

### Ottimizzazione del Pericolo (Gamma)

*Ricevuto l'ordine di azionare le armi a distanza tramite imperativi di livello gamma, gli Skitaril avanzano in posizione di tiro. I Tech-Priests che li comandano, non volendo ricorrere alla possessione in un momento così critico, aumentano leggermente la precisione della coorte.*

$\gamma$

Fino all'inizio del tuo turno successivo, tutti i modelli di unità amiche con la regola speciale Imperativi della Dottrina aggiungono 1 alla propria Abilità Balistica.

Imperativo Protector

### Simbiosi con Braccio Arma (Beta)

*Gli Skitaril uniscono le proprie anime agli spiriti macchina della armi, finché fucili e guerrieri non sono una cosa sola. Segue una frazione di secondo di silenzio mentre i soldati meditano sulla sacra dottrina di tiro, poi la notte s'illumina e il campo è percorso dal fuoco micidiale, che miete i nemici nel loro nascondigli.*

$\beta$

Fino all'inizio del tuo turno successivo, tutti i modelli di unità amiche con la regola speciale Imperativi della Dottrina aggiungono 2 alla propria Abilità Balistica, ma sottraggono 1 dalla Abilità di Combattimento.

Imperativo Protector

### Onniscienza Binaria (Alfa)

*Le menti degli Skitaril sono possedute dal santo codice binario, il campo di battaglia è ridotto a una serie di zero e uno fra i quali la facile via per la vittoria è chiara come il sole. Rapiti dalla possanza dell'Omnissiah, i soldati individuano i nemici con efficienza spietata e sovrumana.*

$\alpha$

Fino all'inizio del tuo turno successivo, tutti i modelli di unità amiche con la regola speciale Imperativi della Dottrina aggiungono 3 alla propria Abilità Balistica, ma sottraggono 2 dalla Abilità di Combattimento.

Imperativo Protector

### Conoscenza dei Secutor (Gamma)

*La saggezza guerriera degli antichi ed esperti Secutor è impiantata a forza nelle menti degli Skitaril. Ogni elettrizzante impulso di dati fornisce loro una conoscenza del modo più efficiente per disfarsi del nemico in corpo a corpo, conservando una riserva di forze.*

$\gamma$

Fino all'inizio del tuo turno successivo, tutti i modelli di unità amiche con la regola speciale Imperativi della Dottrina aggiungono 1 alla propria Abilità di Combattimento.

Imperativo Conqueror

### Concordanza Tecnomartire (Beta)

*I programmi di devozione girano a velocità vertiginosa nei cervelli degli Skitaril, ogni imperativo spinge i guerrieri dell'Omnissiah più in profondità nei ranghi avversari. Così vincolati combattono con la perizia di un vero maestro d'armi, mente e corpo colmi della sconfinata energia della Forza Motrice.*

$\beta$

Fino all'inizio del tuo turno successivo, tutti i modelli di unità amiche con la regola speciale Imperativi della Dottrina aggiungono 2 alla propria Abilità di Combattimento, ma sottraggono 1 dalla Abilità Balistica.

Imperativo Conqueror

### Protocolli di Iperazione (Alfa)

*Gli Skitaril sentono la pressione di una mano invisibile sulla loro mente mentre il Dio Macchina li conduce all'assalto. Brandiscono lame, pugnoli e lance con l'abilità millimetrica dei signori Secutor, facendo apparire i nemici goffi e rozzi al confronto.*

$\alpha$

Fino all'inizio del tuo turno successivo, tutti i modelli di unità amiche con la regola speciale Imperativi della Dottrina aggiungono 3 alla propria Abilità di Combattimento, ma sottraggono 2 dalla Abilità Balistica.

Imperativo Conqueror