

CROSSGRIDDER 1.4

Windows VSTs su Mac e Linux

Revisione guida: 1.4.1 **26** Gennaio 2022

"Crossgridder sta ad AudioGridder come IronMan sta a Tony Stark."

Tony Stark è incredibile, vero?
Ha una conoscenza enorme, però ha limiti fisici dettati dalla sua condizione umana, che supera indossando l'armatura.

Lo stesso accade con AudioGridder quando si mette la sua: CrossGridder.

CrossGridder non è una semplice copia di AudioGridder, è uno strumento che amplia le sue funzionalità.

Per arrivare a questa versione sono state necessarie molte settimane di prove e migliorie.

Adesso..

Ti piacerebbe sapere come usare i raggi laser quando il nemico attacca?

LEGGI LA GUIDA:)

DISCLAIMER

- . Questo file viene fornito così com'è. Non risponderò di nessun danno causato dall'utilizzo dello stesso.
- . **CrossGridder** è stato testato su differenti macchine e sistemi operativi; la versione 1.4 è una bottle universale, che risolve problemi di installazione e compatibilità precedenti.
- . Inoltre, esiste una versione specifica per High Sierra e Crossover 20.
- . Le sue configurazioni predefinite sono da intendersi per un Setup Locale: una DAW e CrossGridder coesistono sulla stessa macchina.
- . Settings aggiuntivi, descritti in questa guida, sono necessari per connetterlo al plugin AudioGridder.
- . CrossGridder è esente da virus e assemblato con software gratuito e/o di codice aperto.
- . CrossGridder è gratis e lo sarà sempre.
 Per ottenerlo basta iscriversi al mio canale <u>YouTube</u> ed inviare una email a <u>crossgridder@gmail.com</u>.
 Non sarete inclusi in nessuna mailing list e non vi verrà fatta nessuna richiesta di denaro per averlo.
- . Si consiglia di leggere sempre la ultima versione della guida, anche quando abbiate già esperienza con AudioGridder e CrossGridder.
- . Le versioni di AudioGridder e CrossGridder sono indipendenti.

SOMMARIO

- 01. Cos'è CrossGridder?
- 02. Cosa può fare CrossGridder per te!
- 03. Requisiti e Limitazioni
- 04. CrossGridder: Primo Avvio
- 05. Configurazione di Server Multipli
- 06. Settings Generali di AudioGridder
- 07. Risoluzione dei Problemi
- 08. Proposte, Idee, Riportare Problemi
- 09. Crediti

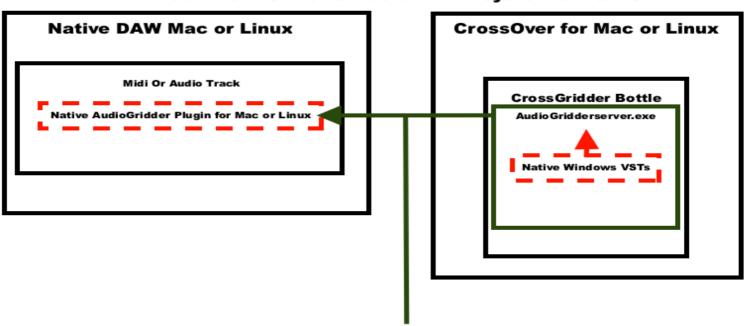
01. Cos'è CrossGridder?

. **CROSSGRIDDER** è una bottle per CrossOver 20 e 21. Principalmente contiene AudioGridderServer.exe, un server di VST per Windows che si collega al plugin AudioGridder tramite localhost (127.0.0.1).

È stato pensato in primis per usare anche su Mac e Linux quei VST disponibili solo su Windows, ma non si limita a questo.

- . Testato da High Sierra a Monterey e su Ubuntu Studio 21.
- . Una "bottle" è un sistema Windows ridotto ai minimi termini, con meno funzionalità (che per la maggior parte non servono in questo contesto), ma che richiede meno CPU, RAM e spazio disco rispetto ad una macchina virtuale ed è altamente customizzata per far girare al meglio le applicazioni Windows che andremo ad installare.
- . CrossGridder è, con molta probabilità, il miglior compromesso Mac e la miglior soluzione Linux nel suo campo. Altri metodi (VEP, macchine virtuali, ecc.) possono coesistere nello stesso ambiente, quando necessario.
- . Non si richiede nessun conoscimento tecnico, solo il tempo e la pazienza di leggere questa guida ed una conoscenza previa del sistema AudioGridder. Il resto è tutto scritto qui.

LOCAL SETUP: One Mac or Linux system contains



02. Cosa può fare CrossGridder per te!

.. Eseguire i VST di Windows su Mac e Linux

- . Usa i VST di Windows attraverso CrossGridder, collegandolo al plugin AudioGridder.
- . Automatizza i parametri attivandoli dal plugin AudioGridder ed assegnali come faresti con qualsiasi altro plugin nativo.

.. Creare tanti server quanti il tuo sistema può sostenere

. Supera il limite di 1 interfaccia VST visibile nello stesso momento

.. Essere un ambiente "separato" per provare i VST

- . Installa i plugins che vuoi provare dentro CrossGridder.
- . Lascia il sistema pulito, cancella la bottle quando hai deciso.

.. O un'ottima alternativa ad una macchina virtuale

- . Richiede meno CPU, RAM and spazio disco.
- . Genera meno latenza audio.
- . Non dovrai più rapportarti con due desktop sullo stesso schermo.

.. Può essere usato parallelamente alle sue versioni passate e future

- . Non è necessario cancellare altre versioni di CrossGridder.
- . Questa è anche la base della configurazione a server multipli.

.. E puoi portare i tuoi plugins ovunque

- . Devi solo esportare la bottle e importarla su un altro sistema. (Alcuni file come i presets vengono installati nelle cartelle del sistema principale, controllate gli Alias e copiate i file necessari al plugin per trasferirli sulla nuova macchina).
- . iLok License Manager funziona come una app nativa, il bundle Soundtoys 5 è stato usato per trasferire ed attivare le licenze. Fate attenzione a non cancellare la bottle prima di disattivare le licenze, sarebbe come cancellare Windows senza averlo fatto, l'unica soluzione sarebbe chiamare il servizio di supporto del plugin.

03. Requisiti e Limitazioni

Condiviso

- . Usa un tema del Desktop chiaro per prevenire il "mimetismo" dell'icona del server AudioGridder nella barra Menù.
- . Non cambiare le configurazioni o il buffer mentre si compone.
- . Installa i tuoi VST di Windows dentro CrossGridder.

. MacOS

- . Funziona da High Sierra* a Monterey. (* bottle specifica, richiedila)
- . I plugins che richiedono OpenGL 3.1 compat non saranno validati, è un limite del Mac e per ora fuori dal mio controllo (i.e.: Softube, SSL).

.Ubuntu Studio 21

- . I plugins che richiedono OpenGL 3.1 o superiore funzioneranno sempre che la vostra scheda video abbia questa funzionalità.
- . CrossGridder è stato testato su Ubuntu Studio 21 e Ardour.

Configurazioni predefinite della bottle

- . High Resolution Mode (CO Sidebar > bottle > Settings)
 - . Predefinito: Off
 - . Mantenerlo spento per massimizzare la compatibilità con i plugins.
 - . Se un plugin crasha, controllate che non sia su On.

. DXVK Backend for D3D11 (CO Sidebar > bottle > Settings)

- . Predefinito: Off
- . Mantenerlo spento per ottenere una massima compatibilità.

Wine Configuration > Graphics > Emulate a virtual desktop

- . Predefinito: **Off**
- . Mantenerlo spento per prevenire picchi della CPU.

04. CrossGridder: Primo Avvio

. Questo capitolo descrive un Setup Locale: il plugin AudioGridder coesiste nello stesso sistema di CrossGridder.

. Configurazione del Server

. Installare CrossOver 20 o 21

- . High Sierra: Crossover 20
- . Mojave: CrossOver 20 o 21
- . Catalina > Monterey / Ubuntu Studio 21: Crossover 21
- . Scarica la prova di 14 giorni dal loro sito.
- . Apri Crossover: Menù>Bottle>Import>CrossGridder_1.4.cxarchive
- . Ricrea gli alias (Documenti, Musica ...) con Wine Configuration.

. MacOS

- . Seleziona CrossGridder dalla barra laterale di CrossOver
- . Trascina AudioGridderServer dalla Program List al Dock
- . Avvia AudioGridderServer dal Dock, aspetta wine64-preloader
- . Esci da AudioGridderServer; wine64-preloader rimane attivo.

. Ubuntu Studio 21

Guarda il tutorial sul canale YouTube di CrossGridder

- . Seleziona CrossGridder dalla barra laterale di CrossOver
- . Fissa AudioGridderServer e System Monitor nella barra Menù
- . Apri entrambi
- . Termina il processo AudioGridderServer che usa \pm 25 MB di RAM.

Configurazione del plugin

- . Apri la DAW, crea un progetto nuovo
- . Crea una traccia Midi, inserisci il plugin AudioGridder.
- . Clicca l'icona di rete per rivelare "Buffering", "Servers" e "Add".

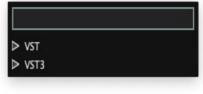


- . Cambia il buffer a 2 o più blocchi, ma mai a server connesso.
- . Clicca "Add", digita 127.0.0.1 e clicca "Add" di nuovo.



. Clicca "+" per caricare un VST di Windows.





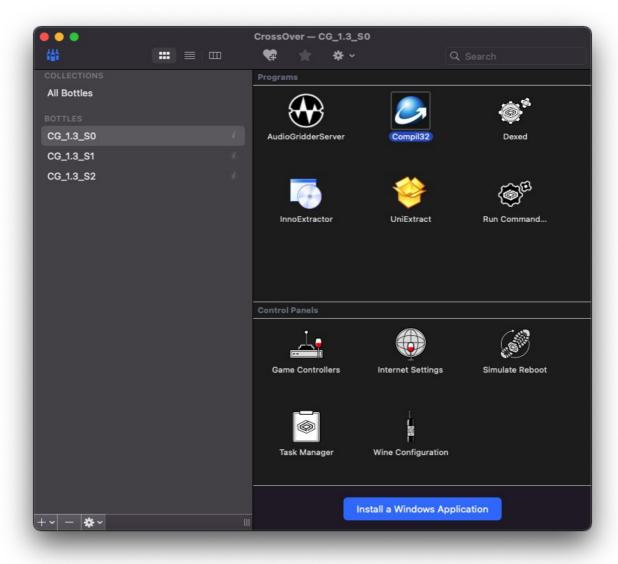


05. Configurazione di Server Multipli

- . Ci sono almeno due valide ragioni per adottare questa configurazione:
 - . Se un server si congela, solo i suoi plugins si congeleranno.
 - . Avere tante interfacce allo stesso tempo quanti server attivi.
 - * Tip: Leggere come: 1 GUI x server, tanti servers quanti il tuo sistema può sostenere. ** Tip: 4 servers è un buon punto di partenza, più di 6 non dovrebbero essere necessari.

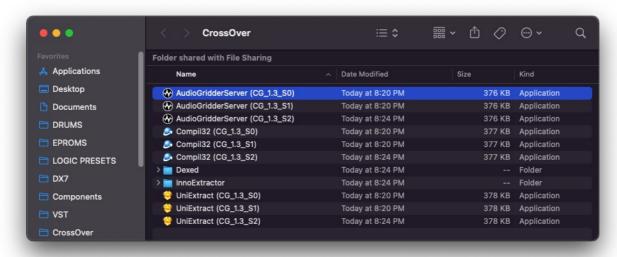
Configurazione condivisa: prima parte

- 1. Apri Crossover
- 2. **Crea 2 copie di CrossGridder** (tasto destro > Duplicate).
- . Rinomina tutte le bottle più il loro ID (CG_1.4_S0, CG_1.4_S1...)

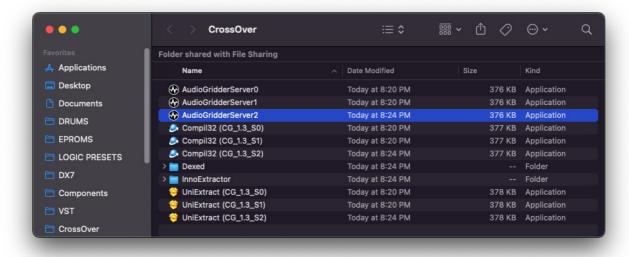


. Configurazione Mac

1. Tasto destro su una app della Program List > Show in Finder



2. Rinomina le app AudioGridderServer e aggiungi l'ID: AudioGridderServer0, AudioGridderServer1, ecc...

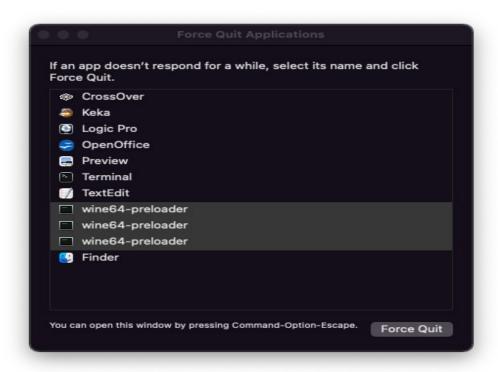


3. Trascinale nel Dock.



- 4. Avvia il primo server dal Dock
 - . Aspetta la schermata di avvio del server
 - . Controlla che il wine64-preloader sia attivo nel Dock.
 - . Esci da **AudioGridderServer(n)** dal Dock.
 - . Ripeti gli stessi passi per tutti gli altri server.

* Tip: Devono essere in esecuzione solo wine64-preloader paralleli.
Qualsiasi AudioGridderServer in esecuzione porta a congelamenti.



. Configurazione di Ubuntu Studio 21

Guarda il tutorial sul canale YouTube di CrossGridder

- 1. Fissa ogni AudioGridderServer dalla sua bottle alla barra Menù, da sinistra a destra, dal primo all'ultimo, per identificarli.
- 2. Ripeti questi passi per ogni AudioGridderServer nella barra Menù:
 - . Avvia il server
 - . Aspetta la schermata di avvio del server, sarà trasparente.
 - . Apri System Monitor > Processes
 - . Termina l'AudioGridderServer che usa meno RAM, ± 25 MB.
 - . La schermata di inizio del server viene rilasciata ed è pronto.
 - . Se non lo fai, certi VST si congeleranno al caricarli.

Configurazione condivisa: parte finale

- . Apri la **DAW**
- . Carica il primo plugin AudioGridder.
- . Il server 0 è pronto (127.0.0.1) dopo il Primo Avvio.
- . Collega il plugin al server se non lo sono.
- . Carica il plugin di Windows dentro al plugin AudioGridder.
- . Carica il secondo plugin AudioGridder.
- . Clicca su "Add", digita 127.0.0.1:1 e di nuovo "Add".
- . Carica il plugin di Windows dentro al plugin AudioGridder.

06. Settings Generali di AudioGridder

- . Schermi con risoluzione massima = 1366x768 tagliano la parte inferiore della schermata dei settings di AudioGridder server, ma basta attivare la High Resultion Mode.
- . In CrossGridder è disattivato per difetto quando lo importi, per aumentare la compatibilità con i programmi che andrai ad installarci.
- . Se vedete che il vostro plugin non funziona in modalità High-Res, accendetela, modificate la configurazione del server e spegnetela.

Configurazioni predefinite del server *** Non cambiarli se non specificato ***

. Server name

- . Default: **Crossgridder**
- . Può essere cambiato secondo la propria preferenza.

. Server ID

- . Default ID: 0
- . Usatelo come descritto nei capitoli 4 e 5

. Sandboxing

- . Default: Off
- . Lasciarlo spento per prevenire una reazione a catena di plugin.

. Screen Capturing

- . Disabled
- . Lasciarlo disabilitato per usare CrossGridder in un setup locale

. Local Mode

- . Default: On
- . On: La GUI inviata dal server si muove quando si muove il plugin AG.
- . Off: La GUI inviata dal server si muove indipendentemente.

. Keep Plugin Windows on Top

- . Default: **Off**
- . Può essere **On** o **Off**. Autoesplicativo.

. Allow Plugins to be loaded in parallel

- . Default: Off
- . Non dovrebbe essere necessario in un setup locale.

. Diagnostic settings

- . Default: Off
- . Manteneteli spenti e accendeteli solo per bug riproducibili al 100%.

Configurazione del plugin AudioGridder

Generic Editor

. Assicurati di spegnerlo la prima volta che usi AG plugin.

Buffersize

. Non lasciarlo mai a 0, cambialo almeno a 2, anche su moderne CPU. L'utilizzo della CPU cala sensibilmente e la latenza non ne risente per via della natura di CrossGridder usato in una configurazione locale.

. Plugin AppTray

- . Plugin tray-app spento > Show Monitor > La DAW crasha
- . Io lo lascio spento, in una configurazione locale non ha molto senso.

* Tip: Usalo per provocare un quit immediato della DAW se necessario.

. Serve aiuto con l'installazione del plugin AudioGridder per Linux? Dai uno sguardo al <u>capitolo 07.3</u>.

07. Risoluzione dei Problemi

01. Congelamento del server

.Riavviare troppo un server mentre si lavora può causarne il congelamento.

Soluzione: Uscita forzata dal wine64-preloader e simulare un riavvio di Windows dalla bottle che contiene il server.

. L'icona del server non sparisce dopo l'uscita forzata del wine-64 preloader

Soluzione: Termina ogni processo **wine***.

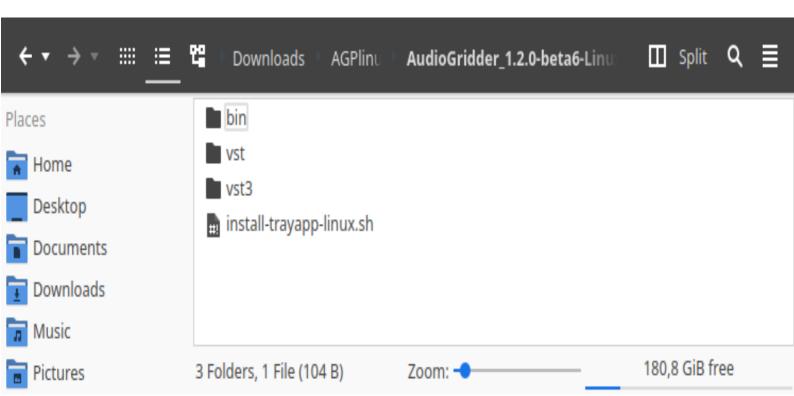
In ogni caso, è difficile riprodurre il problema a meno che non si stressino i servers con vari riavvi mentre sono collegati ai plugins AudioGridder.

02. L'installer o app non può creare una cartella

Soluzione: Ricreare gli alias con Wine Configuration

03. AudioGridder Plugin – installazione su Linux

- . Scarica il plugin AudioGridder per Linux ed estrailo. La versione del plugin e del server devono coincidere.
- . In questo esempio creiamo la cartella AGPLinux dentro Ubuntu Downloads, dove muoviamo la cartella estratta, che contiene:



. Per iniziare installiamo la tray-app:

* Tip: Le seguenti istruzioni si basano sulle cartelle create in precedenza.

- . Apri Konsole (Terminale Ubuntu)
- . Copia ed incolla (cambia <user>):

cd /home/<user>/Downloads/AGPlinux/AudioGridder_1.2.0-beta6-Linux

- . Premi Invio.
- . Copia ed incolla (cambia <user>):

sudo /home/<user>/Downloads/AGPlinux/AudioGridder_1.2.0-beta6-Linux/install-trayapp-linux.sh

- . Premi Invio, digita la password di sistema e premi Invio. Fatto!
- . Ora installiamo il plugin AudioGridder:
- 1) Scegli A o B:
 - A) Muovi AudioGridder VST2 e VST3 nelle cartelle VST di sistema.
 - B) Aggiungi alla DAW il percorso della cartella estratta.
- 2) Apri la DAW, crea una traccia, inserisci il plugin AudioGridder. Fatto!

Come Rimuovere la tray-app, quando richiesto.

- . Apri Konsole
- . Ripeti i seguenti passi per ognuno dei comandi sudo sottostanti:
 - . Copia ed incolla dentro Konsole
 - . Premi Invio
 - . Digita la password di sistema
 - . Premi Invio

sudo rm /usr/local/bin/crashpad_handler

sudo rm /usr/local/bin/AudioGridderPluginTray

08. Proposte, Idee, Riportare Problemi

. Iscritivi ai miei canali YouTube, Github e Facebook per ottenere supporto diretto.

09. Crediti

- . AudioGridder di Andreas Pohl
- . <u>Codeweavers</u> per Crossover. È necessario per usare CrossGridder
- . Inno Setup di Jordan Russell
- . Me, per le ore infinite passate a testarlo.
- . Te, per provare CrossGridder.
- ... Considerate l'acquisto dei loro prodotti o l'invio di una donazione quando questi siano gratuiti.