

极客时间 Java 进阶训练营 第 14 课 超越分库分表-高可用与读写分离



## KimmKing

Apache Dubbo/ShardingSphere PMC

### 个人介绍



Apache Dubbo/ShardingSphere PMC

前某集团高级技术总监/阿里架构师/某银行北京研发中心负责人

阿里云 MVP、腾讯 TVP、TGO 会员

10多年研发管理和架构经验

熟悉海量并发低延迟交易系统的设计实现

# 目录

- 1.从单机到集群
- 2. MySQL 主从复制\*
- 3. MySQL 读写分离\*
- 4. MySQL 高可用\*
- 5. 总结回顾与作业实践

## 1. 从单机到集群



## 单机 MySQL 数据库的几个问题

随着数据量的增大,读写并发的增加,系统可用性要求的提升,单机 MySQL 面临:

- 1、容量有限,难以扩容
- 2、读写压力,QPS 过大,特别是分析类需求会影响到业务事务
- 3、可用性不足, 宕机问题

还有没有其他问题?



# 单机 MySQL 的技术演进

读写压力

多机集群

主从复制

高可用性

故障转移

主从切换

容量问题

数据库拆分

分库分表

一致性问题

分布式事务

XA/柔性事务



# 2. MySQL 主从复制



#### 核心:

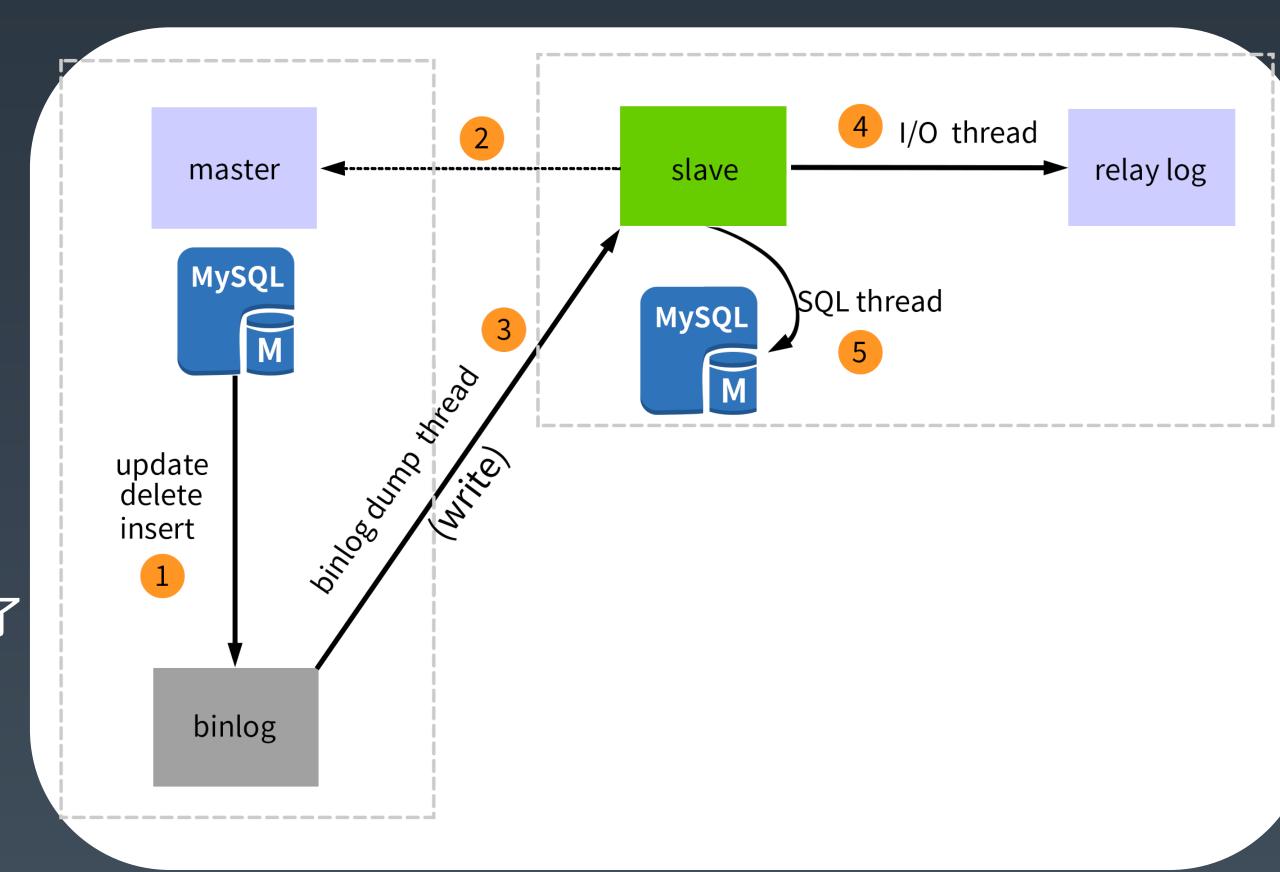
- 1、主库写 binlog
- 2、从库 relay log

2000年, MySQL 3.23.15版本引入了复制

2002年,MySQL 4.0.2版本分离 IO 和 SQL 线程,引入了relay log

2010年, MySQL 5.5版本引入半同步复制

2016年,MySQL 在5.7.17中引入 InnoDB Group Replication



### binlog 格式

- ROW
- Statement
- Mixed

```
      SET TIMESTAMP=1504417835/*!*/;

      BEGIN

      /*!*/;

      # at 1678

      #170903 13:50:35 server id 2 end_log_pos 1780 CRC32 0x1bb72319
      Query thread_id=5exec_time=0 error_code=0

      SET TIMESTAMP=1504417835/*!*/;

      insert into t1 values(999)

      /*!*/;

      # at 1780

      #170903 13:50:35 server id 2 end_log_pos 1811 CRC32 0x558e0368
      Xid = 37

      COMMIT/*!*/;
```



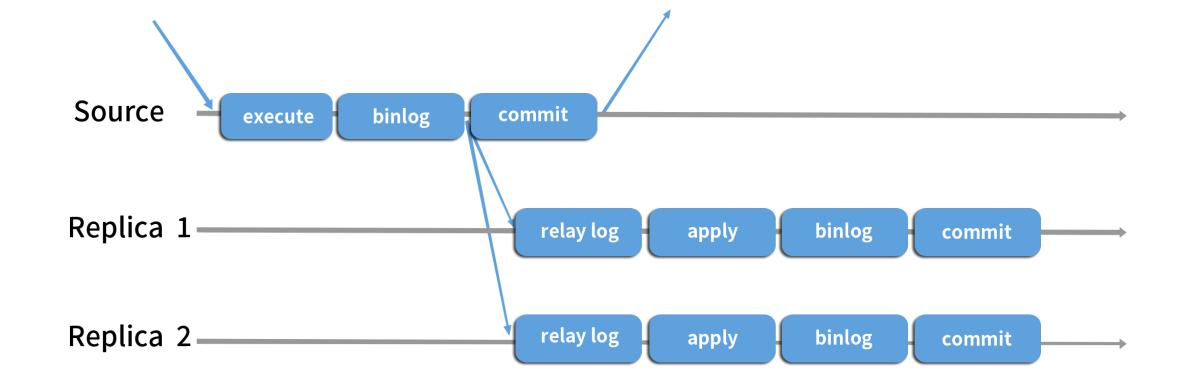
```
#mysqlbinlog -vv mysql-bin.000005
SET TIMESTAMP=1504409214/*!*/; 1.开始事物的时间:
BEGIN
/*!*/;
# at 547
            2.sql-event起点 ,改点为事件的起点,是以547字节开始。
#170903 11:26:54 server id 2 end_log_pos 593 CRC32 0x4b8ca1d9 Table_map: `test1`.`t1` mapped to number 219 3.sqlevent 发生的时间点,是事件发生的
时间。
# at 593
#170903 11:26:54 server id 2 end_log_pos 633 CRC32 0xacc956c2 Write_rows: table id 219 flags: STMT_END_F 4.server-Id, 为master 的server-Id; 5.sql-
event終点及花费时间,错误码。
BINLOG '
fnarWRMCAAAALgAAAFECAAAAANsAAAAAAAAAABABXRIc3QxAAJ0MQABAwAB2aGMSw==
'/*!*/;
### INSERT INTO 'test1'.'t1'
### SET
### @1=999 /* INT meta=0 nullable=1 is_null=0 */
# at 633
#170903 11:26:54 server id 2 end_log_pos 664 CRC32 0x8100a8d5 Xid = 21
COMMIT/*!*/;
# at 664
#170903 11:28:34 server id 2 end_log_pos 729 CRC32 0x53c4213c Anonymous_GTID last_committed=2 sequence_number=3 rbr_only=yes
/*!50718 SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED*//*!*/;
SET @@SESSION.GTID_NEXT= 'ANONYMOUS'/*!*/;
# at 729
#170903 11:28:34 server id 2 end_log_pos 802 CRC32 0x25df25fb Query thread_id=3 exec_time=0 error_code=0
```



异步复制: 传统主从复制--2000年, MySQL 3.23.15版本引入了 Replication

### Primary-Secondary Replication (传统主从复制)

异步复制: 网络或机器故障,会造成数据不一致



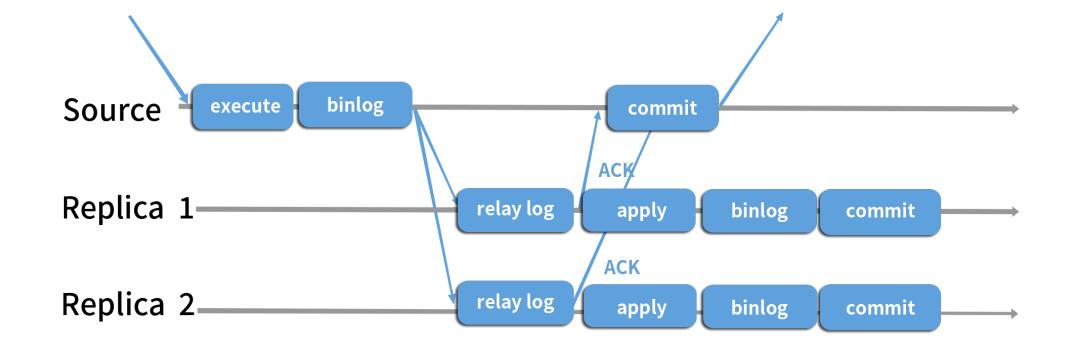
MySQL Asynchronous Replication



半同步复制:需要启用插件

### Primary-Secondary Replication (传统主从复制)

半同步复制:保证Source和Replica最终一致性



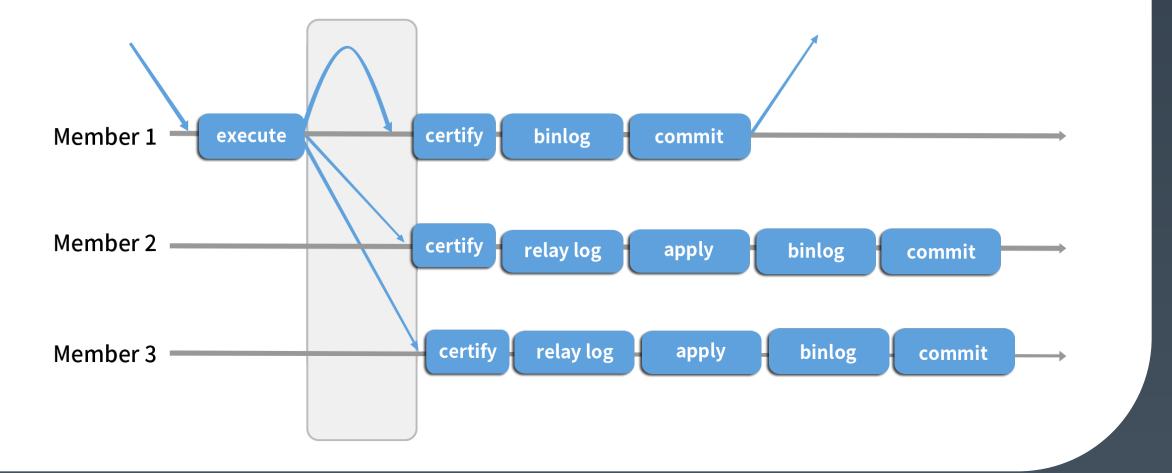
MySQL Semisynchronous Replication



#### 组复制:



组复制:基于分布式Paxos协议实现组复制,保证数据一致性





## 主从复制演示

- 1. 本地启动两个 MySQL
- 2. 注意配置文件(思考几种安装、启动方式)
- 3. 演示数据复制操作, 创建表和写入、修改数据

还有没有其他问题?



## 主从复制的局限性

- 1. 主从延迟问题
- 2. 应用侧需要配合读写分离框架
- 3. 不解决高可用问题



# 3. MySQL 读写分离



### 主从复制在业务系统里的应用

借助于主从复制,我们现在有了多个 MySQL 服务器示例。

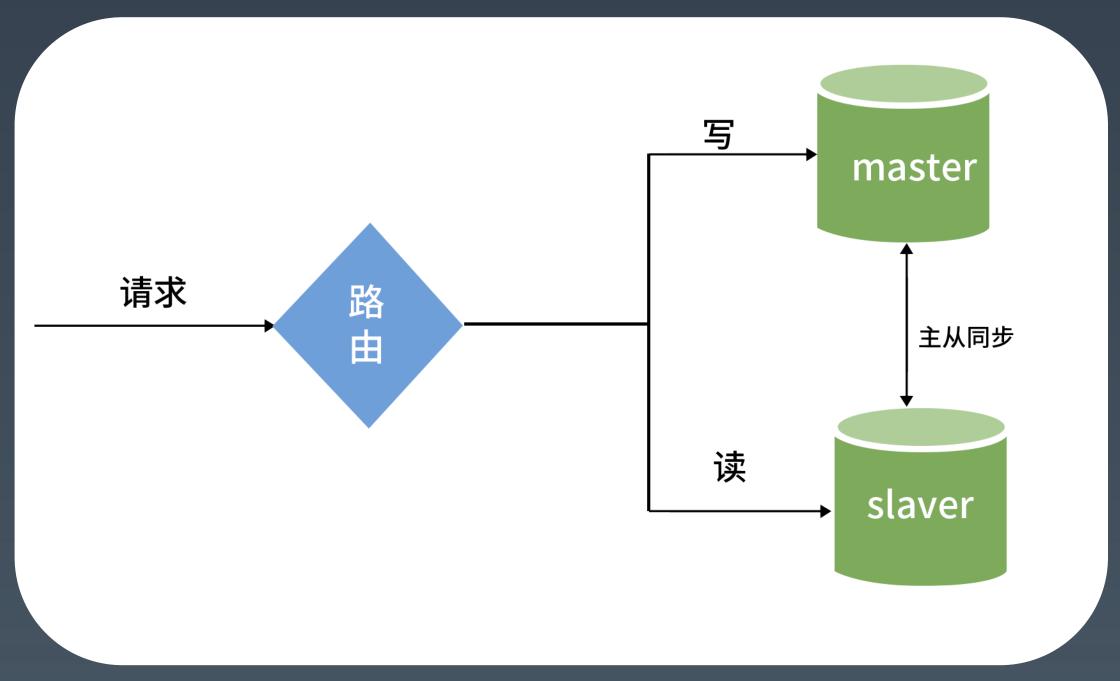
如果借助这个新的集群,改进我们的业务系统数据处理能力?

== > 配置多个数据源,实现读写分离



## 读写分离-动态切换数据源版本1.0

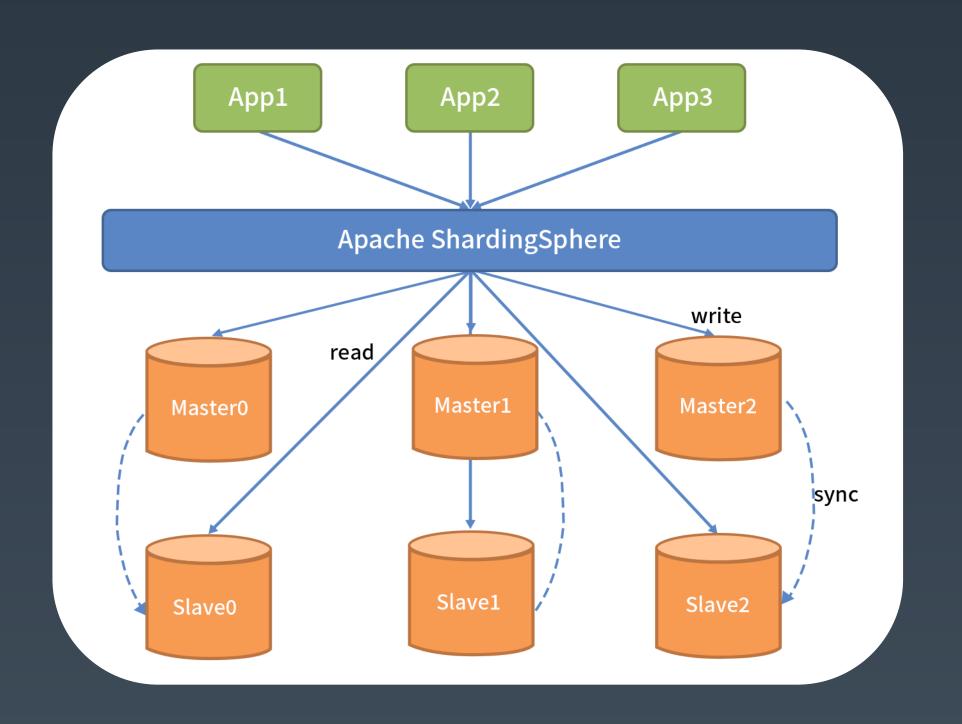
- 1.基于 Spring/Spring Boot,配置多个数据源(例如2个,master 和 slave)
- 2. 根据具体的 Service 方法是否会操作数据,注入不同的数据源, 1.0版本
- 3. 改进一下1.1:基于操作 AbstractRoutingDataSource 和自定义注解 readOnly 之类的,简化自动切换数据源
- 4. 改进二下1.2: 支持配置多个从库
- 5. 改进三下1.3: 支持多个从库的负载均衡





### 读写分离-数据库框架版本2.0

- 1、分析前一版本"动态切换数据源"有什么问题?
- 1)侵入性还是较强
- 2) 降低侵入性会导致"写完读"不一致问题
- 2、改进方式,ShardingSphere-jdbc的Master-Slave 功能
- 1) SQL 解析和事务管理,自动实现读写分离
- 2)解决"写完读"不一致的问题



今天作业之一:使用 ShardingSphere-jdbc 5.0.0-alpha 实现读写分离配置。



### 读写分离-数据库中间件版本3.0

- 1、分析前一版本"框架版本"有什么问题?
- 1)对业务系统还是有侵入
- 2)对已存在的旧系统改造不友好
- 2、改进方式,MyCat/ShardingSphere-Proxy 的 Master-Slave 功能
- 1)需要部署一个中间件,规则配置在中间件
- 2)模拟一个 MySQL 服务器,对业务系统无侵入

今天作业之一:使用 ShardingSphere-proxy 5.0.0-alpha 实现 读写分离配置。



4. MySQL 高可用



### 为什么要高可用

读写分离,提升读的处理能力

2、故障转移,提供 failover 能力

加上业务侧连接池的心跳重试,实现断线重连,业务不间断,降低 RTO 和 RPO。



### 高可用定义

高可用意味着,更少的不可服务时间。一般用 SLA/SLO 衡量。

1年 = 365天 = 8760小时

99 = 8760 \* 1% = 8760 \* 0.01 = 87.6小时

99.9 = 8760 \* 0.1% = 8760 \* 0.001 = 8.76小时

99.99 = 8760 \* 0.0001 = 0.876小时 = 0.876 \* 60 = 52.6分钟

99.999 = 8760 \* 0.00001 = 0.0876小时 = 0.0876 \* 60 = 5.26分钟

后面的分布式课程讲稳定性,注意关系和区别。

你维护的系统有几个9? 99.95%算是几个9?



### 为什么要高可用

什么是 failover,故障转移,灾难恢复

容灾:热备与冷备

对于主从来说,简单讲就是主挂了,某一个从,变成主,

整个集群来看,正常对外提供服务

#### 常见的一些策略:

- 1. 多个实例不在一个主机/机架上
- 2. 跨机房和可用区部署
- 3. 两地三中心容灾高可用方案



## MySQL 高可用0: 主从手动切换

如果主节点挂掉,将某个从改成主;

重新配置其他从节点。

修改应用数据源配置。

- 1. 可能数据不一致。
- 2. 需要人工干预。
- 3. 代码和配置的侵入性。



## MySQL 高可用1: 主从手动切换

用 LVS+Keepalived 实现多个节点的探活+请求路由。 配置 VIP 或 DNS 实现配置不变更。

- 1. 手工处理主从切换
- 2. 大量的配置和脚本定义

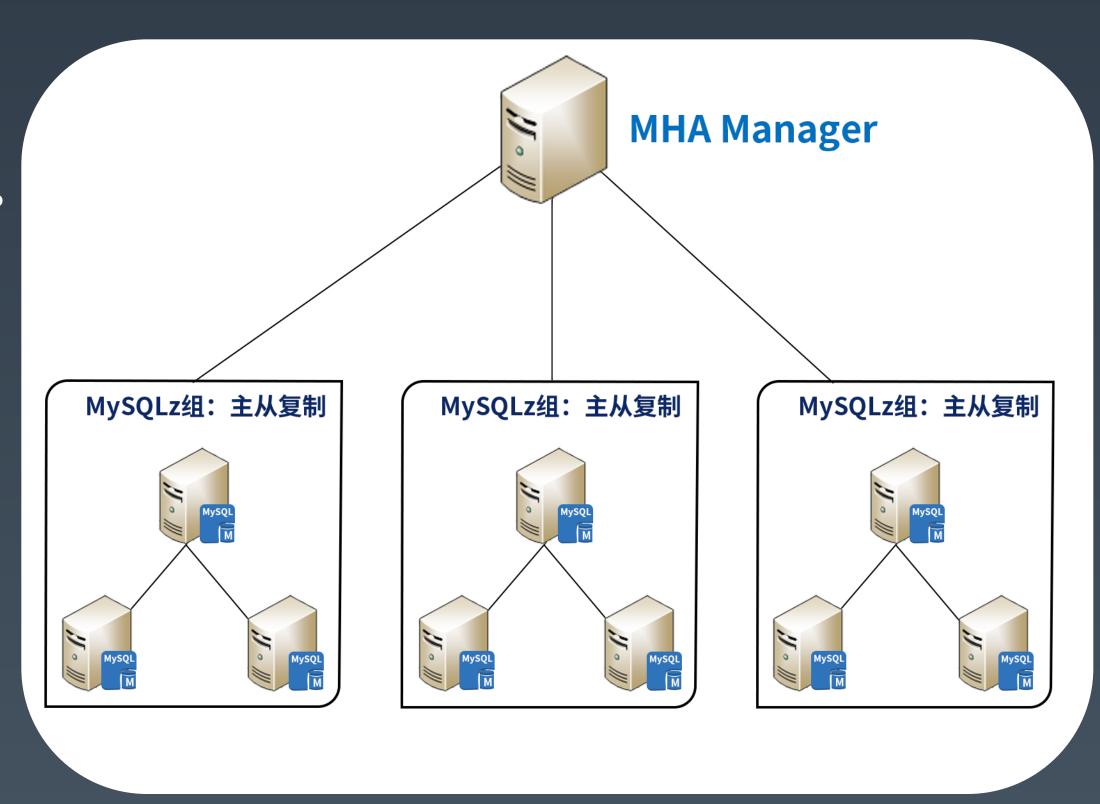


## MySQL高可用2: MHA

MHA(Master High Availability)目前在 MySQL 高可用方面是一个相对成熟的解决方案,它由日本 DeNA 公司的 youshimaton(现就职于 Facebook 公司)开发,是一套优秀的作为 MySQL 高可用性环境下故障切换和主从提升的高可用软件。

基于 Perl 语言开发,一般能在30s内实现主从切换。 切换时,直接通过 SSH 复制主节点的日志。

- 1. 需要配置 SSH 信息
- 2. 至少3台

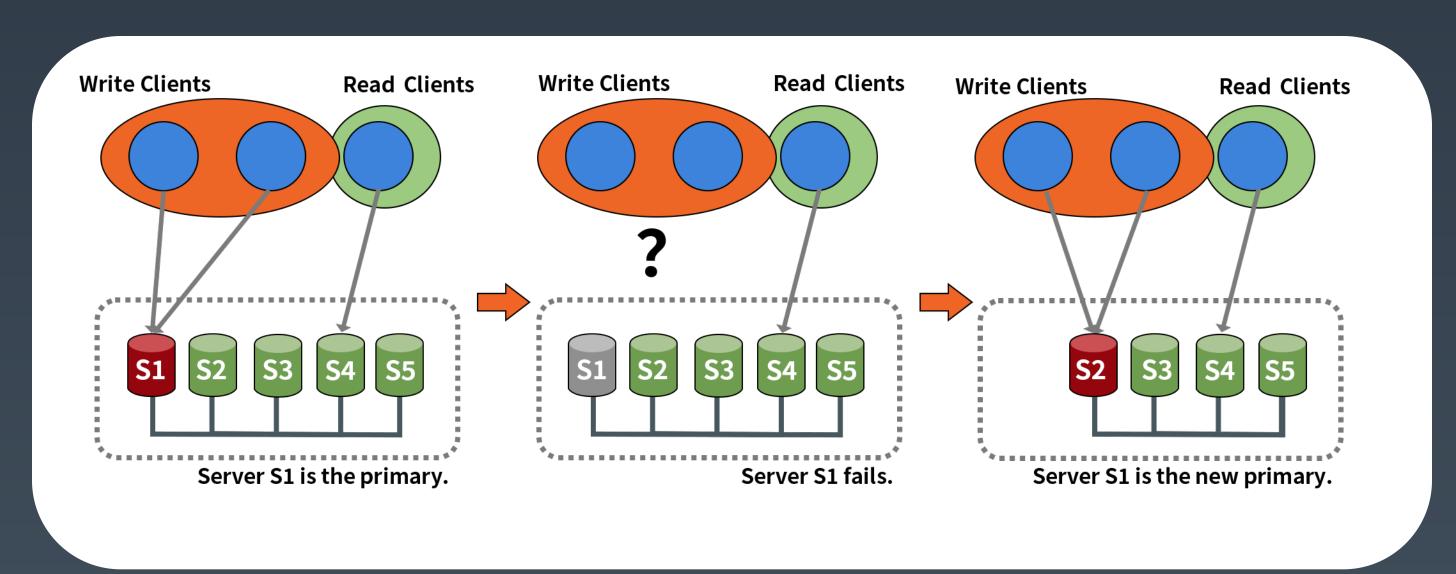




## MySQL 高可用3: MGR \*

如果主节点挂掉,将自动选择某个从改成主; 无需人工干预,基于组复制,保证数据一致性。

- 1. 外部获得状态变更需要读取数据库。
- 2. 外部需要使用 LVS/VIP 配置。





### MySQL 高可用3: MGR \*

#### MySQL Group Replication (MGR)

#### MGR 的特点

高一致性: 基于分布式 Paxos 协议实现组复制, 保证数据一致性;

高容错性: 自动检测机制, 只要不是大多数节点都宕机就可以继续工作, 内置防脑裂保护机制;

高扩展性:节点的增加与移除会自动更新组成员信息,新节点加入后,自动从其他时间节点同步增量数

据,直到与其他数据一致;

高灵活性: 提供单主模式和多主模式,单主模式在主库宕机后能够自动选主,所有写入都在主节点进行,

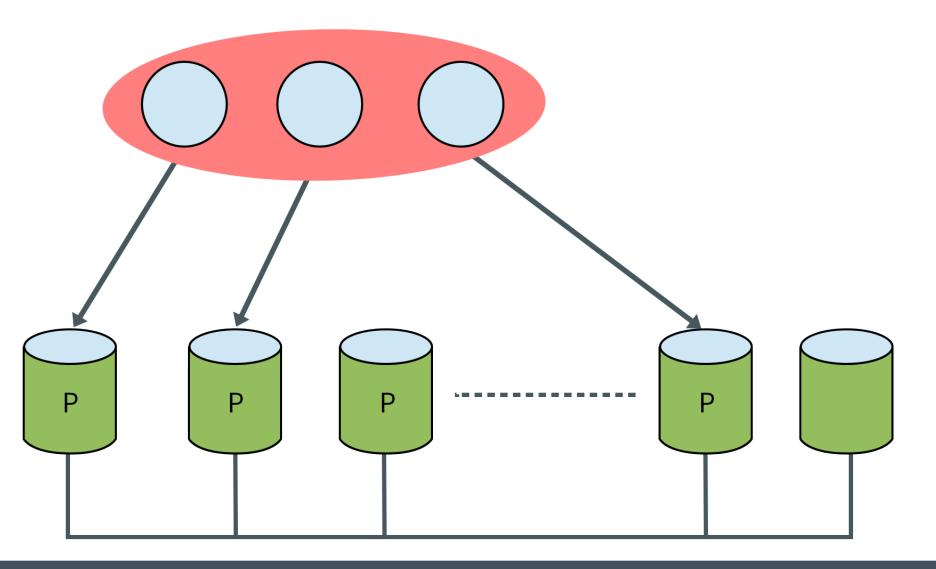
多主模式支持多节点写入。

## MySQL高可用3: MGR\*

### 适用场景

#### 弹性复制

Environments that require a very fluid replication infrastructure, where the number of servers has to grow or shrink dynamically and with as little pain as possible.

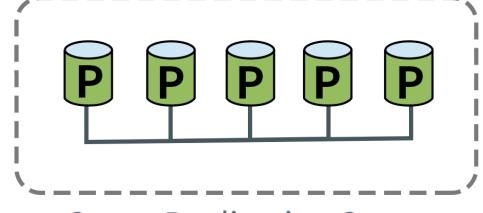


## MySQL 高可用3: MGR \*

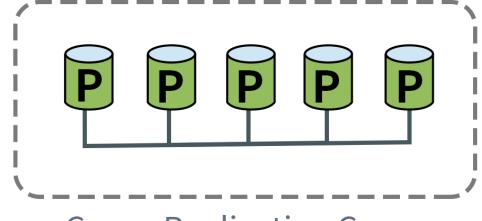
### 适用场景

#### 高可用分片

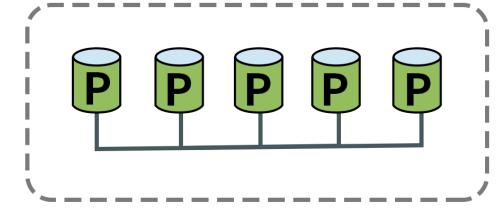
Shardingis a popular approach to achieve write scale - out. Users can use MySQL Group Replication to implement highly available shards. Each shard can map into a Replication Group.







**Group Replication Group** 



**Group Replication Group** 



# MySQL高可用3: MGR\*

MGR 演示。



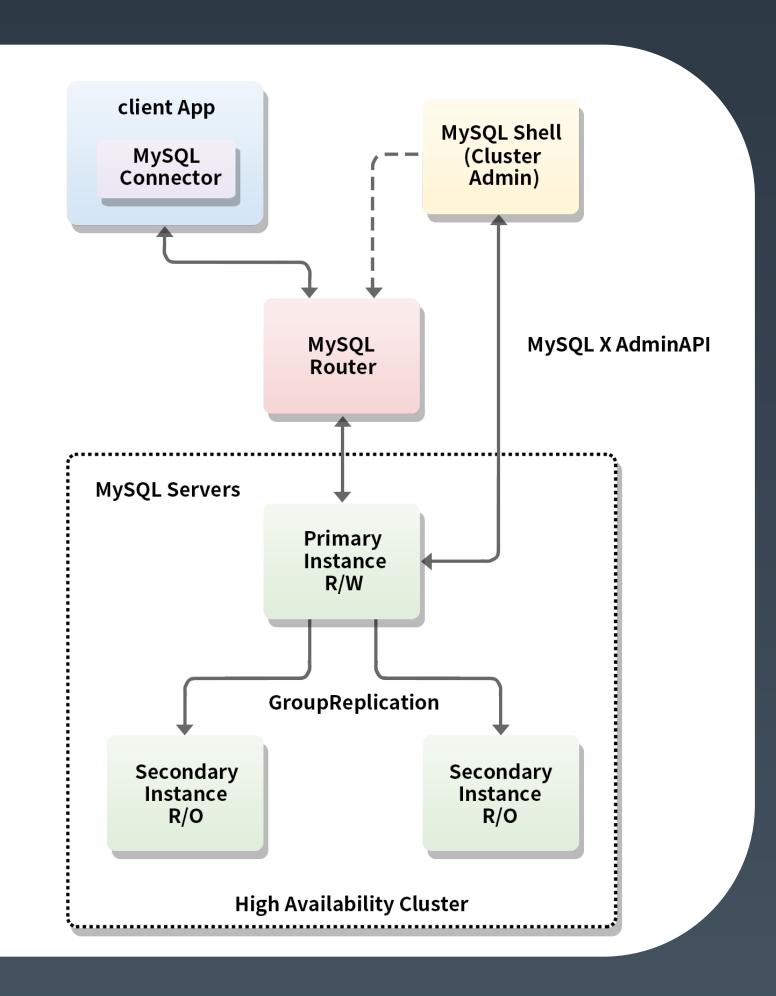
## MySQL 高可用4: MySQL Cluster

### **MySQL InnoDB Cluster**

#### 完整的数据库层高可用解决方案

MySQL InnoDB Cluster是一个高可用的框架,它由下面这几个组件构成:

- 1. MySQL Group Replication: 提供DB的扩展、自动故障转移
- 2. MySQL Router: 轻量级中间件,提供应用程序连接目标的 故障转移
- 3. MySQL Shell: 新的MySQL客户端、多种接口模式。可以设置群组复制及Router





## MySQL 高可用4: MySQL Cluster

#### **MySQL InnoDB Cluster**

#### MySQL Shell

MySQL Shell是MySQL 团队打造的一个统一的客户端,它可以对MySQL 执行数据操作和管理。它支持通过JavaScript, Python, SQL 对关系型数据模式和文档行数据模式进行操作。使用它可以轻松配置管理 InnoDB Cluster。

#### **MySQL** Router

MySQL Router 是一个轻量级的中间件,可以提供负载均衡和应用连接的故障转移。它是MySQL团队为MGR量身打造的,通过使用Router 和Shell,用户可以利用MGR实现完整的数据库底层的解决方案。如果您在使用MGR,请一定配合使用Router 和Shell,您可以理解为它们是为MGR而生的,会配合MySQL的开发路线图发展的工具。



## MySQL 高可用5: Orchestrator

如果主节点挂掉,将某个从改成主;

#### Orchestrator

一款 MySQL 高可用和复制拓扑管理工具,支持复制拓扑结构的调整,自动故障转移和手动主从切换等。后段数据库 MySQL 或 SQLite 存储元数据,并提供 Web 界面展示 MySQL 复制的拓扑关系及状态,通过 Web 可更改 MySQL 实例的复制关系和部分配置信息,同时也提供命令行和 API 接口,方便运维管理。

#### 特点:

- 1. 自动发现 MySQL 的复制拓扑,并且在 Web 上展示;
- 2. 重构复制关系,可以在 Web 进行拖图来进行复制关系变更;
- 3. 检测主异常,并可以自动或手动恢复,通过 Hooks 进行自定义脚本;
- 4. 支持命令行和 Web 界面管理复制



## MySQL 高可用5: Orchestrator

基于 Go 语言开发,实现了中间件本身的高可用(?!)

#### 优势:

能直接在 UI 界面 拖拽改变主从关系

#### orchestrator

#### 两种部署方式

orchestrator/raft:

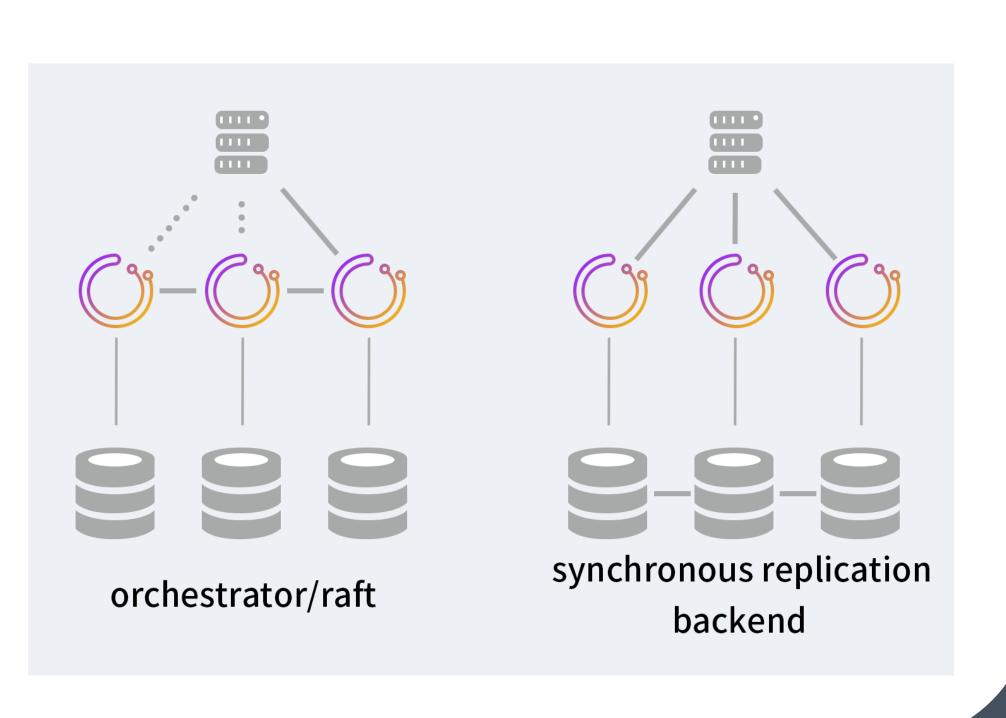
- 1. 数据一致性由orchestrator的raft协议保证
- 2. 数据库之间不通信

orchestrator/[galera | xtradb cluster | innodb cluster]:

- 1. 数据一致性由数据库集群保证
- 2. 数据库结点之间通信

#### 如果不部署client

1. 使用HTTP(/api/leader-check)查询并路由到主节点





# 5.总结回顾与作业实践



## 第 14 节课总结回顾

单机数据库技术演进

MySQL 主从复制

MySQL 读写分离

MySQL 高可用



## 第14节课作业实践

- 1、(选做)配置一遍异步复制,半同步复制、组复制。
- 2、(必做)读写分离-动态切换数据源版本1.0
- 3、(必做)读写分离-数据库框架版本2.0
- 4、(选做)读写分离-数据库中间件版本3.0
- 5、(选做)配置 MHA,模拟 master 宕机
- 6、(选做)配置 MGR,模拟 master 宕机
- 7、(选做)配置 Orchestrator,模拟 master 宕机,演练 UI 调整拓扑结构