**Keuze verhaal**

**Introductie**

Steve is jongen van 23 jaar. Zijn vader was de eigenaar van een groot gamebedrijf, maar nadat zijn vader alles op een game had ingezet, ging zijn vader verdwenen en de game ook. Steve was 13 jaar oud toen dat gebeurde. Niemand weet waar zijn vader is.

**Eerste**

Steve werkt bij de bedrijf van de vriend van zijn vader “Bill”. Op een dag komt Bill met Steve praten over de speelhal die zijn vader had en die niet door de bank was ingenomen. Bill zegt dat Steve het speelhaal moet boezoeken en als hij wilt mag hij het speelhaal hebben.

A: Steve zegt dat hij geen interrese heeft in de speelhal. **(Deerde)**

B: Steve zegt dat hij de speelhal gaat bezoeken. **(Tweede)**

**Deerde**

Op dezelfde dag wordt Steve midden in de nacht wakker na een droom waarin zijn vader in een gat werd gezogen. hij denkt dat dit een signaal voor hem is om naar de speelhal te gaan, maar hij weet het niet zeker. Wat moet hij doen?

A: Steve kiest om naar de speelhaal. **(Tweede)**

B: Steve kiest om niet te gaan. **(Vierde)**

**Vierde**

De volgende dag gaat hij weer werken, maar wanner hij zijn kantoor binnenkomt staat er een laptop op tafel. bij het openen van de laptop begint een programma te starten en vraagt ​​om een ​​naam in te voeren. welke naam moet steve schrijven?

A: Zijn echte naam. **(Vijfde)**

B: De naam die hij gebruikt in games **(Zesde)**

**Tweede**

Steve gaat naar de speehal. Wanneer hij binnen loopt begint een nummer af te spelen, hij ziet een deur aan het einde van de gang. Hij doet de deur open en hij ziet het kantoor van zijn vader en een laptop op tafel. Hij zet de laptop aan en opent plotseling een programmeercode op het laptopscherm. Hij moet een naam invoeren om de programmercode te runnen. Welke naam schrijft Steve?

A: Zijn echte naam. **(Vijfde)**

B: De naam die hij gebruikt in games **(Zesde)**

**Vijfde**

Plotseling kan Steve niets meer zien. Hij voelt dat hij wordt getrokken en wanneer zijn visie terugkeert, bevindt hij zich in een geheel witte kamer. Er verschijnt een stem die zegt aan Steve ​​dat hij bevindt zich in een wereld gecreëerd door “de maker”, hier is alles geprogrammeerd behalve de mensen van de uitdaging, ze zijn gebruikers die bij toeval de wereld betreden. Er zijn maar 2 manieren om uit deze wereld te komen. Een van de manieren is het winnen van de uitdaging. Wat zegt Steve?

A: Dit kan alleen maar een nachtmerrie zijn **(Achtste)**

B: Waarom ben ik in een witte kamer en niet in de uitdaging dan? **(Zevende)**

**Zevende**

Je bent in deze kamer omdat de naam die je gebruikt voordat je deze wereld betreedt een naam is van een heel speciaal persoon voor “de maker”. Alle mensen die binnenkomen met de naam Steve in de wereld van de maker verschijnen in deze kamer, zodat ze de maker kunnen ontmoeten. Wil je even nadenken of wil je alvast kennismaken met de maker?

A: Ik wil kennismaken met de maker **(Negende)**

B: Ik wil even nadenken **(Achtste)**

**Achtste**

De stem in de kamer zegt dat het Steve tijd zal geven om na te denken. Twee uur gaan voorbij voordat plotseling een gemaskerde man de deur opent van de kamer waar Steve is en Steve vertelt om hem te volgen. Wat doet Steve?

A: Volg de gemaskerde man **(Twintigste)**

B: Blijf in de kamer **(Negende)**

**Twintigste**

Steve volgt de gemaskerde man, hij neemt Steve mee naar een kamer een paar gangen verderop. Daar aangekomen zet de man zijn masker af en Steve ziet dat de man eigenlijk zijn vader is. Hij is 10 jaar ouder, hij zegt dat er een nep-maker is die hem heeft verraden en hij heeft Steve nodig om op de knop te klikken, deze knop zal alles en iedereen verwijderen en Steve zal terugkeren naar de normale wereld. Het probleem is dat in het midden van de uitleg, bewakers de kamer binnenvallen en zeggen dat de man waar Steve mee praat een misleidend programma is. De bewakers zeggen dat ze gaan Steve meenemen om de echte maker te ontmoeten en dat hij niet op de knop moet klikken.

A: Worden genomen door bewakers **(Negende)**

B: Niet in een van hen geloven en wegrennen **(Een Twintigste)**

**Een Twintigste**

Er gingen 10 dagen voorbij en in die 10 dagen ontdekte Steve meer over deze virtuele wereld. Van wat hij hoorde zijn er 2 manieren om uit deze wereld te komen. Een daarvan is het deelnemen aan de uitdaging die de stem hem had verteld toen Steve in de witte kamer verscheen. De ander is het kliken op de knop die de man had gezegd. Steve heeft maar twee alternatieven.

A: Geef je over aan de bewakers en de maker ontmoeten **(Negende)**

B: Deelnemen aan de uitdaging **(Zesde)**

**Negende**

Steve wordt door de bewakers meegenomen om ‘’de maker’’ te ontmoeten. als Steve daar aankomt ontdek Steve dat “de maker” eigenlijk zijn vader is en hij legt Steve alles uit. als Steve daar aankomt ontdek Steve dat “de maker” eigenlijk zijn vader “Elon” is en hij legt Steve alles uit. Hij zegt dat hij probeerde een virtuele wereld te creëren, maar uiteindelijk vast kwam te zitten. Hij vertelt je ook dat er maar twee manieren zijn om van deze wereld af te komen. De ene is het winnen van de grote uitdaging en de andere is het kliken op een knop die alles en iedereen zou verwijderen, alleen de persoon die erop klikte zou terugkeren naar de echte wereld. Hij zegt dat hij niet op de knop heeft geklikt omdat hij veel geluk had dat hij een wereld kon creëren met kunstmatige intelligentie. Je vader neemt je mee naar de knop en laat je het zien, daar zegt je vader dat je moet deelnemen aan de uitdaging, zodat je terug kunt gaan naar de echte wereld en je vader van de laptop kunt halen. Je vindt het allemaal heel vreemd, want 10 jaar zijn verstreken sinds je vader verdween en hij is helemaal niet ouder geworden. De instinct van Steve zegt dat hij op de knop moet klikken. Wat doet Steve?

A: Klikt op de knop **(Tiende) Einde 1**

B: Gaat naar de Uitdaging **(Zesde)**

**Tiende Einde 1**

Je klikt op de knop en alles wordt weer wit, als je zicht terugkomt zie je dat je in het kantoor van je vader bent in de speelhaal. Als je de laptop opent zie je ook dat alles is verwijderd. Uiteindelijk ontdek je dat je nooit zult weten wat er echt met je vader is gebeurd en dat allemaal omdat je op de knop hebt geklikt.

**(Zesde)**

Plotseling kan Steve niets meer zien. Opeens realiseert Steve dat hij met 14 andere mensen in een kring midden in een bos staat. een stem begint te zeggen dat hij in de grote uitdaging zit. Deze stem vertelt alle deelnemers aan de uitdaging dat om terug te keren naar de echte wereld, Een deelnemer alle andere deelnemers zou moeten elimineren en de uitdaging levend zou moeten winnen. De stem zegt ook dat er in het midden van de cirkel enkele wapens zijn om te helpen in de strijd. Daarna begint de uitdaging. Wat moet Steve doen?

A: Ren naar het midden van de cirkel en probeer een wapen te pakken **(Elfde)**

B: Rennen naar het bos **(Twaalfde)**

**Elfde**

Steve rent naar het midden van de cirkel om te proberen een zwaard, bijl of boog te grijpen. 3 andere mensen rennen ook naar het midden om te proberen iets te vangen. Wat moet Steve doen?

A: Geef het op om iets te vangen en ren het bos in **(Twaalfde)**

B: Sneller rennen en de bijl pakken (Dertiende) X

**Twaalfde**

Steve rent het bos in. Hij weet niet wat hij moet doen, hij hoort mensen schreeuwen van pijn. De stem zegt dat er twee spelers zijn uitgeschakeld. Steve realiseert zich dat de uitdaging is om de andere spelers te doden en niet alleen om ze te elimineren zoals in een normaal spel. Steve moet dan een beslissing nemen.

A: Verberg je tot de laatste overlevende en probeer hem dan te elimineren. **(Viertiende)** **Einde 2**

B: Proberen een wapen te maken om een ​​andere deelnemer te elimineren. **(Vijftiende)**

**Dertiende**

Steve pakt de bijl en een van de drie spelers probeer Steve te bevechten. Steve kon hem uit de uitdaging te elimineren, daarna rent Steve het bos in maar realiseert zich dat hij een snee in zijn buik heeft. Steve moet een beslissing nemen.

A: vecht tegen sommige spelers en probeer iets voor ze buik te vinden. **Zeventiende**

B: Verbergen en zijn laatste krachten gebruiken om tegen de laatste speler te vechten. **Viertiende Einde 2**

**Viertiende Einde 2**

Steve blijft 2 dagen verborgen in een grot totdat alleen hij en de laatste overlevende overblijven. Het probleem is dat Steve erg zwak is omdat hij honger en dorst heeft. Bij het verlaten van de grot komt Steve oog in oog te staan ​​met de laatste overlevende van de uitdaging. Steve kan niets doen omdat hij te zwak is en sterft door het zwaard van zijn tegenstander.

**Vijftiende**

Steve begint te werken aan een bijl met stenen en hout die hij in het bos vindt. hij probeert zoveel mogelijk te voorkomen dat hij met de andere spelers vecht omdat sommige spelers al bijlen, zwaarden en bogen hebben die ze in het midden van de cirkel hebben genomen aan het begin van de uitdaging. Bij het afwerken en slijpen van de bijl denkt Steve aan twee mogelijkheden.

A: Zoeken naar voedsel en dan zich verstoppen totdat de laatste overlevende van de uitdaging overblijft. **(Zestiende)**

B: Probeer een aantal spelers te elimineren om hun wapens te krijgen en sterker te worden. **(Zeventiende)**

**Zestiende**

Na een groot gevecht heeft Steve de laatste overlevende geëlimineerd en wint de uitdaging. Daarna verschijnt er een portaal voor hem en wanneer hij het portaal binnengaat word alles wit, wanneer zijn visie terugkeert realiseert hij zich dat hij in het kantoor van zijn vader in de speelhaal is. Steve opent de laptop op tafel en bekijkt de programmer code van de game om meer te begrijpen. Als hij naar de spelerslijst kijkt, ziet hij dat er 2 makers zijn met hetzelfde uiterlijk als zijn vader. De eerste maker heeft een jonger uiterlijk, hetzelfde uiterlijk als toen Steve's vader verdween. De tweede maker heeft een ouder uiterlijk. Steve ziet dat er op beide profielen een knop staat met de tekst 'loslaten'. Welke moet Steve vrijgeven?

A: Steve’s jonger uitziende vader **(Achtiende)** **Einde 3**

B: Steve’s ouder uitziende vader **(Negentiende)** **Einde 4**

**Zeventiende**

Steve slaagt erin om 2 spelers uit de uitdaging te elimineren en krijgt verband en een buiging van een van de spelers die hij heeft uitgeschakeld. Nu ontbreekt alleen Steve en nog een speler. Het probleem is dat Steve erg moe is en erg geblesseerd van de vorige gevechten. Wat moet Steve doen?

A: Het laatste speler proberen te vinden. **(Zestiende)**

B: Verstoppen en proberen te zich herstellen **(Viertiende)** **Einde 2**

**Achtiende Einde 3**

Steve kiest ervoor om zijn jonger uitziende vader vrij te laten. Wat Steve niet wist, was dat zijn jong uitziende vader eigenlijk een programa was met het uiterlijk van zijn echte vader. Steve's vader heeft hem gecreëerd en noemde hem "Jeff", Jeff had als doel de onvolkomenheden van die virtuele wereld te herstellen. Het probleem was dat Jeff op een dag besefte dat de grootste onvolmaaktheid de mensheid was, Jeff heeft Steve's vader verraadde en hem bijna vermoordde. En nu dat Steve Jeff uit die virtuele wereld heeft verlost. Jeff zal het hele menselijke ras elimineren.

**Negentiende Einde 4**

Steve kiest ervoor om zijn ouder uitziende vader vrij te laten. En dat was het juiste om te doen, want zijn jong uitziende vader was eigenlijk een programma die op zijn echte vader leek. Steve's vader heeft hem gecreëerd en noemde hem "Jeff", Jeff had als doel de onvolkomenheden van die virtuele wereld te herstellen. Het probleem was dat Jeff op een dag besefte dat de grootste onvolmaaktheid de mensheid was, Jeff heeft Steve's vader verraadde en hem bijna vermoordde. Steve bevrijdt zijn echte vader uit die wereld en dan verwijdert Steve het hele programma om Jeff te vernietigen en zodat niemand ooit meer in die wereld zou kunnen komen.