CENTRO UNIVERSITARIO DE BOCA DEL MONTE

FACULTAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS



PROYECTO 3 ALGORITMOS

Nombre: Crosvy Rolando Culajay Zabala
Ruth Estefania Perez Damian
Jose Rodolfo Samayoa Matias
Kevin Antulio Poitan Cos

Grupo 7

Sección "A"

Fecha de entrega: 3 noviembre de 2022

CODIGO PYTHON INTERFAZ GRAFICA

```
from tkinter import *
from tkinter import messagebox as mb
from tkinter import filedialog as fd
from io import open
#Variables de control
ubi = "" #Variable para verificar archivo
modif = "" #Variable para verificar borrado
#Funciones del Menu
                  #Archivo
def nv():
                  if(data.edit_modified() == 0):
                       data.delete(1.0,END)
                  elif(data.edit_modified() == 1):
                       recuadro = mb.askquestion("Guardar", "¿Quiere guardar el archivo?")
                       if(recuadro == 'yes'):
                              gd() #Verificar que no guarde si regresa cancelar BORRAR
                              if(modif != None):
                                      data.delete(1.0,END)
                                      data.edit_modified(False)
                       else:
                              data.delete(1.0,END)
                              data.edit_modified(False)
def abr():
                  nv()
```

```
global ubi
                   try:
                        ubi = fd.askopenfilename(title="Abrir",filetypes = (("Fichero
texto",".txt"),("Archivos Python",".py"),("Archivos Python",".pyw"),("Archivos C",".c"),("Archivos
Cplusplus",".cpp"),("Todos los ficheros",".*")))
                   except TclError:
                       mb.showwarning("Error", "Ocurrio un error y no se puede abrir el
archivo")
                   if(ubi != ""):
                       archivo = open(ubi, "r+")
                       contenido = archivo.read()
                       data.delete(1.0,END)
                       data.insert(INSERT, contenido)
                       archivo.close()
                       data.edit_modified(False)
def gd():
                   global ubi
                   if(data.edit_modified() == 0):
                       mb.showinfo("Información", "Su información esta guardada.")
                   elif(data.edit_modified() == 1):
                       if(ubi != ""):
                               contenido = data.get(1.0,END)
                               arch = open(ubi, "w+")
                               arch.write(contenido)
                               arch.close()
                               data.edit_modified(False)
                               data.edit_reset()
                       elif(ubi == ""):
                               gdc()
```

def gdc():

```
archivo = fd.asksaveasfile(title="Guardar
como",mode="w+",defaultextension=".py",filetypes = (("Fichero texto",".txt"),("Archivos
Python",".py"),("Archivos Python",".pyw"),("Archivos C",".c"),("Archivos
Cplusplus",".cpp"),("Todos los ficheros",".*")))
                  global modif
                  modif = archivo
                  if archivo is not None:
                      contenido = data.get(1.0,END)
                      archivo.write(contenido)
                      archivo.close()
                  #Editar
def deshacer():
                  data.event_generate("<<Undo>>")
def rehacer():
                  data.event_generate("<<Redo>>")
def cortar():
                  data.event_generate("<<Cut>>")
def copiar():
                  data.event_generate("<<Copy>>")
def pegar():
                  data.event_generate("<<Paste>>")
                  #Ayuda
def Datos():
                  vdatos = Toplevel(raiz)
                  vdatos.geometry("360x130+460+450")
                  Label(vdatos,text="Proyecto III Interfaz grafica").pack()
                  Label(vdatos,text="Grupo 7").pack()
```

```
Label(vdatos,text="Carnet: 7690-22-17518 Jose Samayoa").pack()
#Manejar cuando se cierra el programa
def capp():
                  if(data.edit_modified() != 0):
                       r = mb.askquestion("Guardar", "¿Quiere guardar el archivo antes de
salir?")
                      if(r == 'yes'):
                              gd() #Verificar que no guarde si regresa cancelar BORRAR
                              if(modif != None):
                                      raiz.destroy()
                      else:
                              raiz.destroy()
                  else:
                       raiz.destroy()
raiz = Tk()
raiz.geometry("800x500+250+250")
raiz.config(bg="black")
raiz.title("Proyecto III Interfaz grafica")
raiz.iconbitmap("LOGO.ico")#Logo de la ventana
raiz.resizable(0,0)
raiz.protocol("WM_DELETE_WINDOW", capp)
raiz.config(bd=10)#grosor de borde
raiz.config(relief="groove")#tipo de borde
raiz.config(cursor="pirate")
```

Label(vdatos,text="Carnet: 7690-22-18420 Crosvy Culajay").pack()

Label(vdatos,text="Carnet: 7690-22-14922 Ruth Damian").pack()

Label(vdatos,text="Carnet: 7690-22-3891 Kevin Cos").pack()

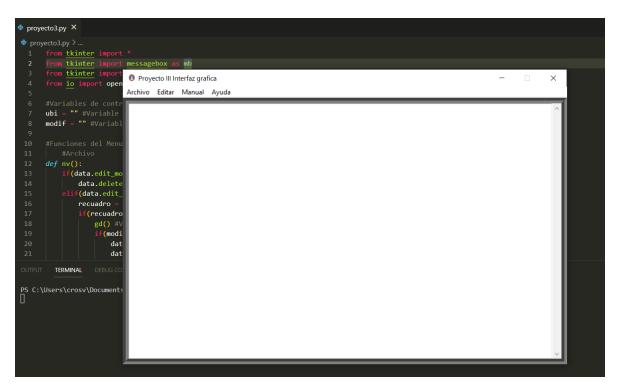
```
#scrollbar
barra = Scrollbar(raiz)
barra.pack( side = RIGHT, fill=Y )
#Creamos el Menu
menubar = Menu(raiz)
#Agregamos el Menu a la Raíz
raiz.config(menu=menubar)
#Creamos los submenus
archivo = Menu(menubar, tearoff=0) #tearoff=0 quitar opcion default
                #Agregamos los comandos al submenu Archivo
archivo.add_command(label="Nuevo", command=nv)
archivo.add_command(label="Abrir", command=abr)
archivo.add_command(label="Guardar", command=gd)
archivo.add_command(label="Guardar como", command=gdc)
archivo.add_separator()
archivo.add_command(label="Cerrar", command=raiz.quit)
                #Agregamos los comandos al submenu Editar
editar = Menu(menubar, tearoff=0)
editar.add_command(label="Deshacer", command=deshacer)
editar.add_command(label="Rehacer", command=rehacer)
editar.add_command(label="Cortar", command=cortar)
editar.add_command(label="Copiar", command=copiar)
editar.add_command(label="Pegar", command=pegar)
                #Agregamos los comandos al submenu Editar
ayuda = Menu(menubar,tearoff=0)
ayuda.add_command(label="Acerca de", command=Datos)
```

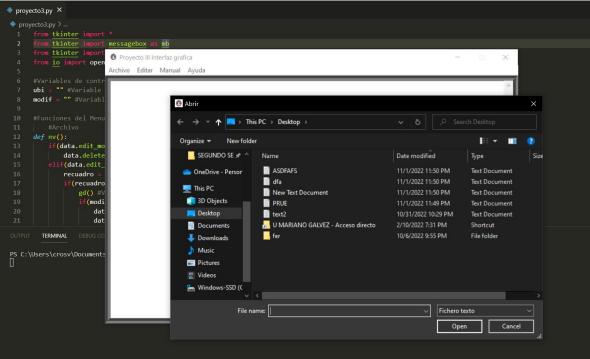
```
#Agregamos los submenus al Menu
menubar.add_cascade(label="Archivo", menu=archivo)
menubar.add_cascade(label="Editar", menu=editar)
menubar.add_cascade(label="Ayuda", menu=ayuda)

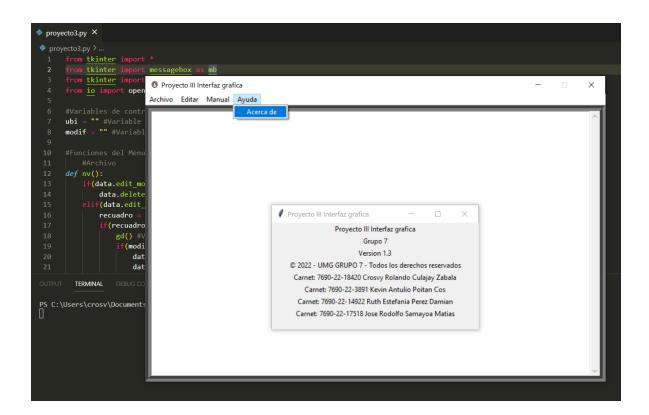
#Texto
data = Text(raiz)
data.config(cursor="hand2")
data.pack(fill=BOTH, expand=1)
data.config(font=("arial black",14,),bg="white",maxundo=20, yscrollcommand = barra.set)
barra.config( command = data.yview )
```

raiz.mainloop()

```
proyecto3.py X
proyecto3.py > ...
    from tkinter import messagebox as mb
     from tkinter import filedialog as fd
     from io import open
      ubi = "" #Variable para verificar archivo
     modif = "" #Variable para verificar borrado
 12 def nv():
       if(data.edit_modified() == 0):
            data.delete(1.0,END)
       elif(data.edit_modified() == 1):
          recuadro = mb.askquestion("Guardar", "¿Quiere guardar el archivo?")
             if(recuadro == 'yes'):
                gd() #Verificar que no guarde si regresa cancelar BORRAR
                 if(modif != None):
                    data.delete(1.0,END)
                     data.edit_modified(False)
PS C:\Users\crosv\Documents\U MARIANO GALVEZ\SEGUNDO SEMESTRE\ALGORITMO\proyecto 3> py .\proyecto3.py
```







ENLACE DE REPOSITORIO GITHUB

https://github.com/Crosvy/PROYECTO3

ENLACE VIDEO YOUTUBE

https://youtu.be/3exCXyO2o0Q