## Zápis č. 8 zo stretnutia tímu

Dátum stretnutia: 11.11.2014

Autor: Bc. Dušan Cymorek Overovateľ: Bc. Slavomír Šárik

#### Priebeh stretnutia

- Konzultovali sme stav úloh. Dušan nestihol spraviť svoju úlohu zostáva doladiť adresy (fakturačná a dodacia), doplniť pridávanie skúseností používateľ a.
- Slavo vysvetlil zavedenie zoznamu zmien na službe *Github*, aby bol product owner lepšie informovaný o priebehu vývoja aplikácie. Používa sa sémantické číslovanie verzií.
- Slavo upozornil na aktualizovanie metodiky používania *Git practices*, ktorá popisuje prácu so systémom *Git* (vytváranie vetiev, práca na úlohách, postup pri *pull requestoch*, odstraňovaní vetiev).
- Opätovne sme sa dohodli na záväznom dodržiavaní pravidiel a postupov opísaných v metodikách.
- Slavo navrhol zmenu oznamovacieho textu pri obnovovaní hesla. Pri zadaní správneho, aj neprávneho emailu sa zobrazí informácia o zaslaní obnovovacieho odkazu, ak email existuje. Týmto zamedzíme špekulantom zisť ovanie emailov, ktoré sú v systéme zaregistrované.
- Slavo predniesol požiadavku o použitie aplikácie na monitorovanie serveru od tímu č. 10.
   Dohodli sme sa na tom, že Slavo sa spýta, akú funkcionalitu poskytujú a či je to stabilné (aby to neohrozilo vývoj našej aplikácie).
- Dohodli sme sa na priebehu tretieho šprintu tento šprint bude "upratovací" a dokumentačný. Nebudeme pridávať novú funkcionalitu, ale refactorovať a vylepšovať existujúcu, popri tom sa bude finalizovať dokumentácia.
- Dohodli sme sa na požiadavke o zvýšenie dostupných prostriedkov na serveri pamäť +1GB a disk +15GB.
- Na návrh prof. Bielikovej hlbšie preskúmame možnosti konkurenčnej služby CrowdFlower
  a ich API.
- Je potrebné upraviť pridávanie podmienok v experimente tak, aby systém umožňoval ich voľ né zadávanie, pričom napríklad pri podmienke na vek rozpozná, že ide o rozsah.

- Diskutovali sme o značkách a skúsenostiach používateľ a. Skúsenosti budú riešené podobne ako značky experimentu voľ ný text + automatické dopĺňanie.
- Odporúčanie experimentov by malo byť realizované okrem priraďovania značiek aj prostredníctvom informácií o predchádzajúcich experimentoch používateľa.
- Dohodli sme sa na premenovaní stĺpca "*Stav zverejnenia*" na "*Stav*" pri správe experimentu.
- Rozdelili sme si úlohy na ďalší šprint, ktorý bude trvať 1 týždeň.

## **Prílohy**

### Príloha 1 – Stav úloh

ID	Názov	Stav	Riešitelia
1-27	Profilový obrázok	Akceptovaná	Michal
1-44	Správa experimentu	Akceptovaná	Peter, Slavo
1-45	Šablóna - stránka experimentu	Akceptovaná	Michal, Peter
1-46	Notifikácie	Akceptovaná	Miro, Vlado
1-47	Šablóna - profil používateľ a/spoločnosti	Akceptovaná	Michal, Peter
1-48	Šablóna - registrácia/prihlásenie	Akceptovaná	Michal, Peter
1-49	Detail experimentu	Akceptovaná	Štefan
1-50	Pridanie neaktivovaného používateľ a do experimentu	Akceptovaná	Peter
1-52	Úprava prekladov	Akceptovaná	Dušan
1-54	Upgrade Youtracku	Akceptovaná	Slavo
1-55	Pridať roly tímu na hlavnú stránku	Akceptovaná	Peter
1-56	Vytvoriť retrospektívu za 1. šprint	Akceptovaná	Všetci
1-59	Prepojenie nástrojov pre správu kódu s projektom	Akceptovaná	Slavo
1-60	Nastavenie profilu – upload obrázka	Akceptovaná	Michal
1-63	Vytvorenie udalosti v systéme	Akceptovaná	Vlado
1-64	Nastavenie monitorovania servera a aplikácie	Akceptovaná	Slavo
1-65	Zobrazenie používateľ ského rozhrania pre administrátora experimentu (admin UI)	Akceptovaná	Slavo
1-66	Nastavenia detailov experimentu	Akceptovaná	Slavo
1-67	Nastavenie podmienok pre vstup používateľ a do experimentu	Akceptovaná	Slavo
1-68	Detail experimentu - zobrazenie informácií	Akceptovaná	Štefan

ID	Názov	Stav	Riešitelia
1-69	Detail experimentu - prihlásenie do experimentu	Akceptovaná	Štefan
1-71	Po vyžiadaní obnovy hesla sa podarí prihlásiť aj neaktivovanému používateľ ovi	Akceptovaná	Peter, Slavo
1-72	Vytváranie zdieľ aných migrácií	Akceptovaná	Slavo
1-73	Zobrazenie notifikácií	Akceptovaná	Miro
1-74	Rekonfigurácia SMTP	Akceptovaná	Slavo
1-75	Správa experimentu – Značky	Akceptovaná	Peter
1-76	Správa experimentu – Budget	Akceptovaná	Peter
1-77	Správa experimentu – Správa participantov	Akceptovaná	Peter
1-79	Príprava unit testov pre model v šprinte 2	Vyriešená	Štefan
1-80	Nastavenie servera na produkciu a staging	Akceptovaná	Slavo
1-81	Integrácia systému – 2. šprint	Akceptovaná	Slavo

Tabuľ ka 0.1: Stav úloh 2. šprintu

# Príloha 2 – Úlohy pre 3. šprint

ID	Názov	Stav	Riešitelia
1-51	Nastavenia profilu	Riešená	Dušan, Michal
1-57	Vytvorenie a odovzdanie dokumentácie -	Vytvorená	Všetci
	inžinierske dielo		
1-58	Vytvorenie a odovzdanie dokumentácie -	Vytvorená	Všetci
1-30	riadenie		
1-62	Nastavenia profilu - príprava view + napojenie	Riešená	Dušan
1 02	na controller		
1-82	Integrácia systému – 3. šprint	Riešená	Slavo
1-83	Refactoring - pridávanie experimentu	Akceptovaná	Peter
1-84	Chyba pri vyplnení registračného formulára	Vytvorená	
1-85	Preformulovanie textov	Vytvorená	Peter
1-86	Refactoring zdrojového kódu	Riešená	Všetci
1-87	Refactoring – experiment	Riešená	Slavo, Štefan
1-88	Refactoring – participanti	Riešená	Peter
1-89	Refactoring – dizajn	Vytvorená	Michal, Peter
1-90	Refactoring – preklady	Vytvorená	Dušan, Peter
1-91	Predbežná príprava unit testov	Vytvorená	Štefan
1-92	Refactoring – follow	Vytvorená	Vlado
1-93	Refactoring – notifikácie	Vytvorená	Miro, Vlado

ID	Názov	Stav	Riešitelia
----	-------	------	------------

Tabul'ka 0.2: Úlohy pre 3. šprint