

Java Excepciones

Antes de resolver esta actividad te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber podido resolver los ejercicios más importantes. Ahora, si ya lo hiciste: a resolver esta actividad!!

No será una evaluación, sino una actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto a los profesores como a vos, sobre lo que vas, o no, entendiendo.

Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ganen los nervios! Buena suerte!

Nombre *

Hernán

Apellido *

Gauna

Correo electrónico con el que estás registrado en Egg *

undrbug@gmail.com

✓ 1) La clase Error maneja errores: *

☐ a) Del código

☒ b) De la Maquina Virtual de Java



- ☐ c) De Netbeans
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ 2) La clase Exception maneja errores: *

- ☒ a) Del código
- ☐ b) De la Maquina Virtual de Java
- ☐ c) De Netbeans
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



✓ 3) La clase padre de todas las excepciones y errores es la clase *

- ☐ a) Error
- ☐ b) Exception
- ☒ c) Throwable
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



✓ 4) Las excepciones se manejan con el bloque: *

- ☐ a) Finally
- ☐ b) Throws
- ☒ c) Try Catch
- ☐ d) Throw



✓ 5) Para cerrar recursos después de una operación usamos el bloque: *

- ☒ a) Finally
- ☐ b) Throws
- ☐ c) Try Catch
- ☐ d) Throw



✓ 6) Cuando queremos informar que un método puede tirar una excepción usamos la palabra reservada: *

- ☐ a) Finally
- ☒ b) Throws
- ☐ c) Try Catch
- ☐ d) Throw



✓ 7) Cuando queremos lanzar una excepción de manera explícita usamos el bloque: *

- ☐ a) Finally
- ☐ b) Throws
- ☐ c) Try Catch
- ☒ d) Throw



✓ 8) En Java la diferencia entre throws y throw es: *

- ☐ a) throws arroja una excepción y throw indica el tipo de excepción que no maneja el método
- ☐ b) throws se usa en los metodos y throw en los constructores
- ☒ c) throws indica el tipo de excepción que maneja el método y throw arroja una excepción ✓
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ 9) Teniendo el siguiente código, indicar que excepción se debería manejar *

```
public static void main(String[] args) {  
    int division = 10 / 0;  
}
```

- ☐ a) NullPointerException
- ☒ b) ArithmeticException ✓
- ☐ c) RuntimeException
- ☐ d) ArrayIndexOutOfBoundsException



✓ 10) Teniendo el siguiente código, indicar que excepción se debería manejar *

```
public static void main(String[] args) {  
    int[] vector = new int[5];  
    for (int i = 0; i < 10; i++) {  
        vector[i] = 1;  
    }  
}
```

- ☐ a) NullPointerException
- ☐ b) ArithmeticException
- ☐ c) RuntimeException
- ☒ d) ArrayIndexOutOfBoundsException



Este formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios

