

Troisième séance, afin de préparer ma venue au Fablab pour avoir la structure de nos blocs, je me suis donc familiarisé avec les logiciels me permettant de les modéliser.

Nous aurons des blocs en bois donc j'ai passé la séance sur le logiciel Inkscape à modéliser le schéma de découpe du bois sur un fichier svg, ayant utilisé un générateur de boîte pour me sauver du temps par recommandation du professeur, j'y ai ajouté les supports du couvercle qui seront dans les angles (sous forme de triangle).

J'ai construit le modèle du bloc central et de son couvercle (en séparant la partie bois et la partie plexiglass, qui seront réunis après leur découpe individuelle).

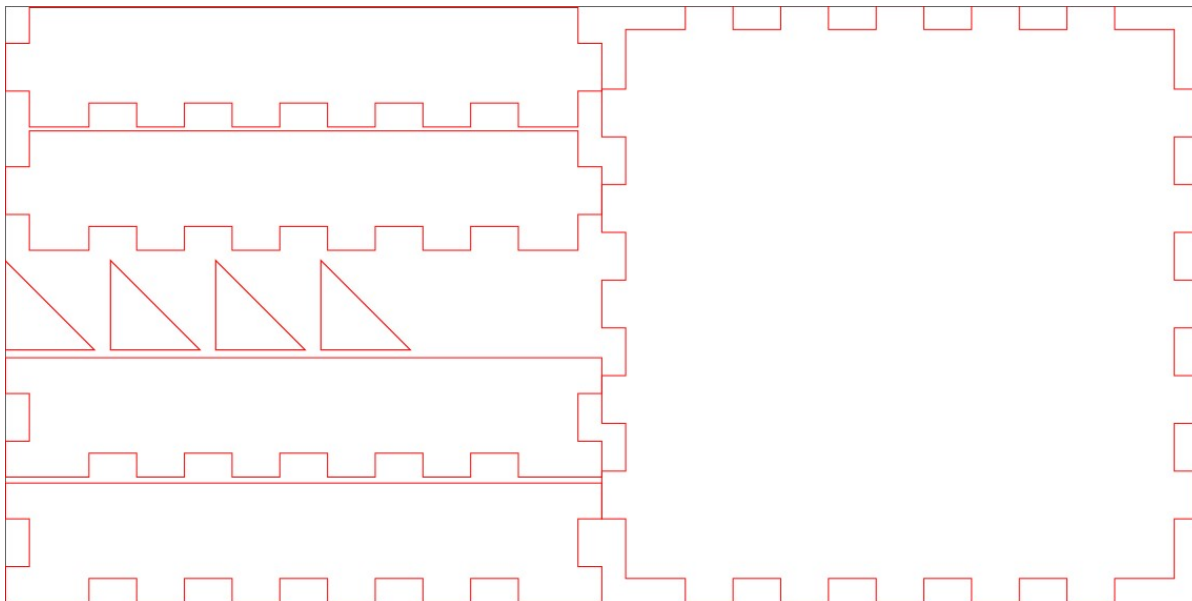
J'ai ensuite construit le modèle du petit bloc, le schéma est fait pour une découpe de deux blocs car ils sont petits.

J'ai fait en sorte de respecter les proportions et de les rendre cohérentes.

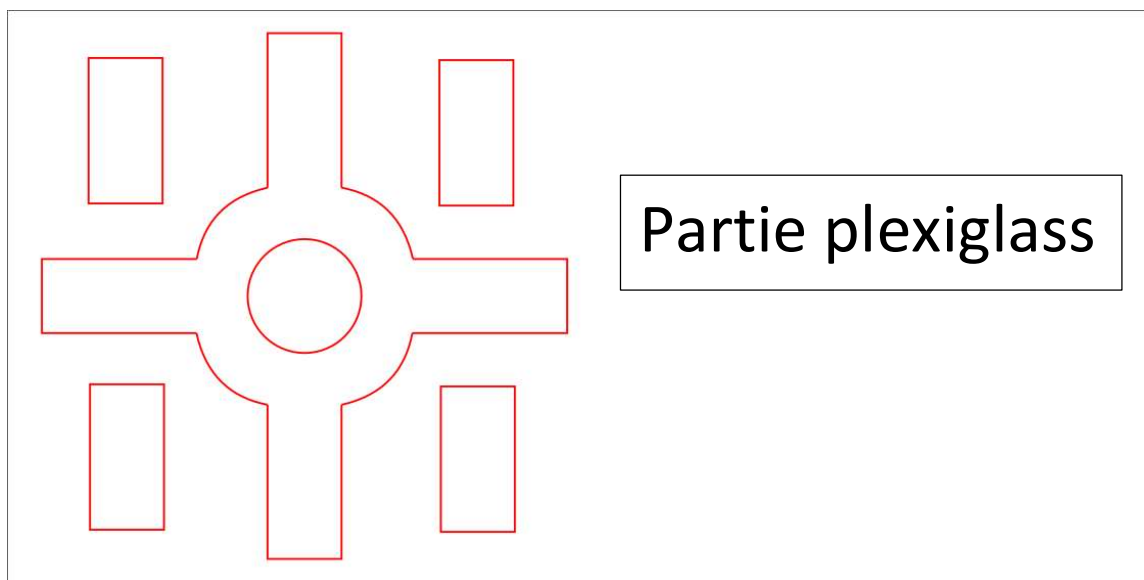
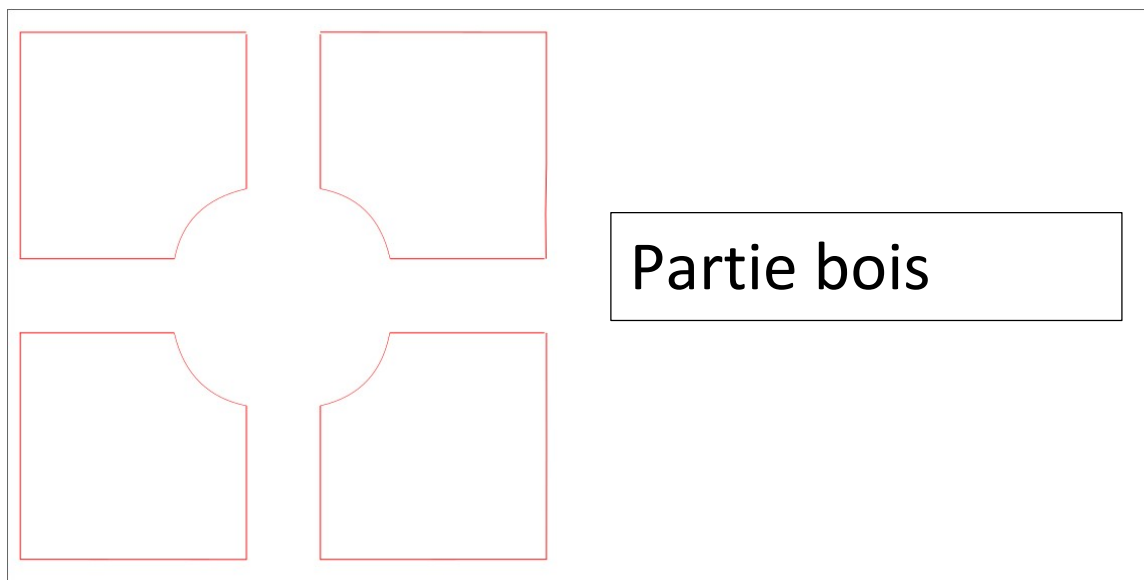
J'ai adapté les schémas à la dimension de la planche de bois de 60cm x 30cm.

Après avoir fini la structure du bloc, j'ai installé le logiciel Autodesk Inventor qui va me permettre d'avoir un modèle 3D pour la fontaine, celle-ci qui sera en plastique, sortie de l'imprimante 3D du Fablab.

Modèle de la boîte du bloc central:



Modèle du couvercle :



Modèle du bloc simple :

