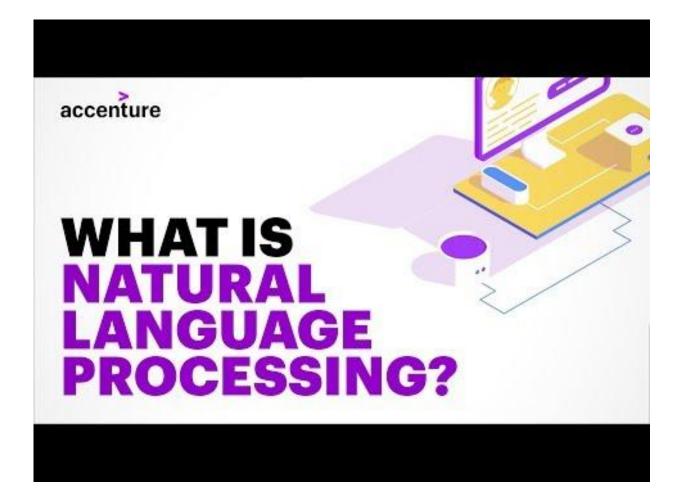


Maximilian Blanck Data Scientist seit 2018



Pascal Fecht
Software Developer
seit 2016







Natural Language Processing

> Theorie

- Natural Language Processing
- Vorverarbeitung
- Word Embeddings (word2vec)
- Text Klassifikation → Sentiment Analyse

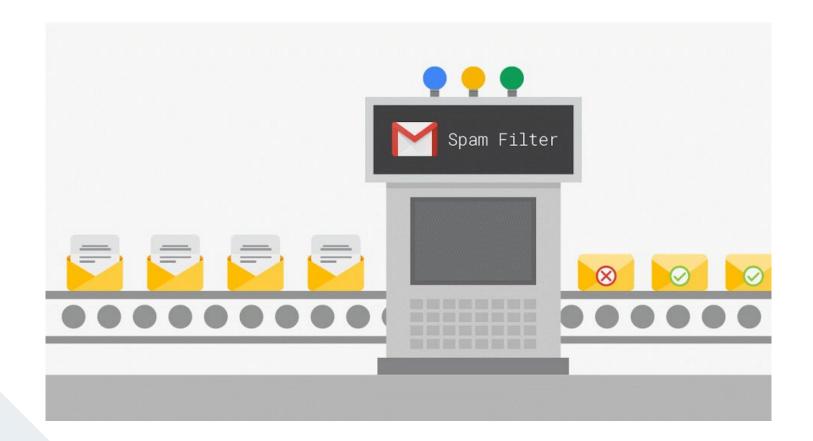
> Praxis

- Word Embeddings in Corona-Domäne (Aufgabe 1)
- Sentiment Analyse f
 ür Twitter Posts (Aufgabe 2)



Natural Language Processing







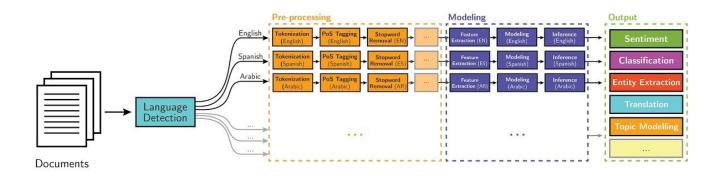
Natural Language Processing...

- beinhaltet Linguistik, Natürliche Sprache, Künstliche Intelligenz, Mathematik, ...
- befasst sich mit der Interaktion zwischen Computern und Menschen
- > **beschäftigt** sich unter anderem mit:

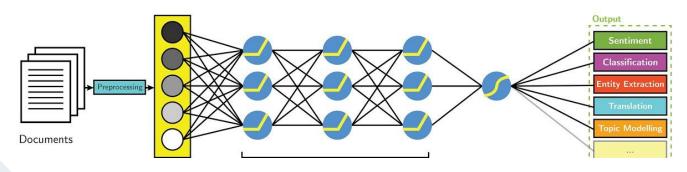
text classification, named entity recognition, machine translation, part of speech tagging, sentiment analysis, question answering, text summarization, text generation, speech recognition, speech to text, text to speech, chatbots, virtual assistants, ...



Klassische vs Deep Learning NLP Pipeline

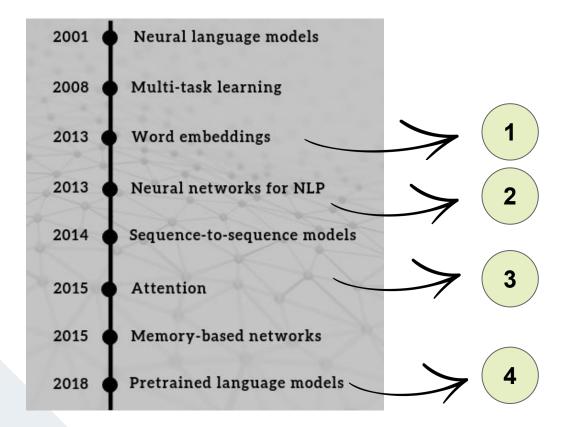


Deep Learning-based NLP





Die letzten 10 Jahre in NLP





Herausforderungen in NLP

- 1. Sprache muss irgendwie in den Computer kommen.
 - > Wort / Laut => Zahl(en)
- 2. Das Vokabular einer Sprache ist in der Regel sehr umfangreich
 - › Dimensionalitätsproblem (?)
- 3. Einige Wörter sind enger verbunden als andere
 - Ähnlichkeit, Abstand => Maße?
- 4. Machine Learning

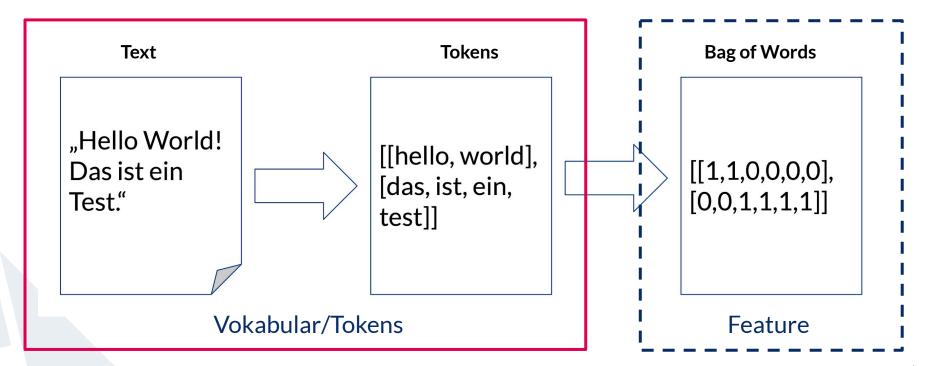


Wie kommt Sprache in Computer?



Wie kommt die Sprache in den Computer?

Klassischer Ansatz: **Text** → **Tokens** → **Bag of Words**



Vorverarbeitung Vokabular & Features



Vorverarbeitung: Überblick

- > **Vokabular**: Tokenization/Normalization:
 - Erkennung von Satz-/Wortgrenzen
 - Einschränkung des Vokabulars
 - Stop Word Removal
 - Lower Casing
- > Umwandlung von Text in Features:
 - Part of Speech Tagging
 - Bag Of Words, Embeddings, Context Embeddings
 - Andere Features (Rechtschreibung, numerische Werte, Sprache, etc.)



Tokenisierung

Splitte Texte in kleinere Teile, Vor allem:

- "Wörter" → einfacher Ansatz: Trenne an " " (Leerzeichen):

```
re.compile(r'\W*\s+').split("Das Auto fährt") \rightarrow ["Das", Auto", "fährt"]
```

- Aber: was ist mit "H-Milch", "Auto-\nbahn",
 "Dr. Musterdoktor"
- Sätze → Trenne an "" Punkt?



Sind Wörter die richtige Granularität für Tokens?

Subwords

> Nicht im Vokabular enthaltene Token werden in Sub-Wörter geteilt.

Characters

- > Jedes Char hat ein Encoding
- > Nachteil: Die Bedeutung von Wörtern geht verloren.

Byte-Pair Encodings

⇒ Wir fangen mit Wörtern, kommen aber darauf in Aufgabe 4 zurück.



Der Eingabevektor von NLP Modellen

Grundfrage: Wie viele unterschiedliche Wörter soll mein ML Modell als Eingabe erhalten?

Typische Probleme:

- > Sehr seltene Wörter gehen unter.
- Häufig Worte, die wenig Inhalt enthalten ("der", "ein", ...) können starke Features werden.
- Wie gehen wir mit Noise um?



Einfaches Preprocessing

- > Restriktion des Vokabular:
 - Vokabluargröße von x Wörtern
 - Ein Wort muss mindestens y mal vorkommen,
 damit es "relevant" ist.
- > Lowercasing

1 TOKEN.lower()



Einfaches Preprocessing

Stopwörter entfernen

```
1 from nltk.corpus import stopwords
2 stop_words = set(stopwords.words('english'))
3 tokens = [w for w in tokens if not w in stop_words]
```

> Und vieles mehr (Lemmatisierung, ...)





Vokabular/Features

Tagging

Beispiel: Jede IBAN ist ein eigenes Token

⇒ Kein relevantes Feature für Modell

```
1 if re.match('^DE(?:\\s*[0-9a-zA-Z]\\s*){20}$', TOKEN):
2    return "<IBAN>"
```

⇒ Modell erkennt alle (deutschen) IBANs ein Feature.

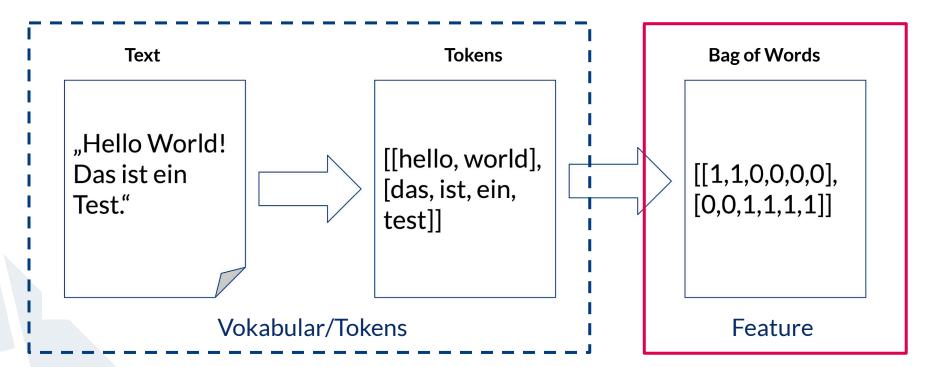


Word Embeddings -Die **Bedeutung** von Wörtern



Wie kommt die Sprache in den Computer?

Klassischer Ansatz: **Text** → **Tokens** → **Bag of Words**





Features

Bag of Words

Zähle alle unterschiedlichen Wörter in den Texten, die betrachtet werden:

- > Baue einen Vektor mit Vokabularlänge
- Jedes Wort hat einen Index im Vektor
- > Merke die Anzahl für jedes Wort und Speichere die Zahl im Vektor
- > Feature für einen Text:
 - [0,0,2,1,0,0,...,0,0,1,3,0,0]
- → Problem: Der Vektor beinhaltet sehr viele "0"en



Word2Vec

- "You shall know a word by the company it keeps" (Firth, J. R. 1957:11)
- > Word2Vec-Paper: https://arxiv.org/abs/1301.3781

Idee:

- Die umliegenden Wörter eines Wortes (in einem beliebigen Text) haben Einfluss auf die Bedeutung dieses Wortes.
- > Beispielsatz: "Die Ente quakt und tanzt."



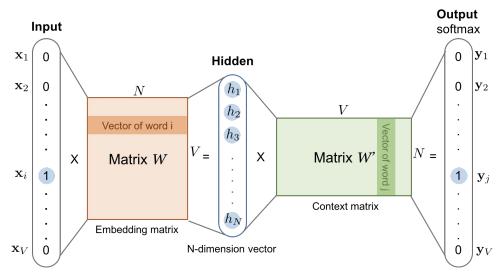
Word2Vec

- > Jedes Wort wird auf einen Vektor der Länge **n** abgebildet:
- > Bsp.
 - "Auto" \rightarrow [0.012, 0.981, -0.271,...]
- > **n** ist im Word2Vec-paper 300, andere Werte möglich
- > Wie werden diese Werte erzeugt?
 - 2 Ansätze:
 - Skip-Gram
 - Cbow



Word2Vec - Skip-Gram (Kontext zum Wort)

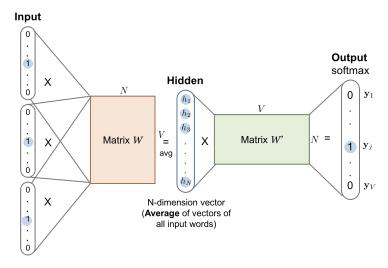
- > Gegeben das Wort "**quakt**", wollen wir den Kontext vorhersagen
 - "Die Ente quakt und tanzt." (Fenstergröße 5)
 - Kontext: ["Die", "Ente", "und", "tanzt"]; Target: ["quakt"]
 - Trainingsdaten: $X_1 = [\text{``quakt''}], Y_1 = [\text{``Die''}]; X_2 = [\text{``quakt''}], Y_2 = [\text{``Ente''}]; ...$





Word2Vec - Cbow (Wort zum Kontext)

- Gegeben Kontext "Die", "Ente", "und", "tanzt"", wollen wir "**quakt**" vorhersagen.
 - "Die Ente quakt und tanzt." (Fenstergröße 5)
 - Kontext: ["Die", "Ente", "und", "tanzt"]; Target: ["quakt"]
 - Trainingsdaten: X= ["Die", "Ente", "und", "tanzt"], Y=["quakt"]





Word Embeddings, Abstände, Gensim

- Mit Word Embeddings lassen sich nun Abstände berechnen
 - Bsp.: "Ente" und "Gans" haben einen geringeren Abstand als "Ente" und "Auto", da sie in *Texten* öfters mit den gleichen Kontext Wörtern vorkommen
- Gensim* ist ein Python package, das das Handling von Wortvektoren vereinfacht.
- › Beispiel:

```
from gensim.models import Word2Vec
model = Word2Vec.load("GoogleNews-vectors-negative300.bin")
model.similarity('germany', 'france')
```

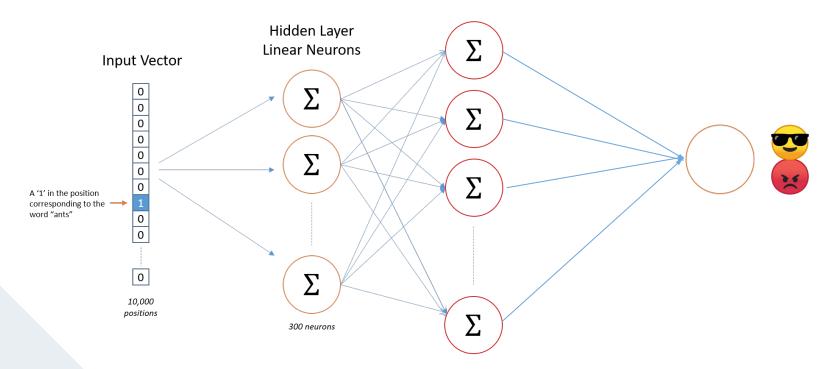


Klassifikation Sentiment Analyse



Sentiment Analysis

Binäre Klassifikation mit BoW





colab



Google Colab

- > In GCP gehosteter Jupyter Notebook Service
- > Kollaborative Arbeit (ähnlich GDoc) möglich
- > Frei nutzbar (inklusive GPU/TPU!)
 - → Ressourcen sind limitiert
 - \rightarrow GPU/TPU Runtime sparsam nutzen!
- > Notebooks und Daten liegen im Google Drive







Feedback



https://forms.gle/zDjawTGbbs1Z8ryXA



Vielen Dank

Pascal Fecht pfecht@inovex.de

Maximilian Blanck mblanck@inovex.de

Credits an: Anna Weisshaar Tilman Berger

