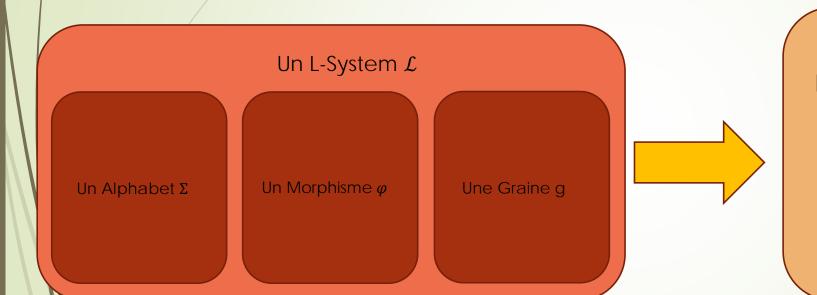
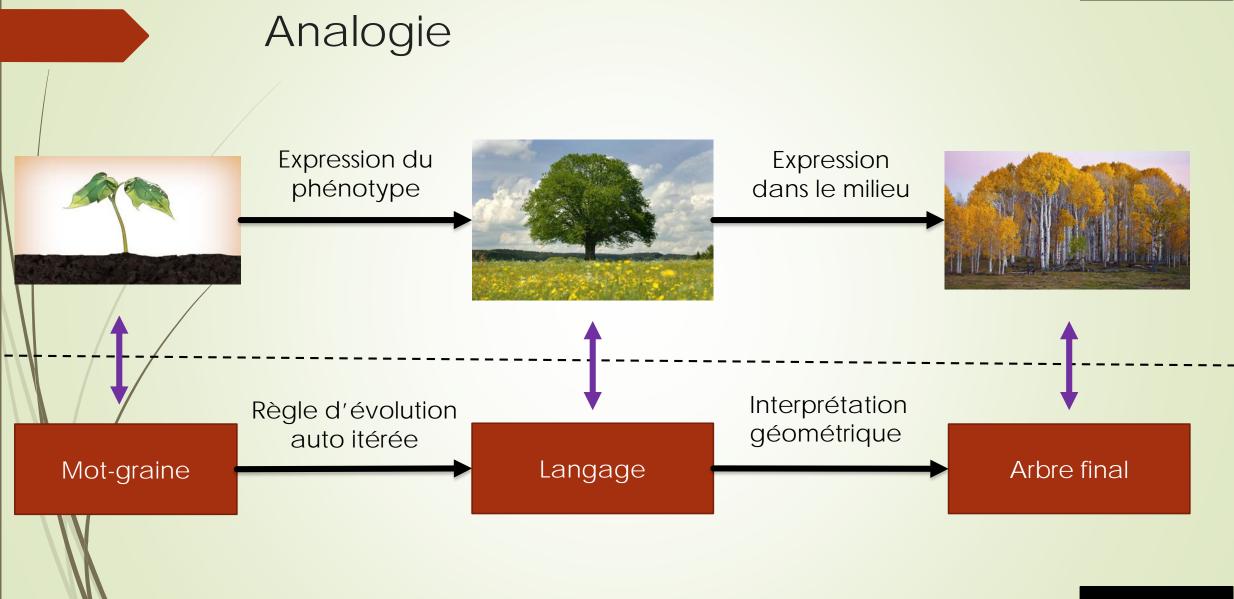


Présentation formelle



Langage caractérisé par £

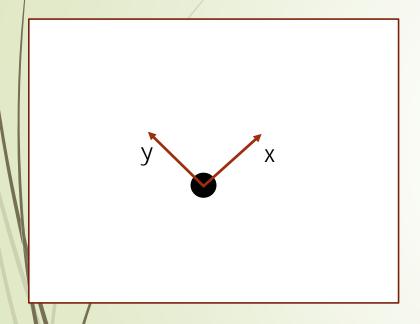
$$L = {\phi^n(g), n \in N^*}$$

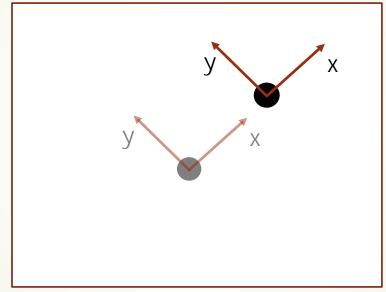


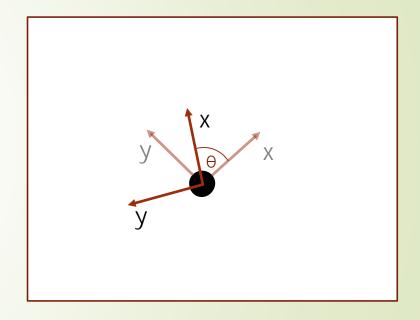
L système

Interprétation en 2D

Module turtle







Sauvegarder l'état Recharger l'état

Avancer

Tourner

Exemple d'arbre en 2D obtenu

Génération:

$$A = \{X,F,+,-,[,]\}$$

Graine = $\{X\}$

$$\phi(X) = F[[-X][+X]]F[+FX]-X$$

$$\phi(F) = FF$$

Interprétation :

F: avancer

+ : tourner de 30° vers la gauche

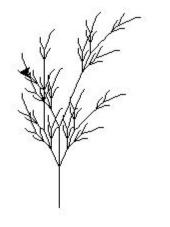
- : tourner de 30° vers la droite

[: sauvegarder la position] : retourner à la dernière

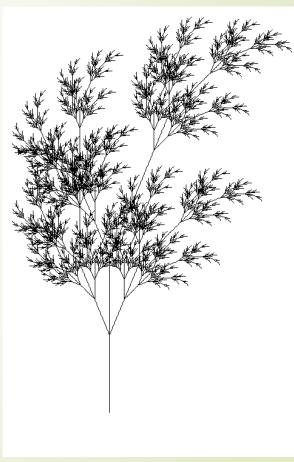
position sauvegardée

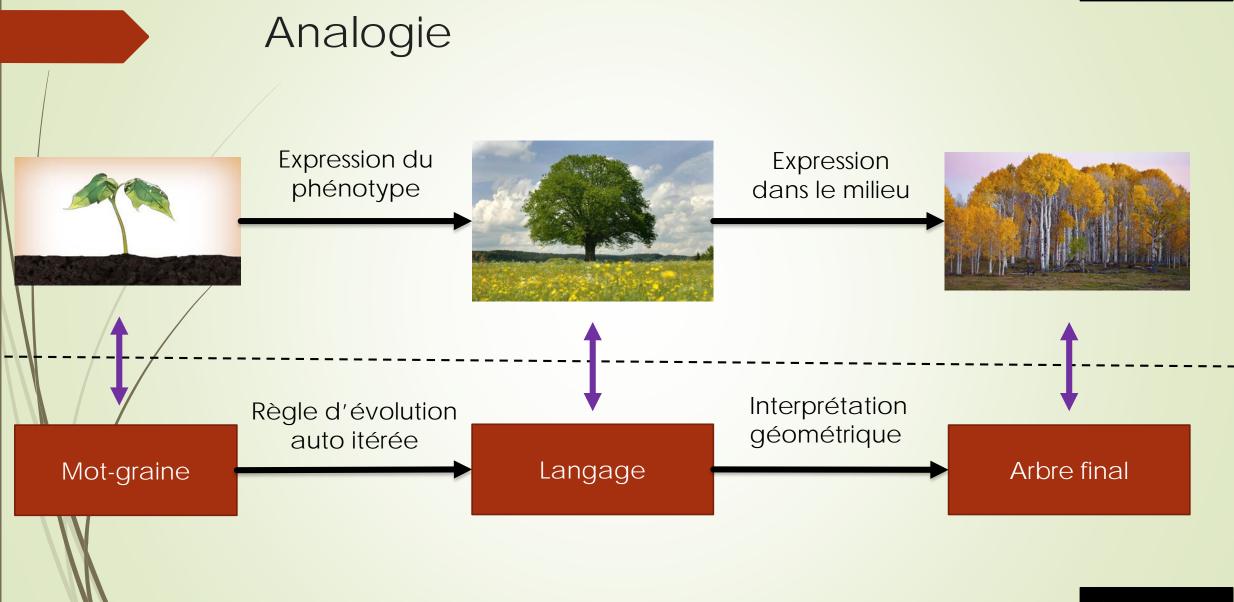
 $\phi^5(X)$



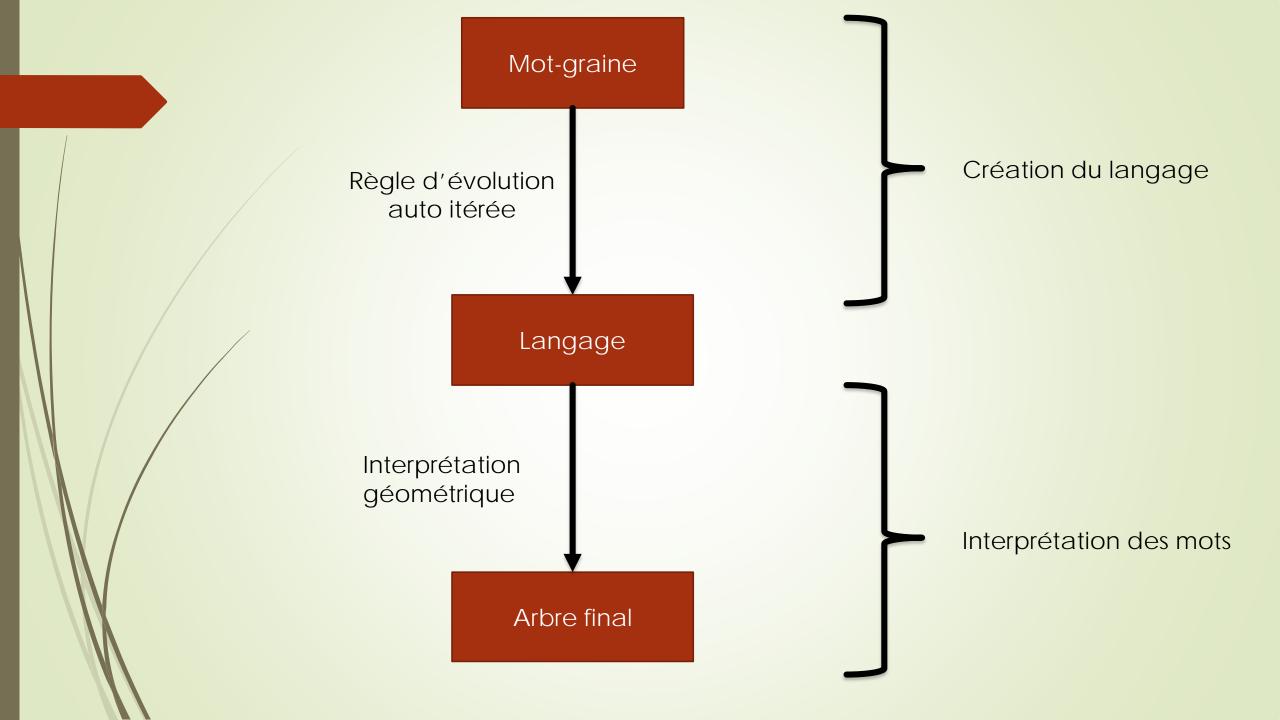


 $\phi^7(X)$





L système



Etude du langage décrit par le L-système

Exemple d'arbre en 2D obtenu

Génération:

$$A = \{X,F,+,-,[,]\}$$

Graine = $\{X\}$

$$\phi(X) = F[[-X][+X]]F[+FX]-X$$

$$\phi(F) = FF$$

Interprétation :

F: avancer

+ : tourner de 30° vers la gauche

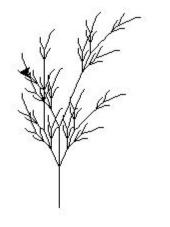
- : tourner de 30° vers la droite

[: sauvegarder la position] : retourner à la dernière

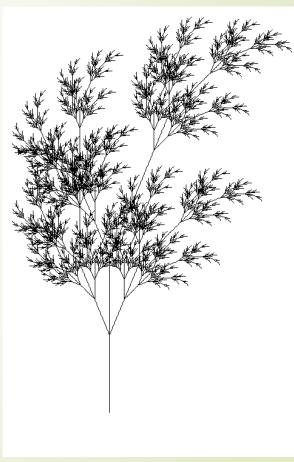
position sauvegardée

 $\phi^5(X)$





 $\phi^7(X)$



Intérêt des L-systèmes stochastique

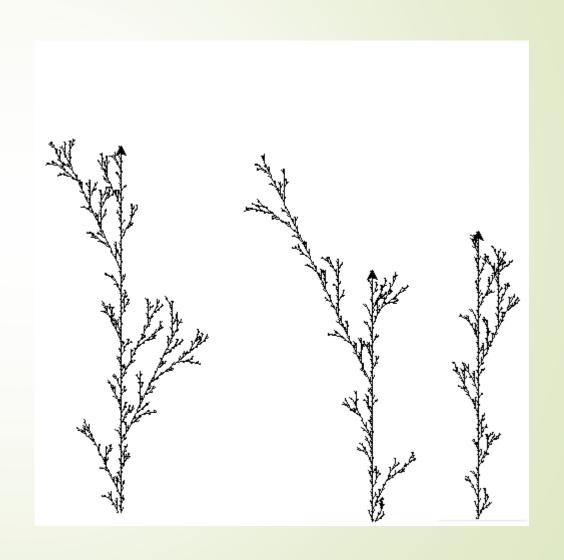
Interprétation:

: avancer

+ : tourner de 25,7° vers la gauche

- : tourner de 25,7° vers la droite

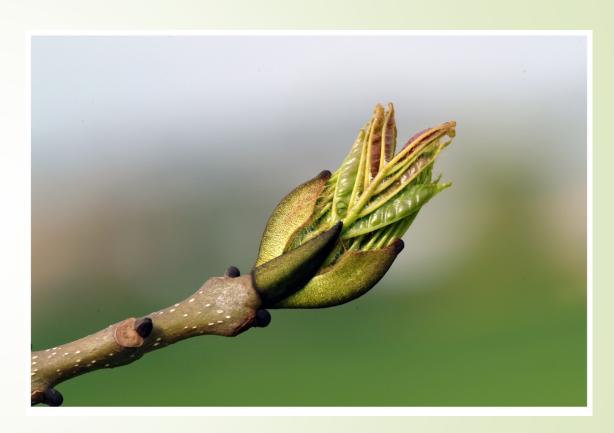
[: sauvegarder la position] : retourner à la dernièreposition sauvegardée



Des L-systèmes paramétriques et contextuels



`caractère`→
[`caractère`, paramètre 1, paramètre 2 ...]



Interprétation simple du plastrochron

Création d'un espace paramétrique

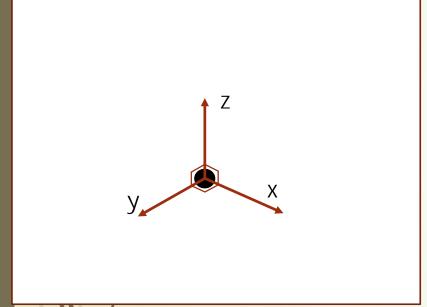


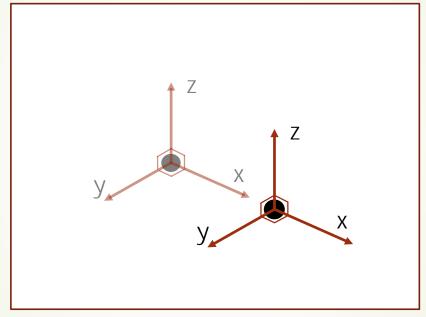


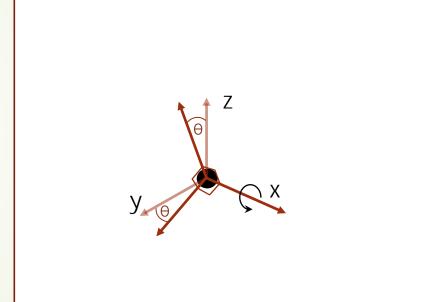


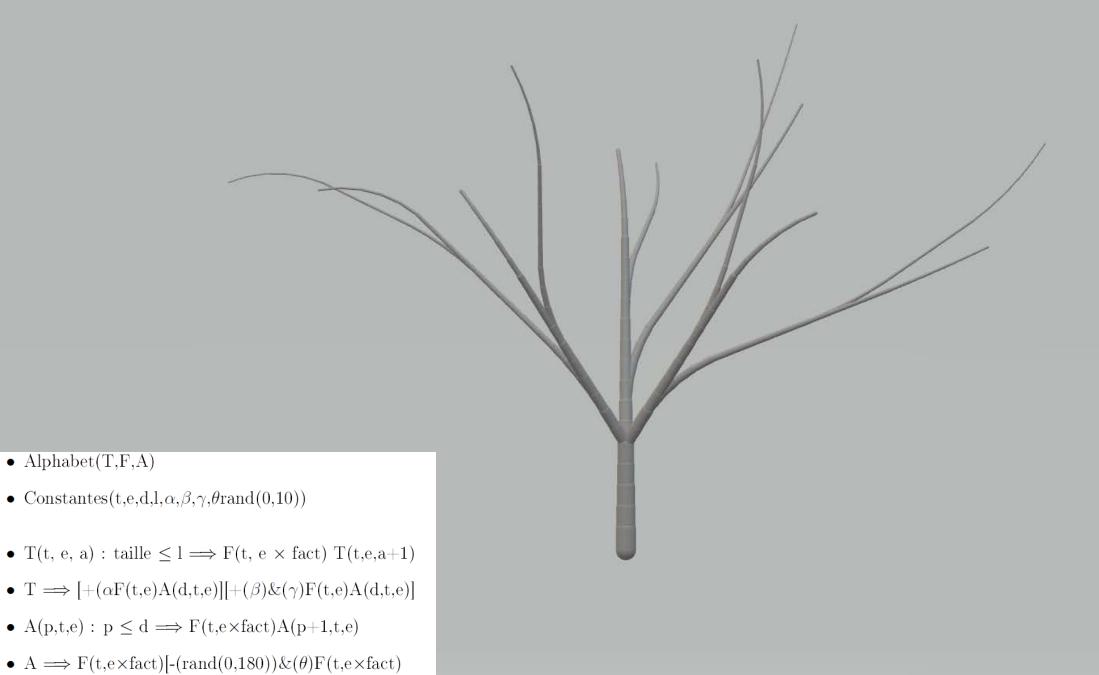
Arbres issus de la même règle d'évolution, en faisant simplement varier le plastrochron, et les angles caractéristiques d'embranchement

Interprétation en 3D









 $\&(\theta)F(t,e\times fact)\&(\theta)F(t,e\times fact)\&(\theta)F(t,e\times fact)$

& (θ) F $(t,e \times fact)$ A(0,t,e)]A(0,t,e)

Interprétation géométrique

Prise en compte de l'influence de l'environnement

Influence de l'environnement

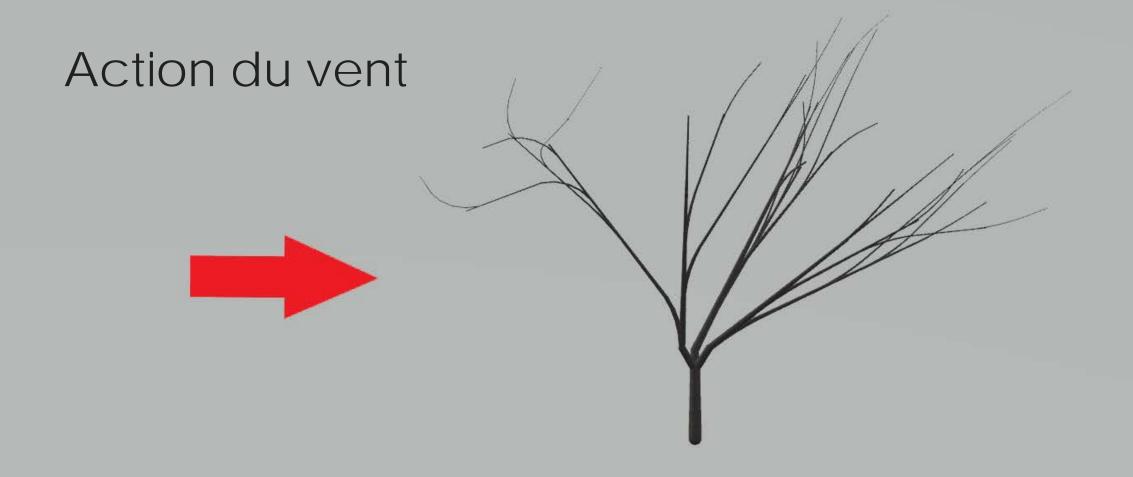


Exemple d'influence directionnelle

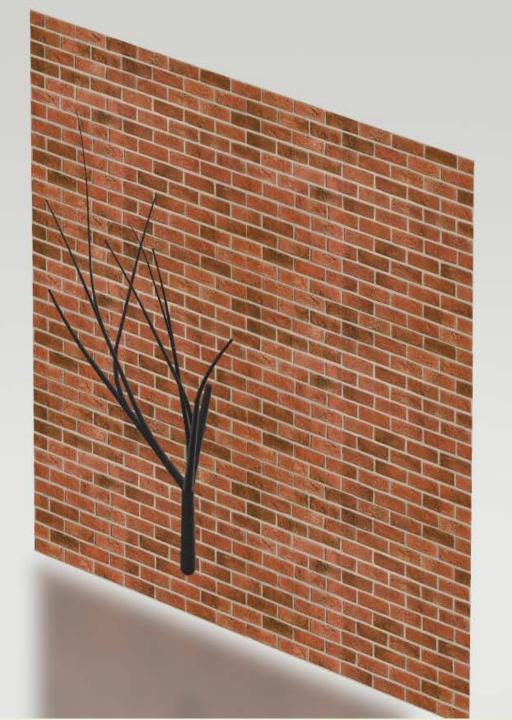


Modification de la croissance

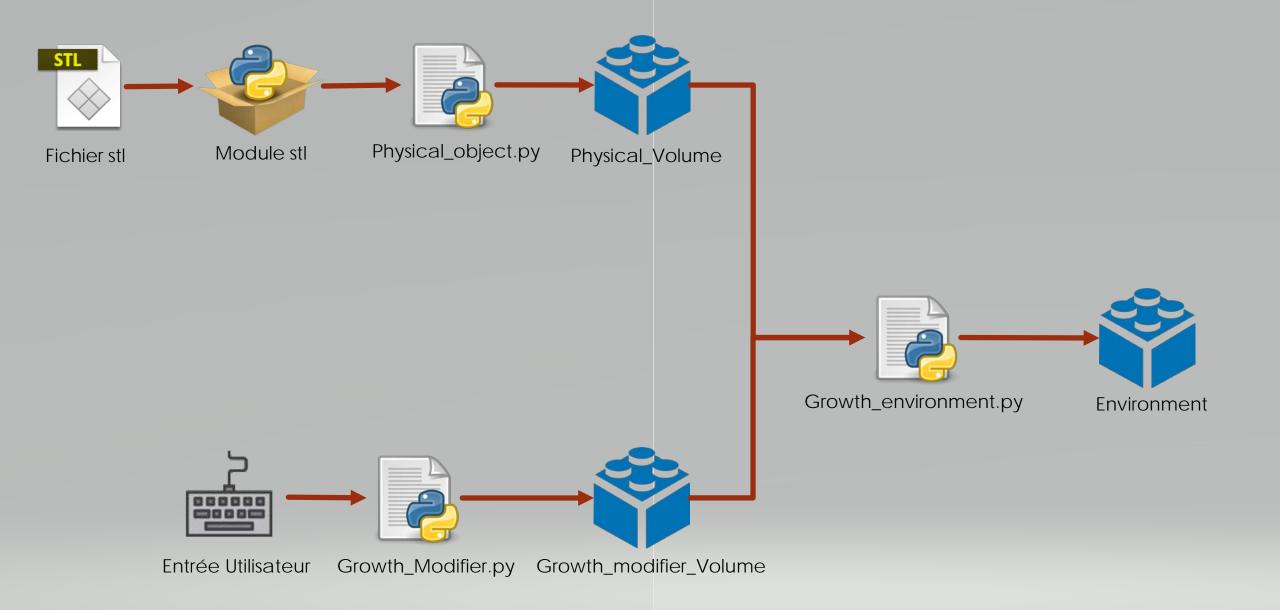


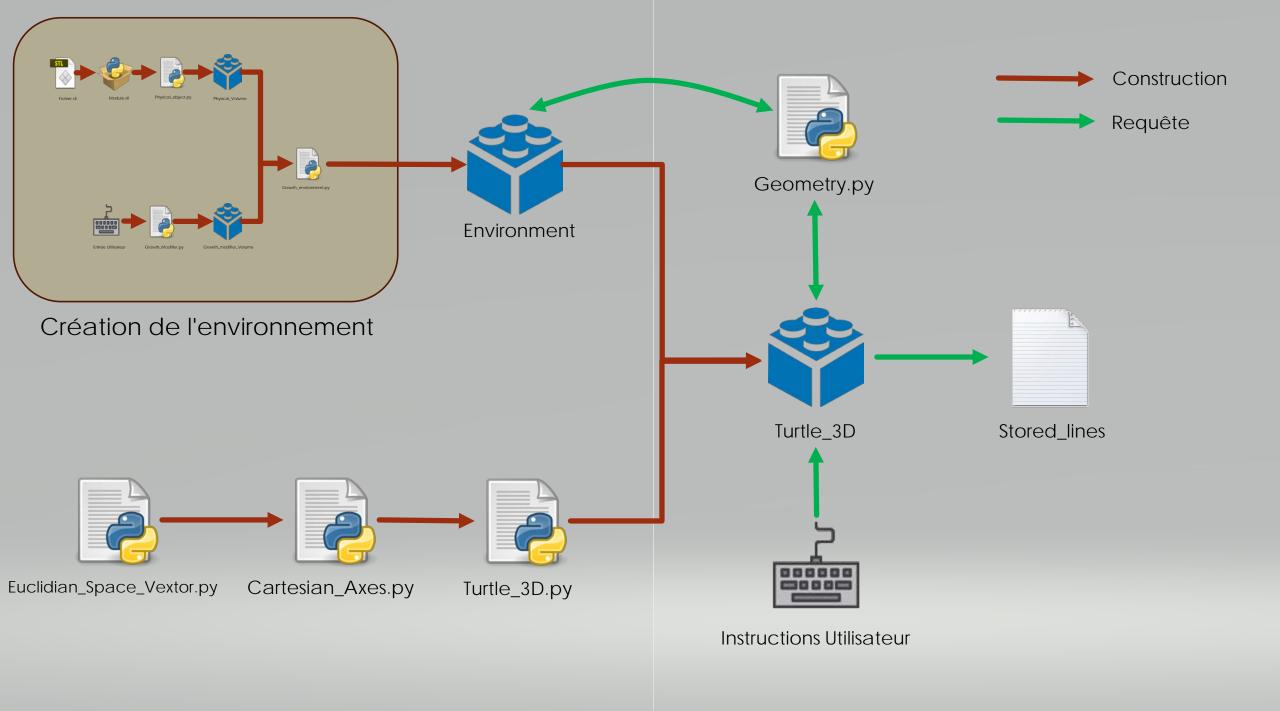


Obstacles Physiques









Finalité des L-Systèmes

Sur l'impression 3D d'arbres

FDM (dépôt de filaments plastiques)



SLA (polymérisation de résine par laser)







Sur l'impression 3D d'arbres

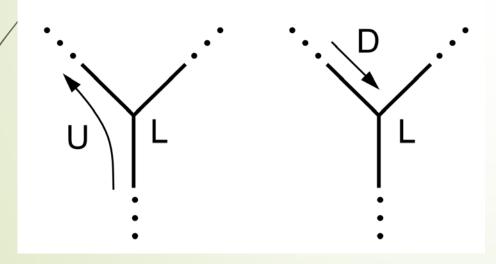






Aller plus loin dans la modélisation

Utilisation de messages Basipètes et Acropètes pour modéliser les flux de sève (Mécanique des fluides)



Ajout de feuillage et ajout de textures pour avoir un résultat photoréaliste

