B.9 Retrospektíva k 9. šprintu

Autori: Dušan Cymorek

Trvanie šprintu: 16.3.2015 – 30.3.2015

B.9.1 Zoznam úloh a stav ich riešenia

V tabuľ ke B.21 sa nachádza prehľ ad úloh, ktoré sme riešili počas deviateho šprintu, stav ich splnenia a poznámky¹⁹, ktoré k nim odzneli pri diskusii na stretnutiach.

¹⁹Poznámka autora: Táto retrospektíva bola vyhotovená najbližšie k prvému aprílu. Niektoré poznámky k úlohám preto môžu obsahovať prvoaprílové žarty :)

ID	Názov	Тур	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-176	Komentáre v experimentoch - upgrade + dizajn	Úloha	Peter, Michal	Riešená	
1-226	Chyba pri vkladaní rovnakých súborov do experimentu	Chyba	Michal	Znovu otvorená	
1-255	Eshop - predvolená fotka produktu	Kozme- tické	Michal	Akceptovaná	
1-257	Pozvánky do experimentu - neobmedzený počet zaslaní	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	
1-261	Zoznam experimentov - ikonka aktuálneho experimentu	Kozme- tické	Michal, Peter	Akceptovaná	
1-272	Vytvorenie experimentu neprihláseným používateľ om	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-276	User account status bug	Chyba	Dušan, Slavomír	Akceptovaná	
1-277	Carousel - product detail	Kozme- tické	Michal	Riešená	
1-279	Refactorovat' experiment comments	Úloha	Štefan	Akceptovaná	
1-283	Upraviť limit pre vek pri podmienkach vstupu do experimentu, pridať možnosť neobmedzovať vek	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	

ID	Názov	Тур	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-290	Možnosť zbierania emailových adries neprihláseným (aj prihláseným) používateľ om	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-293	Zmazanie skillov vedie k chybe	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	
1-311	Pomocné texty pre používateľ ov	Úloha	Dušan, Peter	Akceptovaná	
1-323	Upozornenia - pridať index na stĺpec	Úloha	Dušan	Akceptovaná	
1-336	Komentovanie experimentu - nesprávna hláška a mazanie komentára	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	
1-343	Admin product - viazanie odmeny	Epic	Vladimír	Riešená	
1-350	Stránkovanie experimentov a používateľ ov	Problém s použiteľ- nosť ou	Peter	Akceptovaná	
1-354	Možnosti skrytia tel. č. a emailu z profilu	Funkciona- lita	Michal	Akceptovaná	
1-355	Minimálny počet participantov experimentu	Funkciona- lita	Peter	Riešená	Bude zapracovaný na základe diskusie na stretnutí 30.3.2015 ako súčasť inej úlohy.
1-356	Inštrukcie pre prebiehajúci experiment	Kozme- tické	Michal	Akceptovaná	
1-357	Prerobiť hlášky pri AIS logine	Kozme- tické	Peter	Akceptovaná	

ID	Názov	Тур	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-360	Záložka moje úlohy	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	
1-362	Linkovanie používateľ ov a experimentov	Problém s použiteľ- nosť ou	Štefan	Akceptovaná	
1-364	Dashboard - preklik v kalendári	Úloha	Peter	Riešená	
1-369	Automatické odosielanie autocomplete formulárov	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-371	Experimenty - cestovanie v čase	Chyba	Štefan	Akceptovaná	Napriek pôvodnému nadšeniu z prevratného vynálezu sa ukázalo, že cestovanie v čase sa týkalo iba spôsobu ukladania času do databázy.
1-373	Objednávky - zvýšenie počtu kusov viazaného produktu	Problém s použiteľ- nosť ou	Slavomír	Akceptovaná	
1-374	User profil - chybný link	Chyba	Michal	Akceptovaná	
1-375	Číselné vstupy vo formulároch exp-man	Úloha	Vladimír	Akceptovaná	
1-376	User profil - dlhé vstupy padnú	Chyba	Dušan	Akceptovaná	Dlhé vstupy boli podoprené, aby už nepadali.
1-377	Admin rozhranie, pridlhé vstupy spôsobia pád aplikácie	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	Pridlhým vstupom bolo dohovorené, aby nešikanovali aplikáciu.
1-378	Obchod - deformované obrázky	Kozme- tické	Michal	Akceptovaná	

ID	Názov	Тур	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-380	Rozbitá ikonka pri experimente	Chyba	Michal	Akceptovaná	Ikonku sa podarilo dať dokopy, pričom vyzerá ako nová.
1-381	Delayed job/issue not found	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	vyzera ako nova.
1-382	Experiment start - cron	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	
1-383	Skvalitnenie UX	Úloha	Peter	Akceptovaná	Skvalitňovanie UX bude naď alej prebiehať ako opakujúca sa úloha počas ď alších šprintov.
1-384	Vhodnejšie ikonky na stav experimentu	Kozme- tické	Michal	Akceptovaná	
1-385	Aktualizovať špecifikáciu k dotazníkom v LaTeXu	Kozme- tické	Michal	Akceptovaná	
1-386	Uletený padding	Kozme- tické	Peter	Akceptovaná	Padding sa podarilo v spolupráci s letovou kontrolou uzemniť.
1-389	Administrácia značkovania predmetov	Úloha	Dušan	Dokončená	Znalosti k predmetom boli úspešne pridané. Ukázalo sa však, že ich zoznam vizuálne zahlcuje výsledky vyhľ adávania používateľ ov. Dohodli sme sa na zobrazovaní len určitého počtu znalostí, zoznam všetkých znalostí bude naď alej dostupný v profile používateľ a.
1-390	Úprava faktúry	Úloha	Dušan	Dokončená	Faktúru nebudeme zatiaľ zobrazovať, keď že podľ a zákona nie sme oprávnení vydávať faktúry.

ID	Názov	Тур	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-391	Retrospektíva k 8. šprintu	Úloha	Dušan	Akceptovaná	
1-393	Prerobenie hodnotenia používateľ ov	Úloha	Michal, Štefan	Akceptovaná	
1-394	Prepojenie AIS konta s údajmi o predmetoch	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	
1-395	Zmazanie experimentu	Úloha	Štefan	Dokončená	
1-396	Chýba automatické reindexovanie kategórii k produktom	Chyba	Štefan	Akceptovaná	
1-398	Nahlásenie používateľ a/experimentu	Úloha	Vladimír	Dokončená	
1-399	Úprava dokumentácie	Údržba	Dušan	Akceptovaná	
1-400	Finalizácia rozšíreného abstraktu na IIT.SRC	Úloha	Dušan, Michal, Peter, Slavomír, Štefan, Vladimír	Akceptovaná	
1-401	Elastic search - controller validácia vstupných parametrov	Úloha	Štefan	Akceptovaná	
1-402	Elastic search padá, ak nie sú žiadne produkty	Chyba	Štefan	Akceptovaná	Elastic search dostal barličku na podopretie.
1-403	Pridanie lokalizovaných chybových Active Record správ	Kozme- tické	Dušan	Akceptovaná	

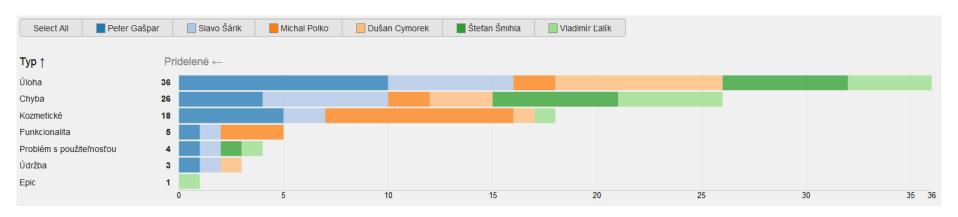
ID	Názov	Тур	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-404	Integrácia 9. šprint	Údržba	Slavomír	Akceptovaná	
1-405	AIS prihlasovanie	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-409	Pridať stĺpcový graf do štatistík dotazníka	Funkciona- lita	Michal	Dokončená	
1-411	Admin rozhranie - zmazaný experiment	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	
1-412	Delayed job - restart jobs	Funkciona- lita	Slavomír	Akceptovaná	
1-413	Opraviť prístup k všetkým súborom z assets pipeline	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	
1-414	Správa používateľ ov	Úloha	Vladimír	Akceptovaná	
1-416	Aktualizácia Landing Page	Kozme- tické	Michal	Akceptovaná	
1-418	Experiment status nezobrazovať pri neprihlásenom používateľ ovi	Kozme- tické	Michal	Akceptovaná	
1-419	Pridat' link "viac" aj pri followeroch a followingoch	Funkciona- lita	Michal	Akceptovaná	
1-420	Oprava chýb v lokalizáciách	Úloha	Dušan	Akceptovaná	
1-421	Oprava zobrazenia informácií v profile	Úloha	Dušan	Akceptovaná	
1-422	Error notifier - zablokovať emailové správy	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	

ID	Názov	Тур	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-423	Zautomatizovať viaceré procesy prostredníctvom CI	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	
1-424	Invite do experimentu - nemožnosť zapojiť sa	Chyba	Štefan	Dokončená	
1-425	Validácia podmienok do experimentu pre pohlavie	Chyba	Štefan	Dokončená	
1-426	Prerobenie filtra na dostupnosť produktov	Úloha	Štefan	Akceptovaná	
1-427	Chyby pri credit requeste	Chyba	Dušan	Dokončená	
1-429	XSS - security leaks	Chyba	Peter	Riešená	Diery sú po objavení zaplátané, aby nedošlo k pretekaniu skriptov do aplikácie.
1-430	Pridat' tlačidlo mailto do experimentov k zadávateľ ovi	Problém s použiteľ- nosť ou	Vladimír	Akceptovaná	
1-437	Admin task - chybný status, ak experiment skončil	Kozme- tické	Vladimír	Akceptovaná	
1-438	Experiment budget	Chyba	Štefan	Dokončená	
1-440	Nekonzistencia objednávky pri spam click na prvky	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	
1-441	Experimenty - stránkovanie a tooltip	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-442	Verifikácia fixnutých úloh	Údržba	Peter	Akceptovaná	

ID	Názov	Тур	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-446	Nasadenie loga	Úloha	Peter	Akceptovaná	Logo bolo úspešne nasadené na svoje miesto, Peter vyhotovil aj verziu pre displeje s vysokým DPI.
1-447	Oprava header panel kurzoru v admin UI	Kozme- tické	Slavomír	Akceptovaná	
1-448	Experiment - strata výsledkov od používateľ ov	Chyba	Peter	Dokončená	
1-451	Obchod - product - disable button s tooltipom	Kozme- tické	Peter	Akceptovaná	
1-453	Refactorovanie product a experiment modelov	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	
1-455	JQuery file uploader - analýza	Kozme- tické	Peter, Slavomír	Akceptovaná	
1-456	Experiment - zamietnutie výsledkov	Chyba	Peter	Akceptovaná	
1-457	Opraviť preklady pri hodnotení na dashboarde	Kozme- tické	Michal	Akceptovaná	
1-458	Používateľ - odoberanie	Chyba	Peter	Akceptovaná	

Tabul'ka B.21: Prehl'ad úloh

Na nasledujúcom grafe (Obrázok B.25) môžeme vidieť distribúciu jednotlivých typov úloh medzi autorov.



Obr. B.25: Distribúcia jednotlivých typov úloh medzi autorov

B.9.2 Časový prehľad

V tabuľ ke B.22 uvádzame prehľ ad typov práce, ich počtu a stráveného času pre jednotlivých členov tímu.

Riešiteľ'	Typ práce	Počet	Počet hodín
	Development	3	16h 32m
	Documentation	3	10h 54m
Dušan	Maintenance	6	36h 38m
	Testing	1	1h 01m
	Celkovo	13	65h 05m
	Design	1	1h 25m
Michal	Development	12	17h 37m
Wiichai	Documentation	1	1h 13m
Dušan Michal Peter Slavomír Vladimír Štefan	Celkovo	14	20h 15m
	Design	2	10h 39m
	Development	13	28h 30m
Peter	Maintenance	1	0h 24m
	Testing	1	0h 56m
	Celkovo	17	40h 29m
	Development	15	27h 05m
Clayomír	Maintenance	2	20h
Siavoiiii	Testing	2	3h 20m
	Celkovo	19	50h 25m
	Development	10	27h 24m
Vladimír	Testing	1	2h 30m
	Celkovo	11	29h 54m
	Development	4	3h 45m
Štofan	Maintenance	7	5h
Siciali	Testing	1	0h 40m
	Celkovo	12	9h 25m
Tím	Celkovo	86	215h 33m

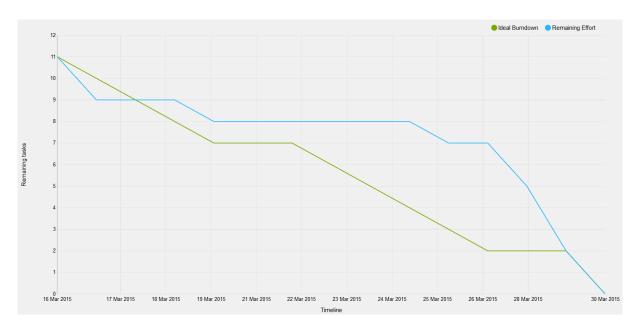
Tabuľ ka B.22: Časový prehľ ad úloh

B.9.3 Zhodnotenie

Pri retrospektíve k šprintu sme sa na stretnutí vyjadrili k jednotlivým úlohám a problémom, ktoré pri ich riešení nastali. Nevyskytli sa žiadne ďalšie poznámky.

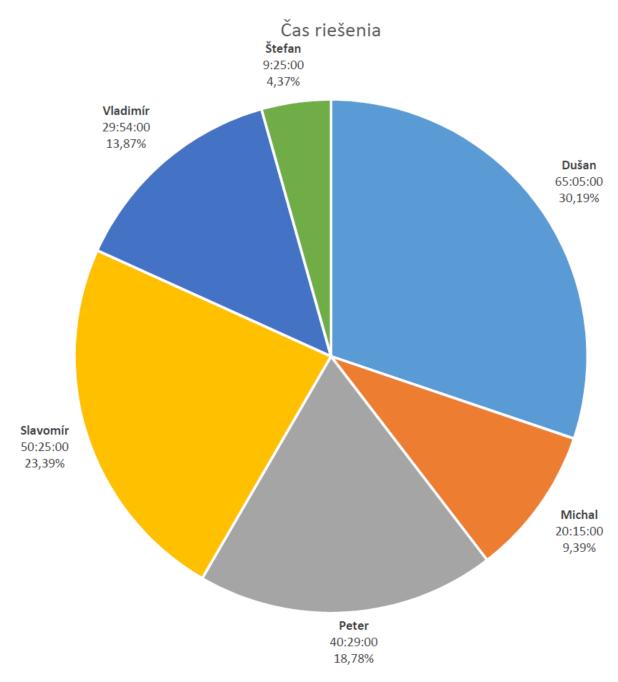
B.9.4 Príloha 1: Burndown Chart

Napriek tomu, že na prvý pohľ ad vyzerá *Burndown Chart* nepekne a naznačuje, že riešenie úloh je pomalé, nie je tomu v skutočnosti tak. Počnúc predchádzajúcim šprintom sme sa dostali do stavu, kedy je prevažná väčšina funkcionality implementovaná. Popri štandardných úlohách, ktorých priebeh riešenia zobrazuje práve *Burndown Chart*, pracujeme tiež na oprave chýb a zlepšovaní existujúcej funkcionality. Keď že tento typ úloh vzniká často ad-hoc, rozhodli sme sa ho už dávnejšie nezahrnúť do *Burndown Chart-u*, pričom vzhľ adom na opačný pomer typov úloh (viac štandardných, menej ad-hoc) sa táto skutočnosť doteraz neprejavila výrazným spôsobom na *Burndown Chart-e*. Preto v prípade posudzovania aktivity tímu odporúčame prezrieť aj Prehľ ad úloh a ostatné časti retrospektívy.



Obr. B.26: Burndown Chart za deviaty šprint

B.9.5 Príloha 2: Distribúcia celkového času riešenia úloh medzi autorov



Obr. B.27: Distribúcia celkového času riešenia medzi autorov