



CROSSGRIDDER 1.3

Windows VSTs en Mac y Linux

Revisión de la guía: 1.3
25 de Diciembre, 2021

“Crossgridder está al AudioGridder
como IronMan está a Tony Stark.”

Tony Stark es increíble, verdad?

Su inteligencia es enorme, pero tiene límites físicos por su condición humana, límites que supera al ponerse la armadura.

Lo mismo pasa con el AudioGridder cuando se pone la suya:
CrossGridder.

CrossGridder no es una simple copia de AudioGridder, es una herramienta que amplía sus funcionalidades.

Para llegar a una versión universalmente compatible han sido necesarias muchas semanas de pruebas y mejoras.

Ahora...

¿Te gustaría saber como usar los rayos láser
cuando el enemigo ataca?

LEE LA GUÍA :)

DISCLAIMER

- . Este archivo se proporciona así como es. No me haré cargo de ningún daño causado por su utilización.
- . **CrossGridder** ha sido probado en diferentes maquinas y sistemas operativos; la versión 1.3 es una bottle universal, que resuelve los problemas de instalación y compatibilidad anteriores.
- . Sus ajustes predefinidos se entienden para una Configuración Local: un DAW y CrossGridder coexisten en la misma maquina.
- . Ajustes adicionales, como descritos en esta guía, son necesarios para conectarlo al plugin AudioGridder.
- . CrossGridder está libre de virus y se ensambla con software libre y/o de código abierto.
- . CrossGridder es gratuito y siempre lo será.
- . CrossGridder y su guía los encuentras en [Github](#).
- . La versión 1.3 de la guía añade actualizaciones y correcciones. Se aconseja su lectura, aunque se haya utilizado CrossGidder previamente.

RESUMEN

01. ¿Qué es CrossGridder?

02. Que hará CrossGridder para ti!

03. Requisitos y Limitaciones

04. CrossGridder: Primer Lanzamiento

05. Configuración de Servidores Multiplos

06. Ajustes Generales de AudioGridder

07. Contenido de CrossGridder

08. Exportar una bottle: Compatibilidad

09. Resolución de Problemas

10. CrossGridder en el Web

11. Propuestas, Ideas, Reportar Problemas

12. Creditos

01. ¿Qué es CrossGridder?

. **CROSSGRIDDER** es una bottle para CrossOver 20 y 21. Principalmente contiene AudioGridderServer.exe, un servidor de VST Windows que se conecta al plugin AudioGridder a través de una dirección IP.

. Se pensó para usar los VST disponibles solo para Windows también en el Mac y en Linux.

. Funciona de Mojave a Monterey y en Ubuntu Studio 21.

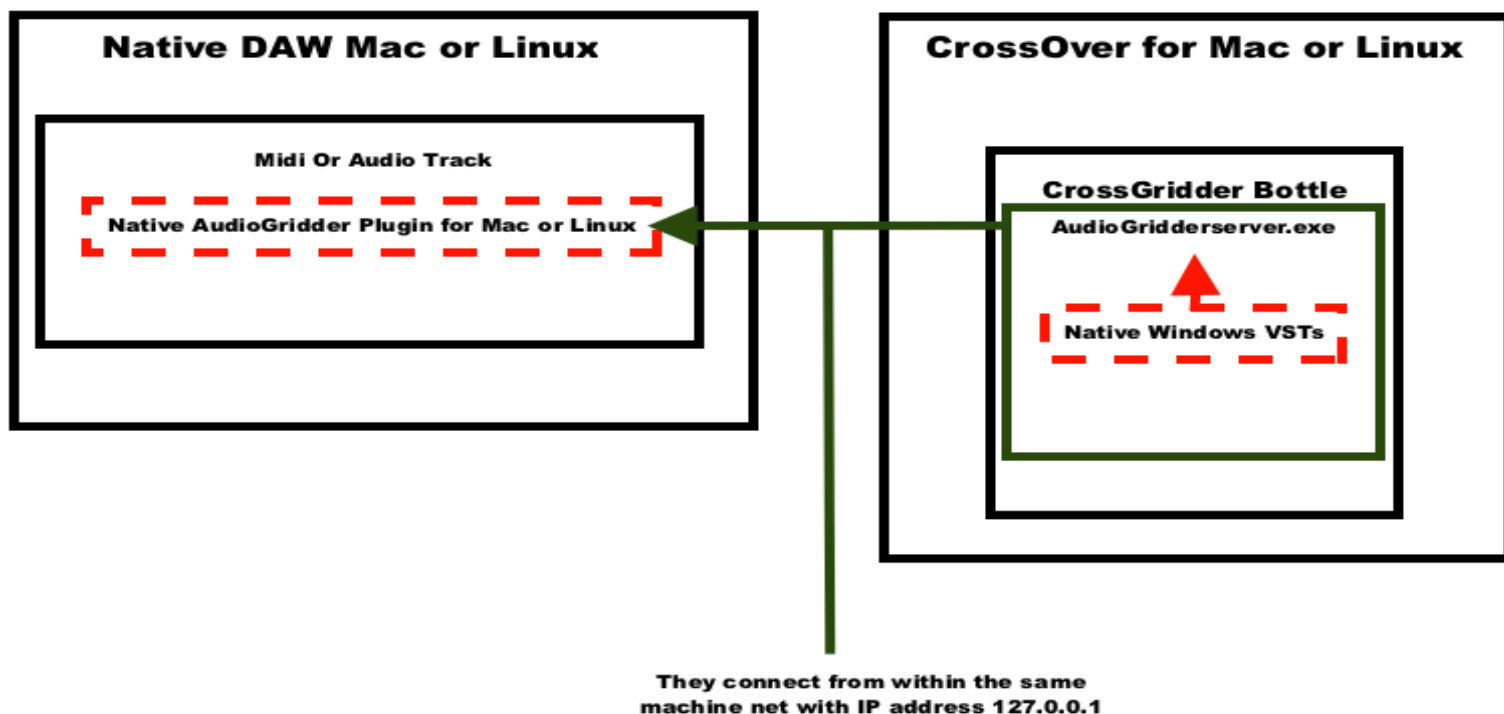
. Una bottle es un sistema Windows reducido al mínimo, con menos funcionalidades (que no necesitamos en este contexto), pero pide menos CPU, RAM y espacio disco que una maquina virtual, y está altamente tuneada para que las aplicaciones de Windows que iremos a instalar puedan funcionar de la mejor forma.

. CrossGridder es, con mucha probabilidad, el mejor compromiso Mac y la mejor solución Linux en su campo. Windows VSTs.

Otros métodos (VEP, maquinas virtuales, etc...), pueden coexistir en el mismo entorno, cuando necesario.

. No se pide ningún conocimiento específico, solo el tiempo y la paciencia de leer esta guía. Está todo escrito aquí.

LOCAL SETUP: One Mac or Linux system contains



02. Que hace CrossGridder para ti!

.. Ejecutar los VST di Windows sobre Mac y Linux

- . Usa los VST de Windows a través de Crossgridder y del plugin AudioGridder.
- . Automatiza los parámetros: se activan desde el plugin AudioGridder y luego se asignan como se haría con cualquier otro plugin nativo.

.. Crea tantos servidores cuantos tu sistema pueda sostener

- . Supera el límite del Host de 1 interfaz VST visible a la vez.

.. Ser un entorno protegido para probar los VST

- . Instala el plugin que quieres probar en CrossGridder.
- . Deja el sistema limpio, borra la bottle en cuanto decidas.

.. La alternativa principal a una maquina virtual

- . Requiere menos CPU, RAM y espacio disco.
- . Genera menos latencia audio.
- . No deberás relacionarte con dos escritorios y una pantalla.

.. Usa versiones pasadas, presentes y futuras de CrossGridder juntas

- . No es necesario borrar otras versiones de CrossGridder.
- . Además, en esto se basa la configuración de servidores múltiples.

.. Llévate tus plugins a donde quieras

- . Exporta la bottle e importala en otro sistema.
- . iLok License Manager funciona como una app nativa, el paquete Soundtoys 5 ha sido usado para transferir y activar las licencias.

03. Requisitos y Limitaciones

. Compartido

- . Usen un tema para escritorios de tipo claro, para prevenir el “camuflaje” del icono del servidor AudioGridder en la barra Menu.
- . No cambien los ajustes o el buffer mientras se compone.

. MacOS

- . Funciona de Mojave a Monterey, HS y anteriores no se probaron.
- . Usar CrossOver 20 en Mojave si iLok Manager crashea en CO21
- . Los plugin que requieren OpenGL 3.1 compat no serán validados, es un limite del Mac y está fuera de mi control.

. Ubuntu Studio 21

- . Los plugins que requieren OpenGL 3.1 o superior funcionaran, siempre que tu tarjeta de video tenga esta funcionalidad.
- . CrossGridder ha sido probado en Ubuntu Studio y Ardour.

. Ajustes por defecto de la bottle

. High Resolution Mode (CO Sidebar > bottle > Settings)

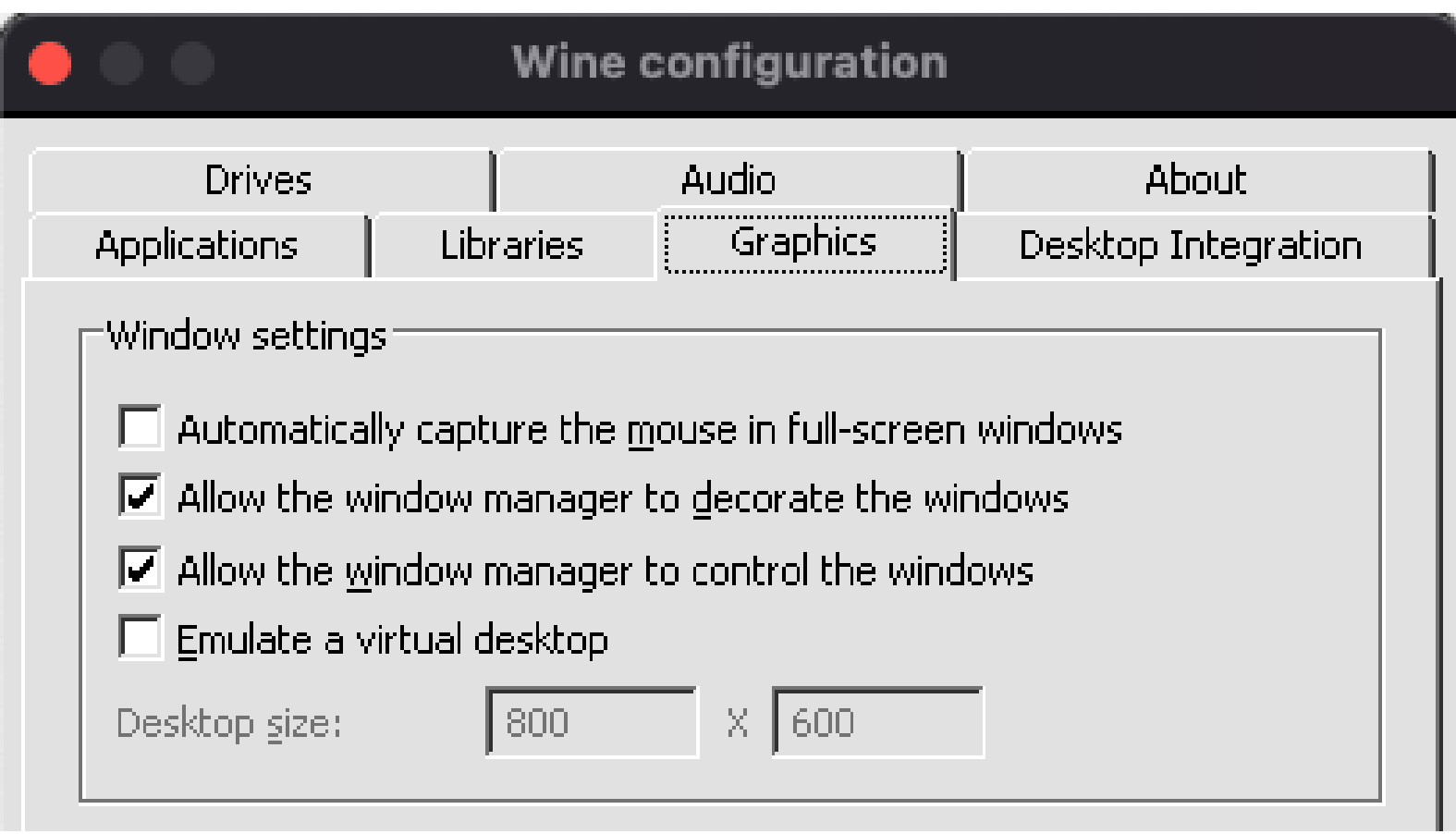
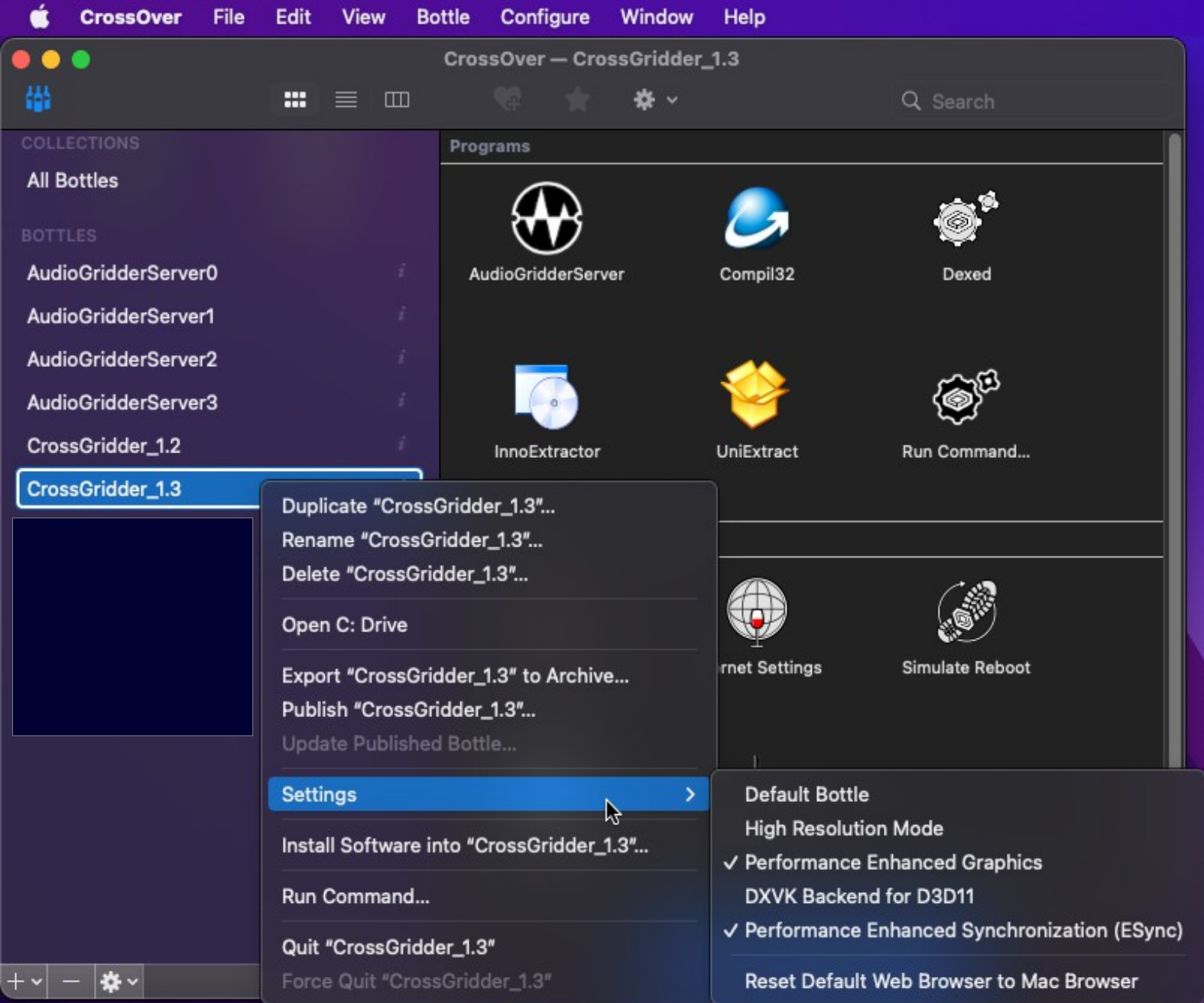
- . Por defecto: **Off**
- . Se mantén apagado para maximizar la compatibilidad con los plugins.
- . Si un plugin crashea, comprobar que no se encuentre en On.

. DXVK Backend for D3D11 (CO Sidebar > bottle > Settings)

- . Por defecto: **Off**
- . Se mantén apagado para maximizar la compatibilidad y evitar crash.

. Wine Configuration > Graphics > Emulate a virtual desktop

- . Por defecto: **Off**
- . Se mantén apagado para evitar picos de la CPU.



04. CrossGridder: Primer Lanzamiento

. Este capítulo describe una configuración local: un plugin AudioGridder coexiste en el mismo sistema de CrossGridder.

. Configuración del Servidor

. Instalar CrossOver 20 o 21

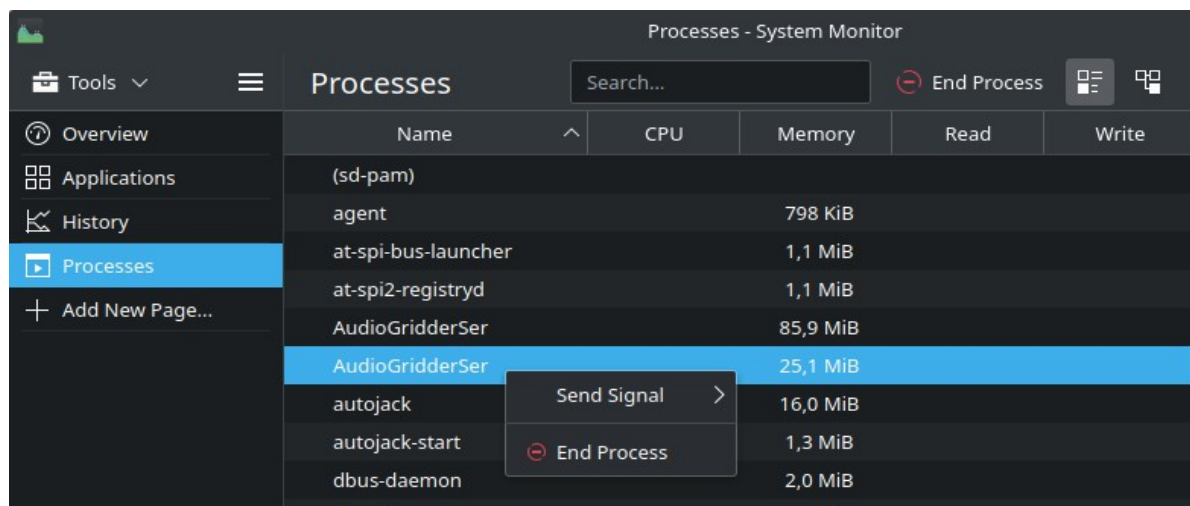
- . Extrae CrossGridder con [The Unarchiver](#) o [Keka](#).
- . Mojave: **Crossover 20**
- . Catalina > Monterey / Ubuntu Studio 21: **Crossover 21**
Descarga la prueba de 14 días desde su [sitio](#).
- . Abre **Crossover**: Menu>Bottle>Import>CrossGridder_1.3.cxarchive

. MacOS

- . Selecciona **CrossGridder** en la barra lateral de CrossOver
- . Arrastra **AudioGridderServer** de la Program List al Dock
- . Inicia **AudioGridderServer** del Dock, espera **wine64-preloader**.
- . Cierra **AudioGridderServer**; wine64-preloader quedará activo.

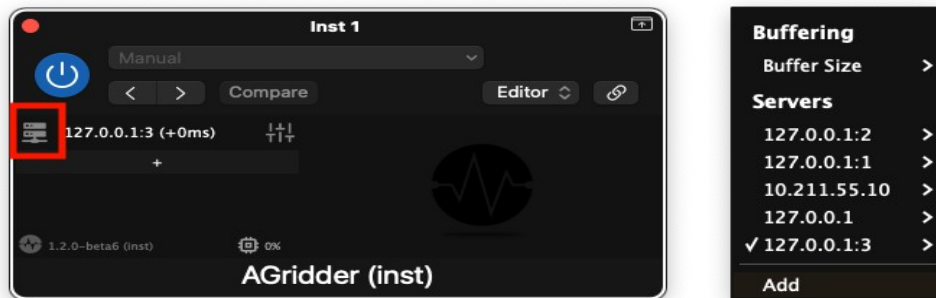
. Ubuntu Studio 21

- . Selecciona **CrossGridder** en la barra lateral de CrossOver
- . Fija AudioGridderServer y el Monitor de Sistema en la barra Menu
- . Abre ambos, la pantalla inicial del servidor estará congelada.
- . Mata el proceso AudioGridderServer con ± 25 MB de RAM.



. Configuración del plugin

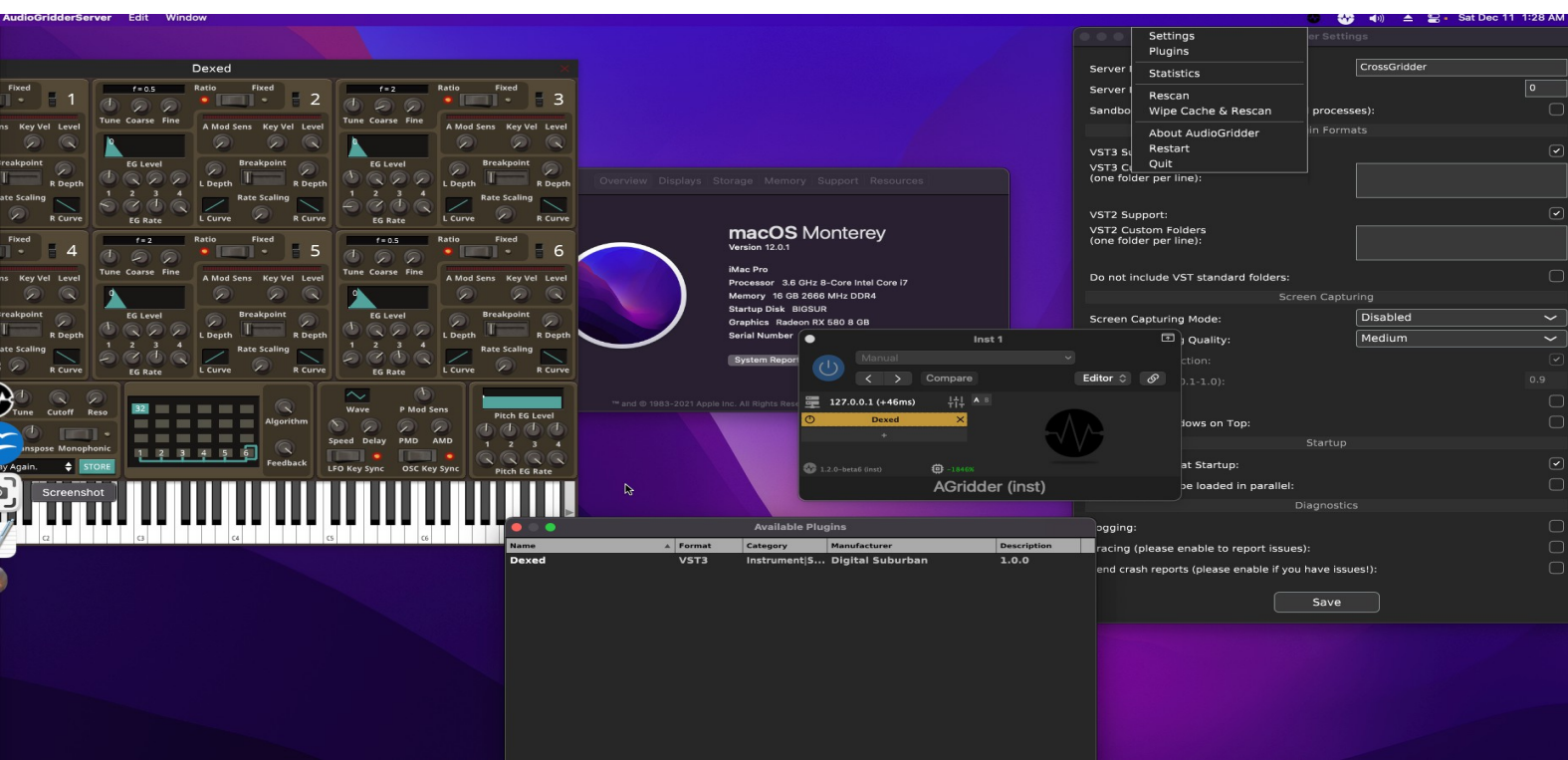
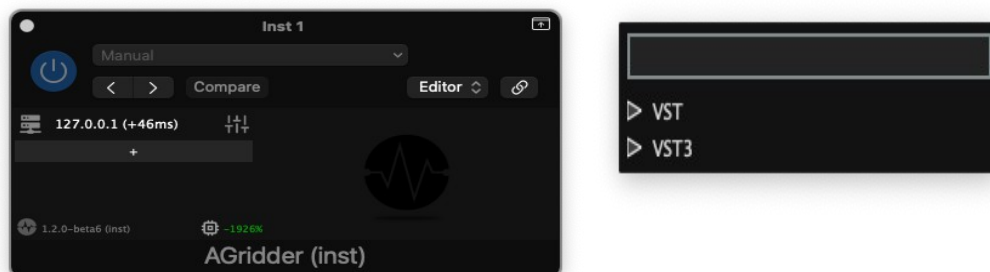
- . Abre el DAW, crea un proyecto nuevo.
- . Crea una pista MIDI, inserta el plugin AudioGridder.
- . Clica el icono de red para revelar “Buffering” “Servers” y “Add”.



- . Cambia el buffer a 2 o más bloques, pero nunca a servidor conectado
- . Clica “Add”, pon 127.0.0.1 y clica “Add” otra vez.



- . Clica “+” , añade un VST de Windows. Linux prefiere los VST3.



05. Configuración de Servidores Múltiplos

- . Hay por lo menos dos razones validas para adoptar esta configuración:
 - . Si un servidor se congela, solamente sus plugins se congelarán.
 - . Tener tantas interfaces cuantos servidores activos al mismo tiempo.

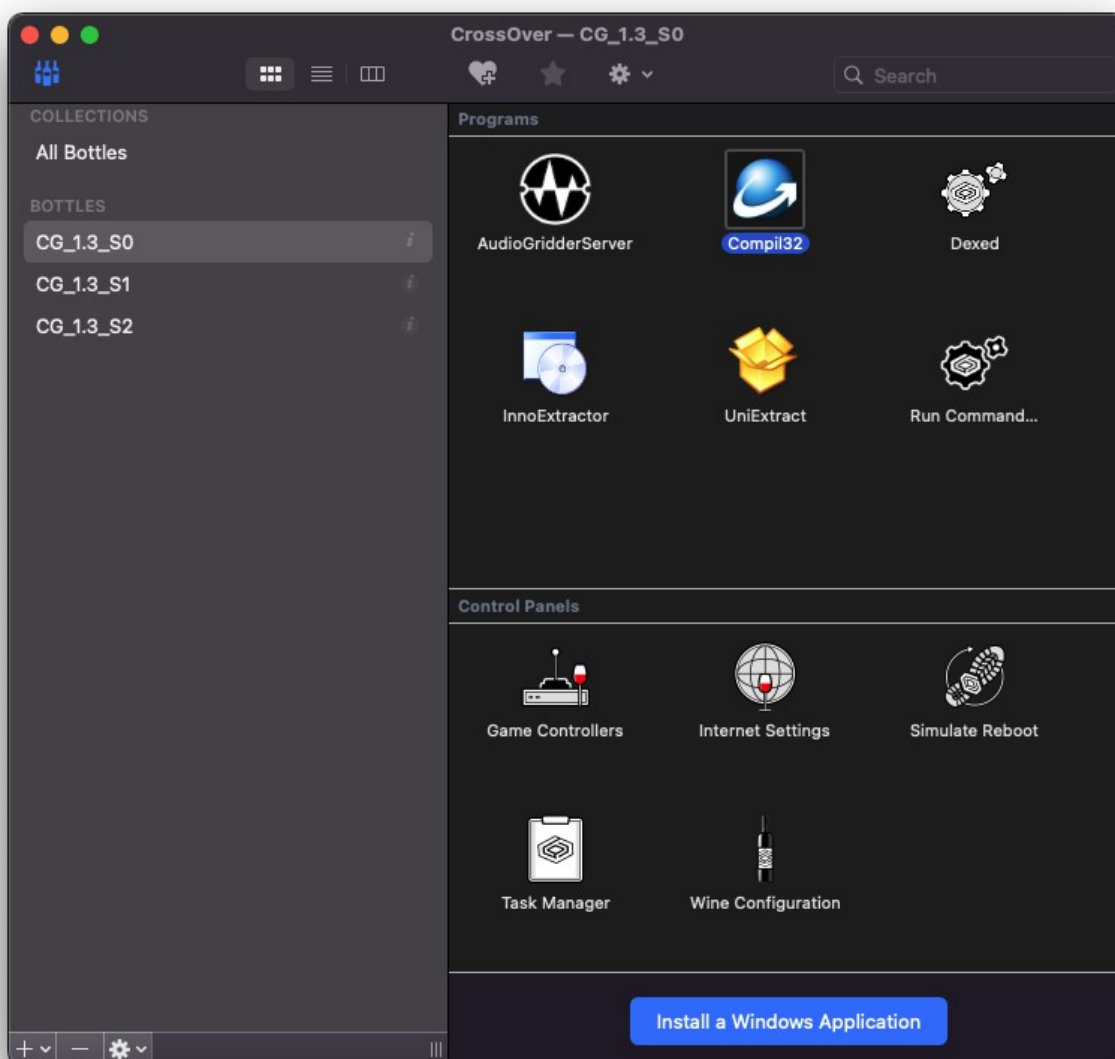
* **Tip:** Leer como: 1 interfaz x servidor, tantos servidores cuantos tu sistema pueda sostener.
** **Tip:** 4 servidores es un buen comienzo, más de 6 no deberían ser necesarios.

. Configuración compartida: primera parte

1. Abre **Crossover**

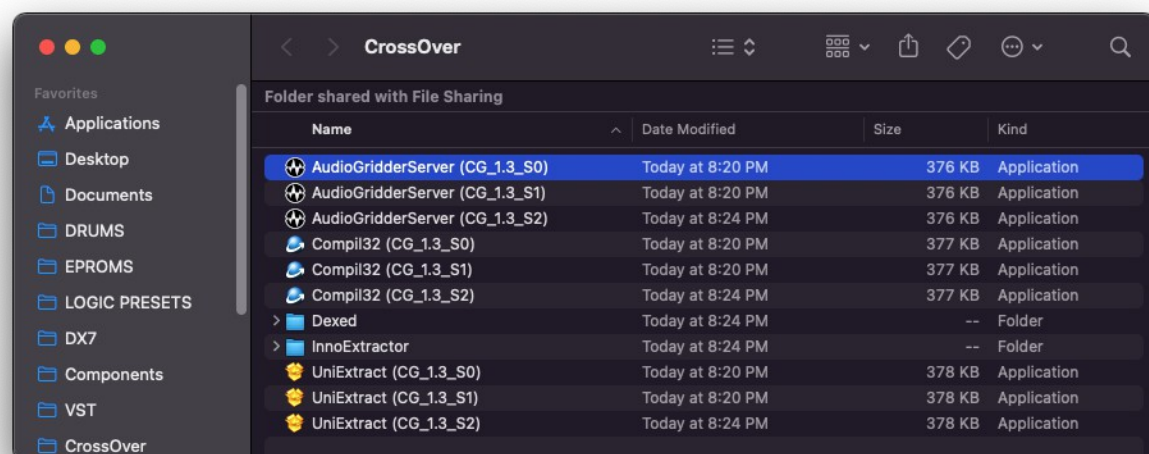
2. Crea 2 copias de **CrossGridder** (Botón derecho > Duplicate).

. Renombre todas las bottle más sus ID (i.e CG_1.3_S0,CG_1.3_S1...)

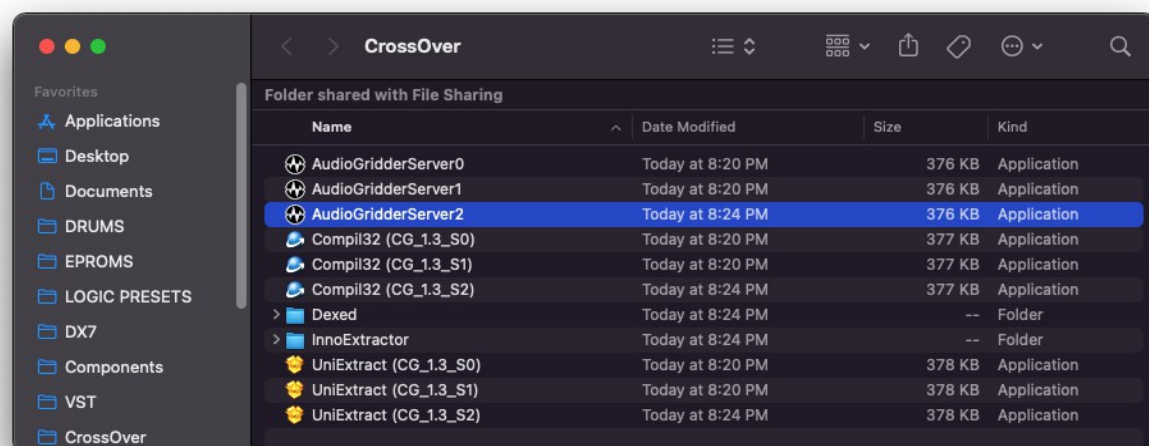


* **Tip:** No iniciar los servidores al mismo tiempo antes de que tengan su ID único, o habrá un error.
** **Tip:** Los ID se pueden modificar en el archivo de configuración del servidor. Ver [capítulo 6](#).

1. Botón derecho en una app de la Program List > Show in Finder



2. Renombre las apps AudioGriddServer añadiendo el ID: AudioGriddServer0, AudioGriddServer1, etc...



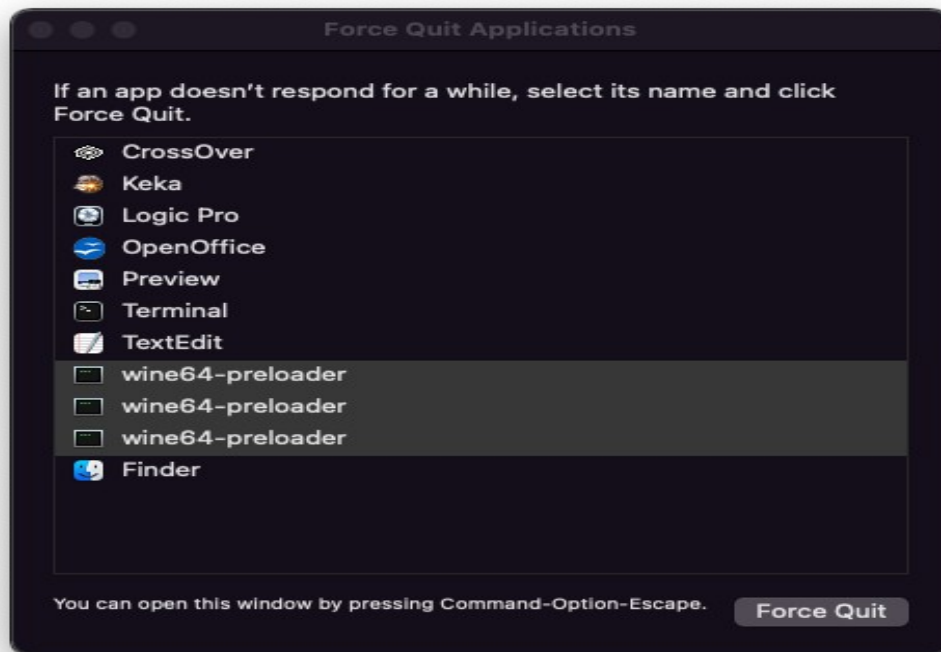
3. Arrastra-las en el Dock.



4. Arranca el primer servidor desde el Dock

- . Espera la pantalla de inicio del servidor.
- . Comprueba que wine64-preloader sea activo en el Dock.
- . Sal de **AudioGriddServer(n)** del Dock.
- . Repetir el mismo proceso para todos los demás servidores.

* **Tip:** Deben ejecutarse paralelamente solo wine64-preloader.
Cualquier AudioGridderServer en ejecución lleva a congelamientos.



. Configuración de Ubuntu Studio 21

1. Fijar cada AudioGridderServer desde su bottle a la barra Menu, de la izquierda a la derecha, del primero al ultimo, para identificarlos.
2. Repite estos pasos por cada AudioGridderServer en la barra Menu:
 - . Inicia el servidor
 - . Espera la pantalla de inicio del servidor, será transparente
 - . Abre Monitor de Sistema > Procesos
 - . Mata el AudioGridderServer que usa menos RAM, \pm 25 MB.
 - . La pantalla inicial del servidor se desbloqueará y estará listo.
 - . Si no lo haces, ciertos VSTs se congelarán al cargarlos.

. Configuración compartida: última parte

- . Abre el DAW
- . Carga el primer plugin AudioGridder
- . El servidor 0 está listo (**127.0.0.1**) después del Primer Lanzamiento.
- . Conéctalo al plugin si ya no le están. .
- . Carga el plugin de Windows en el plugin AudioGridder.
- . Carga el segundo plugin AudioGridder
- . Clica “Add”, pon **127.0.0.1:1** y “Add” otra vez.
- . Carga el plugin de Windows en el plugin AudioGridder.

***Tip:** Repetir estos pasos por cada servidor adicional, añadiendo 1 al ultimo ID usado.

** **Tip:** Cada número usado como ID se añade al numero usado para el port binding:
ID 0 = 55056, ID 1 = 55057 and so on.

06. Ajustes Generales de AudioGridder

. Pantallas con resolución máxima = 1366x768 cortan la parte inferior de los ajustes del servidor AudioGridder.

. En este caso, se pueden adoptar las siguientes soluciones:

- Conectar una segunda pantalla con resolución mínima 1600x900
- Modificar los ajustes manualmente a servidor apagado:

```
c: drive/users/crossover/ApplicationData/AudioGridder/AudioGridderserver.cfg
```

```
"CrashReporting": false,  
"ExcludePlugins": [],  
"ID": 0,  
"Logger": false,  
"NAME": "CrossGridder",  
"ParallelPluginLoad": false,  
"PluginWindowsOnTop": false,  
"SandboxLogAutoclean": true,  
"Sandboxing": false,  
"ScanForPlugins": true,  
"ScreenCapturingFFmpeg": false,  
"ScreenCapturingFFmpegEncoder": "webp",  
"ScreenCapturingFFmpegQual": 1,  
"ScreenCapturingOff": true,  
"ScreenDiffDetection": false,  
"ScreenLocalMode": true,  
"ScreenQuality": 1.0,  
"Tracer": false,  
"VST": true,  
"VST2": true,  
"VST2Folders": [],  
"VST3Folders": [],  
"VSTNoStandardFolders": false
```

Ajustes por defecto del servidor AudioGridder ***No cambiar si no está especificado***

. Server name

- . Por defecto: **Crossgridder**
- . Se puede cambiar según preferencia.

. Server ID

- . ID por defecto: **0**
- . Usenlo como explicado en el [capítulo 4](#) y [5](#).

. Sandboxing

- . Por defecto: **Off**
- . Dejar apagado para prevenir una reacción en cadena de plugins.

. Screen Capturing

- . Por defecto: **Disabled**
- . Dejarlo deshabilitado cuando se usa CrossGridder en local.

. Local Mode

- . Por defecto: **On**
- . **On**: La interfaz enviada por el servidor se mueve al mover AG plugin.
- . **Off**: La interfaz enviada se mueve independientemente.

. Keep Plugin Windows on Top

- . Por defecto: **Off**
- . Puede ser **On** u **Off**. Autoexplicativo.

. Allow Plugins to be loaded in parallel

- . Por defecto: **Off**
- . No debería ser necesario para una configuración de tipo local.

. Diagnostic settings

- . Default: **Off**
- . Encenderlos solo con bugs reproducibles al 100%.

. Ajustes del plugin AudioGridder

. Buffer size

- . No dejarlo en 0, elegir por lo menos 2, también en CPU modernas. El uso de CPU baja sensiblemente y no afecta la latencia gracias a la ejecución de CrossGridder en una configuración local.

. Plugin AppTray

- . Apaga Plugin app tray > Show Monitor > el DAW crashea

* Tip: Usar para provocar una salida inmediata del DAW si necesario.

- . Buscas ayuda para instalar el plugin AudioGridder en Linux?
Hecha un vistazo al [capítulo 09.3](#).

07. Contenido de CrossGridder

. AudioGridderServer.Exe 1.2.0 beta 6

. Visual C++ 2005>2022 and Vs6sp6 (Visual C++ 6.0)

. InnoExtractor 5.4.0.201

. Usar per extraer el .exe. Las nuevas VC++ resuelven un problema con ciertos instaladores.

- . Abre el instalador con InnoExtractor
- . Extrae un .exe o .msi en la carpeta que quieras
- . Abre Inno Setup Compiler (Compil32)

. Inno Setup Compiler 6.2.0 (Compil32)

Mira el [capítulo 09.4](#)

.VST de Windows

- . Para empezar, CrossGridder contiene un VST: **Dexed**.
- . Instala más VST para Windows a través CrossOver.

08. Exportar una bottle: compatibilidad

- . Para una mejor compatibilidad, se aconseja usar Mojave como base para exportar CrossGridder a otras maquinas.

09. Resolución de Problemas

01. Servidor congelado

. Reiniciar demasiadas veces un servidor puede causar su congelamiento.

Solución: Salir forzadamente de wine64-preloader, simular un reinicio de Windows desde la bottle que contiene el servidor.

. El icono del servidor no desaparece a la salida forzada de wine64-preloader

Solución: Termina cualquier proceso wine*.

De todas formas, es difícil reproducir el problema a menos que no estreses un servidor al reiniciarlo mientras está conectado al plugin.

02. El instalador de Windows falla por no poder crear una carpeta

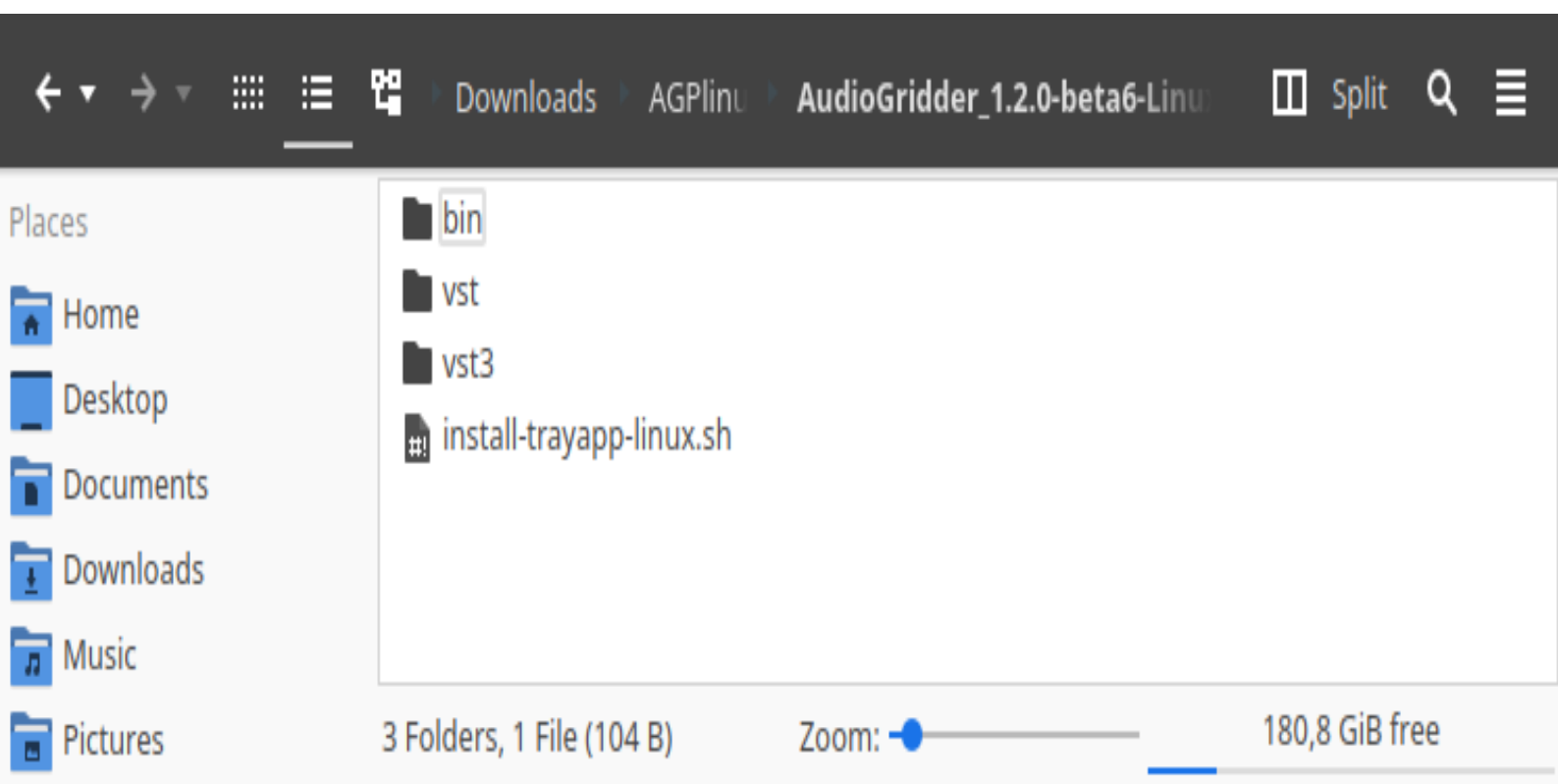
. Ningún alias debe encontrarse en c: Drive users/crossover/

. **Solución:** Borrarlos todos justo después de haber importado CrossGridder.

03. AudioGridder Plugin – instalación en Linux

. Descarga el plugin AudioGridder para Linux y lo extraes.
La versión del plugin y del servidor deben coincidir.

. En este ejemplo creamos la carpeta AGPLinux en Ubuntu Downloads, en donde movemos la carpeta extraída, que contiene:



. Para empezar se instala la tray-app:

*** Tip:** Las instrucciones siguientes se basan en las carpetas creadas en precedenza.

. Abre Konsole (Terminal Ubuntu)

. Copia y pega (cambia **<user>**):

```
cd /home/<user>/Downloads/AGPlinux/AudioGridder_1.2.0-beta6-Linux
```

. Pulsa Entrar

. Copia y pega (cambia **<user>**):

```
sudo /home/<user>/Downloads/AGPlinux/AudioGridder_1.2.0-beta6-Linux/install-trayapp-linux.sh
```

. Pulsa Entrar, pon el password de sistema y pulsa Entrar. Listo!

. Ahora instalamos el plugin AudioGridder:

1) Elegir A o B:

A) Mueve AudioGridder VST2 y VST3 en las carpetas VST de Linux

B) Añade a tu DAW la ruta de la carpeta extraída. Listo!

. Como remover la tray app, cuando requerido.

. Abre Konsole

. Repite los pasos siguientes para cada mando sudo más abajo:

. Copia y pega en Konsole

. Pulsa Entrar

. Pon tu password de sistema

. Pulsa Entrar

```
sudo rm /usr/local/bin/crashpad_handler
```

```
sudo rm /usr/local/bin/AudioGridderPluginTray
```

04. Modifica, Ejecuta y Recopila un setup.exe con el archivo .iss

. Cambia el contenido .iss con Find/Replace antes de hacer Run o Build

FIND

DestDir: "{code:GetDir|VST2x64}

REPLACE

DestDir: "C:\Program Files\Steinberg\VSTPlugins

FIND

DestDir: "{code:GetDir|AAXx64}

REPLACE

DestDir: "C:\Program Files\Common Files\Avid\Plug-ins

FIND

DestDir: "{code:GetDir|VST3x64}

REPLACE

DestDir: "C:\Program Files\Common Files\VST3

FIND

Flags: skipifsourcedoesntexist

REPLACE

Flags:

. **OPEN .iss**

Menu > File > Open > (busca el archivo .iss) > Open

. **RUN .iss**

. Menu > Run > Run:
. Selecciona el archivo .iss en la carpeta extraída.
. Si la Run sale bien, el instalador arranca.
. El archivo .exe re-compilado se encuentra en /<carpeta extraída>/Output

. **BUILD .iss**

Menu > Build > Compile:
. Selecciona el archivo .iss en la carpeta extraída.
. El archivo .exe re-compilado se encuentra en /<carpeta extraída>/Output

10. CrossGridder en el Web

*** Suscríbanse a mis canales para recibir notificaciones. Estoy trabajando en CrossGridder para hacerlo mejor y añadir contenidos.**

- . [Github](#) (Donativos de BAT a través del navegador Brave son bienvenidos)
- . [Facebook](#)
- . [Youtube](#) (Donativos de BAT a través del navegador Brave son bienvenidos)

*** Gana BATs usando Brave. Sube las ganancias con un clic en las notificaciones.**

11. Propuestas, Ideas, Reportar Problemas

- . **Empieza una discusión en mi pagina [Github](#) incluyendo:**
 - . Detalles del Sistema
 - . Version de CrossGridder en uso
 - . La parte de la guía que necesita clarificación o una descripción del problema cuando no esté discutido aquí directamente.
- . **Envía reportes detallados y criticas constructivas:**
 - . Tendrán una prioridad más alta.

12. Créditos

- . [AudioGridder](#) de Andreas Pohl
- . [Codeweavers](#) para Crossover 21. Se necesita para usar CrossGridder
- . [Dexed](#) y sus desarrolladores para emular el legendario DX7.
Funciona también como librarian, envía y recibe desde el DX7 real.
- . [Inno Setup](#) de Jordan Russell
- . [Inno Extractor](#) de Havy Alegria
- . [Uniextract](#) de Bioruebe
- . Microsoft para Visual C++ redistribuibles.
- . [Yo](#), por las infinitas horas pasadas probando CrossGridder
- . Tu, por probar CrossGridder.

... Consideren la compra de sus productos o el envío de un donativo cuando estos sean gratuitos.

Son grandes desarrolladores y nos dan aplicaciones fantásticas.

