

Retrospektíva k 2. šprintu

Autori: Bc. Vladimír Lalík, Bc. Miroslav Šafárik

Číslo a názov tímu: Tím č. 5 - Code Crushers

Trvanie šprintu: 28.10. - 11.11.

Zoznam úloh a stav ich riešenia

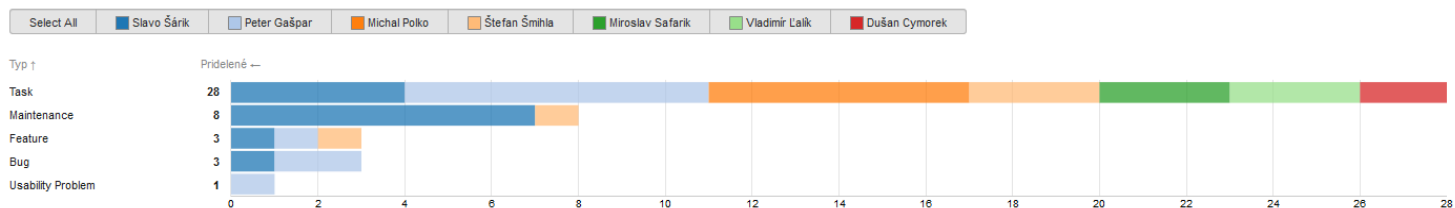
V tabuľke č. 1 sa nachádza prehľad úloh, ktoré sme riešili počas druhého šprintu, stav ich splnenia a poznámky z nich vyplývajúce. Náplňou šprintu bolo implementovať rozširujúce funkcionality pre experiment (správa experimentu, detail experimentu) a nastavenia profilu používateľa. Okrem rozširujúcej funkcionality sa ako úplne nové implementovali notifikácie (ich vytvorenie v systéme a zobrazovanie).

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Záver
1-27	Profilový obrázok	Task	Michal	akceptovaná
1-44	Správa experimentu	Feature	Peter, Slavo	akceptovaná
1-45	Šablóna - stránka experimentu	Feature	Michal, Peter	akceptovaná
1-46	Notifikácie	Feature	Miro, Vlado	akceptovaná
1-47	Šablóna - profil používateľa/spoločnosti	Feature	Michal, Peter	akceptovaná
1-48	Šablóna - registrácia/prihlásenie	Feature	Michal, Peter	akceptovaná
1-49	Detail experimentu	Feature	Štefan	akceptovaná
1-50	Pridanie neaktívovaného používateľa do experimentu	Bug	Peter	akceptovaná
1-51	Nastavenia profilu	Feature	Dušan, Mišo	riešená
1-52	Úprava prekladov	Task	Dušan	akceptovaná
1-54	Upgrade Youtracku	Maintenance	Slavo	akceptovaná
1-55	Pridať roly tímu na hlavnú stránku	Usability problem	Peter	akceptovaná
1-56	Vytvoriť retrospektívu za 1. šprint	Task	Všetci	akceptovaná

1-59	Prepojenie nástrojov pre správu kódu s projektom	Maintenance	Slavo	akceptovaná
1-60	Nastavenie profilu – upload obrázka	Task	Michal	akceptovaná
1-61	Nastavenie profilu - príprava migrácie	Task	Štefan	akceptovaná
1-62	Nastavenie profilu - príprava view + napojenie na controller	Task	Dušan	riešená
1-63	Vytvorenie udalosti v systéme	Task	Vlado	akceptovaná
1-64	Nastavenie monitorovania servera a aplikácie	Maintenance	Slavo	akceptovaná
1-65	Zobrazenie používateľského rozhrania pre administrátora experimentu (admin UI)	Task	Slavo	akceptovaná
1-66	Nastavenia detailov experimentu	Task	Slavo	akceptovaná
1-67	Nastavenie podmienok pre vstup používateľa do experimentu	Task	Slavo	akceptovaná
1-68	Detail experimentu - zobrazenie informácií	Task	Štefan	akceptovaná
1-69	Detail experimentu - prihlásenie do experimentu	Task	Štefan	akceptovaná
1-71	Po vyžiadaní obnovy hesla sa podarí prihlásiť aj neaktívanému používateľovi	Bug	Peter, Slavo	akceptovaná
1-72	Vytváranie zdieľaných migrácií	Maintenance	Slavo	akceptovaná
1-73	Zobrazenie notifikácií	Task	Miro	akceptovaná
1-74	Rekonfigurácia SMTP	Maintenance	Slavo	akceptovaná
1-75	Správa experimentu – Značky	Task	Peter	akceptovaná
1-76	Správa experimentu – Budget	Task	Peter	akceptovaná
1-77	Správa experimentu – Správa participantov	Task	Peter	akceptovaná
1-79	Príprava unit testov pre model v šprinte 2	Maintenance	Štefan	dokončená
1-80	Nastavenie servera na produkciu a staging	Maintenance	Slavo	akceptovaná
1-81	Integrácia systému – 2. šprint	Maintenance	Slavo	akceptovaná

Tabuľka 1 - Prehľad úloh

Na nasledujúcom grafe môžeme vidieť distribúciu jednotlivých typov úloh medzi autorov.



Graf 1 - Distribúcia jednotlivých typov úloh medzi autorov

Časový prehľad

Tabuľka č. 2 obsahuje prehľad úloh a potrebného času na ich realizáciu pre jednotlivých členov tímu.

Riešiteľ	Typ	Počet úloh	Počet hodín
Dušan	Development	1	11,00
	Documentation	3	16,97
	Celkovo	4	27,97
Michal	Development	3	8,81
	Design	2	5,82
	Celkovo	5	14,63
Miroslav	Development	1	16,50
	Testing	1	1,00
	Documentation	1	3,00
	Celkovo	3	20,50
Peter	Development	7	24,05
	Testing	3	2,90
	Documentation	2	3,29
	Design	1	0,50
	Celkovo	13	30,24

Slavomír	Development	7	27,08
	Testing	1	0,50
	Documentation	2	13,50
	Maintenance	6	9,10
	Celkovo	16	50,18
Vladimír	Development	1	9,67
	Testing	1	4,29
	Documentation	2	4,39
	Celkovo	4	18,35
Štefan	Development	3	13,00
	Testing	1	3,00
	Documentation	1	3,00
	Celkovo	5	19,00

Tabuľka 2 - Časový prehľad úloh

Zhodnotenie

Počas hodnotenia šprintu č.2 sme sa na stretnutí vyjadrili k jednotlivým úlohám a problémom s nimi spojenými. Poznámky k úlohám sa nachádzajú v tabuľke č. 3.

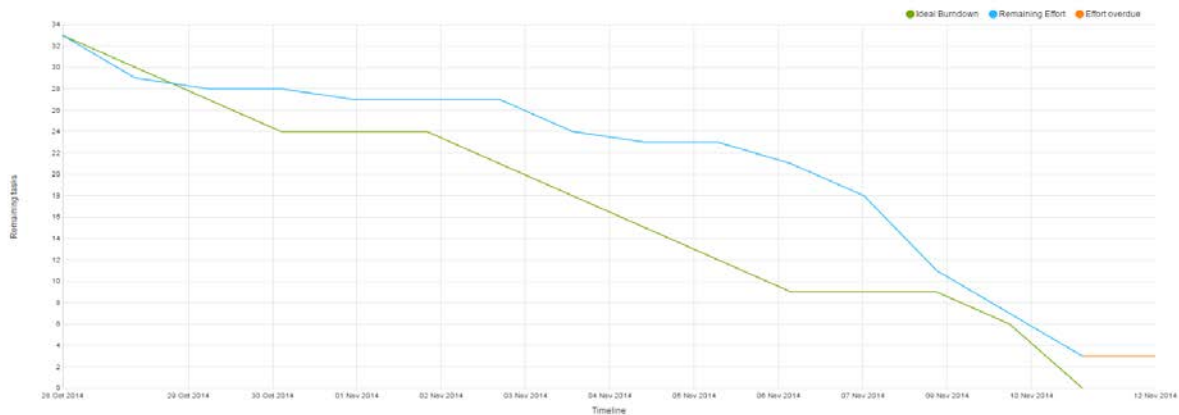
ID úlohy	Popis	Poznámky
1-49	Detail experimentu	Dohodli sme sa na zmene názvu stĺpca "Stav zverejnenia" na "Stav".
1-51	Nastavenie profilu	Zistili sme, že úlohu sa nepodarilo splniť v tomto šprinte. Dohodli sme sa, že skúsenosti používateľa budú ako voľný text + automatické dopĺňanie textu. Zostáva dokončiť a doladiť fakturačnú a dodaciu adresu,

		doplniť pridávanie skúseností používateľa.
1-52	Úprava prekladov	Prebehla úprava prekladov, pričom je vytvorená metodika na implementovanie prekladov, ktorou sa musia riadiť všetci členovia tímu.
1-44	Správa experimentu	Dohodli sme, že je potrebné zmeniť systém pridávania podmienok pre experiment.
1-46	Notifikácie	Po zmenách vykonaných vo vytváraní experimentu sme sa dohodli, že notifikácia o vytvorení experimentu sa odošle až po jeho zverejnení a nie okamžite po vytvorení.

Ďalšie úlohy, ktoré vyplynuli pre nasledujúce šprinty:

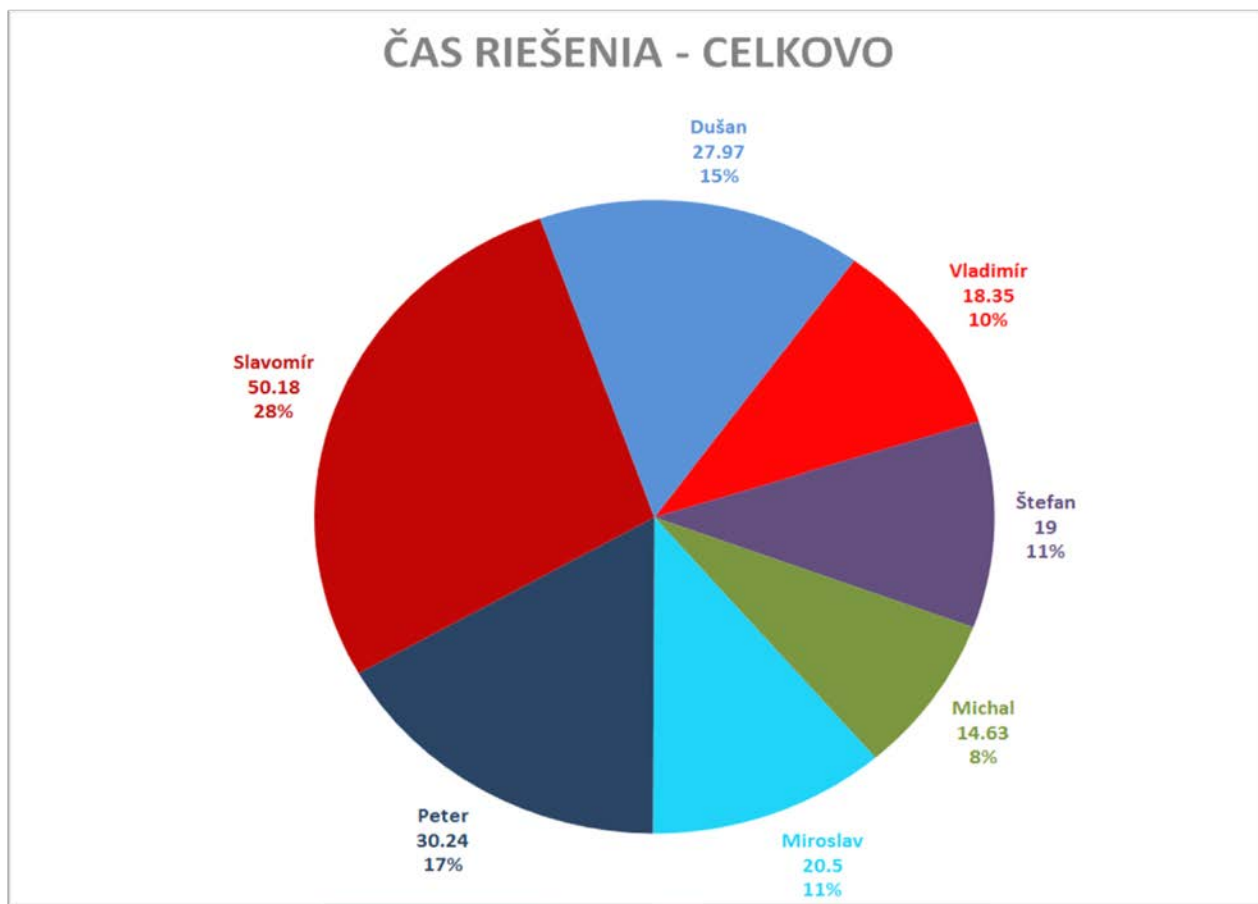
- Každý člen tímu sa musí riadiť metodikami, ktoré sme si zadefinovali.
- Zmeniť oznamovací text pri obnovení hesla, aby sme zamedzili zisťovaniu emailových adries, ktoré sú v systéme zaregistrované
- Zvážiť možnosť použitia aplikácie na monitorovanie serveru, ktorú vytvára tím č. 10.
- V nasledujúcom šprinte refaktorovať doteraz implementované funkcionality, pričom je potrebné sa riadiť vytvorenými metodikami.
- Upraviť dokumentáciu tak aby bola konzistentná s implementovanou funkcionalitou.
- Na návrh prof. Bielikovej je potrebné preskúmať konkurenčnú službu CrowdFlower spolu s ich API.
- Realizovať odporúčanie experimentov nielen pomocou priradovania značiek, ale aj na základe informácií o predchádzajúcich experimentov používateľa.

Príloha 1: Burndown Chart



Obrázok č. 1 - Burndown Chart za druhý šprint

Príloha 2: Distribúcia celkového času riešenia úloh medzi autorov



Graf č. 2 - Distribúcia celkového času riešenia medzi autorov