



## Jaume Garcia Parcerisas

### Desarrollador Web y de Videojuegos

Fan de los videojuegos, el rock, el manga y los juegos de cartas (TCG's), me motiva implicarme en proyectos, sentirme integrado en ellos y en el equipo. Me considero una persona tranquila que piensa de forma calmada y lógica, aunque me cuesta tomar decisiones cuando estoy solo.

#### HABILIDADES TÉCNICAS

##### Lenguajes de programación:



C#



JS



CSS



HTML



NodeJS



C++



R



Blueprint

##### Programas:



GitHub



VS



PS



3Dmax

##### Entornos de trabajo:



Angular



Unity



UE4

#### COMPETENCIAS

- Razonamiento matemático
- Análisis y resolución de problemas
- Orientación a la tecnología
- Motivación
- Interés en aprender
- Autocontrol

#### IDIOMAS

- **Español:** Nativo
- **Catalán:** Nativo
- **Inglés:** Nivel B2 por TecnoCampus

#### EXPERIENCIA PROFESIONAL

2018 - 2019

##### Desarrollador junior de videojuegos:

- Programación de videojuegos utilizando Unity Engine y C#
- **Rise of Titans** Desarrollo de Gameplay y cliente.
- **GiantFox** - GameBCN/MediaPro.

2017 - 2018

##### Profesor de programación:

- Profesor de clases extraescolares de primaria orientadas a videojuegos.
- **Escuela Pla de l'abella**, Mataró

#### ESTUDIOS

2020 - 2021

##### Curso de Programación FrontEnd [490h]

Academia Bit, Barcelona, España

2014 - 2019

##### Diseño y Producción de Videojuegos

TecnoCampus, Mataró, España.

2012 - 2014

##### Bachillerato Tecnológico

IES Enric Borràs, Badalona, España

#### CONTACTO

- @ JaumeGarciaParcerisas@Gmail.com
- LinkedIn/JaumeGarcia
- GitHub/CrowOnslaught