tern'cets the pythone time it DE Diethilection 47 It the It the Links; draftly assessme & over the best and lot shiet to but they hir, in formerthal make tor Ortion Come the milectors fund feetaller and hery and per ortider () Describe all sel harries of favority in a minimal. e lier lann fam fahr (im the i)

Criando um Quiz Interativo em Py

Criação de um quiz interativo usando a linguagem de programação Python. Vocês serão os responsáveis por desenvolver o projeto.



Objetivos e estrutura do projeto

Objetivo 1

Criar um quiz interativo em Python.

Objetivo 2

Aprender conceitos importantes de programação, como funções, estruturas de controle e interação com o usuário.

Competências

- Raciocínio lógico;
- Estruturação de código;
- 📌 Manipulação de variáveis, Condicionais e Laços de repetição.

Conceitos e Conhecimentos

```
#### Bem-vindo ao Quiz de Informática! ####
#### 0 que é CPU? ####

    Unidade Central de Processamento

2. Placa de Vídeo
3. Memória RAM
4. Fonte de Alimentação
Escolha a opção correta (1, 2, 3 ou 4): 1
#### Correto! ####
#### O que é um sistema operacional? ####
1. Software que gerencia hardware e software
Um tipo de antivírus
3. Um programa de edição de texto
4. Um hardware de rede
Escolha a opção correta (1, 2, 3 ou 4): 4
#### Errado! ####
```

Sua pontuação final é: 1/2

PS C:\Users\marci\Documents\Nova pasta>

Implementação das Perguntas e Sistema de

Pontuação

Criar a Função

Criar uma função que exibe a pergunta e recebe a resposta do usuário.

Armazenar a Pontuação

Incluir uma variável para armazenar a pontuação. Adicionar pontos a cada resposta correta.

Exibir a Pontuação Final

Exibir a pontuação total ao final do quiz.

Participação dos Alunos

1 Criar o Próprio Quiz

Crie seu próprio quiz com pelo menos 10 perguntas desafiadoras. **2** Compartilhar o Projeto

Compartilhe o seu quiz na sala da disciplina para que seus colegas possam testar. **3** Avaliar Quizzes de Colegas

Avalie os quizzes de pelo menos dois colegas para verificar se está funcionando corretamente.