

Informe SW I

PartyPlanner

Ana Fraile Caparrós, Miguel Merino Plaza, Juan Pablo Zurita
y Carlos Ramos

Documento de revisión histórica

<i>Versión</i>	<i>Fecha</i>	<i>Cambios</i>
V 0.1	18/09/2023	Diagrama de casos de uso y requerimientos

Descripción del proyecto:

¿Qué hace?:

- Reservas simples y rápidas: Con PartyPlanner se podrán realizar reservas en tiempo real y así garantizar el acceso.
- Exploración de eventos: La aplicación brinda una amplia lista de eventos, fiestas y discotecas con detalles completos sobre la música, ambiente, precios de entrada, etc.
- Gestión de Grupos: PartyPlanner permite coordinar las salidas en grupo de manera cómoda y sencilla.
- Promociones y ofertas especiales: Ofrece información actualizada de ofertas exclusivas para usuarios de PartyPlanner.
- Calificaciones y comentarios: Se podrán observar reseñas de otros usuarios con el objetivo de tomar decisiones informadas.
- Planificación anticipada: Se podrá planificar las salidas nocturnas con antelación para evitar contratiempos.
- Información en tiempo real: Se actualiza en tiempo real sobre la capacidad de los lugares así como cambios en la programación y otros detalles de importancia.

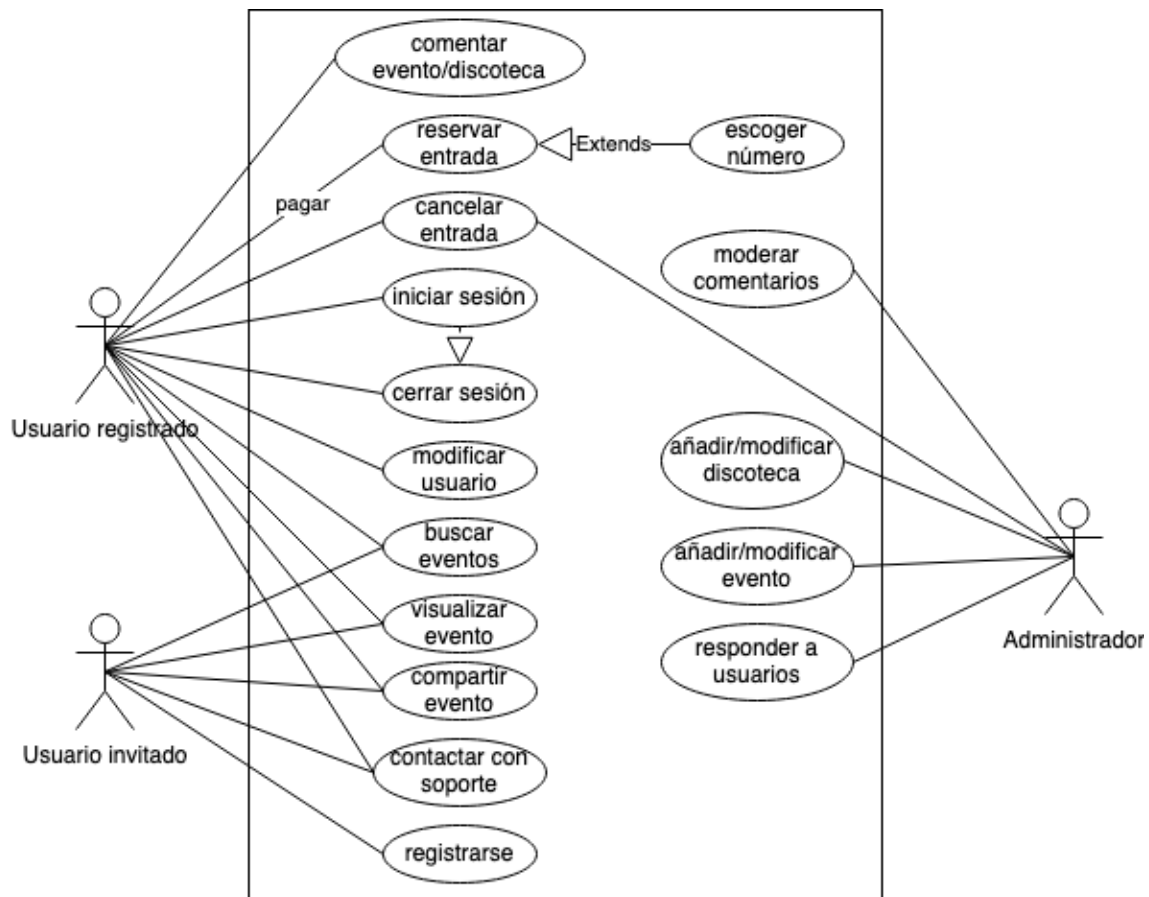
Motivación:

PartyPlanner hace que la vida nocturna sea más accesible, divertida y conveniente. Ya sea que estés buscando una noche tranquila en un bar o una fiesta en una discoteca de moda, PartyPlanner tiene todo lo que necesitas para convertir cada noche en una experiencia inolvidable. ¡Descarga la aplicación hoy mismo y prepárate para disfrutar de la fiesta como nunca antes!

Objetivos:

- Facilitar el acceso a eventos
- Mejorar la experiencia de usuario
- Aumentar la participación en eventos locales
- Crear una comunidad
- Expandir la base de usuarios

Casos de uso



Requisitos funcionales

- RF1: Registro de usuarios: Cada usuario debe poder crear una cuenta personal con sus credenciales.
- RF2: Inicio de sesión: Cada usuario registrado debe poder iniciar sesión en sus cuentas utilizando las credenciales introducidas anteriormente.
- RF3: Búsqueda de discotecas: Los usuarios deben poder buscar discotecas disponibles por ubicación y fecha. Además, deberán poder ver la información relevante de cada discoteca, como dirección, horario...
- RF4: Reserva de entradas: Los usuarios deben poder seleccionar una discoteca y realizar reservas de entradas o mesas.
- RF5: Confirmación de reserva: Después de realizar una reserva, los usuarios deben recibir de alguna forma la entrada (código QR, u otro sistema para adquirirla)
- RF6: Pago en línea: La aplicación debe permitir a los usuarios realizar pagos en línea de manera segura para garantizar sus reservas.
- RF7: Perfil de usuario: Los usuarios deben tener la capacidad de gestionar su perfil y actualizar o modificar su información.
- RF8: Notificaciones: La aplicación debe enviar notificaciones por correo electrónico o mensajes dentro de la aplicación para recordar a los usuarios sus reservas y proporcionar información relevante sobre eventos o cambios de última hora.

- RF9: Comentarios y reseñas: Los usuarios deben poder dejar comentarios y reseñas sobre las discotecas a las que han ido para ayudar al resto de usuarios.
- RF10: Soporte al cliente: Medio de soporte a los clientes (chat con bot, preguntas frecuentes...)
- RF11: Compartir en redes sociales: Debe ser posible que los usuarios compartan información sobre las reservas y eventos en sus redes sociales si lo desean.