理工系学生のための $ext{LTEX} 2_{arepsilon}$ 入門ガイドブック

岩下 雄一郎

2021年9月6日

目次

第I部	L ^{AT} EX 環境の構築	2
第1章	T _E X Live のインストール	3
1.1	IAT $_{ m E}$ X $2_{arepsilon}$ 美文書作成入門 を用いたインストール	3
1.2	T _E X Live 公式サイトからインストール	3
第2章	Visual Studio Code の設定	5
2.1	Visual Studio Code	5
2.2	Visual Studio Code のインストール	5
2.3	拡張機能のインストール	5
2.4	LaTeX Workshop の設定	6
第Ⅱ部	LATEX の基本	7
第3章	LATEX とは	8
第4章	LATEX を使った文書作成	9
4.1	はじめての IATEX による文書作成	9
第5章	文書作成の基礎	12
5.1	IATEX 文書の型	12
5.2	文書のレイアウト	13
5.3	注釈/コメント	14
5.4	文字の扱い	14
5.5	注意事項	15
参考文献		16

第I部 LAT_EX 環境の構築

第1章

TEX Live のインストール

TeX Live は LATeX のデストリビューションです. これをインストールすることで LATeX

1.1 LATEX 2_{ε} 美文書作成入門 を用いたインストール



図 1.1 [改訂第 8 版]L 4 TFX 2_{ε} 美文書作成入門

図 1.1 は

[改訂第8版] LaTeX2 ε 美文書作成入門/奥村晴彦, 黒木裕介 著/ ISBN 978-4-297-11712-2

です.こちらは pIFTEX 2_{ε} を中心として IFTEX を解説した本で,IFTEX の主要な機能がほとんど書かれているため,IFTEX のバイブルのように使うことができます.さらに,付属 DVD-ROM を用いて簡単に TEX Live (IFTEX の実行環境)をインストールできる(Windows または macOS)ため,購入をおすすめします.

1.2 TEX Live 公式サイトからインストール

 $T_{\rm E}X$ Live の公式サイトから無料で $T_{\rm E}X$ Live をインストールできます.最新版は $T_{\rm E}X$ Live 2021 です.インストール方法は下記 Web サイトを参照してください.

TEX Live 全般 https://texwiki.texjp.org/?TeX%20Live Windows https://texwiki.texjp.org/?TeX%20Live%2FWindows

macOS https://texwiki.texjp.org/?TeX%20Live%2FMac

Linux https://texwiki.texjp.org/?Linux#texlive

第2章

Visual Studio Code の設定

本章では T_FXLive がインストール済みである前提で Visual Studio Code の環境構築方法を解説します.

2.1 Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) は無料のコードエディタであり、様々な拡張機能が用意されています.

2.2 Visual Studio Code のインストール

Visual Studio Code は

https://code.visualstudio.com

からダウンロードできます.このリンクを開き,画面左側の Download ボタンをクリックするとダウンロードが開始されます.以降はインストーラの指示に従ってコンピュータにインストールしてください.

2.3 拡張機能のインストール

VS Code を開いてください.

- 1. 左端のバーの Extensions アイコンを選択.
- 2. 検索欄に拡張機能名を入力.
- 3. 拡張機能を選択し、Install をクリック.

LATEX を書くうえで便利なパッケージを以下に挙げます.

2.3.1 Japanese Language Pack for Visual Studio Code

VS Code の UI の日本語化パッケージです. Japanese Language Pack と調べると出てきます.

2.3.2 LaTeX Workshop

IATeX のコンパイル, 自動補間などをしてくれるパッケージです. LaTeX Workshop と検索.

2.4 LaTeX Workshop の設定

Visual Studio Code の拡張機能の設定は settings.json というファイルを通して行えます.

2.4.1 settings.json を開く

- 1. ショートカットキー Ctrl ↑ P $(\text{macOS}\ \text{ctd}\ \uparrow\ \ P)$ または F1 でコマンドパレットを表示する.
- 2. settings または設定と入力する.
- 3. 「基本設定: 設定 (JSON) を開く」を選択.

2.4.2 settings.json の中身

以下のコードをコピーして settings.json に貼り付けるか, GitHub にアップロードしたので, そこからダウンロードしてください.

```
1
2
    "latex-workshop.latex.tools": [
3
             "name": "ptex2pdf",
4
             "command": "ptex2pdf",
5
             "args": [
6
                  "-1",
7
                 "-ot",
8
                  "-kanji=utf8",
9
                  "-interaction=nonstopmode",
10
                  "-synctex=1 -file-line-error",
11
                  "%DOCFILE%.tex"
12
             ]
13
        }
14
    ],
15
16
    "latex-workshop.latex.recipes": [
17
             "name": "pLaTeX2e", "tools": [
18
19
                  "ptex2pdf"
20
21
        }
22
23
    "latex-workshop.view.pdf.viewer": "tab",
24
    "editor.renderControlCharacters": true,
25
    "editor.accessibilitySupport": "off"
26
27
```

第Ⅱ部 LAT_EX の基本

第3章

LATFX とは

 T_EX^{*1} はスタンフォード大学の Donald E. Knuth 教授によって,数学やその他の技術的な文書の組版用に設計されたコンピュータ言語です。 T_EX は無料であり,数式を簡単に美しく記述できるため,世界中の多くの研究者によって使われています。

IFT_EX*²は素晴らしい文書作成ツールであり、簡単に綺麗な文書レイアウトを構成できます。しかし、私たちがよく使う Microsoft Word や Apple Pages とは扱いが全く異なります。普段使っているこれらの文書作成ソフトは WYSIWYG (What You See Is What You Get) ,すなわち,ディスプレイに表示される内容と印刷結果が一致するように表現されたプログラムです。これは直感的に文書を編集できますが,文書構造が曖昧であり,データサイズが大きくなるとメモリを消費してもたつきやすくなります。それに対し,IFT_EX は WYSIWYM (what you see is what you mean) ,すなわち,ユーザは文書内容のみに集中すればよく,印刷物のフォーマットに合わせるのは全てコンパイラが行ってくれます。本章では,IFT_EX による文書作成の基本を解説します。

^{*1} 日本では「テフ」や「テック」と呼ばれる.

 $^{^{*2}}$ 呼び方は「ラテフ」や「ラッテック」など、 IAT_{EX} と表記できない場合は LaTeX と書くこともできる。 T_{EX} は本来は別の数式組版ソフトウェアだが、近年は T_{EX} が IAT_{EX} を指していることが多い。

第4章

LATEX を使った文書作成

本章では、IATeX 初心者の方がすぐに IATeX で文書を作成できるようにします. 各コマンドの詳細は次章 以降で学んでください. それでは、IATeX で文書を作成するのがどのような流れで行われるのか体験してみま しょう. 文字数が多くなってしまいましたが、内容は簡単です.

4.1 はじめての LATEX による文書作成

エディタ(指定しません)で新規ファイルを作成し、次のコードを入力してください.

```
1 \documentclass{jsarticle}
2 \begin{document}
3
4 Hello, \TeX!
5 \[ \int dx = x + C. \]
6
7 \end{document}
```

ここで,次の事柄に注意してください.

- 全て直接入力(いわゆる半角文字)で打ち込む
- 大文字と小文字を区別(例:\TeXと\Tex は異なる)
- 各行の最後で Enter キーを押して改行. スペースキーではダメ.
- 半角の\は Windows では¥のこと.

入力し終えたら,ファイル名 *1 を「sample.tex」として保存しましょう.保存場所はホームディレクトリが望ましいです.

それでは、作成した $T_{\rm EX}$ ファイルを PDF 化して行きます.その際, $T_{\rm EX}$ Shop や VS Code のコンパイル,ビルド機能を使ってボタンをクリックするだけで PDF 化するのが一般的ですが,ここでは, $T_{\rm EX}$ ファイルを PDF 化する際の過程を理解するために,コマンドを実行することで PDF 化します.

コマンドプロンプト (Windows) かターミナル (macOS, Linux) で次のコマンドを実行してください。これを実行すると、作成した.tex ファイルが DVI ファイル*2 (拡張子は dvi) に変換されます。この作業はコ

^{*1 .}tex ファイルのファイル名は英数字が望ましい

^{*2} DVI ファイル (device-independent file format, デバイス独立フォーマット) とは, 文書のレイアウトなどをデバイスに依存しない形で保存したバイナリファイルです.

ンパイルと呼ばれます.

```
platex sample.tex
```

実行時に以下のメッセージが画面に表示されると思います.ここには,sample.dvi が生成されたと書かれています.また,.tex ファイルが pl Υ TrX2 ε 0 の文法に則っていない場合はメッセージにエラーが表示されます.

```
This is e-pTeX, Version 3.14159265-p3.8.3-191112-2.6 (utf8.euc) (TeX Live 2020)
    (preloaded format=platex)
   restricted \write18 enabled.
2
   entering extended mode
3
   (./sample.tex
4
   pLaTeX2e <2021-06-01>+2 (based on LaTeX2e <2021-06-01> patch level 1)
   L3 programming layer <2021-08-27>
6
   (/Applications/TeXLive/Library/texlive/2021/texmf-dist/tex/platex/jsclasses/jsa
7
8
   rticle.cls
   Document Class: jsarticle 2021/06/28 jsclasses (okumura, texjporg)
9
10
   (/Applications/TeXLive/Library/texlive/2021/texmf-dist/tex/platex/jsclasses/jsl
11
12
   (/Applications/TeXLive/Library/texlive/2021/texmf-dist/tex/latex/13backend/13ba
13
   ckend-dvipdfmx.def (|extractbb --version))
14
   No file sample.aux.
15
   [1] (./sample.aux) )
16
   Output written on sample.dvi (1 page, 380 bytes).
17
18
   Transcript written on sample.log.
```

これで、DVI ファイルが生成されました.しかし,これはバイナリファイルなので,私たちが読むことができる形式で出力しなければなりません.ここでは,DVI ファイルを PDF ファイルに変換します. $*^3$ 次に,タイプセット(コンパイル)ボタンを押してください.

- TeXShop なら左上の タイプセット ボタン.
- TeXworks なら⊳ボタン
- VSCode なら緑色の ▷ ボタン

を押してください.

次の内容が PDF に出力されるはずです.

Hello, TEX!

$$\int dx = x + C.$$

ここでは,次のような処理が行われています.

- 1. article というドキュメントクラス(文書の種類)で文書を作成する. (1 行目)
- 2. 文書を作成せよ. (2 行目)
- 3. 文書の一段落目に

^{*3} PDF を出力するのが一般的ですが、Postscript ファイルに変換してプレビュー・印刷することも可能です.

Hello, TEX!

$$\int dx = x + C.$$

を出力せよ. (4,5行目)

4. 文書を終了せよ. (7 行目)

このように、 \LaTeX では全て自分でレイアウト・文書構造をコマンドを用いて設定します。これがワープロソフトと大きく異なる点ではないでしょうか。

次ページから $ext{IME}$ X で文書を作成するための道具を紹介して行きます.

第5章

文書作成の基礎

5.1 LATEX 文書の型

5.1.1 文書クラス

Word では新規ファイルを開いていきなり本文が書けますが、IFTEX では違います。まず、文書(ドキュメント)クラスを設定する必要があります。これは、どのテンプレートや用紙サイズを用いるかなど、文書のレイアウトの大枠を決めるものです。次のようなコマンドを書きます。

\documentclass[オプション]{文書クラス名}

文書クラスには主に表 5.1 に示すものがあります。基本的には和文(新・横)と書かれているものを使用してください。jsclasses の最新バージョンで使用可能です。u をつけたものは upI
otin <math>E 用です。作成する文書の形式に合うものを選び,文書クラス名の欄に入力してください。

用途	欧文	和文 (旧・横)	和文(旧・縦)	和文(新・横)
論文・レポート	article	(u)jarticle	(u)tarticle	jsarticle
長い報告書	report	(u)jreport	(u)treport	jsreport
本	book	(u)jbook	(u)tbook	jsbook

表 5.1 文書クラス

次に、オプション欄では用紙サイズや本文の文字サイズを設定できます。なお、オプションを書かないこと (\documentclass{文書クラス名}と入力) もでき、この場合はデフォルト設定となります。デフォルトでは 用紙サイズ A4 (縦)、本文の文字サイズ 10pt です。

5.1.2 文書の開始と終了

文書クラスを設定しただけではまだ文章を書こうとしてもタイプセットできません. どこからどこまでが文書か設定する必要があります. 次のように,本文を\begin{document}と\end{document}で挟みます.

[\]documentclass{jsarticle}

^{2 \}begin{document}

本文をここに書きます.

4 \end{document}

これをタイプセットすると次のようになります.

本文をここに書きます.

5.1.3 注意

以上で本文を出力できるようになりましたが、どんな文字でも出力できるわけではありません。後ほど説明しますので、出力できない文字があっても気にしないでください。

5.2 文書のレイアウト

IFTeX では Word と異なり、タイトルや章構成を明示的に記述する必要があります。それらはコマンドにより設定します。

5.2.1 表題

IFTEX では表題をコマンドにより表示することができます。デフォルトでは表題の内容は**タイトル**,**著者**,日付です。\documentclass{...}と\begin{document}の間の部分をプリアンブルと呼びます。ここに次のコマンドを書いてください。

\title{文書タイトル}

\autor{著者}

\date{日付}

そして, タイトルを表示したい部分に

\maketitle

と入力してください. \maketitle が無ければ表題が表示されません.

表題を表示する場合、\title と\author コマンドは必須です。\date コマンドは任意ですが、書かない場合はタイプセットした日の日付が出力されます。また、これらのコマンドの引数の書き方に指定はありません。著者や日付を出力したくない場合は\author{}や\date{}などと括弧の中身を空欄にしてください。

5.2.2 目次

任意で目次を表示することができます. 目次を表示したい箇所に

\tableofcontents

と入力してください.

5.2.3 見出し

IFTEX では Word と異なり、見出しを明示的に書きます。文書クラスによって使えない見出しがあるので表で確認してください。

表 5.2 見出し

説明	コマンド	jsbook	jsreport	jsarticle
部	\part{部}	0	\circ	×
章	\chapter{章}	0	\bigcirc	\bigcirc
節	\section{節}		\bigcirc	\circ
小節	\subsection{小節}		\bigcirc	\circ
小々節	\subsubsection{小々節}	0	\bigcirc	\bigcirc

5.3 注釈/コメント

IATEX では注釈の先頭に%を書くことで注釈を書くことができます。例えば、次のように入力します。

1 \documentclass{jsarticle}
2 % コメントをここに書きます.
3 \begin{document}
4 本文をここに書きます.% 本文
5 \[\int dx = x + C. \] % 数式
6 \end{document}

これをタイプセットすると次のようになります.

本文をここに書きます.

$$\int dx = x + C.$$

5.4 文字の扱い

5.4.1 書体

ここでは、パッケージなしのデフォルトの状態で使える書体を紹介します.

和文

和文では $\boxed{$ 明朝体 $\boxed{}$ と $\boxed{$ ゴシック体 $\boxed{}$ の $\boxed{}$ 種類の書体が使えます.明朝体はデフォルトの和文書体です *1 .一方,ゴシック体を使用する際は $\boxed{}$ と $\boxed{}$ は、 $\boxed{}$ は、 $\boxed{}$ と、 $\boxed{}$ コマンドで指定する必要があります.

欧文

欧文では

5.5 注意事項

参考文献

[1] Karl Berry 編, 朝倉卓人 (wtsnjp) 訳, "TeXLive ガイド 2021," 2021 年 3 月.