

Retrospektíva k 3. šprintu

Autori: Bc. Michal Polko, Bc. Štefan Šmihla

Číslo a názov tímu: Tím č. 5 - Code Crushers

Trvanie šprintu: 11.11. - 18.11.

Zoznam úloh a stav ich riešenia

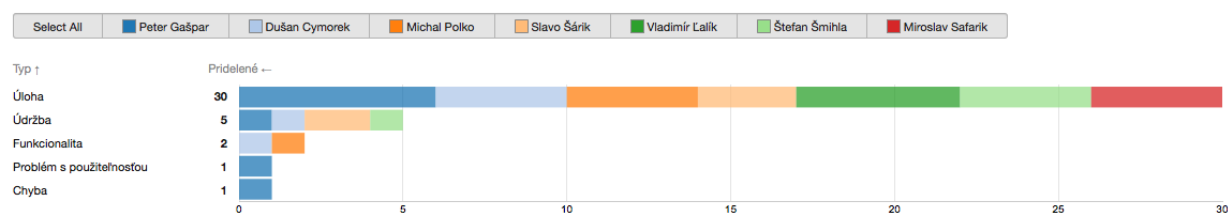
V tabuľke č. 1 sa nachádza prehľad úloh, ktoré sme riešili počas tretieho šprintu, stav ich splnenia a poznámky z nich vyplývajúce. Náplňou šprintu bol refactoring existujúcej funkcionality a opravovanie chýb.

ID	Názov	Typ	Riešitelia	Záver
1-51	Nastavenia profilu	Feature	Dušan, Michal	akceptovaná
1-57	Vytvorenie a odovzdanie dokumentácie - inžinierske dielo	Task	Dušan, Michal, Miro, Štefan, Peter, Slavo, Vlado	dokončená
1-58	Vytvorenie a odovzdanie dokumentácie - riadenie	Task	Dušan, Michal, Miro, Štefan, Peter, Slavo, Vlado	dokončená
1-62	Nastavenia profilu - príprava view + napojenie na controller	Task	Dušan	akceptovaná
1-82	Integrácia systému - 3. šprint	Maintenance	Slavo	akceptovaná
1-83	Refactoring - pridávanie experimentu	Task	Peter	akceptovaná
1-84	Chyba pri vyplnení registračného formulára	Bug	Peter	akceptovaná
1-85	Preformulovanie textov	Usability problem	Peter	akceptovaná
1-87	Refactoring - experiment	Maintenance	Štefan, Slavo	akceptovaná
1-88	Refactoring - participanti	Task	Peter	akceptovaná

1-89	Refactoring - dizajn	Task	Peter, Michal	akceptovaná
1-90	Refactoring - preklady	Maintenance	Peter, Dušan	akceptovaná
1-91	Priebežná príprava unit testov	Task	Štefan	akceptovaná
1-92	Refactoring - follow	Task	Vlado	akceptovaná
1-93	Refactoring - notifikácie	Task	Miro, Vlado	akceptovaná
1-95	Vytvoriť retrospektívu za 2. šprint	Task	Dušan, Michal, Miro, Štefan, Peter, Slavo, Vlado	akceptovaná

Tabuľka 1 - Prehľad úloh

Na nasledujúcom grafe môžeme vidieť distribúciu jednotlivých typov úloh medzi autorov



Graf 1 - Distribúcia jednotlivých typov úloh medzi autorov

Časový prehľad

Tabuľka č. 2 obsahuje prehľad úloh a potrebného času na ich realizáciu pre jednotlivých členov tímu.

Riešiteľ	Počet úloh	Počet hodín	Typ
Dušan	1	9,77	Development
	2	7,13	Documentation
	1	0,85	Maintenance
	4	19,75	Celkovo
Michal	1	2,13	Design
	2	4,03	Documentation

	3	6,17	Celkovo
Miroslav	1	1,25	Development
	2	6,75	Documentation
	3	8,00	Celkovo
Peter	4	8,82	Development
	2	8,88	Documentation
	1	1,97	Design
	7	19,67	Celkovo
Slavomír	1	9,58	Development
	3	7,62	Documentation
	1	1,5	Maintenance
	5	18,7	Celkovo
Vladimír	2	4,58	Development
	5	5,33	Documentation
	7	9,92	Celkovo
Štefan	4	5	Development
	2	1,5	Documentation
	6	6,5	Celkovo

Tabuľka 2 - Časový prehľad úloh

Zhodnotenie

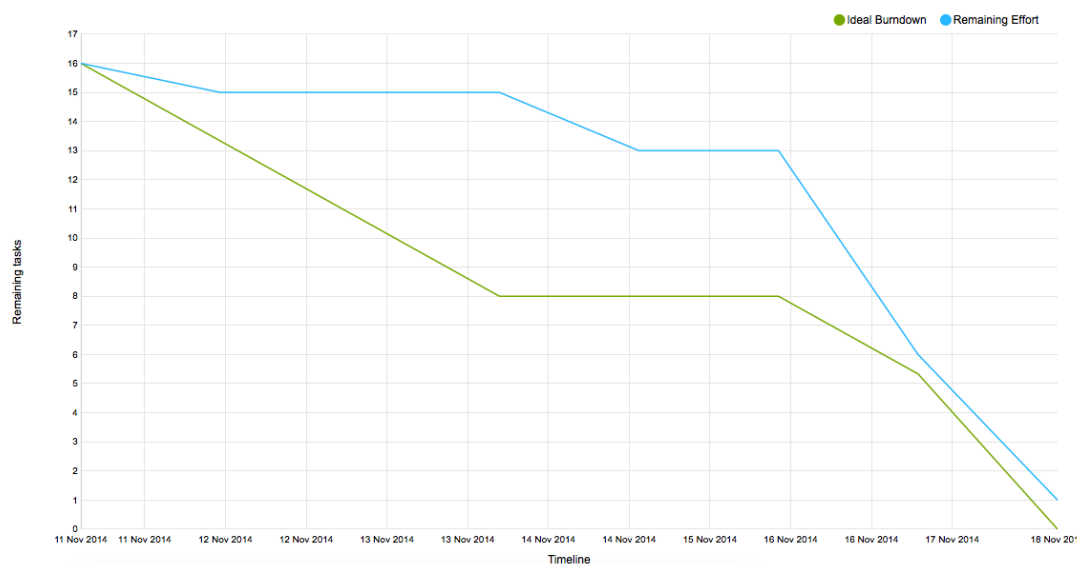
Počas hodnotenia šprintu č. 3 sme sa na stretnutí vyjadrili k jednotlivým úlohám a problémom s nimi spojenými. Poznámky k úlohám sa nachádzajú v tabuľke č. 3.

ID úlohy	Popis	Poznámky
1-83	Refactoring - pridávanie experimentu	Dohodli sme sa, že pridávanie experimentu bude riešené cez modálne okno, nie Ajax.
1-90	Refactoring - preklady	Texty na stránke boli preformulované a smajlíky boli odstránené.
1-89	Refactoring - dizajn	Na stretnutí prebehli krátke diskusie k návrhom na zlepšenie GUI.
1-87	Refactoring - experiment	Pridávanie používateľa do experimentu, pri požadovanom vzdelaní sa zatiaľ rieši podmienkou zhody.
1-51	Dokončenie nastavení profilu	Úloha bola úspešne dokončená z predchádzajúceho šprintu. Bude však potrebné upraviť priečinok pre používateľské fotografie na produkcii.
1-91	Priebežná príprava unit testov	Testy sú v súčasnosti funkčné a takmer kompletne pokrývajú registráciu, prihlásenie a reset hesla. Ostatné funkcionality sú pokryté len čiastočne.
1-57 1-58	Dokumentácia	Dohodli sme sa na používaní LaTeX pre písanie dokumentácie.

Ďalšie úlohy, ktoré vyplynuli pre nasledujúce šprinty:

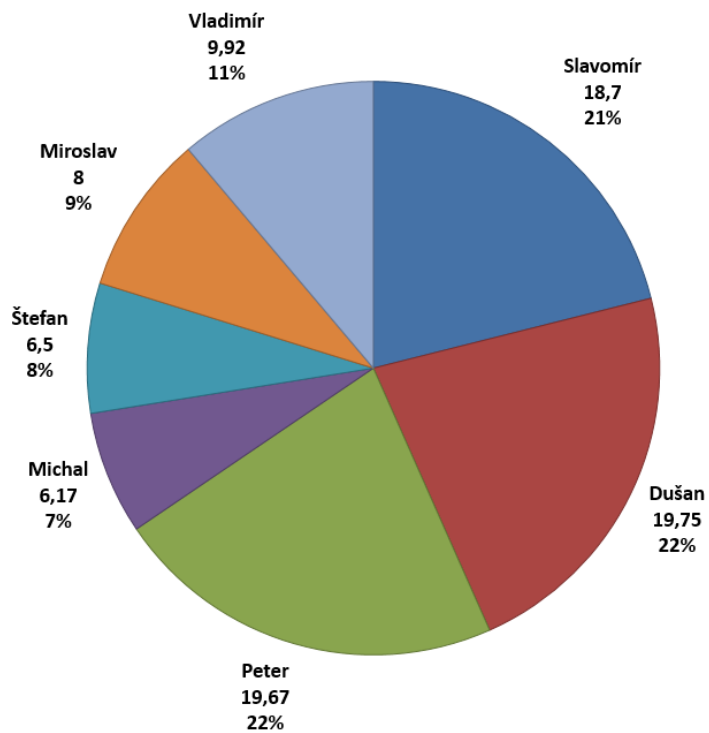
- Pozrieť nastavenia YouTracku týkajúce sa Burndown Chart - v súčasnom stave sa graf mení len ak sa úloha označí za Fixed. Nereflektuje počet strávených hodín pri práci na úlohách, čo vyúsťuje vo veľkej odchýlke voči ideálnemu stavu.
- Nasadiť *continuous integration* na server pre zvýšenie kvality kódu.
- Prejsť ponuku *team collaboration* portálov, nasadiť u nás a presunúť tam metodiky a návody z tímového Google Drive.

Príloha 1: Burndown Chart



Obrázok č. 1 - Burndown Chart za tretí šprint

Príloha 2: Distribúcia celkového času riešenia úloh medzi autorov



Graf č. 2 - Distribúcia celkového času riešenia medzi autorov