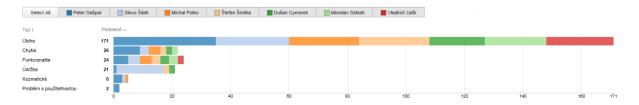
1 Globálna retrospektíva - zimný semester

Počas zimného semestra sme sa zamerali na implementáciu základnej a kľ účovej funkcionality pre vytvorenie funkčného prototypu nášho systému. V rámci manažmentu riadenia sme sa taktiež oboznámili s viacerými nástrojmi na skvalitnenie a zlepšenie práce v tíme. Ciele, ktoré sme si stanovili na začiatku zimného semestra (kapitola 2 v Dokumentácii k inžinierskemu dielu), sa nám podarilo úspešne splniť.

Podrobnú dokumentáciu jednotlivých šprintov spolu so zoznamom zrealizovaných úloh uvádzame v prílohe B - *Retrospektívy k šprintom* a v kapitole *Sumarizácie šprintov*. Implementovanú funkcionalitu opisujeme v dokumente *Dokumentácia k inžinierskemu dielu*.

Na nasledujúcom grafe (obrázok 1.1) môžeme vidieť distribúciu jednotlivých typov úloh medzi autorov.



Obr. 1.1: Distribúcia jednotlivých typov úloh medzi autorov

1.1 Časový prehľad

Tabul'ka 1.1 obsahuje prehl'ad úloh a potrebného času na ich realizáciu pre jednotlivých členov tímu.

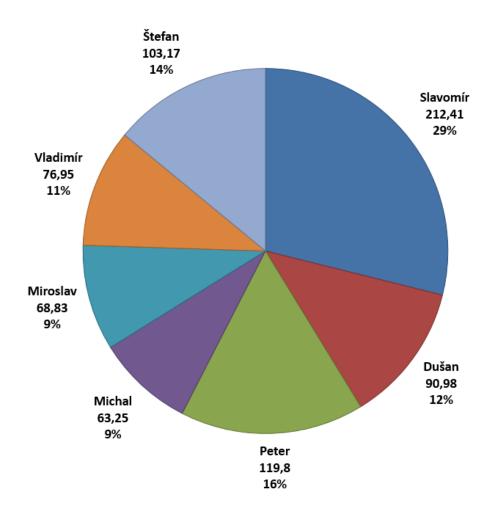
Riešiteľ'	Тур	Počet úloh	Počet hodín
Dušan	Development	10	41,85
	Documentation	10	44,05
	Testing	1	1,80
	Maintenance	5	3,28
	Celkovo	26	90,98
Michal	Development	13	37,50
	Documentation	5	13,06
	Design	5	12,68
	Celkovo	23	63,25
	Development	10	32,92
	Documentation	10	27,00
Miroslav	Testing	7	7,50

Riešiteľ	Тур	Počet úloh	Počet hodín
	Maintenance	3	1,42
	Celkovo	30	68,83
Peter	Development	29	80,45
	Documentation	8	20,17
	Testing	6	4,4
	Design	6	14,78
	Celkovo	49	119,80
Slavomír	Development	23	94,33
	Documentation	11	50,03
	Testing	4	5,22
	Maintenance	16	62,83
	Celkovo	54	212,41
Vladimír	Development	10	48,52
	Documentation	12	19,90
	Testing	5	8,53
	Celkovo	27	76,95
Štefan	Development	19	72,50
	Documentation	11	24,66
	Testing	3	6,00
	Celkovo	33	103,17

Tabuľ ka 1.1: Časový prehľ ad úloh

1.2 Distribúcia celkového času riešenia úloh medzi autorov

V grafe (obrázok 1.2) sa nachádza časové a následne percentuálne vyjadrenie podielu práce pre každého z autorov.



Obr. 1.2: Distribúcia celkového času riešenia medzi autorov