

# Tarea BD 3.3 Modificación de tablas

---

## Actividad A - BANCO

En la base de datos de BANCO (creada en tareas anteriores)

1. Crea la tabla DPTO Dpto (Num, Nombre, localidad, país)
2. En la tabla EMPLEADO haz las siguientes modificaciones:
  - a. Añade el campo DNI después del campo ID
  - b. Añade el campo apellido después del nombre
  - c. Añade el campo comisión después del salario
  - d. Añade el campo jefe
  - e. Añade el campo NumDpto
  - f. Cambia el nombre del campo Id por NumEmp
  - g. Borra el campo fecha de nacimiento, peso y teléfono

Nota la tabla tendrá los siguientes campos: Empleado (NumEmp, dni, nombre, apellido, Salario, comisión, Jefe, NumDpto)
3. En la tabla DPTO realiza las siguientes modificaciones:
  - a. Borra el campo país
  - b. Modifica el campo nombre a un tipo de datos de textos de 50 caracteres de longitud
4. Añade las siguientes restricciones:
  - a. No permitir valor nulos en el campo Nombre de empleado
  - b. Valor por defecto de comisión es igual a 0
  - c. Claves primaria NumEmp de empleado y Num de Dpto
  - d. Valor único: Dni de cliente
  - e. Comprobar que el valor salario de la tabla empleado es superior a 600
  - f. El campo NumDpto de Empleado está relacionado con la tabla Dpto
  - g. El campo Jefe está relacionado con el campo NumEmp de Empleado
5. Borrar la restricción que existe sobre salario de la tabla empleado
6. Renombrar la tabla Dpto a Departamentos
7. Renombrar la columna jefe por IdJefe

## ACTIVIDAD B - VENTAS

1. Borra la base de datos "ventas" si existe y posteriormente crea una base de datos con el nombre "ventas" y con el conjunto de caracteres latin1.
2. En la base de datos creada anteriormente crea las siguientes tablas:
  - a. La tabla cliente tiene las siguientes características:
    - Campo id, que es un número entero y positivo (UNSIGNED), y que se incremente automáticamente (AUTO\_INCREMENT). Este campo es clave primaria.
    - Nombre, que tiene un máximo de 25 caracteres.
    - El primer apellido, que tiene un tamaño máximo de 15 caracteres y no puede quedarse en blanco.
    - La ciudad que tiene una longitud de 100 caracteres.
    - La categoría que es un número entero positivo.
  - b. La tabla comercial con las siguientes características:
    - El id que es un número entero y positivo y que se incremente automáticamente. Este campo es clave primaria.
    - El nombre, el primer apellido y el segundo, que tiene una longitud de 100 caracteres; el nombre y el apellido son obligatorios.
    - La ciudad que tiene una longitud de 100 caracteres.
    - La comisión que es un número con decimales (no se especifica el tamaño ni el número de los decimales).
3. Modifique la codificación de la base de datos, y en lugar de latin1 utilice utf8mb4.
4. Modifique la columna nombre de la tabla cliente para que pueda almacenar cadenas de hasta 100 caracteres y para que no pueda ser NULL.
5. Muestra los cambios que se han realizado.
6. Modifique el nombre de la columna del primer apellido de la tabla cliente y asígnele el nombre ape1. También tendrá que permitir que pueda almacenar hasta 100 caracteres y que no pueda ser un valor NULL.
7. Añada una nueva columna a la tabla cliente para poder almacenar el segundo apellido. La columna se debe llamar apellido2 debe estar entre la columna con el primer apellido1 y ciudad, puede almacenar hasta 100 caracteres y puede ser NULL.
8. Elimine la columna categoria de la tabla cliente.
9. Modifique la columna comision de la tabla comercial para que almacene por defecto el valor 10.

## ACTIVIDAD C - STARTREK

1. Ejecuta el script con el nombre **tarea bd 3.3 C startrek.sql**; para crear la base de datos y crear las tablas correspondiente.

En esa base de datos, realice las siguientes modificaciones de las tablas:

2. Los campos con el nombre "código" de las tablas actores, personajes, planteas, películas y naves son claves primarias y se incrementan automáticamente.
3. El campo nacionalidad de actores tiene un valor por defecto de "EEUU".
4. El campo anyo de películas puede quedarse en blanco, es decir no es necesario rellenarlo
5. El campo NTripulantes de la tabla Naves, será un número positivo; y el valor debe ser inferior a 80.
6. El campo Galaxia de la tabla Planetas es una enumeración que pueda tener los valores ('Via Láctea','Andrómeda','Sombrero').
7. Se deben añadir las siguientes restricciones, y a dichas restricciones se les debe poner un nombre:
  - a. De la tabla personajes el campo codigoActor es clave foránea de la tabla actores
  - b. De la tabla personajes el campo CodigoSuperior es clave foránea del campo código de la misma tabla.
  - c. De la tabla capítulos la clave primaria son los campos temporada y orden.
  - d. De la tabla personajesCapitulos la clave primaria es codigoPersonaje
  - e. De la tabla personajesCapitulos los campos Temporada y Orden es clave foránea de la tabla capitulos
  - f. De la tabla PersonajesPeliculas el campo CodigoPersonaje es clave foránea de la tabla Personajes
  - g. De la tabla PersonajesPeliculas el campo CodigoPelicula es clave foránea de la tabla Peliculas
  - h. De la tabla Visitasel campo CodigoNave es clave foránea de la tabla Naves
  - i. De la tabla Visitasel campo CodigoPlaneta es clave foránea de la tabla Planetas
  - j. De la tabla Visitasel campo Temporada y Ordenes clave foránea de la tabla Capitulos
8. Añade los siguientes campos a la tabla personajes:
  - a. Ciudad que tiene 50 caracteres
  - b. Fecha de nacimiento (FNacim)
  - c. Planeta que hace referencia al código de la tabla planetas
  - d. Fecha del último combate (FUltCombate)
  - e. Mentor que tiene 50 caracteres
  - f. FechaGrado

9. Crea la tabla Lanzaderas:

- a. CódigoNave
- b. Numero
- c. Personas
- d. La clave primaria es CódigoNave y Numero
- e. El código nave es una clave foránea de naves