



## Jaume Garcia Parcerisas

### Desenvolupador Web i de Videojocs

Fan dels videojocs, el rock, el manga i els jocs de cartes (TCG's), em motiva implicar-me en projectes i sentir-me integrat en ells i en l'equip. Em considero una persona tranquil·la que pensa de forma calmada i lògica, encara que em costa prendre decisions quan estic sol.

#### HABILITATS TÈCNIQUES

##### Llenguatges de programació:



C#



JS



CSS



HTML



NodeJS



C++



R



Blueprint

##### Programes:



GitHub



VS



PS



3Dmax

##### Entorn de treball:



Angular



Unity



UE4

#### COMPETÈNCIES

- Raonament matemàtic
- Anàlisi i resolució de problemes
- Orientació a la tecnologia
- Motivació
- Interès per aprendre
- Autocontrol

#### IDIOMES

- **Espanyol:** Natiu
- **Català:** Natiu
- **Anglès:** Nivell B2 per TecnoCampus

#### EXPERIÈNCIA PROFESSIONAL

2018 - 2019

##### Desenvolupador junior de videojocs:

- Programació de videojocs utilitzant Unity Engine i C#
- **Rise of Titans** Desenvolupament de Gameplay i client.
- **GiantFox** - GameBCN/MediaPro.

2017 - 2018

##### Professor de programació:

- Professor de classes extraescolars de primària orientades a videojocs
- **Escola Pla de l'abella**, Mataró

#### ESTUDIS

2020 - 2021

##### Curs de Programació FrontEnd [490h]

Academia Bit, Barcelona, Espanya

2014 - 2019

##### Disseny i Producció de Videojocs

TecnoCampus, Mataró, Espanya.

2012 - 2014

##### Batxillerat Tecnològic

IES Enric Borràs, Badalona, Espanya

#### CONTACTE

- @ JaumeGarciaParcerisas@Gmail.com
- LinkedIn/JaumeGarcia
- GitHub/CrowOnslaught