



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): M.I. Heriberto García Ledezma

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 23

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Herrera Garduño Mateo Yoltzin

No. de lista o brigada: 18

Semestre: 2026-1

Fecha de entrega: 27-08-2025

Observaciones:

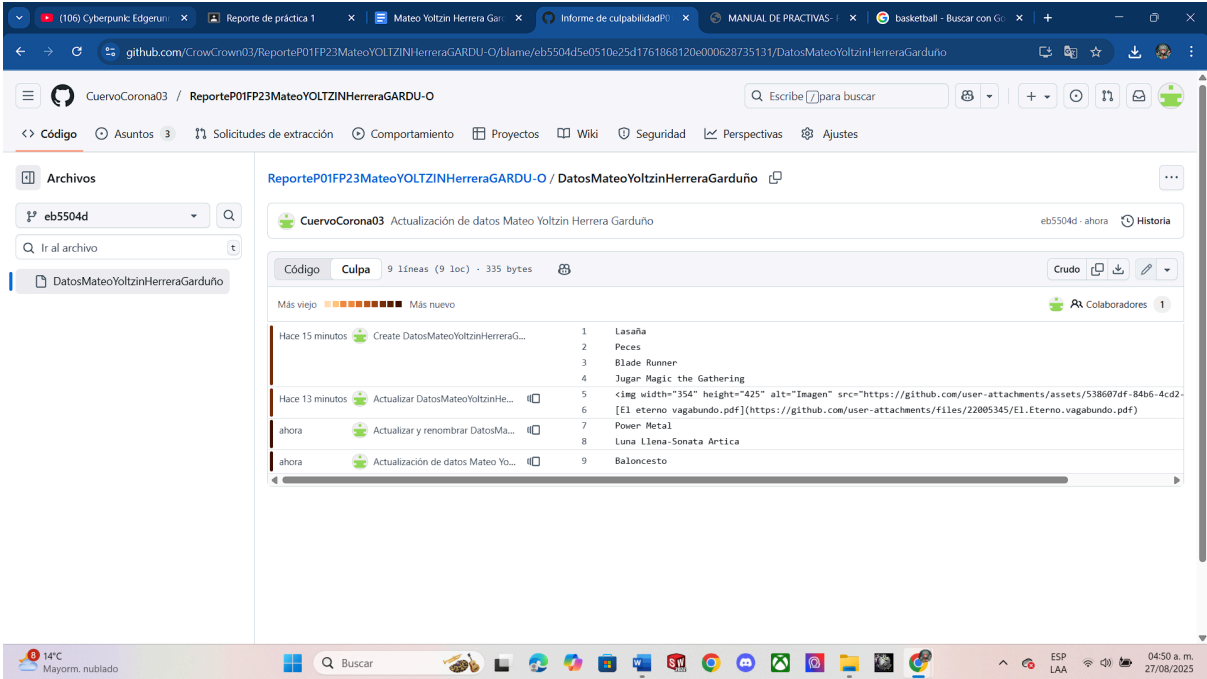
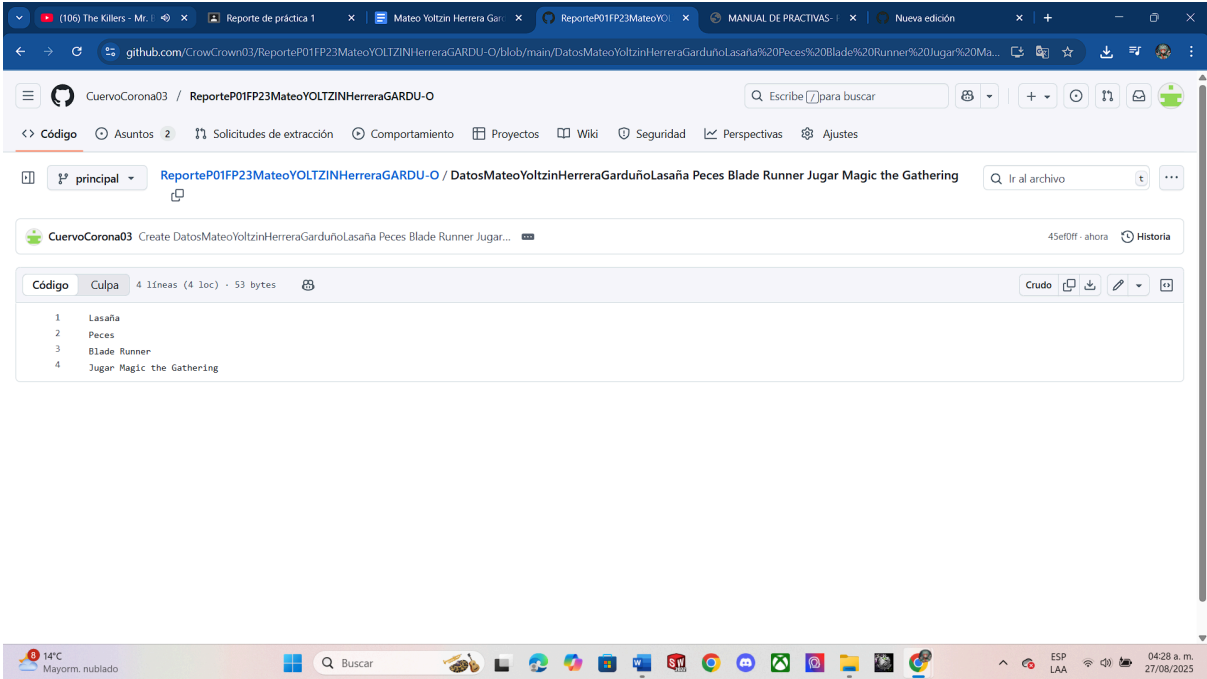
CALIFICACIÓN: _____

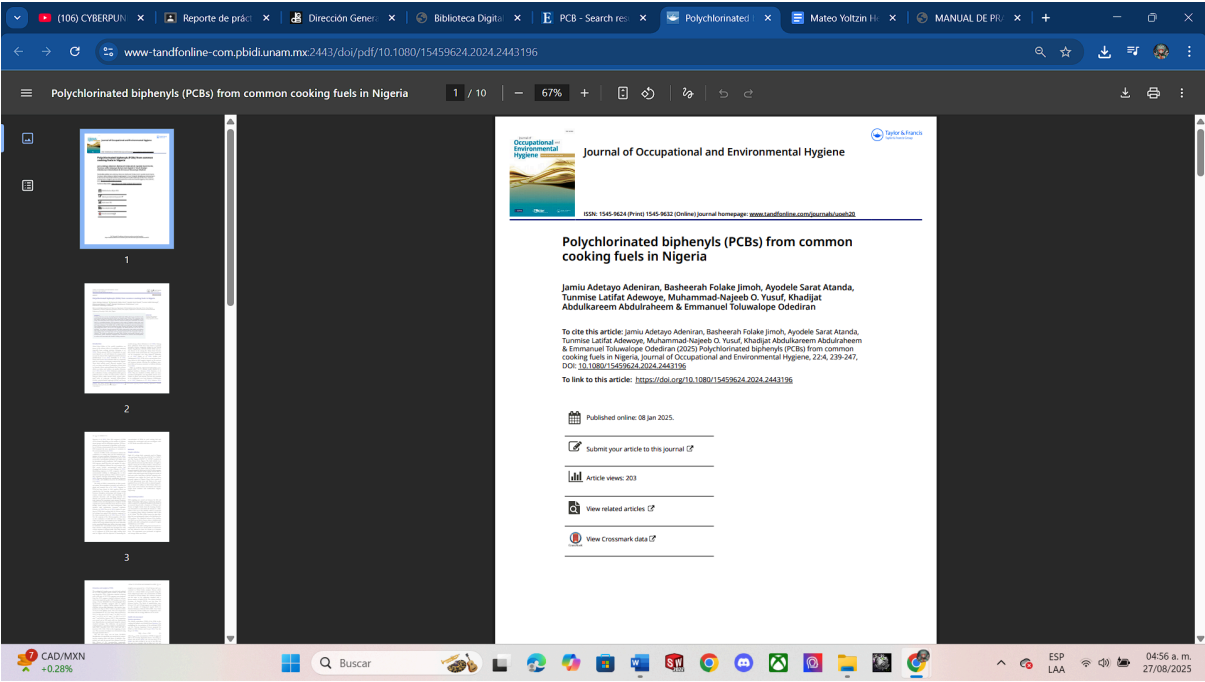
Objetivos

En esta sección se deberán incluir los objetivos indicados en el manual para la práctica en cuestión.

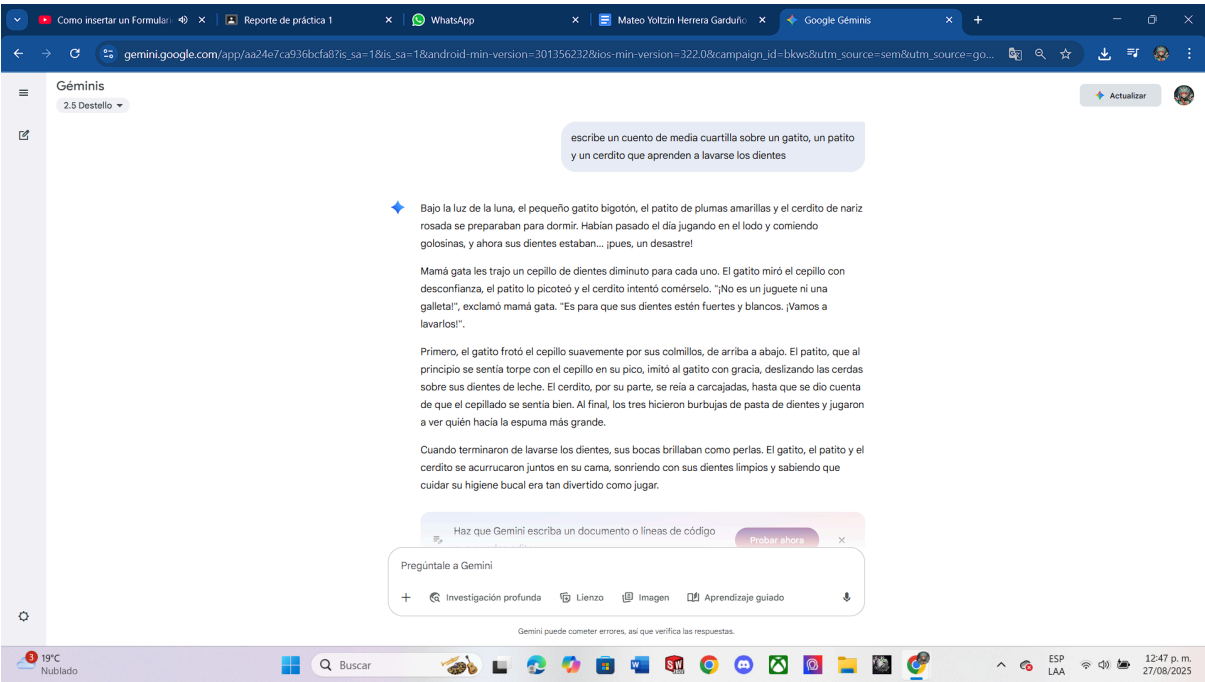
Desarrollo

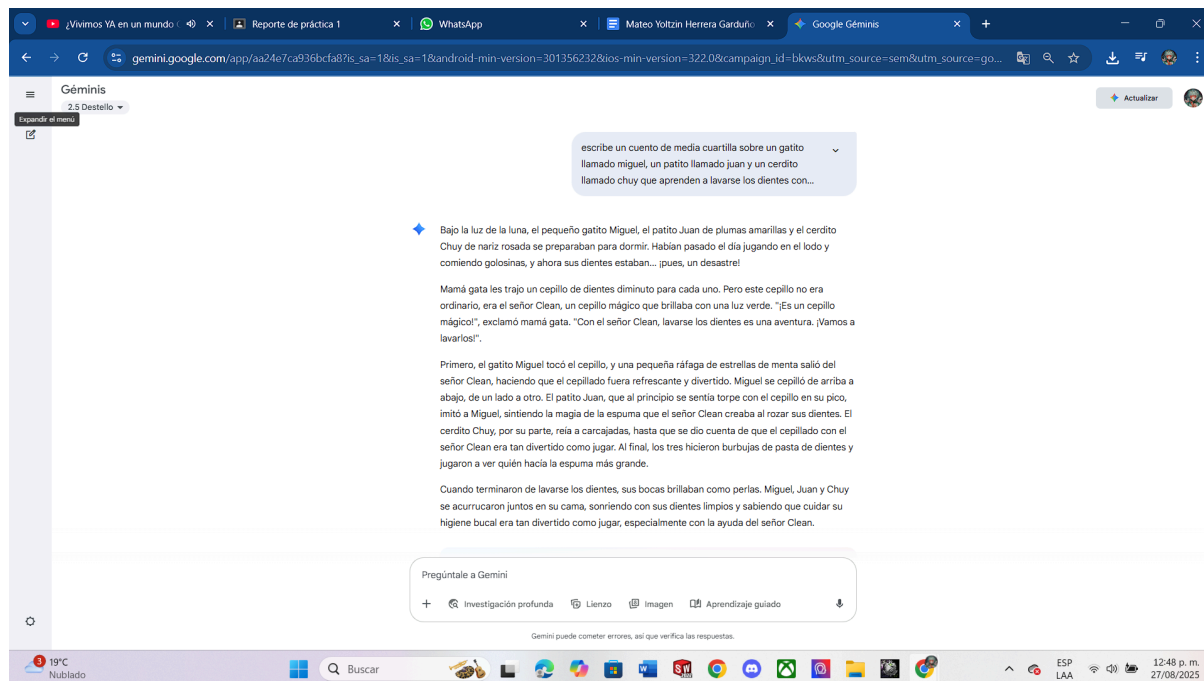
En esta sección deberán desarrollar los ejercicios indicados en las especificaciones de cada reporte que publique en el Google Classroom.





<https://sites.google.com/view/hyperspeedpatata/p%C3%A1gina-principal>





Conclusiones

En esta sección, cada miembro del equipo que entregue el reporte deberá incluir una breve conclusión sobre la práctica.

El correcto manejo de las herramientas digitales tanto con fines de búsqueda, como con fines de generar algo ya sea de forma manual o con apoyo de una IA requiere del conocimiento necesario para esto o se complica más de lo debido, debido a esta falta de conocimiento es que la parte de la práctica que solicita el uso de github se me complicó mas de lo esperado, mientras que el apartado que solicita manejo de motores de búsqueda o uso de IA se me facilitó de gran manera.