

# **Polikiosco**



## **Manual de usuario**

## Índice

1. Manual para la comunidad politécnica.....	2
2. Manual para el administrador del kiosk.....	7
2.1 Actualizar el kiosk mediante SFTP.....	7
2.2 Administrar el kiosk a través de VNC.....	9

## 1. Manual para la comunidad politécnica.

El funcionamiento de esta interfaz consiste en mostrar en el monitor touch de manera inmediata los eventos, se pensó en hacer una interfaz con múltiples botones los cuales redirigirán a los eventos según sus categorías pero en lugar de esto se decidió hacer lo que en el inicio de este párrafo se menciona ya que esto hace menos tedioso al usuario el interactuar con el kiosk y muestra en primera instancia los eventos los cuales puede ir cambiando presionando las flechas que se encuentran a los lados de las imágenes que se visualizan en la imagen 1 visualizando los eventos de manera más dinámica.

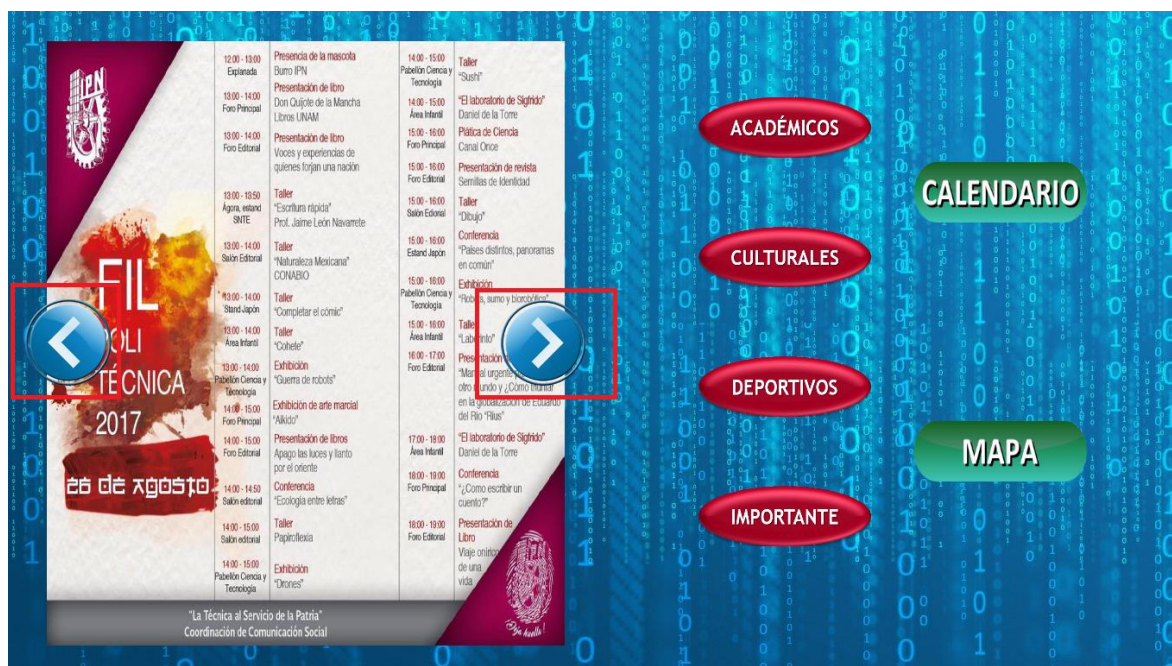


Imagen 1 Botones de anterior y siguiente

Se cuenta con la opción de que una vez que el usuario encuentre un evento de su interés al presionar la imagen del evento seleccionado se amplíe a toda la pantalla lo cual se aprecia mejor en la imagen 2 esto para que se pueda visualizar mejor el evento seleccionado y que una vez revisado de manera detallada el evento pueda

regresar a la interfaz original donde podrá seguir recorriendo cada uno de los eventos.



12:00 - 13:00 Explanada	Presencia de la mascota Burro IPN	14:00 - 15:00 Pabellón Ciencia y Tecnología	Taller "El laboratorio de Sigfrido"
13:00 - 14:00 Foro Principal	Presentación de libro Don Quijote de la Mancha Libros UNAM	14:00 - 15:00 Área Infantil	Daniel de la Torre
13:00 - 14:00 Foro Editorial	Presentación de libro Voces y experiencias de quienes forjan una nación	15:00 - 16:00 Foro Principal	Plática de Ciencia Canal Once
13:00 - 13:50 Agora, stand SNTE	Taller "Escritura rápida" Prof. Jaime León Navarrete	15:00 - 16:00 Foro Editorial	Presentación de revista Semillas de Identidad
13:00 - 14:00 Salón Editorial	Taller "Naturaleza Mexicana" CONABIO	15:00 - 16:00 Salón Editorial	Taller "Dibujo"
13:00 - 14:00 Stand Japón	Taller "Completar el cómic"	15:00 - 16:00 Estand Japón	Conferencia "Países distintos, panoramas en común"
13:00 - 14:00 Área Infantil	Taller "Cohete"	15:00 - 16:00 Pabellón Ciencia y Tecnología	Exhibición "Robots, sumo y biorobótica"
13:00 - 14:00 Pabellón Ciencia y Tecnología	Exhibición "Guerra de robots"	15:00 - 16:00 Área Infantil	Taller "Laberinto"
14:00 - 15:00 Foro Principal	Exhibición de arte marcial "Aikido"	16:00 - 17:00 Foro Editorial	Presentación de libros "Manual urgente para construir otro mundo y ¿Cómo triunfar en la globalización" de Eduardo del Río "Rius"
14:00 - 15:00 Foro Editorial	Presentación de libros Apago las luces y llanto por el oriente	17:00 - 18:00 Área Infantil	"El laboratorio de Sigfrido" Daniel de la Torre
14:00 - 14:50 Salón editorial	Conferencia "Ecología entre letras"	18:00 - 19:00 Foro Principal	Conferencia "¿Cómo escribir un cuento?"
14:00 - 15:00 Salón editorial	Taller Papiroflexia	18:00 - 19:00 Foro Editorial	Presentación de Libro Viaje onírico de una vida
14:00 - 15:00 Pabellón Ciencia y Tecnología	Exhibición "Drones"		

"La Técnica al Servicio de la Patria"  
Coordinación de Comunicación Social

Imagen 2. Ampliación de la imagen.

Como manera de no dejar de lado el hecho de tener una organización según sus categorías de los eventos proporcionados por los diferentes departamentos de difusión de la información, a un lado de la imagen que se muestra en la imagen 3 se puede observar una serie de botones los cuales clasifican el tipo de información según su tipo, ya sean eventos deportivos, culturales, académicos o que entren dentro del rango de anuncios adicionales.

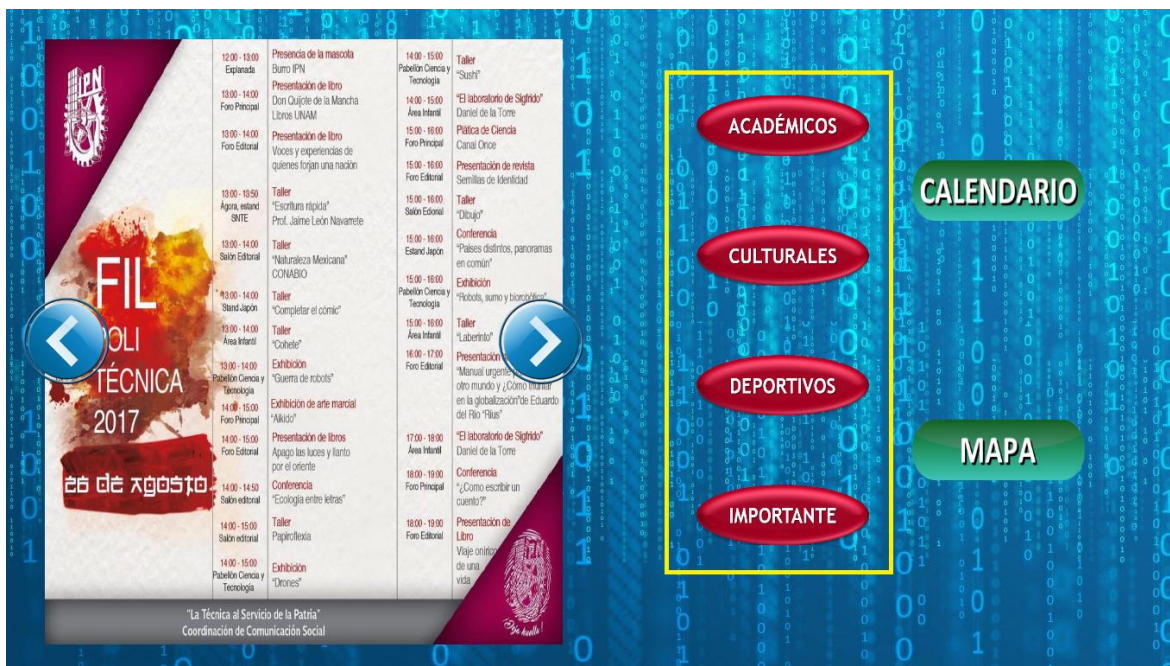


Imagen 3 Botones utilizados por clasificación.

Esto permitirá que si el usuario ya tiene en mente que tipo de información quiere saber tenga la opción de ir directo a estos eventos y que de la misma manera pueda ir recorriendo todos los eventos que contenga la categoría que decida seleccionar.

Aunado a estos botones descritos anteriormente se cuenta con un par de botones los cuales resaltan por estar de otro color y que se observan en la imagen 4.





Imagen 4. Botones de mapa y calendario.

En estos botones el usuario tendrá la opción de visualizar lo que es el calendario académico al seleccionar el botón que dice calendario y en caso de seleccionar el botón que dice mapa se mostrara en pantalla el mapa de la unidad académica mostrando así la ubicación de los diferentes edificios y áreas deportivas y verdes del campus esto lo vemos en las imágenes 5 y 6 respectivamente.



Imagen 5 Calendario del politécnico 2016-2017.



Imagen 6. Mapa de ubicación de una escuela del Politécnico

Lo descrito hasta este punto es a grandes rasgos lo que es el funcionamiento de la interfaz gráfica siendo interactuada por el usuario, pero el comportamiento de la interfaz al no haber ningún usuario interactuando con ella es el siguiente.

Una vez que pasa cierto tiempo de que no está siendo utilizada la interfaz por algún usuario en el monitor aparecerá un protector de pantalla acompañado por alguna melodía musical previamente seleccionada, en este protector de pantalla se podrá observar cómo va pasando los eventos de mayor importancia y con esto en conjunto con la música emitida por el kiosco logre que los usuarios que pasen cerca del kiosco capte su atención ya sea por la música emitida o por alguno de los eventos que pasen y que logren captar su atención.

Después de 15 segundo de inactividad entre el usuario y el kiosco se activa el fondo de pantalla que muestra, uno a la vez, los eventos más relevantes de dicho momento, con la particularidad de el protector de pantalla incluye audio, específicamente el Mambo Politécnico realizado por el compositor Pérez Prado,



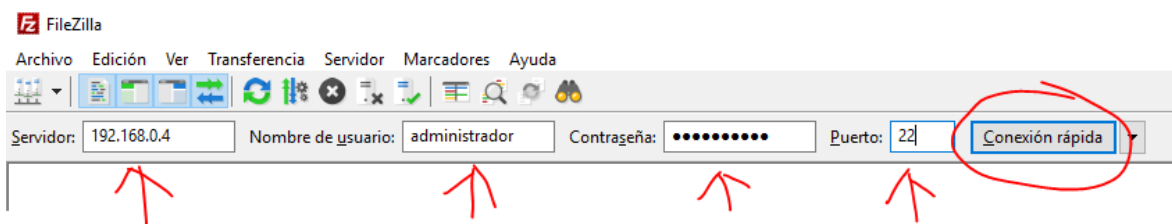
Imagen 7. Secuencia de los eventos en el protector de pantalla.

Cada imagen se va recorriendo durante 10 segundos. Se tomó en cuenta una duración tal que sea para el usuario visible y cómoda para leer, dentro de la programación se dio la instrucción de que cada evento transcurra durante 10 segundos, además que puede ser modificado el tiempo para transcurrir.

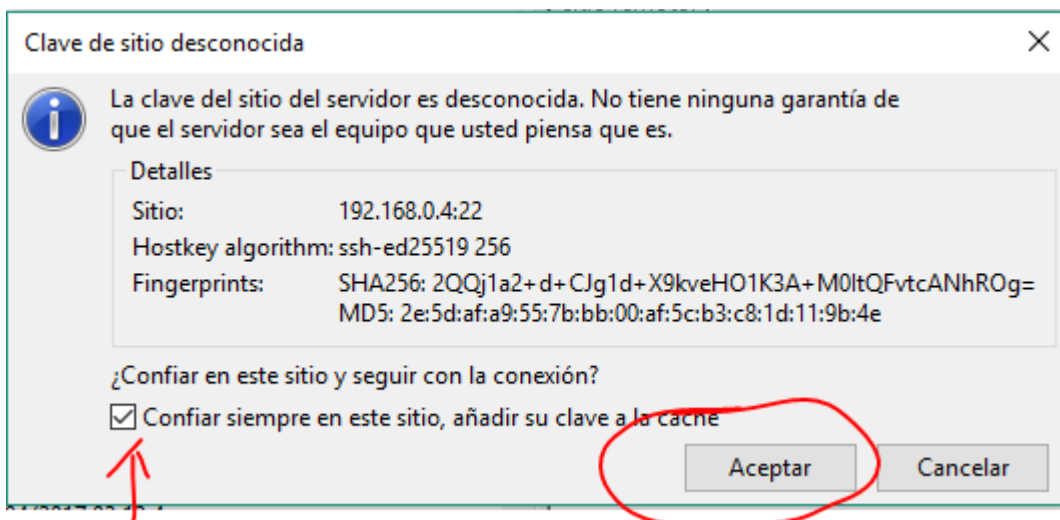
## 2. Manual para el administrador del kiosco

### 2.1 Actualizar el kiosco mediante SFTP.

Para probar el servidor en la maquina cliente abrimos **FileZilla** y digitamos la dirección ip del kiosco, el nombre de usuario, la contraseña y el número de puerto que en este caso es 22, al hacerlo nos informa que alguien se está conectando, y en la maquina cliente podremos acceder a los archivos del kiosco interactivo.

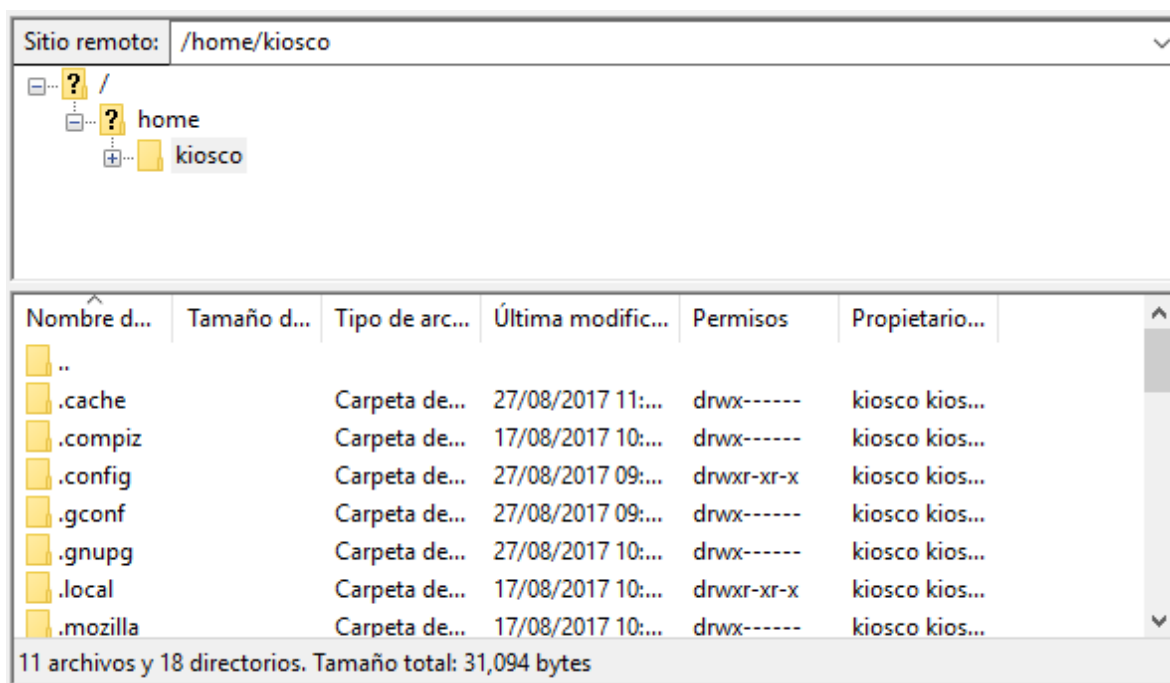


Una vez realizado lo anterior, nos dirá que no conoce el servidor al que se quiere conectar, entonces lo podemos guardar y darla aceptar.



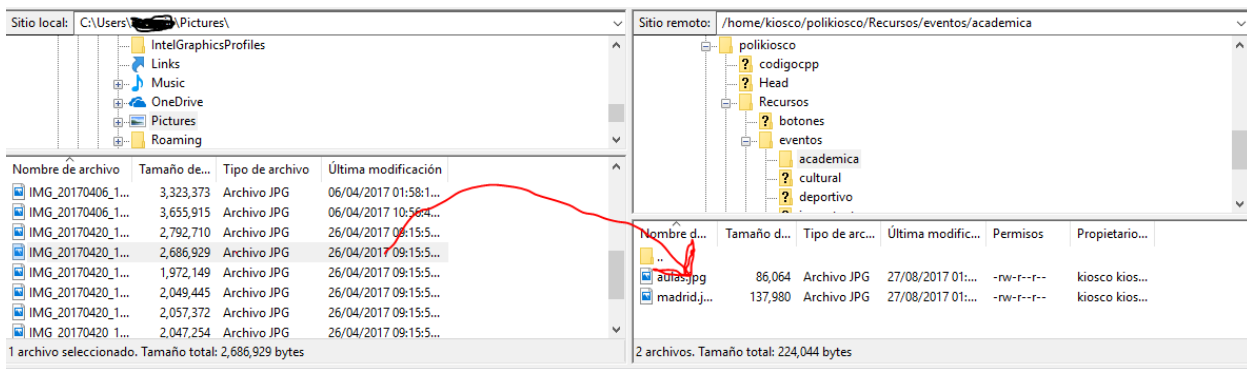
Sabremos que nos pudimos conectar porque el programa mostrara los siguientes mensajes y podremos ver en la parte derecha el directorio del servidor.

Estado: Desconectado del servidor  
 Estado: Conectando a 192.168.0.4...  
 Estado: Connected to 192.168.0.4  
 Estado: Recuperando el listado del directorio...  
 Estado: Listing directory /home/kiosco  
 Estado: Directory listing of "/home/kiosco" successful



Para hacer que se muestre una imagen en el kiosco se tendrá que arrastrar desde la carpeta del administrador a la carpeta correspondiente del kiosco según su clasificación.

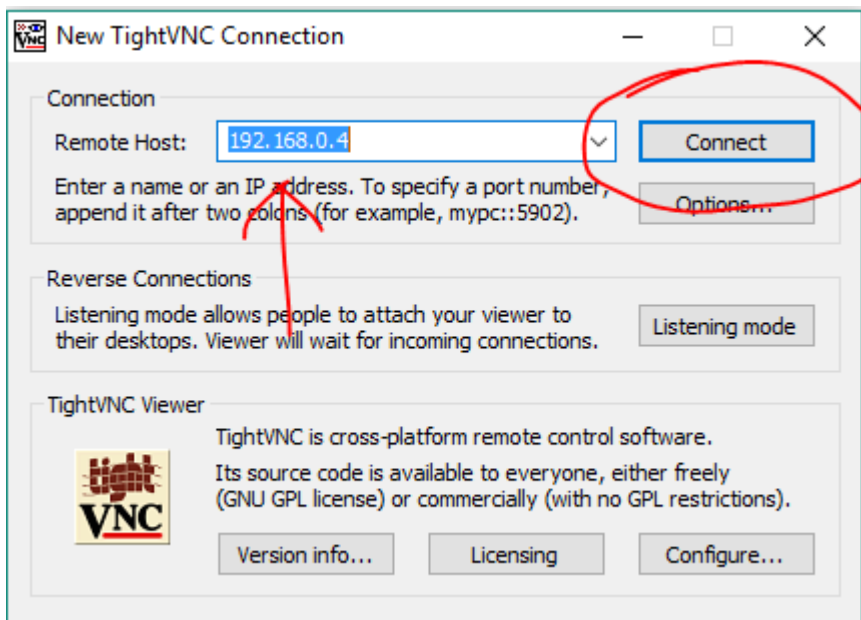




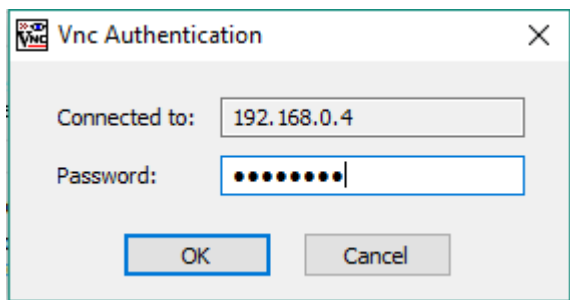
Cuando el archivo se transfiera correctamente el kiosco automáticamente se actualiza sin necesidad de reiniciar el programa o la computadora.

## 2.2 Administrar el kiosco a través de VNC.

Algunas veces será necesario administrar el kiosco de una manera más específica, ya sea para reiniciar a la máquina, corregir algún error o configurar los servidores del kiosco, para esto se utiliza un acceso de escritorio remoto, en este caso utilizamos el programa TightVNC, abrimos la aplicación TightVNC viewer y escribimos la dirección ip y le damos en connect.



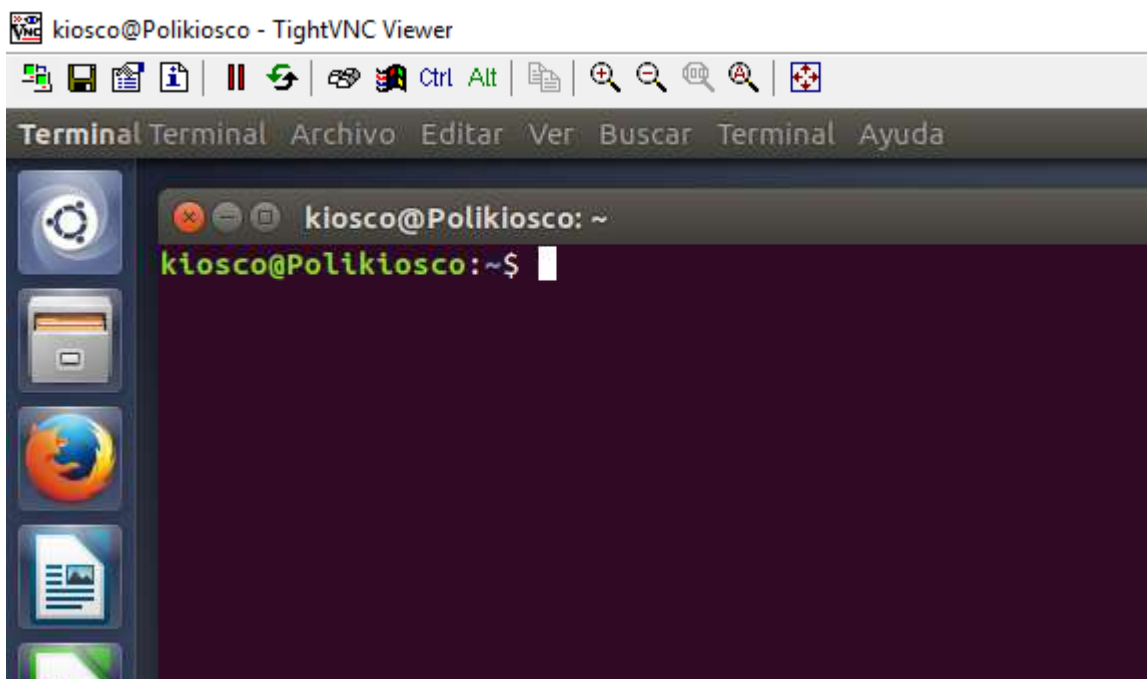
Nos saldrá el siguiente cuadro, en este se tiene que escribir la contraseña, (no es la contraseña del usuario, es la contraseña de 8 caracteres con la que se configuro el acceso remoto en el kiosco)



Al darle en Ok tendremos el acceso al kiosco como se muestra en las siguientes imágenes recortadas.



Al presionar la combinación de teclas Atl + F4, se cierra el programa Polikiosco.



Ahora podemos ejecutar comandos en la terminal, se puede desactivar en ese momento la pantalla táctil en el archivo `/usr/share/X11/xorg.conf.d/10-evdev.conf` poniendo la línea `MatchIsTouchscreen "on"` en `off`, quedando de la siguiente manera `MatchIsTouchscreen "off"` así se evita que alguien desde el kiosco tenga el control sobre este.