

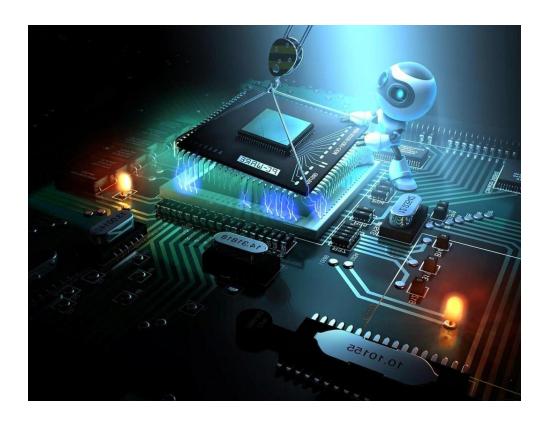


ASIGNATURA

SISTEMAS DIGITALES



Bienvenido Sistemas Digitales, con estos conocimientos te permitirán desarrollar sistemas prácticos mediante el análisis, interpretación y programación de dispositivos electrónicos para la implementación de aplicaciones de automatización y control de procesos.





Unidad 2 Circuitos Secuenciales Sincrónicos

Tema 2

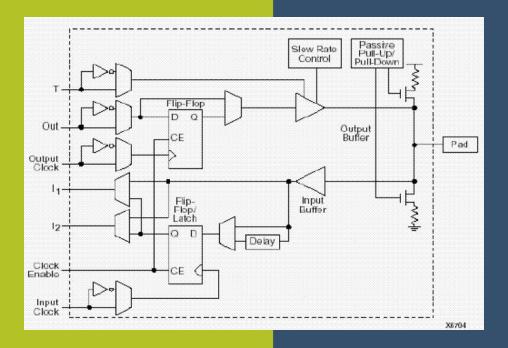
Diseño de circuitos circuitos secuenciales usando MSI, LSI



Subtema 2: Bloques aritmético lógicos, bloques de camino de datos, bloques de entrada/salida

Objetivo

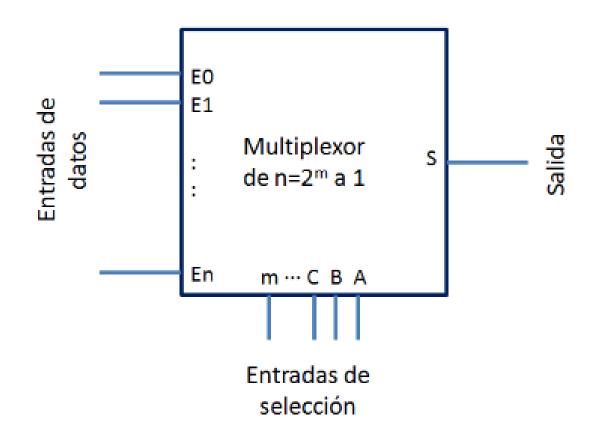
Comprender el funcionamiento y la interconexión de los bloques aritméticológicos (ALU), bloques de camino de datos y bloques de entrada/salida en un sistema digital, con el fin de analizar y diseñar arquitecturas básicas de procesadores y sistemas embebidos. Bloques aritmético lógicos, bloques de camino de datos, bloques de entrada/salida





Su función se basa en efectuar una selección entre dos o más canales a partir de entradas de control.

Las entradas a multiplexar siempre son 2n, donde "n" es el número de entradas de control





Multiplexores

Las entradas de control son siempre digitales, mientras que las entradas y salidas pueden ser tanto digitales como analógicas dependiendo del circuito integrado en

Cuestión.

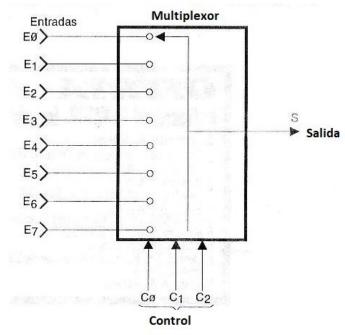


Figura 110 - Un multiplexor de 8 entradas

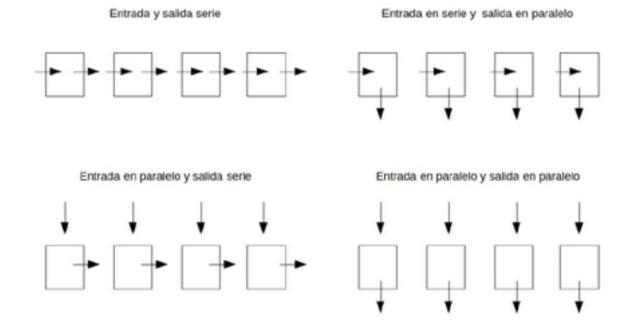
Co	ntro	PONT 15.5	Entrada activada
C	C,	·C ₂	
0	0	0	E _o
1.	0	0	Ε,
0	1	0	E,
1	1	0	E ₃
0	0	1	E ₄
1	0	1	E _s as
0	1	1	E ₆
1	1	1	E,



Los registros son circuitos capaces de memorizar un conjunto de bits. Si almacenan <u>n bits</u>, entonces están formados por <u>n</u> Flip Flops.

Según el modo en que los datos ingresan en el circuito y la forma en que los datos se extraen, se puede obtener diferentes configuraciones básicas.

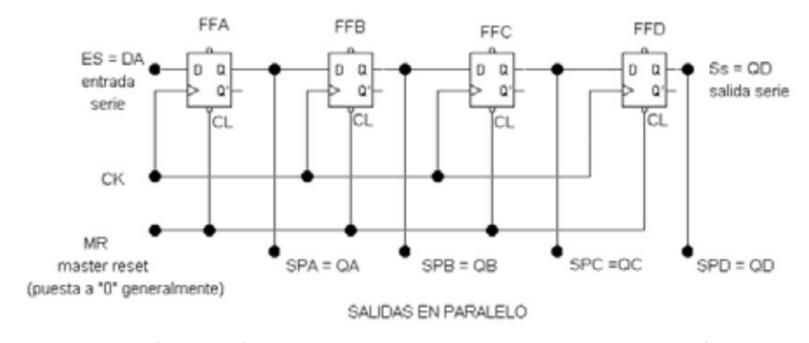
Figura 3.1 Clasificación básica de los registros, según el modo en que los datos son ingresados en los Flip Flops





Registro de desplazamiento con carga en serie y salida en serie o paralelo

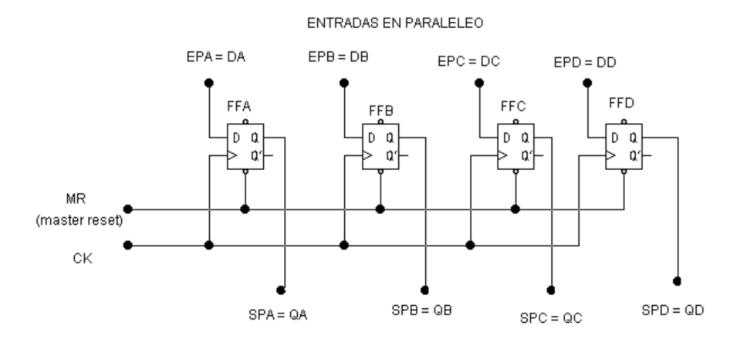
Figura 3.2 Registro de desplazamiento con carga de datos en serie y salida en serie o en paralelo para 4 bits





Registro con carga en paralelo sincrónica y descarga en paralelo

Figura 3.5 Registro con carga en paralelo sincrónica y descarga paralela con Flip Flop tipo D

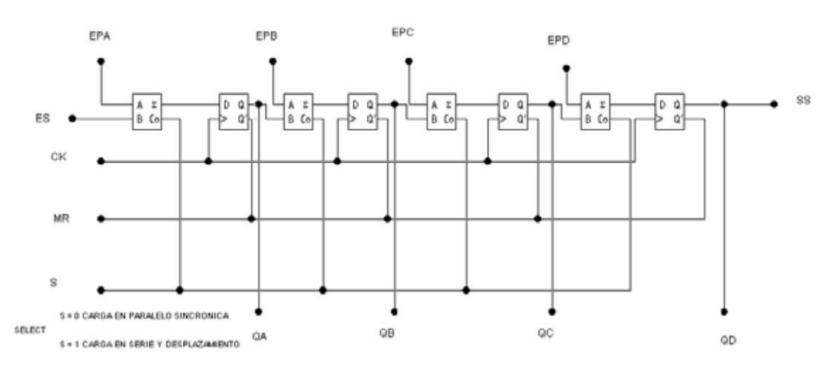


SALIDAS EN PARALELO



Registro de desplazamiento con carga y descarga en serie o paralelo

Figura 3.6 Circuito con Flip Flop tipo D para el registro de desplazamiento con carga y descarga en serie o en paralelo sincrónico





Contadores

Los circuitos contadores son circuitos secuenciales constituidos por Flip Flop cuya función es contar los pulsos que se aplican por la entrada de cuenta que normalmente es clock

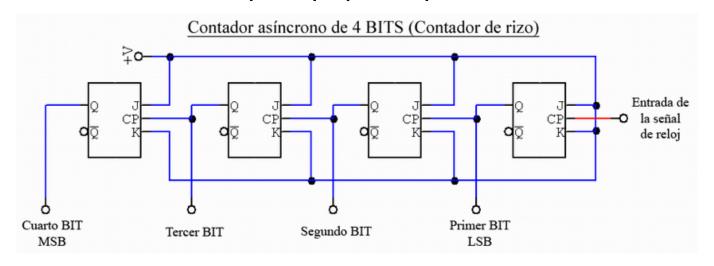
Tipo de contadores

- Contador Binario.
- Contador BCD, donde las salidas presentan el resultado en código BCD.
- Contador decimal o por décadas con salidas decodificadas.
- Otros tipos.



Contadores asincrónicos

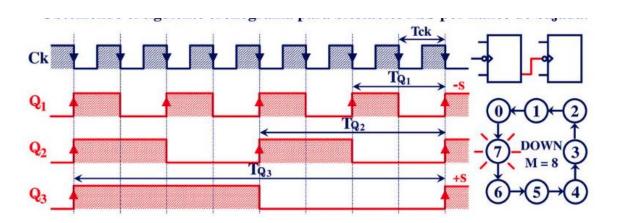
Este tipo de circuitos se caracterizan por que la señal de clock de entrada solo llega al primer Flip Flop del circuito, y todos los demás Flip Flop reciben la señal de clock provenientes desde la salida del Flip Flop que lo precede.





Contadores con módulo menor que 2^n

Este tipo de contadores se obtiene agregando un circuito que detecte el estado de la cuenta que corresponde al módulo deseado y en ese momento actúe sobre la entrada de fuerza CLEAR de cada Flip Flop aplicándole un pulso de "Reset Maestro" para provocar que el contador se reinicie anticipadamente





Contadores sincrónicos

Estos circuitos se caracterizan por que la señal de clock de la entrada llega a todos los Flip Flops al mismo tiempo y provoca que todos conmuten simultáneamente

