

Para la realización de los ejercicios **crea un proyecto de java en intellij, crea un paquete que se llame ra1 seguido de tu nombre**, por ejemplo: ra1PalomaSanchez. **Dentro crea una clase para cada ejercicio, llamándolos con el número de ejercicio seguido de tus siglas**, por ejemplo: Ejercicio1PS.

**Los ejercicios deberán ser entregados a través de teams, adjuntando a la tarea sólo el fichero con el código de cada ejercicio** (Ejercicio1PS.java...). Todos los ejercicios se realizarán **durante el horario de clase**.

**Cada ejercicio será evaluado con 2 puntos**, y sólo se recibirán los dos puntos si se realiza de manera acorde al enunciado. **Cualquier ejercicio que no siga al 100% lo que se pide en el enunciado será evaluado con 0** (eso incluye si pide que hagas un comentario y no lo haces).

## Ejercicios:

1. **Ejercicio1:** Dentro del main de la clase define los siguientes conceptos y contesta preguntas sobre un programa de java. Utiliza comentarios en una línea y multilínea:
  - a. ¿Cómo se acaban todas las sentencias de código en java?
  - b. ¿Cómo se engloban todas las estructuras en java?
  - c. ¿Qué es un paquete?
  - d. ¿Qué es una clase?
  - e. ¿Qué es el método main y para qué sirve?
2. **Ejercicio2:** Dentro del main de la clase instancia al menos dos variables de cada tipo y luego inicialízalas con un valor, añade un comentario en cada una explicando cada tipo de dato. Los tipos que debes usar son: int, short, long, byte, double, float, char, String, boolean. Los nombres de las variables deberán ser representativos, por ejemplo: "int edad=18;", no valen nombres como x, y, etc.
3. **Ejercicio3:** Dentro del main de la clase crea 4 constantes con los tipos de dato que prefieras, añade un comentario explicando lo que es una constante y la diferencia que hay con los literales (variables).

4. **Ejercicio4:** Dentro del main de la clase crea dos variables de tipo entero que se llamen num1 y num2. A continuación, crea una variable que almacenará los valores para cada una de las operaciones matemáticas y lógicas existentes (operadores matemáticos: suma, resta, multiplicación, división, módulo, incremento, decremento, operadores de comparación: mayor que, mayor o igual, menor que, menor o igual, igual, distinto y los operadores lógicos: and, or y not y operador ternario). Añade un comentario de la definición de cada operador.
5. **Ejercicio5:** Dentro del main de la clase, crea una variable de tipo entero, inicialízala con un valor y luego asigna ese valor a una variable tipo double y luego haz lo contrario creando una variable tipo double y asignándola a una variable de tipo entero (usa conversiones de tipo explícitas e implícitas y describe con un comentario que es lo que ocurre al transformar los tipos de dato).