



## **ASIGNATURA**

## SISTEMAS DIGITALES



### Ing. Lenin Patricio Ochoa Carrión, Mg.

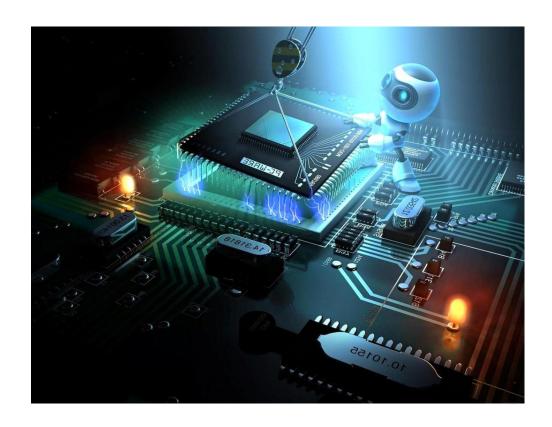
DOCENTE – PERSONAL ACADÉMICO NO TITULAR OCASIONAL COORDINADOR DE LA UNIDAD DE SOPORTE Y MANTENIMIENTO DE TI

UNIVERSIDAD ESTATAL AMAZÓNICA





Bienvenido Sistemas Digitales, con estos conocimientos te permitirán desarrollar sistemas prácticos mediante el análisis, interpretación y programación de dispositivos electrónicos para la implementación de aplicaciones de automatización y control de procesos.





## Unidad 3 Microcontroladores

### Tema 1

# Tipos de arquitectura del microcontrolador





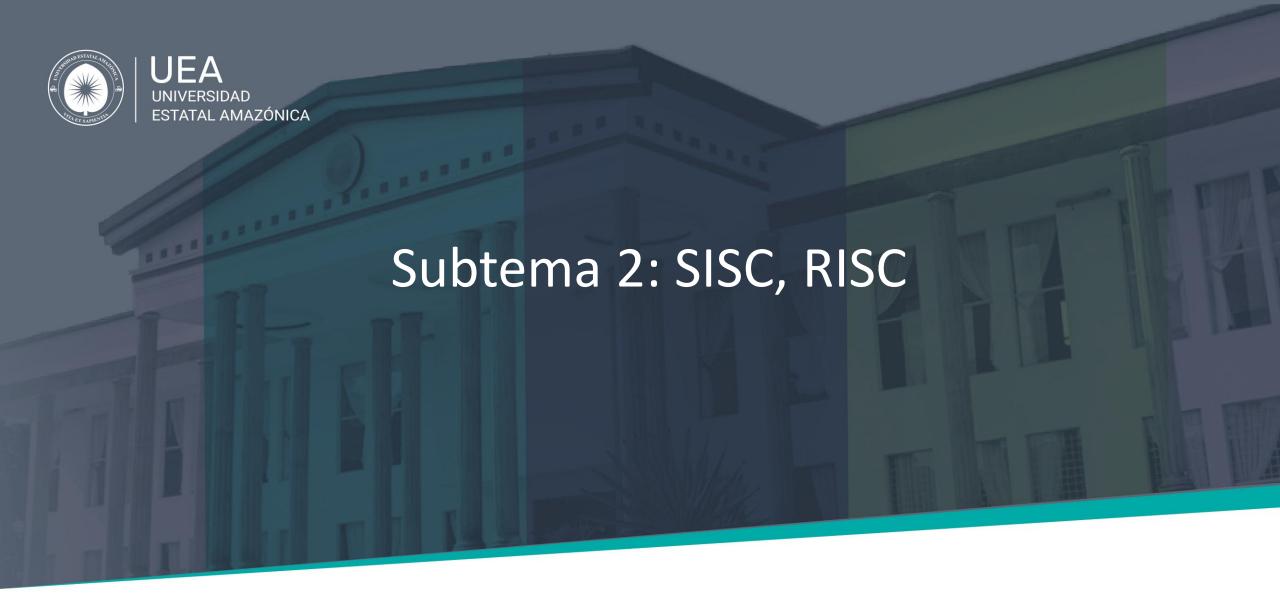
#### DESARROLLO DE LA SEMANA 10: DEL LUN. 17 AL DOM. 23 DE FEBRERO/2025

**Resultado de aprendizaje**: Reconocer las ventajas que ofrecen los microcontroladores para el desarrollo de dispositivos electrónicos en la industria

### **CONTENIDOS**

### **UNIDAD III: Microcontroladores**

- Tema 2: Tipos de arquitectura del microcontrolador
  - o Subtema: RISC, SISC





## ARQUITECTURAS DE COMPUTO

Es un conjunto de reglas, principios y estándares que definen la estructura y el diseño de los componentes de hardware y software que conforman un sistema informático. En la misma se considera desde el nivel más bajo, como los circuitos electrónicos y la lógica digital, hasta el nivel más alto, como lo son los sistemas operativos y las aplicaciones.

En consecuencia, la arquitectura de computadoras constituye la base conceptual y técnica que admite la creación de ordenadores y sistemas informáticos funcionales. Incluyendo la forma en que los componentes se comunican, gestionan recursos, ejecutan las instrucciones, así como el procedimiento de almacenar y acceder a los datos



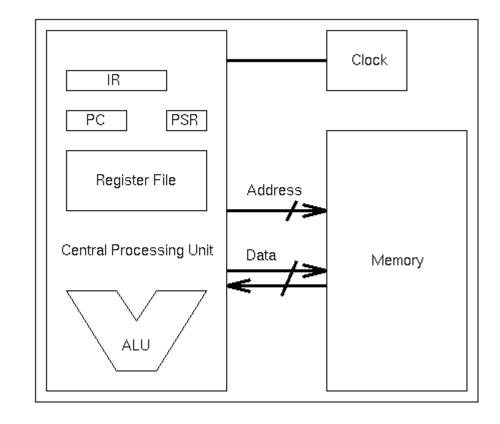
## Según conjunto de instrucciones

- 1. SISC
- 2. RISC



### **Arquitectura SISC**

SISC (Simple Instruction Set Computing) es un tipo de arquitectura de microprocesadores orientada al procesamiento de tareas en paralelo. Esto se implementa mediante el uso de la tecnología VLSI, que permite a múltiples dispositivos de bajo costo que se utilicen conjuntamente para resolver un problema particular dividido en partes disjuntas.



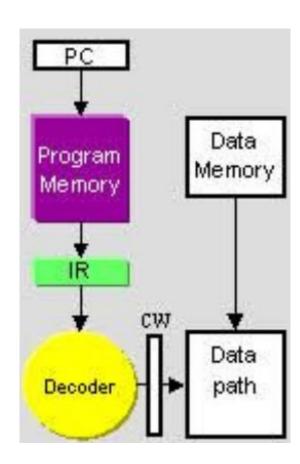


### **Arquitectura RISC**

La arquitectura del microcontrolador que utiliza un conjunto de instrucciones pequeño y altamente optimizado se denomina computadora de conjunto de instrucciones reducido o simplemente RISC. También se la denomina arquitectura LOAD/STORE.

A finales de los años 1970 y principios de los años 1980, los proyectos RISC se desarrollaron principalmente en Stanford, UC-Berkley e IBM. El equipo de investigación de John Coke de IBM desarrolló RISC reduciendo la cantidad de instrucciones necesarias para procesar cálculos más rápido que el CISC.

La arquitectura RISC es más rápida y los chips necesarios para la fabricación de la arquitectura RISC también son menos costosos en comparación con la arquitectura CISC.





## Placas de desarrollo





### Placas de desarrollo

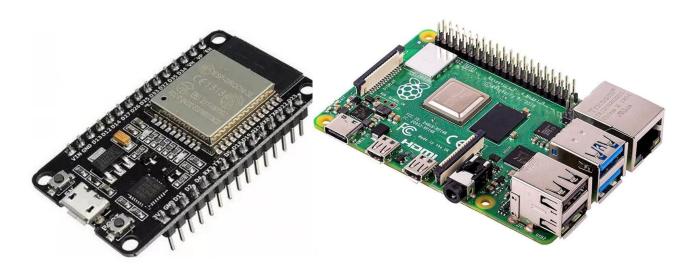
#### **Contienen:**

- Microcontrolador
- Líneas de entrada y salida
- Conexión para programarlos y proporcionar energía

#### Función:

Permiten aprender a programar, utilizar controladores, desarrollar proyectos simples y construcción de un prototipo antes de tener un modelo funcional.







### **Arduino**

Microcontrolador Microchip ATMega 328P Líneas de entrada y salida analógicas y digitales Lenguaje de programación C++





### **ESP32**

MicrocontroladorESP32 Líneas de entrada y salidas analógicas y digitales Utilizado en proyectos de conexión inalámbrica Lenguaje de programación C





## **Raspberry PI**

Microcontrolador RP2040 Líneas de entrada y salida multipropósito Lenguaje de programación micropython, C o C++

