

MATRICE D'IMPLICATION : Les Règles du Jeu

projet :	Les règles du jeu
----------	-------------------

version: Finale

date: 21/05/2022

tâches		étudiants			
n°	libellé	nom 1	nom 2	nom 3	nom 4
1		Josselin LEBAS	Hugo TAVARD	Marie LEBLANC	
2	Etat de l'art	33%	33%	33%	
3	Premier questionnaire	33%	33%	33%	
4	Choix du jeu	35%	35%	30%	
5	Premier protocole	35%	30%	35%	
6	Deuxième protocole	30%	35%	35%	
7	Préparation de la première soutenance	33%	33%	33%	
8	Rédaction du premier livrable	30%	30%	40%	
9	Observations	30%	40%	30%	
10	Remaniement des regles	40%	30%	30%	
11	Preparation des tests	33%	33%	33%	
12	Passation des tests	40%	20%	40%	
13	Mise en place du site	40%	25%	35%	
14	Analyse des résultats	25%	50%	25%	
15	Prepation de la soutenance finale	33%	33%	33%	

REMARQUES: Etant un groupe composé de 3 personnes, nous avons réalisé la majorité des tâches ensemble