



CROSSGRIDDER 1.3

Windows VSTs su Mac e Linux

Revisione guida: 1.3
25 Dicembre 2021

“Crossgridder sta ad AudioGridder
come IronMan sta a Tony Stark.”

Tony Stark è incredibile, vero?
Ha una conoscenza enorme, però ha limiti fisici dettati dalla sua
condizione umana, che supera indossando l'armatura.

Lo stesso accade con AudioGridder quando si mette la sua:
CrossGridder.

CrossGridder non è una semplice copia di AudioGridder, è uno
strumento che amplia le sue funzionalità.

Per arrivare ad una versione universalmente compatibile sono
state necessarie molte settimane di prove e migliorie.

Adesso..
Ti piacerebbe sapere come usare i raggi laser
quando il nemico attacca?

LEGGI LA GUIDA :)

DISCLAIMER

. Questo file viene fornito così com'è. Non risponderò di nessun danno causato dall'utilizzo dello stesso.

. **CrossGridder** è stato testato su differenti macchine e sistemi operativi; la versione 1.3 è una bottle universale, che risolve i problemi di installazione e compatibilità precedenti.

. Le sue configurazioni predefinite sono da intendersi per un Setup Locale: una DAW e CrossGridder coesistono sulla stessa macchina.

. Settings aggiuntivi, descritti in questa guida, sono necessari per connetterlo al plugin AudioGridder.

. CrossGridder è esente da virus e assemblato con software gratuito e/o di codice aperto.

. CrossGridder è gratis e lo sarà sempre.

. CrossGridder e la sua guida li trovi su [Github](#).

. La versione 1.3 aggiunge approfondimenti e correzioni. Si consiglia la lettura della guida, anche se avete già usato CrossGridder.

SOMMARIO

01. Cos'è CrossGridder?

02. Cosa può fare CrossGridder per te!

03. Requisiti e Limitazioni

04. CrossGridder: Primo Avvio

05. Configurazione di Server Multipli

06. Settings Generali di AudioGridder

07. Contenuto di CrossGridder

08. Esportare una bottle: Compatibilità

09. Risoluzione dei Problemi

10. CrossGridder sul Web

11. Proposte, Idee, Riportare Problemi

12. Crediti

01. Cos'è CrossGridder?

. **CROSSGRIDDER** è una bottle per CrossOver 20 e 21. Principalmente contiene AudioGridderServer.exe, un server di VST per Windows che si collega al plugin AudioGridder tramite un indirizzo IP.

È stato pensato per usare quei VST disponibili solo su Windows anche su Mac e Linux.

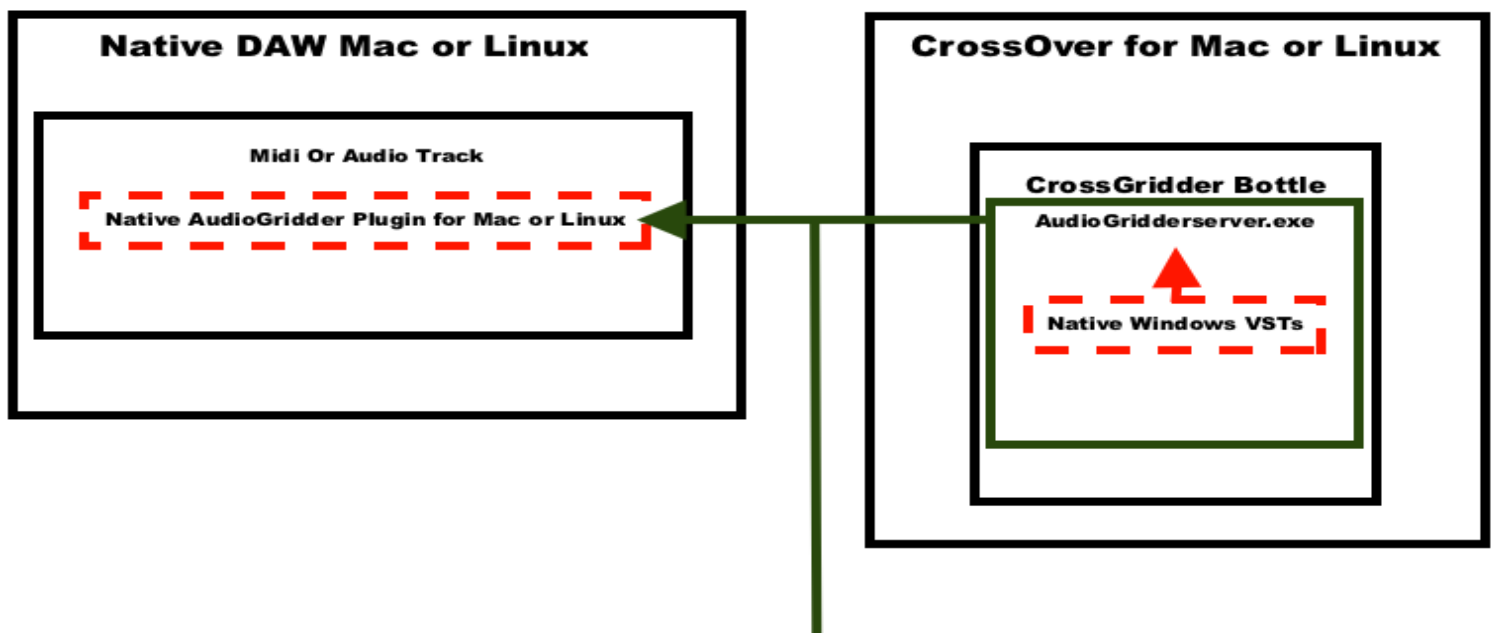
. Funziona da Mojave a Monterey e su Ubuntu Studio 21.

. Una “bottle” è un sistema Windows ridotto ai minimi termini, con meno funzionalità (che non servono in questo contesto), ma che richiede meno CPU, RAM e spazio disco rispetto ad una macchina virtuale ed è altamente customizzata per far girare al meglio le applicazioni Windows che andremo ad installare.

. CrossGridder è, con molta probabilità, il miglior compromesso Mac e la miglior soluzione Linux nel suo campo. Altri metodi (VEP, macchine virtuali, ecc.) possono coesistere nello stesso ambiente, quando necessario.

. Non si richiede nessun conoscenza specifico, solo il tempo e la pazienza di leggere questa guida. È tutto scritto qui.

LOCAL SETUP: One Mac or Linux system contains



They connect from within the same machine net with IP address 127.0.0.1

02. Cosa può fare CrossGridder per te!

.. Eseguire i VST di Windows su Mac e Linux

- . Usa i VST di Windows attraverso CrossGridder, collegandolo al plugin AudioGridder.
- . Automatizza i parametri attivandoli dal plugin AudioGridder ed assegnali come faresti con qualsiasi altro plugin nativo.

.. Creare tanti server quanti il tuo sistema può sostenere

- . Supera il limite di 1 interfaccia VST visibile nello stesso momento

.. Essere un ambiente protetto per provare i VST

- . Installa i plugins che vuoi provare dentro CrossGridder.
- . Lascia il sistema pulito, cancella la bottle quando hai deciso.

.. O un'ottima alternativa ad una macchina virtuale

- . Richiede meno CPU, RAM and spazio disco.
- . Genera meno latenza audio.
- . Non dovrai più rapportarti con due desktop sullo stesso schermo.

.. Può essere usato parallelamente alle sue versioni passate e future

- . Non è necessario cancellare altre versioni di CrossGridder.
- . Questa è anche la base della configurazione a server multipli.

.. E puoi portare i tuoi plugins ovunque

- . Devi solo esportare la bottle e importarla su un altro sistema.
- . iLok License Manager funziona come una app nativa, il bundle Soundtoys 5 è stato usato per trasferire ed attivare le licenze.

03. Requisiti e Limitazioni

. Condiviso

- . Usa un tema del Desktop chiaro per prevenire il “mimetismo” dell'icona del server AudioGridder nella barra Menù.
- . Non cambiare le configurazioni o il buffer mentre si compone.

. MacOS

- . Funziona da Mojave a Monterey, HS e precedenti non sono testati.
- . Usare CrossOver 20 su Mojave se iLok Manager Crasha su CO 21
- . I plugins che richiedono OpenGL 3.1 compat non saranno validati, è un limite del Mac ed è fuori dal mio controllo (i.e.: Softube, SSL).

. Ubuntu Studio 21

- . I plugins che richiedono OpenGL 3.1 o superiore funzioneranno sempre che la vostra scheda video abbia questa funzionalità.
- . CrossGridder è stato testato su Ubuntu Studio e Ardour.

. Configurazioni predefinite della bottle

. High Resolution Mode (CO Sidebar > bottle > Settings)

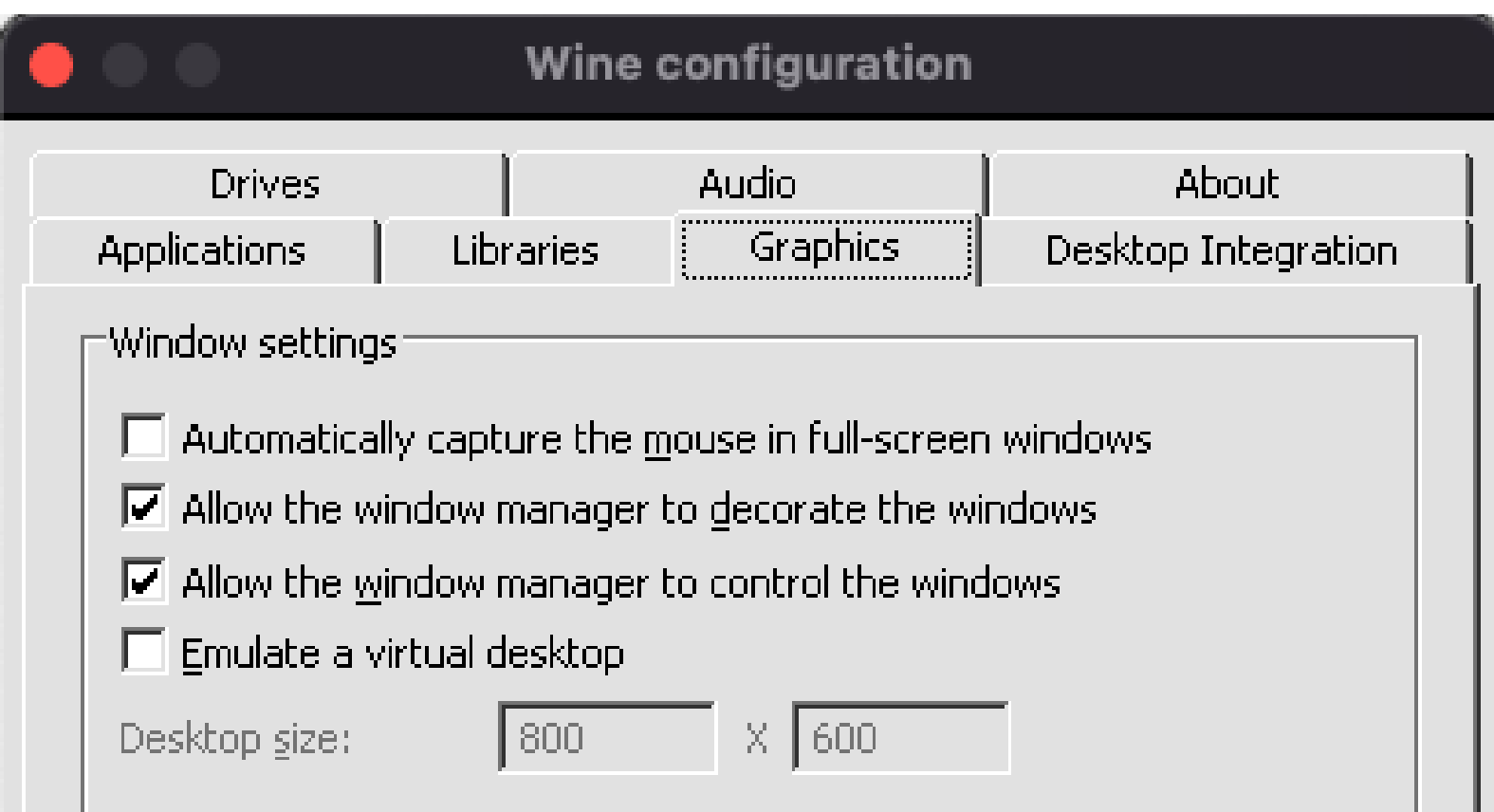
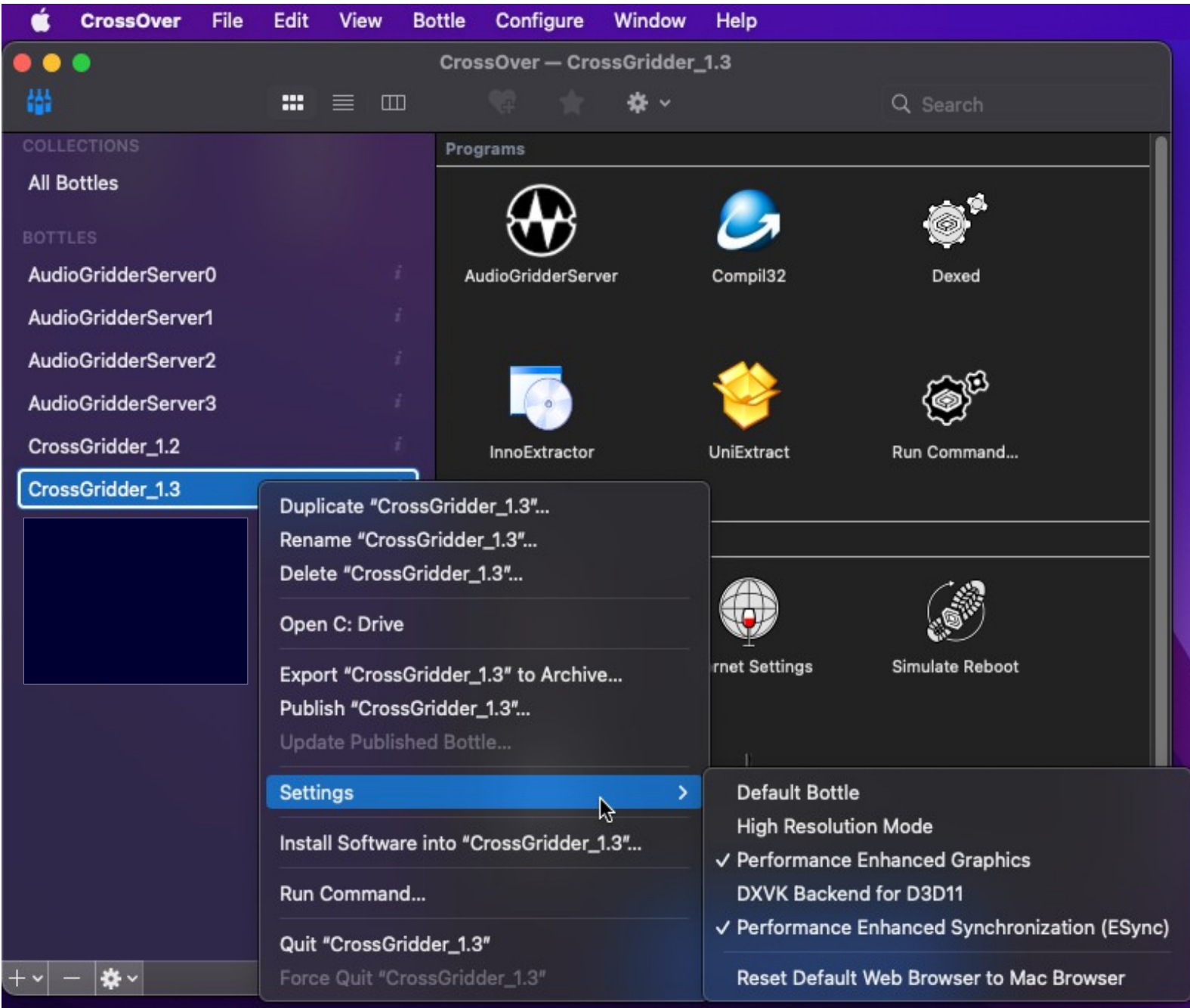
- . Predefinito: **Off**
- . Mantenerlo spento per massimizzare la compatibilità con i plugins.
- . Se un plugin crasha, controllate che non sia su On.

. DXVK Backend for D3D11 (CO Sidebar > bottle > Settings)

- . Predefinito: **Off**
- . Mantenerlo spento per avere massima compatibilità ed evitare crash.

. Wine Configuration > Graphics > Emulate a virtual desktop

- . Predefinito: **Off**
- . Mantenerlo spento per prevenire picchi della CPU.



04. CrossGridder: Primo Avvio

. Questo capitolo descrive un Setup Locale: un plugin AudioGridder coesiste nello stesso sistema di CrossGridder.

. Configurazione del Server

. Installare CrossOver 20 o 21

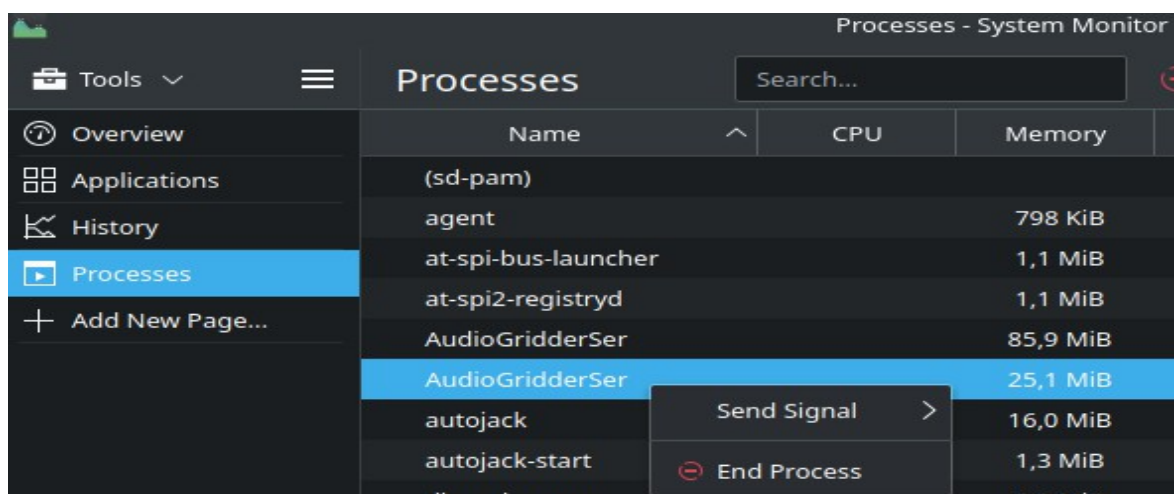
- . Estrai CrossGridder con [The Unarchiver](#) o [Keka](#).
- . Mojave: **Crossover 20**
- . Catalina > Monterey / Ubuntu Studio 21: **Crossover 21**
Scarica la prova di 14 giorni dal loro [sito](#).
- . Apri **Crossover**: Menù>Bottle>Import>CrossGridder_1.3.cxarchive

. MacOS

- . Seleziona **CrossGridder** dalla barra laterale di CrossOver
- . Trascina **AudioGridderServer** dalla Program List al Dock
- . Avvia **AudioGridderServer** dal Dock, aspetta **wine64-preloader**
- . Esci da **AudioGridderServer**; wine64-preloader rimane attivo.

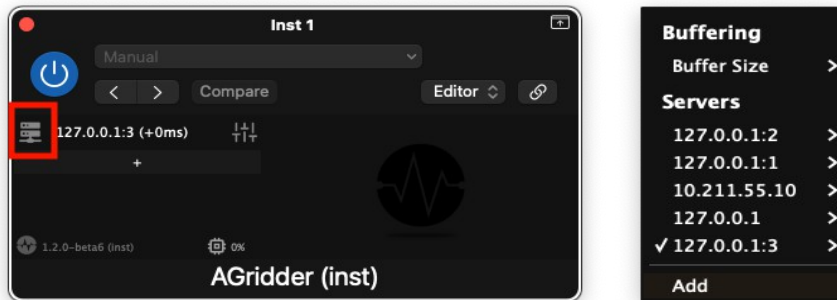
. Ubuntu Studio 21

- . Seleziona **CrossGridder** dalla barra laterale di CrossOver
- . Fissa AudioGridderServer e System Monitor nella barra Menù
- . Apri entrambi
- . Termina il processo AudioGridderServer che usa ± 25 MB di RAM.



. Configurazione del plugin

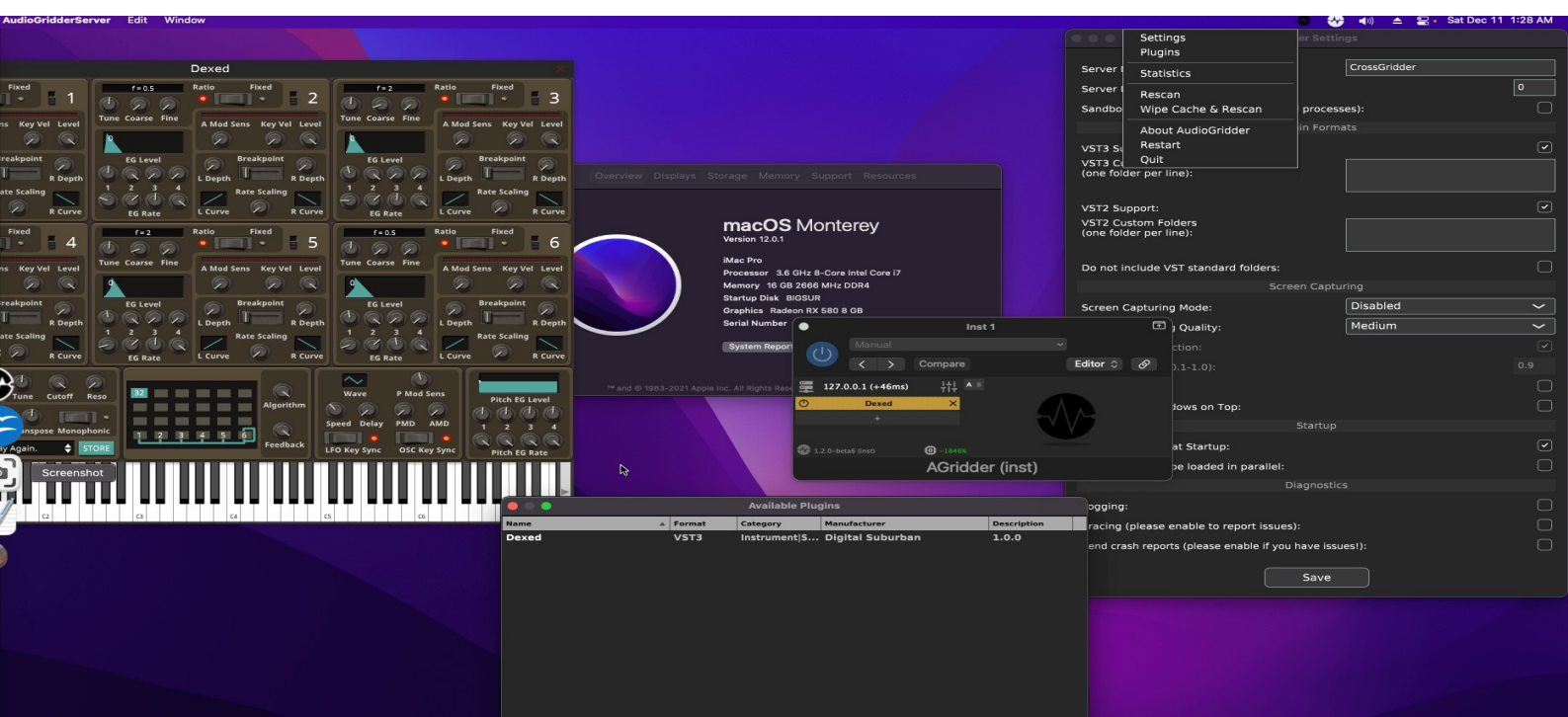
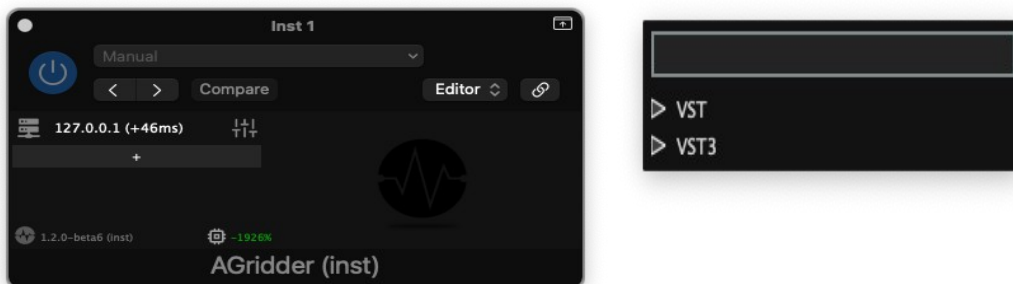
- . Apri la DAW, crea un progetto nuovo
- . Crea una pista Midi, inserisci il plugin AudioGridder.
- . Clicca l'icona di rete per rivelare “Buffering” “Servers” e “Add”.



- . Cambia il buffer a 2 o più blocchi, ma mai a server connesso.
- . Clicca “Add”, digita 127.0.0.1 e clicca “Add” di nuovo.



- . Clicca “+” per caricare un VST di Windows.



05. Configurazione di Server Multipli

. Ci sono almeno due valide ragioni per adottare questa configurazione:

- . Se un server si congela, solo i suoi plugins si congeleranno.
- . Avere tante interfacce allo stesso tempo quanti server attivi.

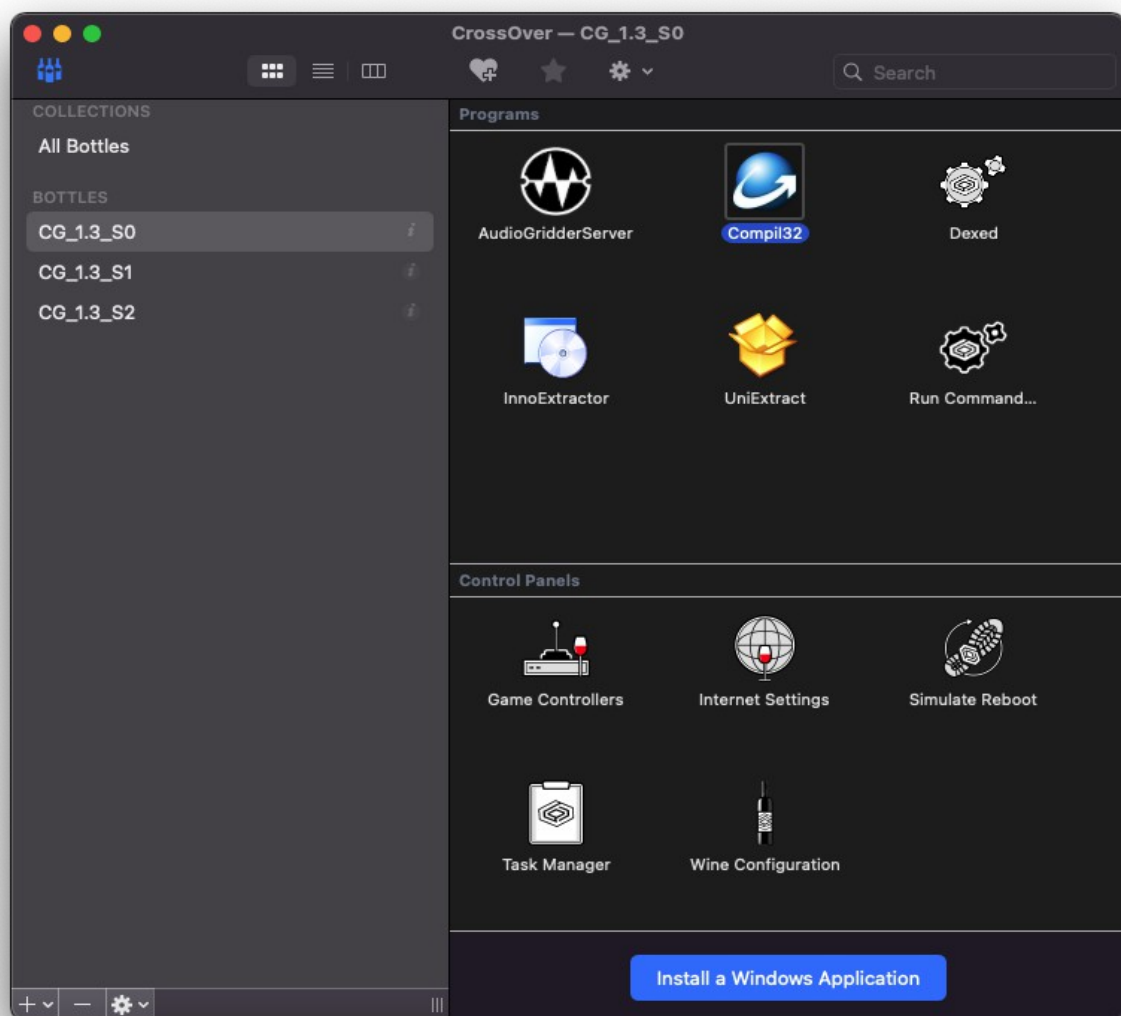
* **Tip:** Leggere come: 1 GUI x server, tanti servers quanti il tuo sistema può sostenere.
** **Tip:** 4 servers è un buon punto di partenza, più di 6 non dovrebbero essere necessari.

. Configurazione condivisa: prima parte

1. Apri **Crossover**

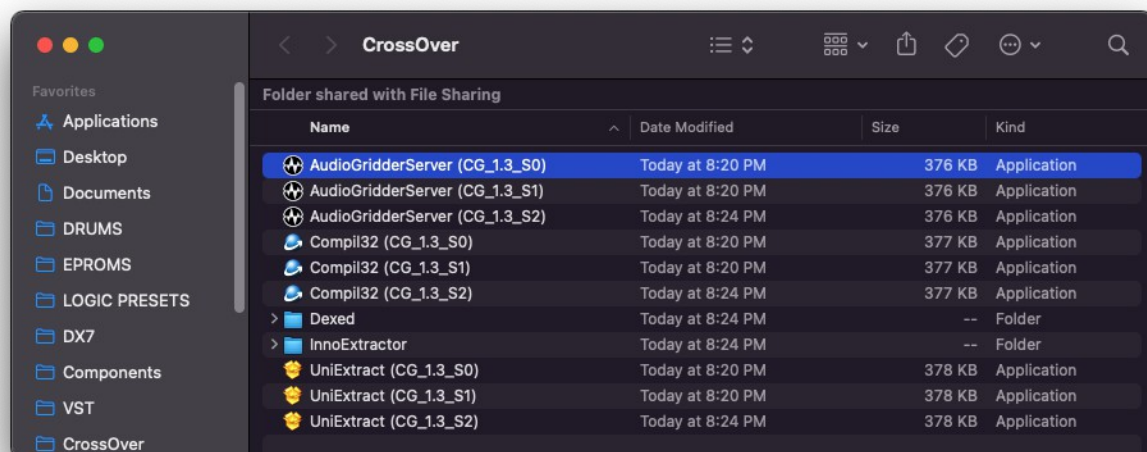
2. Crea 2 copie di **CrossGridder** (tasto destro > Duplicate).

. Rinomina tutte le bottle più il loro ID (**CG_1.3_S0**, **CG_1.3_S1**...)

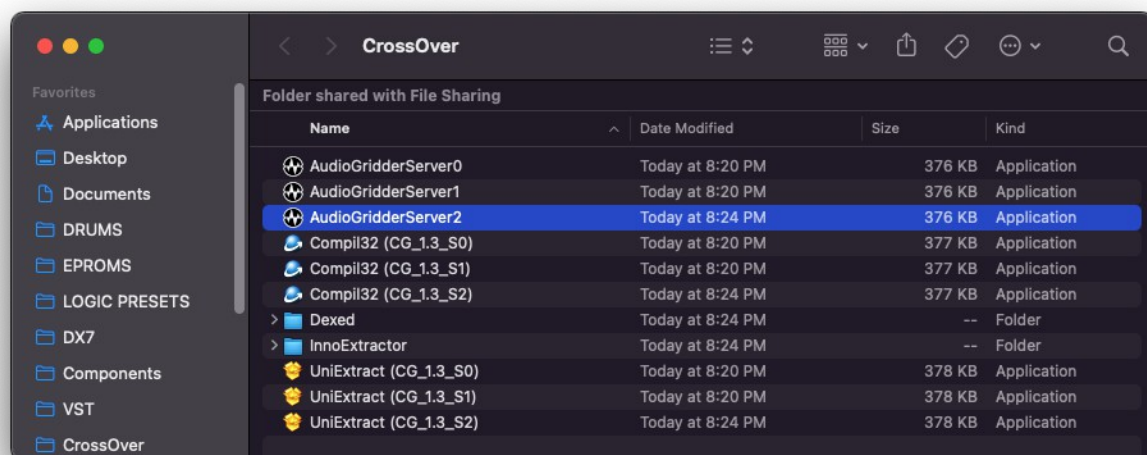


* **Tip:** Non avviare i server allo stesso tempo prima che ognuno abbia il suo ID, o avrete un errore
** **Tip:** Gli ID si possono modificare dal file di configurazione del server AG. Vedere [capitolo 6](#).

1. Tasto destro su una app della Program List > Show in Finder



2. Rinomina le app AudioGridderServer e aggiungi l'ID: AudioGridderServer0, AudioGridderServer1, ecc...



3. Trascinalo nel Dock.

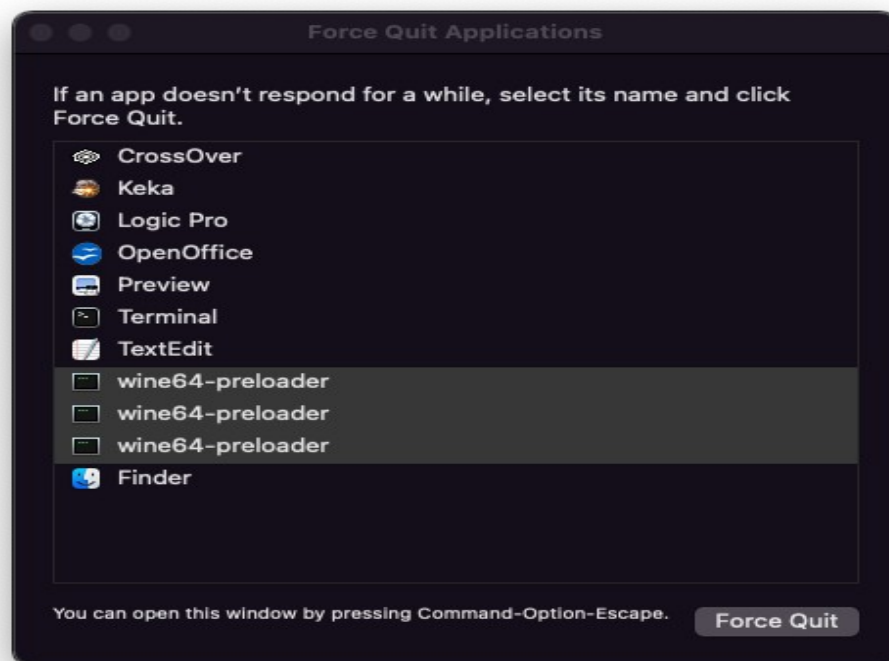


4. Avvia il primo server dal Dock

- . Aspetta la schermata di avvio del server
- . Controlla che il wine64-preloader sia attivo nel Dock.
- . Esci da **AudioGridderServer(n)** dal Dock.
- . **Ripeti gli stessi passi per tutti gli altri server.**

* **Tip:** Devono essere in esecuzione solo wine64-preloader paralleli.

Qualsiasi AudioGridderServer in esecuzione porta a congelamenti.



. Configurazione di Ubuntu Studio 21

1. Fissa ogni AudioGridderServer dalla sua bottle alla barra Menù, da sinistra a destra, dal primo all'ultimo, per identificarli.
2. Ripeti questi passi per ogni AudioGridderServer nella barra Menù:
 - . Avvia il server
 - . Aspetta la schermata di avvio del server, sarà trasparente.
 - . Apri System Monitor > Processes
 - . Termina l'AudioGridderServer che usa meno RAM, \pm 25 MB.
 - . La schermata di inizio del server viene rilasciata ed è pronto.
 - . Se non lo fai, certi VST si congeleranno al caricarli.

. Configurazione condivisa: parte finale

- . Apri la **DAW**
- . Carica il primo plugin AudioGridder.
- . Il server 0 è pronto (**127.0.0.1**) dopo il Primo Avvio.
- . Collega il plugin al server se non lo sono.
- . Carica il plugin di Windows dentro al plugin AudioGridder.
- . Carica il secondo plugin AudioGridder.
- . Clicca su “Add”, digita **127.0.0.1:1** e di nuovo “Add”.
- . Carica il plugin di Windows dentro al plugin AudioGridder.

***Tip:** Ripeti il procedimento per ogni server aggiuntivo, aggiungendo 1 all'ultimo ID usato.

** **Tip:** Ogni numero usato come ID viene aggiunto al numero usato dal port binding:
ID 0 = 55056, ID 1 = 55057 e così via.

06. Settings Generali di AudioGridder

. Schermi con risoluzione massima = 1366x768 tagliano la parte inferiore della schermata dei settings di AudioGridder server.

. In questa evenienza, si possono adottare le seguenti soluzioni:

- Collegarsi a un secondo schermo con risoluzione minima 1600x900
- Modificarli manualmente a server spento:

```
c: drive/users/crossover/ApplicationData/AudioGridder/AudioGridderserver.cfg
```

```
"CrashReporting": false,  
"ExcludePlugins": [],  
"ID": 0,  
"Logger": false,  
"NAME": "CrossGridder",  
"ParallelPluginLoad": false,  
"PluginWindowsOnTop": false,  
"SandboxLogAutoclean": true,  
"Sandboxing": false,  
"ScanForPlugins": true,  
"ScreenCapturingFFmpeg": false,  
"ScreenCapturingFFmpegEncoder": "webp",  
"ScreenCapturingFFmpegQual": 1,  
"ScreenCapturingOff": true,  
"ScreenDiffDetection": false,  
"ScreenLocalMode": true,  
"ScreenQuality": 1.0,  
"Tracer": false,  
"VST": true,  
"VST2": true,  
"VST2Folders": [],  
"VST3Folders": [],  
"VSTNoStandardFolders": false
```

Configurazioni predefinite del server *** Non cambiarli se non specificato ***

. Server name

- . Default: **Crossgridder**
- . Può essere cambiato secondo la propria preferenza.

. Server ID

- . Default ID: **0**
- . Usatelo come descritto nel [capitolo 4](#) e [5](#)

. Sandboxing

- . Default: **Off**
- . Lasciarlo spento per prevenire una reazione a catena di plugin.

. Screen Capturing

. Disabled

- . Lasciarlo disabilitato per CrossGridder in un setup locale

. Local Mode

. Default: On

- . **On**: La GUI inviata dal server si muove quando si muove il plugin AG.
- . **Off**: La GUI inviata dal server si muove indipendentemente.

. Keep Plugin Windows on Top

. Default: Off

- . Può essere **On** o **Off**. Autoesplicativo.

. Allow Plugins to be loaded in parallel

. Default: Off

- . Non dovrebbe essere necessario in un setup locale.

. Diagnostic settings

. Default: Off

- . Manteneteli spenti e accendeteli solo per bug riproducibili al 100%.

. Configurazioni del plugin AudioGridder

. Buffer size

- . Non lasciarlo mai a 0, cambialo almeno a 2, anche su moderne CPU. L'utilizzo della CPU cala sensibilmente e la latenza non ne risente per via della natura di CrossGridder usato in una configurazione locale.

. Plugin AppTray

- . Plugin tray-app spento > Show Monitor > La DAW crasha

* Tip: Usalo per provocare un quit immediato della DAW se necessario.

- . Serve aiuto con l'installazione del plugin AudioGridder per Linux? Dai uno sguardo al [capitolo 09.3](#).

07. Contenuto Preinstallato

. AudioGridderServer.Exe 1.2.0 beta 6

. Visual C++ 2005>2022 and Vs6sp6 (Visual C++ 6.0)

. InnoExtractor 5.4.0.201

. Usalo per estrarre i .exe. Le nuove VC++ risolvono un problema con certi installer.

- . Apri l'installer con InnoExtractor
- . Estrai un .exe o .msi nella cartella che preferisci.
- . Apri Inno Setup Compiler (Compil32)

. Inno Setup Compiler 6.2.0 (Compil32)

Guarda il [capitolo 09.4](#)

.Windows VSTs

- . Per iniziare, CrossGridder contiene un VST: **Dexed**.
- . Installa altri VST di Windows tramite CrossOver.

08. Esportare una bottle: compatibilità

- . Per una maggiore compatibilità, si consiglia di usare Mojave come base per esportare CrossGridder verso altre macchine.

09. Risoluzione dei Problemi

01. Congelamento del server

. Riavviare troppo un server mentre si lavora può causarne il congelamento.

Soluzione: Uscita forzata dal wine64-preloader e simulare un riavvio di Windows dalla bottle che contiene il server.

. L'icona del server non sparisce dopo l'uscita forzata del wine-64 preloader

Soluzione: Termina ogni processo wine*.

In ogni caso, è difficile riprodurre il problema a meno che non si stressino i servers con vari riavvi mentre sono collegati ai plugins AudioGridder.

02. L'installer di Windows fallisce perché non può creare una cartella

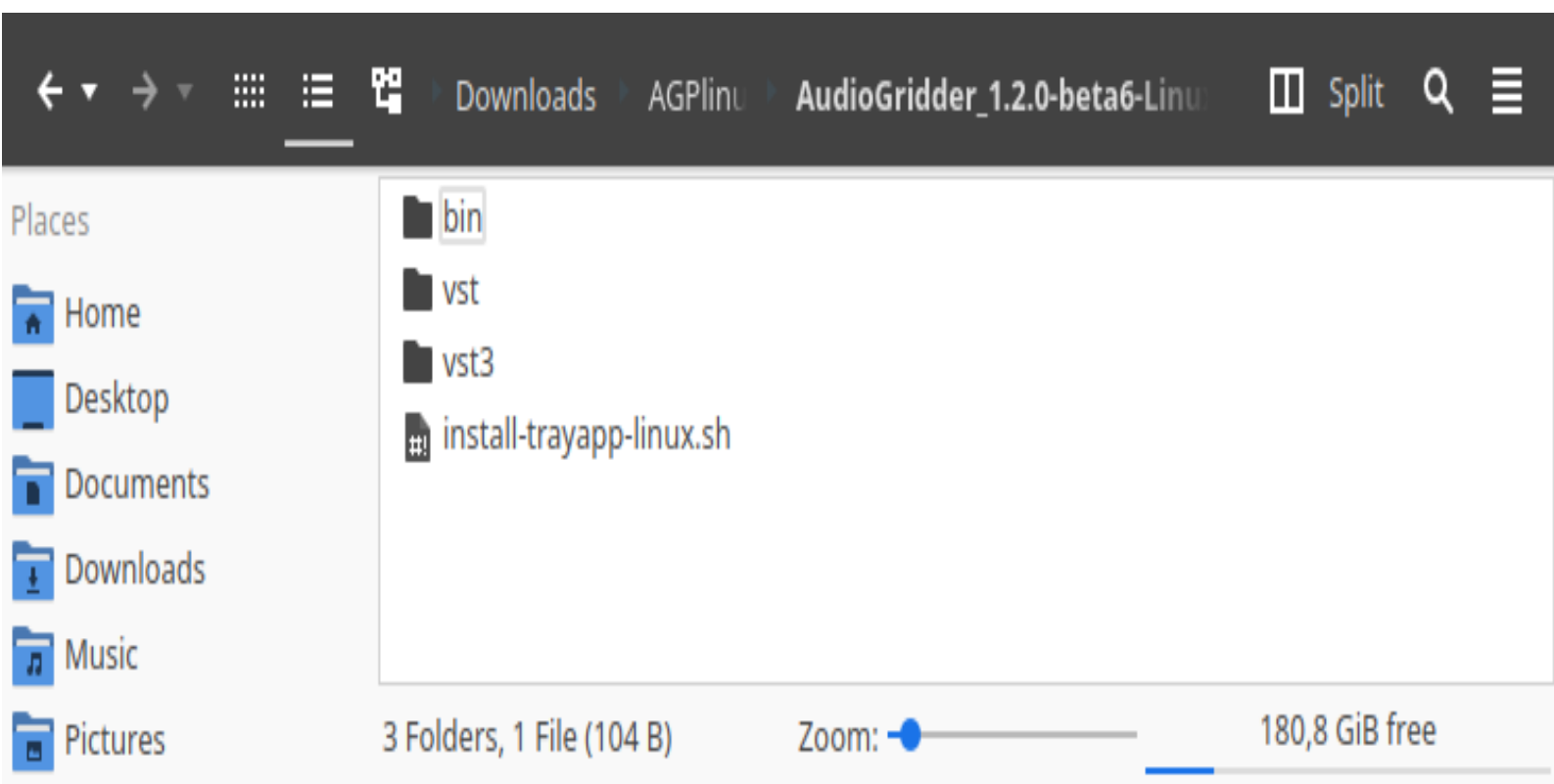
. Nessun alias deve essere presente dentro c: Drive users/crossover/

Soluzione: Eliminateli subito dopo aver importato CrossGridder.

03. AudioGridder Plugin – installazione su Linux

. Scarica il plugin AudioGridder per Linux ed estrailo.
La versione del plugin e del server devono coincidere.

. In questo esempio creiamo la cartella AGPLinux dentro Ubuntu Downloads, dove muoviamo la cartella estratta, che contiene:



. Per iniziare installiamo la tray-app:

*** Tip:** Le seguenti istruzioni si basano sulle cartelle create in precedenza.

. Apri Konsole (Terminale Ubuntu)

. Copia ed incolla (cambia **<user>**):

```
cd /home/<user>/Downloads/AGPlinux/AudioGridder_1.2.0-beta6-Linux
```

. Premi Invio.

. Copia ed incolla (cambia **<user>**):

```
sudo /home/<user>/Downloads/AGPlinux/AudioGridder_1.2.0-beta6-Linux/install-trayapp-linux.sh
```

. Premi Invio, digita la password di sistema e premi Invio. Fatto!

. Ora installiamo il plugin AudioGridder:

1) Scegli A o B:

A) Muovi AudioGridder VST2 e VST3 nelle cartelle VST di sistema.

B) Aggiungi alla DAW il percorso della cartella estratta.

2) Apri la DAW, crea una traccia, inserisci il plugin AudioGridder. Fatto!

. Come Rimuovere la tray-app, quando richiesto.

. Apri Konsole

. Ripeti i seguenti passi per ognuno dei comandi sudo sottostanti:

. Copia ed incolla dentro Konsole

. Premi Invio

. Digita la password di sistema

. Premi Invio

```
sudo rm /usr/local/bin/crashpad_handler
```

```
sudo rm /usr/local/bin/AudioGridderPluginTray
```

04. Modifica, Esegui e Ricompila un setup.exe tramite il file .iss

. Modifica l'.iss con Find/Replace prima della Run o della Build

FIND

DestDir: "{code:GetDir|VST2x64}

REPLACE

DestDir: "C:\Program Files\Steinberg\VSTPlugins

FIND

DestDir: "{code:GetDir|AAXx64}

REPLACE

DestDir: "C:\Program Files\Common Files\Avid\Plug-ins

FIND

DestDir: "{code:GetDir|VST3x64}

REPLACE

DestDir: "C:\Program Files\Common Files\VST3

FIND

Flags: skipifsourcedoesntexist

REPLACE

Flags:

. OPEN .iss

Menù > File > Open > (trova il file .iss) > Open

. RUN .iss

. Menù > Run > Run:
. Seleziona il file .iss dalla cartella estratta.
. Se la Run è riuscita, l'installazione viene avviata.
. Il file .exe ricompilato si trova in /<cartella estratta>/Output

. BUILD .iss

Menù > Build > Compile:
. Seleziona il file .iss dalla cartella estratta.
. Il file .exe ricompilato si trova in /<cartella estratta>/Output

10. CrossGridder sul Web

*** Iscrivetevi per ricevere notifiche. Sto lavorando costantemente a CrossGridder per renderlo migliore e aggiungere contenuti.**

- . [Github](#) (Donazioni di BAT attraverso il browser Brave sono ben accetti)
- . [Youtube](#) (Donazioni di BAT attraverso il browser Brave sono ben accetti)
- . [Facebook](#)

*** Guadagna BATs usando Brave. Aumenta i guadagni cliccando le notifiche.**

11. Proposte, Idee, Riportare Problemi

- . **Inizia una discussione sulla mia pagina [Github](#) includendo:**
 - . Dettagli di Sistema
 - . Versione di CrossGridder in uso
 - . La parte della guida che necessita di chiarimenti o una descrizione del problema quando non discusso direttamente nella stessa.
- . **Invia report dettagliati e feedback costruttivi:**
 - . Avranno una priorità maggiore.

12. Crediti

- . [AudioGridder](#) di Andreas Pohl
- . [Codeweavers](#) per Crossover 21. È necessario per usare CrossGridder
- . [Dexed](#) ed i suoi sviluppatori per l'emulazione della leggendaria DX7. Funziona anche come librarian e può inviare e ricevere dalla vera DX7.
- . [Inno Setup](#) di Jordan Russell
- . [Inno Extractor](#) di Havy Alegria 2020
- . [Uniextract](#) di Bioruebe
- . Microsoft per le Visual C++ ridistribuibili.
- . [Me](#), per le ore infinite passate a testarlo.
- . Te, per provare CrossGridder.

... Considerate l'acquisto dei loro prodotti o l'invio di una donazione quando questi siano gratuiti.

Sono grandi sviluppatori e ci forniscono ottime applicazioni.

