

SHOESIFY

Projet IHM

“You can’t live without shoes.”



Elisa LI
Inés Tian RUIZ-BRAVO
Inès RAHAOUI
Taha BENABOUD

Sommaire

01

Introduction

02

**Processus de
conception**

03

Prototypes

04

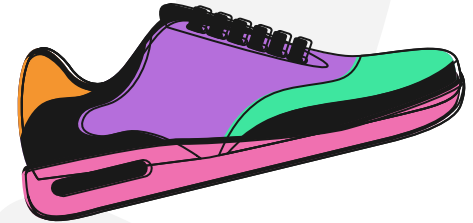
Évaluation

05

Répartition du travail

06

Conclusion



01

Introduction



Introduction

Le projet

Consiste à concevoir et à évaluer un système interactif sous la forme d'un prototype vidéo, en tenant compte des besoins d'utilisateurs réels dans un contexte concret.

Thème retenu : Chaussures

Les chaussures sont dans notre vie au quotidien. Rares sont les personnes qui n'ont pas et/ou ne mettent pas de chaussures.

Les avantages de ce thème

Ce thème touche un large public de tous les âges, tout sexe et de toutes ethnies. Cela facilite pour les interviews, la recherche de prototypes et la réalisation de prototypes.

02

Processus de conception



Personas



Guillaume Mendy : 35 ans, Serveur dans un fast-food.



Henry Durand : 30 ans, Propriétaire d'une maison de disques.



Inès Rodriguez : 22 ans, Étudiante en informatique.

Interaction points



Je cherche une paire de chaussures dans mon meuble à chaussures.



J'ouvre mon meuble et mes chaussures sont mal rangées / ou il y a trop de chaussures.



Je n'arrive pas à retrouver la paire de chaussure que j'avais en tête.

Interaction points



Je suis en magasins, et j'essaye des chaussures qui me plaisent.



En les portant en magasin, les chaussures semblaient confortables. Donc, je les ai achetés.



Après une longue journée de travail en les portant, elles me font mal. Maintenant, je ne sais pas quoi faire avec ces chaussures.

Problèmes relevés



RANGEMENT



USURE



TAILLE/CONFORT



DESIGN

03

Prototypes



Application changement de couleur



Reset box



Lunettes de simulation de marche



Armoire intelligente



04

Évaluation



Application changement de couleur

Points positifs :

- Avoir plusieurs paires en une seule
- Changement de couleur instantané

Points à améliorer :

- Couleurs prédéfinies pour chaque paire ou couleur personnalisable ?
- Faire un gros plan sur la paire de chaussures avant/après changement de couleur

Points changés/améliorés :

- Contexte ajouté

Armoire intelligente

Points positifs :

- Catégories par couleur
- Centralisation de toutes les chaussures

Points à améliorer :

- Trop de détails techniques

Points changés/améliorés :

- Apparition de la paire explicite
- Contexte ajouté

Reset box

Points positifs :

- Restauration des chaussures à un état neuf

Points à améliorer :

- Comment activer la boîte ?
- Manque d'explication sur ce que fait exactement la boîte

Points changés/améliorés :

- Meilleure visualisation de l'état détérioré des chaussures (ajout de saletés/tâches)

Lunettes de simulation de marche

Points positifs :

- Permet de voir si la paire achetée sera confortable sur le long terme
- Douleur ressentie que dans le simulateur, mais pas dans la vraie vie

Points à améliorer :

- Éclaircir l'intérêt des lunettes

Points changés/améliorés :

- Préciser visuellement comment ressentir la douleur dans la simulation

05

Répartition du travail



Les membres du projet

Elisa LI

- Interviews
- Création du blog
- Responsable du design dimension : nouvelles technologies
 - Personas

Inès RAHAOUI

- Interviews
- Camerawoman
- Responsable dimension design
 - Interaction points

Inés Tian RUIZ-BRAVO

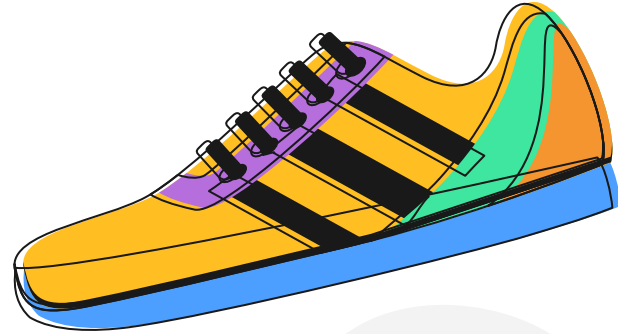
- Interviews
- Post-production pour les vidéos prototype
 - Responsable dimension rangement
 - Scénarios

Taha BENABOUD

- Interviews
- Responsable dimension entretien/usure
- Post-productions pour les vidéos prototype

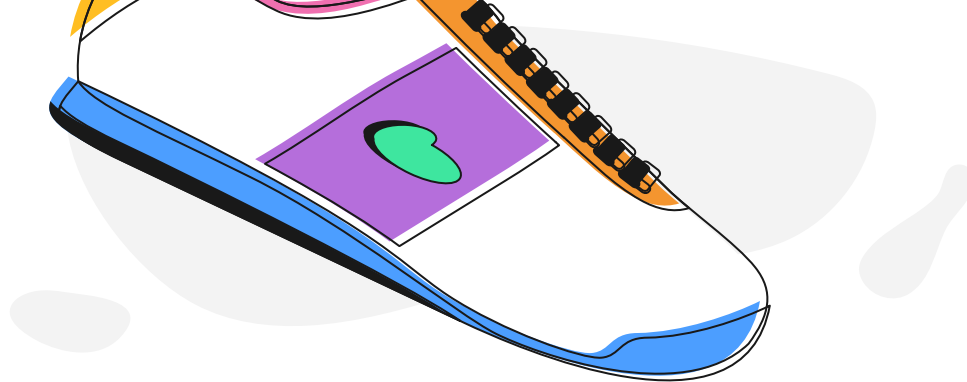
06

Conclusion



Projets futurs





MERCI POUR VOTRE ATTENTION

!

On remercie également M.Gilles Bailly de nous avoir accompagnés tout le long du projet et nos actrices, Cherifa et Maha.

Avez-vous des questions ?

<https://croukiie.github.io/projet-IHM/>

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**,
including icons by **Flaticon**, and infographics & images by
Freepik