

B.9 Retrospektíva k 9. šprintu

Autori: Dušan Cymorek

Trvanie šprintu: 16.3.2015 – 30.3.2015

B.9.1 Zoznam úloh a stav ich riešenia

V tabuľke B.21 sa nachádza prehľad úloh, ktoré sme riešili počas deviateho šprintu, stav ich splnenia a poznámky¹⁹, ktoré k nim odznali pri diskusii na stretnutiach.

¹⁹Poznámka autora: Táto retrospektíva bola vyhotovená najbližšie k prvému aprílu. Niektoré poznámky k úlohám preto môžu obsahovať prvoaprílové žarty :)

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-176	Komentáre v experimentoch - upgrade + dizajn	Úloha	Peter, Michal	Riešená	
1-226	Chyba pri vkladaní rovnakých súborov do experimentu	Chyba	Michal	Znovu otvorená	
1-255	Eshop - predvolená fotka produktu	Kozmetické	Michal	Akceptovaná	
1-257	Pozvánky do experimentu - neobmedzený počet zaslaní	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	
1-261	Zoznam experimentov - ikonka aktuálneho experimentu	Kozmetické	Michal, Peter	Akceptovaná	
1-272	Vytvorenie experimentu neprihláseným používateľom	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-276	User account status bug	Chyba	Dušan, Slavomír	Akceptovaná	
1-277	Carousel - product detail	Kozmetické	Michal	Riešená	
1-279	Refactorovať experiment comments	Úloha	Štefan	Akceptovaná	
1-283	Upraviť limit pre vek pri podmienkach vstupu do experimentu, pridať možnosť neobmedzovať vek	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-290	Možnosť zbierania emailových adries neprihláseným (aj prihláseným) používateľom	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-293	Zmazanie skillov vedie k chybe	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	
1-311	Pomocné texty pre používateľov	Úloha	Dušan, Peter	Akceptovaná	
1-323	Upozornenia - pridať index na stĺpec	Úloha	Dušan	Akceptovaná	
1-336	Komentovanie experimentu - nesprávna hláška a mazanie komentára	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	
1-343	Admin product - viazanie odmeny	Epic	Vladimír	Riešená	
1-350	Stránkovanie experimentov a používateľov	Problém s použiteľnosťou	Peter	Akceptovaná	
1-354	Možnosti skrytia tel. č. a emailu z profilu	Funkcionalita	Michal	Akceptovaná	
1-355	Minimálny počet participantov experimentu	Funkcionalita	Peter	Riešená	Bude zapracovaný na základe diskusie na stretnutí 30.3.2015 ako súčasť inej úlohy.
1-356	Inštrukcie pre prebiehajúci experiment	Kozmetické	Michal	Akceptovaná	
1-357	Prerobiť hlášky pri AIS logine	Kozmetické	Peter	Akceptovaná	

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-360	Záložka moje úlohy	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	
1-362	Linkovanie používateľov a experimentov	Problém s použiteľnosťou	Štefan	Akceptovaná	
1-364	Dashboard - preklik v kalendári	Úloha	Peter	Riešená	
1-369	Automatické odosielanie autocomplete formulárov	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-371	Experimenty - cestovanie v čase	Chyba	Štefan	Akceptovaná	Napriek pôvodnému nadšeniu z prevratného vynálezu sa ukázalo, že cestovanie v čase sa týkalo iba spôsobu ukladania času do databázy.
1-373	Objednávky - zvýšenie počtu kusov viazaného produktu	Problém s použiteľnosťou	Slavomír	Akceptovaná	
1-374	User profil - chybný link	Chyba	Michal	Akceptovaná	
1-375	Číselné vstupy vo formulároch exp-man	Úloha	Vladimír	Akceptovaná	
1-376	User profil - dlhé vstupy padnú	Chyba	Dušan	Akceptovaná	Dlhé vstupy boli podoprené, aby už nepadali.
1-377	Admin rozhranie, pridlhé vstupy spôsobia pád aplikácie	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	Pridlhým vstupom bolo dohovorené, aby nešikanovali aplikáciu.
1-378	Obchod - deformované obrázky	Kozmetické	Michal	Akceptovaná	

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-380	Rozbitá ikonka pri experimente	Chyba	Michal	Akceptovaná	Ikonku sa podarilo dať dokopy, pričom vyzerá ako nová.
1-381	Delayed job/issue not found	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	
1-382	Experiment start - cron	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	
1-383	Skvalitnenie UX	Úloha	Peter	Akceptovaná	Skvalitňovanie UX bude naďalej prebiehať ako opakujúca sa úloha počas ďalších šprintov.
1-384	Vhodnejšie ikonky na stav experimentu	Kozmetické	Michal	Akceptovaná	
1-385	Aktualizovať špecifikáciu k dotazníkom v LaTeXu	Kozmetické	Michal	Akceptovaná	
1-386	Uletený padding	Kozmetické	Peter	Akceptovaná	Padding sa podarilo v spolupráci s letovou kontrolou uzemniť.
1-389	Administrácia značkovania predmetov	Úloha	Dušan	Dokončená	Znalosti k predmetom boli úspešne pridané. Ukázalo sa však, že ich zoznam vizuálne zahľcuje výsledky vyhľadávania používateľov. Dohodli sme sa na zobrazovaní len určitého počtu znalostí, zoznam všetkých znalostí bude naďalej dostupný v profile používateľa.
1-390	Úprava faktúry	Úloha	Dušan	Dokončená	Faktúru nebudeme zatiaľ zobrazovať, keďže podľa zákona nie sme oprávnení vydávať faktúry.

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-391	Retrospektíva k 8. šprintu	Úloha	Dušan	Akceptovaná	
1-393	Prerobenie hodnotenia používateľov	Úloha	Michal, Štefan	Akceptovaná	
1-394	Prepojenie AIS konta s údajmi o predmetoch	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	
1-395	Zmazanie experimentu	Úloha	Štefan	Dokončená	
1-396	Chýba automatické reindexovanie kategórii k produktom	Chyba	Štefan	Akceptovaná	
1-398	Nahlásenie používateľ a/experimentu	Úloha	Vladimír	Dokončená	
1-399	Úprava dokumentácie	Údržba	Dušan	Akceptovaná	
1-400	Finalizácia rozšíreného abstraktu na IIT.SRC	Úloha	Dušan, Michal, Peter, Slavomír, Štefan, Vladimír	Akceptovaná	
1-401	Elastic search - controller validácia vstupných parametrov	Úloha	Štefan	Akceptovaná	
1-402	Elastic search padá, ak nie sú žiadne produkty	Chyba	Štefan	Akceptovaná	Elastic search dostal barličku na podopretie.
1-403	Pridanie lokalizovaných chybových Active Record správ	Kozmetické	Dušan	Akceptovaná	

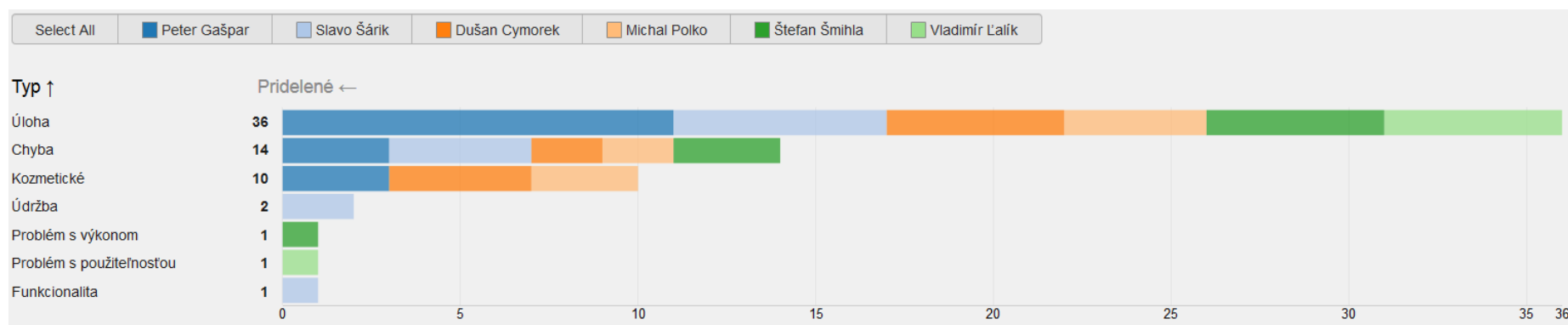
ID	Názov	Typ	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-404	Integrácia 9. šprint	Údržba	Slavomír	Akceptovaná	
1-405	AIS prihlasovanie	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-409	Pridať stĺpcový graf do štatistík dotazníka	Funkcionality	Michal	Dokončená	
1-411	Admin rozhranie - zmazaný experiment	Chyba	Vladimír	Akceptovaná	
1-412	Delayed job - restart jobs	Funkcionality	Slavomír	Akceptovaná	
1-413	Opraviť prístup k všetkým súborom z assets pipeline	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	
1-414	Správa používateľov	Úloha	Vladimír	Akceptovaná	
1-416	Aktualizácia Landing Page	Kozmetické	Michal	Akceptovaná	
1-418	Experiment status nezobrazovať pri neprihlásenom používateľovi	Kozmetické	Michal	Akceptovaná	
1-419	Pridať link „viac“ aj pri followeroch a followingoch	Funkcionality	Michal	Akceptovaná	
1-420	Oprava chýb v lokalizáciách	Úloha	Dušan	Akceptovaná	
1-421	Oprava zobrazenia informácií v profile	Úloha	Dušan	Akceptovaná	
1-422	Error notifier - zablokovat' emailové správy	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-423	Zautomatizovať viaceré procesy prostredníctvom CI	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	
1-424	Invite do experimentu - nemožnosť zapojiť sa	Chyba	Štefan	Dokončená	
1-425	Validácia podmienok do experimentu pre pohlavie	Chyba	Štefan	Dokončená	
1-426	Prerobenie filtra na dostupnosť produktov	Úloha	Štefan	Akceptovaná	
1-427	Chyby pri credit requeste	Chyba	Dušan	Dokončená	
1-429	XSS - security leaks	Chyba	Peter	Riešená	Diery sú po objavení zaplátané, aby nedošlo k pretekaniu skriptov do aplikácie.
1-430	Pridať tlačidlo mailto do experimentov k zadávateľovi	Problém s používateľnosťou	Vladimír	Akceptovaná	
1-437	Admin task - chybný status, ak experiment skončil	Kozmetické	Vladimír	Akceptovaná	
1-438	Experiment budget	Chyba	Štefan	Dokončená	
1-440	Nekonzistencia objednávky pri spam click na prvky	Chyba	Slavomír	Akceptovaná	
1-441	Experimenty - stránkovanie a tooltip	Úloha	Peter	Akceptovaná	
1-442	Verifikácia fixnutých úloh	Údržba	Peter	Akceptovaná	

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Stav	Poznámky
1-446	Nasadenie loga	Úloha	Peter	Akceptovaná	Logo bolo úspešne nasadené na svoje miesto, Peter vyhotovil aj verziu pre displeje s vysokým DPI.
1-447	Oprava header panel kurzoru v admin UI	Kozmetické	Slavomír	Akceptovaná	
1-448	Experiment - strata výsledkov od používateľov	Chyba	Peter	Dokončená	
1-451	Obchod - product - disable button s tooltipom	Kozmetické	Peter	Akceptovaná	
1-453	Refactorovanie product a experiment modelov	Úloha	Slavomír	Akceptovaná	
1-455	JQuery file uploader - analýza	Kozmetické	Peter, Slavomír	Akceptovaná	
1-456	Experiment - zamietnutie výsledkov	Chyba	Peter	Akceptovaná	
1-457	Opraviť preklady pri hodnotení na dashboarde	Kozmetické	Michal	Akceptovaná	
1-458	Používateľ - odoberanie	Chyba	Peter	Akceptovaná	

Tabuľka B.21: *Prehľad úloh*

Na nasledujúcom grafe (Obrázok B.25) môžeme vidieť distribúciu jednotlivých typov úloh medzi autorov.



Obr. B.25: Distribúcia jednotlivých typov úloh medzi autorov

B.9.2 Časový prehľad

V tabuľke B.22 uvádzame prehľad typov práce, ich počtu a stráveného času pre jednotlivých členov tímu.

Riešiteľ	Typ práce	Počet	Počet hodín
Dušan	Development	3	16h 32m
	Documentation	3	10h 54m
	Maintenance	6	36h 38m
	Testing	1	1h 01m
	Celkovo	13	65h 05m
Michal	Design	1	1h 25m
	Development	12	17h 37m
	Documentation	1	1h 13m
	Celkovo	14	20h 15m
Peter	Design	2	10h 39m
	Development	13	28h 30m
	Maintenance	1	0h 24m
	Testing	1	0h 56m
	Celkovo	17	40h 29m
Slavomír	Development	15	27h 05m
	Maintenance	2	20h
	Testing	2	3h 20m
	Celkovo	19	50h 25m
Vladimír	Development	10	27h 24m
	Testing	1	2h 30m
	Celkovo	11	29h 54m
Štefan	Development	4	3h 45m
	Maintenance	7	5h
	Testing	1	0h 40m
	Celkovo	12	9h 25m
Tím	Celkovo	86	215h 33m

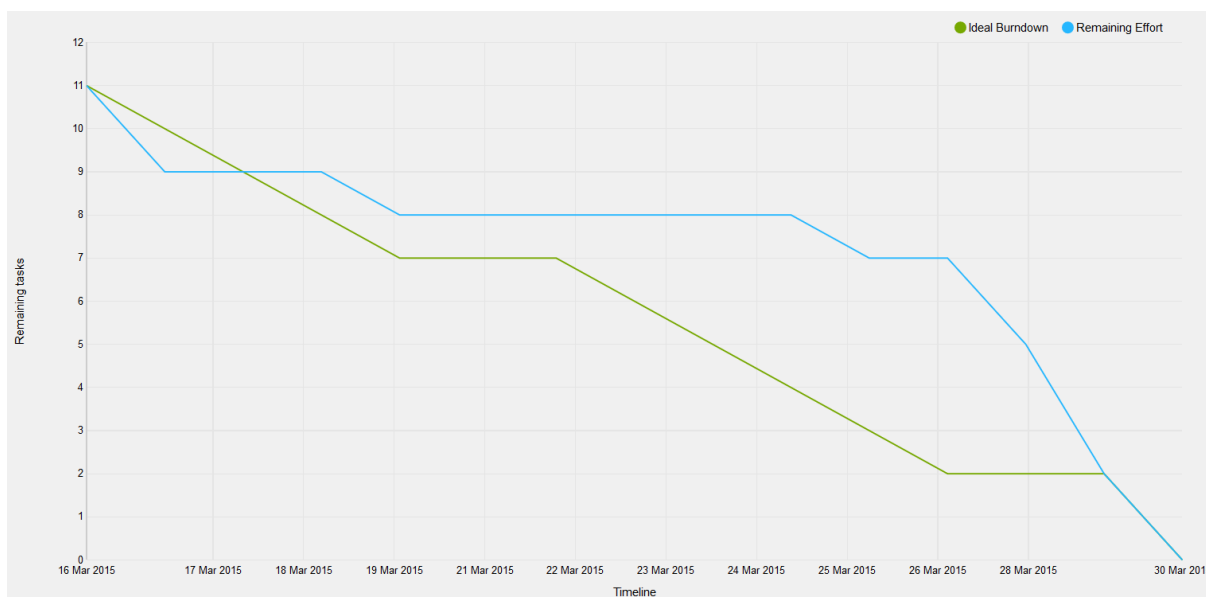
Tabuľka B.22: Časový prehľad úloh

B.9.3 Zhodnotenie

Pri retrospektíve k šprintu sme sa na stretnutí vyjadrili k jednotlivým úlohám a problémom, ktoré pri ich riešení nastali. Nevyskytli sa žiadne ďalšie poznámky.

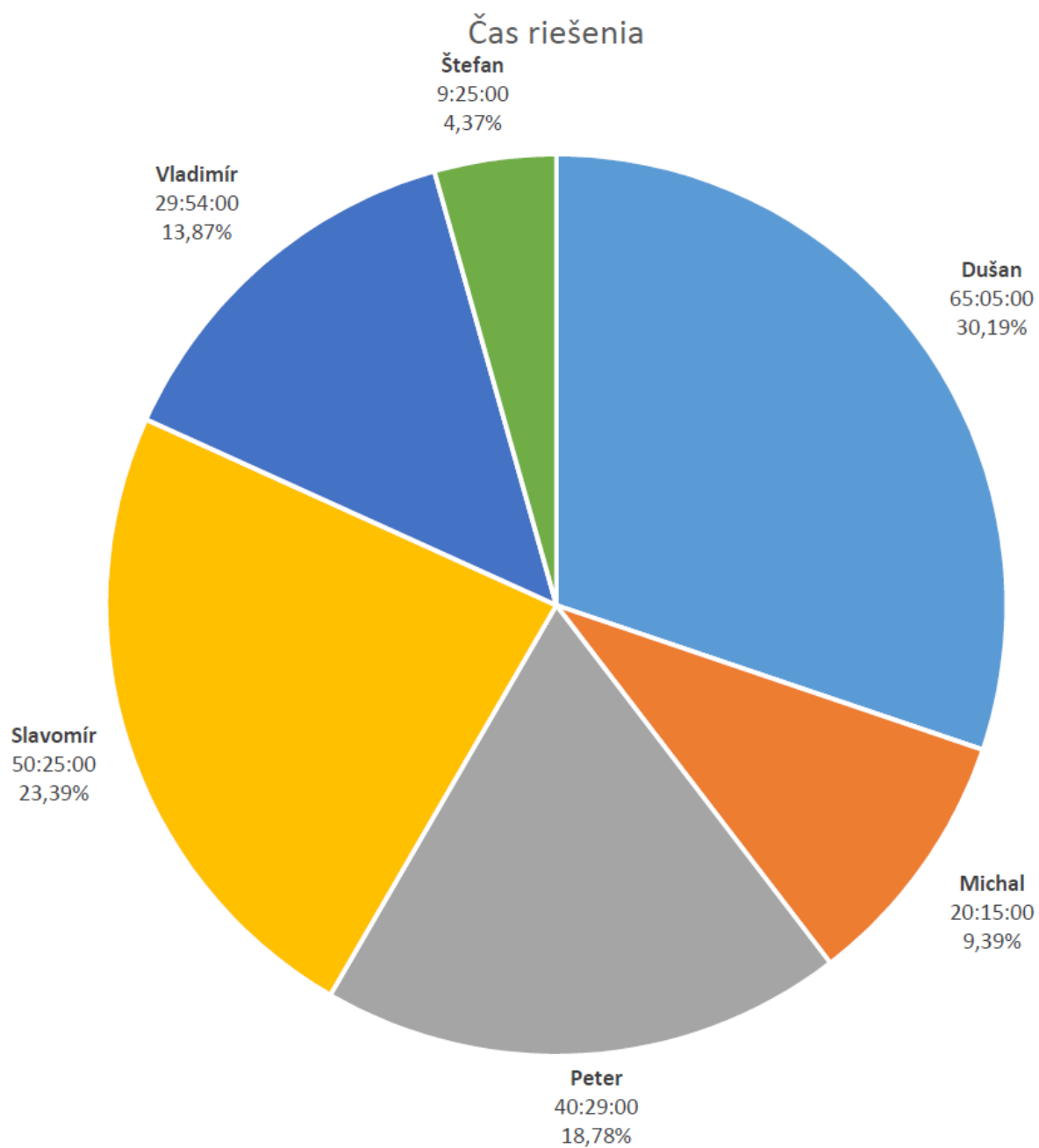
B.9.4 Príloha 1: Burndown Chart

Napriek tomu, že na prvý pohľad vyzerá *Burndown Chart* nepekne a naznačuje, že riešenie úloh je pomalé, nie je tomu v skutočnosti tak. Počnúc predchádzajúcim šprintom sme sa dostali do stavu, kedy je prevažná väčšina funkcionality implementovaná. Popri štandardných úlohách, ktorých priebeh riešenia zobrazuje práve *Burndown Chart*, pracujeme tiež na oprave chýb a zlepšovaní existujúcej funkcionality. Keďže tento typ úloh vzniká často ad-hoc, rozhodli sme sa ho už dávnejšie nezahrnúť do *Burndown Chart-u*, pričom vzhľadom na opačný pomer typov úloh (viac štandardných, menej ad-hoc) sa táto skutočnosť doteraz neprejavila výrazným spôsobom na *Burndown Chart-e*. Preto v prípade posudzovania aktivity tímu odporúčame prezrieť aj Prehľad úloh a ostatné časti retrospektívy.



Obr. B.26: *Burndown Chart* za deviaty šprint

B.9.5 Príloha 2: Distribúcia celkového času riešenia úloh medzi autorov



Obr. B.27: Distribúcia celkového času riešenia medzi autorov