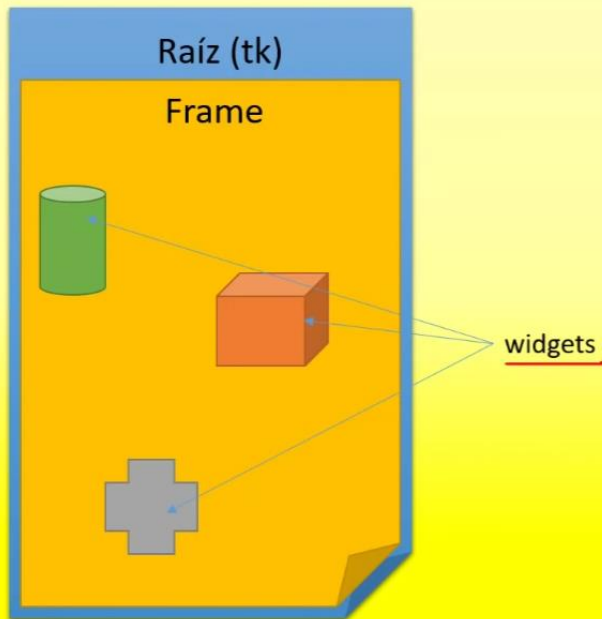


Interfaces gráficas

- También denominadas GUI, son intermediarios entre el programa y el usuario. Formadas por un conjunto de gráficos como ventanas, botones, menús, casillas de verificación etc.
- Librerías con las que trabajar para crear GUI:
 - Tkinter
- Tkinter es un “puente” entre Python y la librería TCL/TK +

Estructura de ventana con Tkinter





```

1  from tkinter import *
2
3  raiz=Tk()
4
5  raiz.title("Ventana de pruebas")
6
7  raiz.resizable(0,0)
8
9  raiz.mainloop()

```

Diagrama de anotación: Una flecha roja apunta desde la palabra "width" hacia el primer "0" en la línea 7. Otra flecha roja apunta desde la palabra "height" hacia el segundo "0" en la línea 7.

Para abrir de una vez la aplicacion

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 primera_interface.pyw	31/01/2018 19:39	Python File	1 KB
 gato.ico	31/01/2018 18:47	Icono	15 KB

- Creación de interfaces gráficas
 - Librería Tkinter. Widget Label

Label: Sintaxis

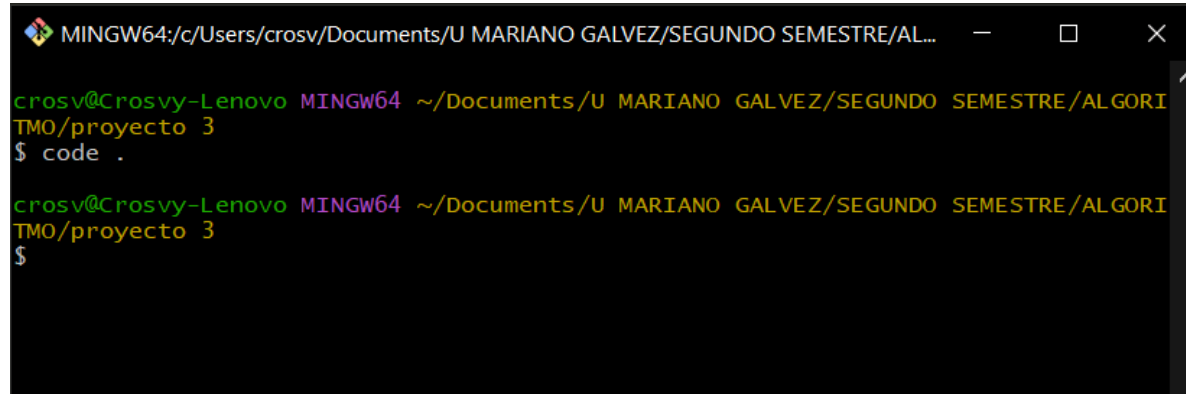


variableLabel = Label(contenedor, **opciones**)

Opción	Descripción
Text	Texto que se muestra en el Label
Anchor	Controla la posición del texto si hay espacio suficiente para él (center por defecto)
Bg	Color de fondo
Bitmap	Mapa de bits que se mostrará como gráfico
Bd	Grosor del borde (2 px por defecto)
Font	Tipo de fuente a mostrar
Fg	Color de la fuente
Width	Ancho de Label en caracteres (no en píxeles)
Height	Altura de Label en caracteres (no en píxeles)
Image	Muestra imagen en el Label en lugar de texto
justify	Justificación del texto del Label

Crear cuadro de texto

```
cuadroTexto=Entry(raiz)  
cuadroTexto.pack()
```



```
MINGW64:/c/Users/crosv/Documents/U MARIANO GALVEZ/SEGUNDO SEMESTRE/AL...  
crosv@Crosvy-Lenovo MINGW64 ~/Documents/U MARIANO GALVEZ/SEGUNDO SEMESTRE/ALGORI  
TMO/proyecto 3  
$ code .  
  
crosv@Crosvy-Lenovo MINGW64 ~/Documents/U MARIANO GALVEZ/SEGUNDO SEMESTRE/ALGORI  
TMO/proyecto 3  
$
```