

极客时间 Java 进阶训练营 第 23 课 分布式缓存-Redis 高可用/Redisson/Hazelcast

## KimmKing

Apache Dubbo/ShardingSphere PMC

### 个人介绍



Apache Dubbo/ShardingSphere PMC

前某集团高级技术总监/阿里架构师/某银行北京研发中心负责人

阿里云 MVP、腾讯 TVP、TGO 会员

10多年研发管理和架构经验

熟悉海量并发低延迟交易系统的设计实现



# 目录

- 1. Redis 集群与高可用
- 2. Redisson 介绍
- 3. Hazelcast 介绍
- 4. 总结回顾与作业实践



1. Redis 的集群与高可用



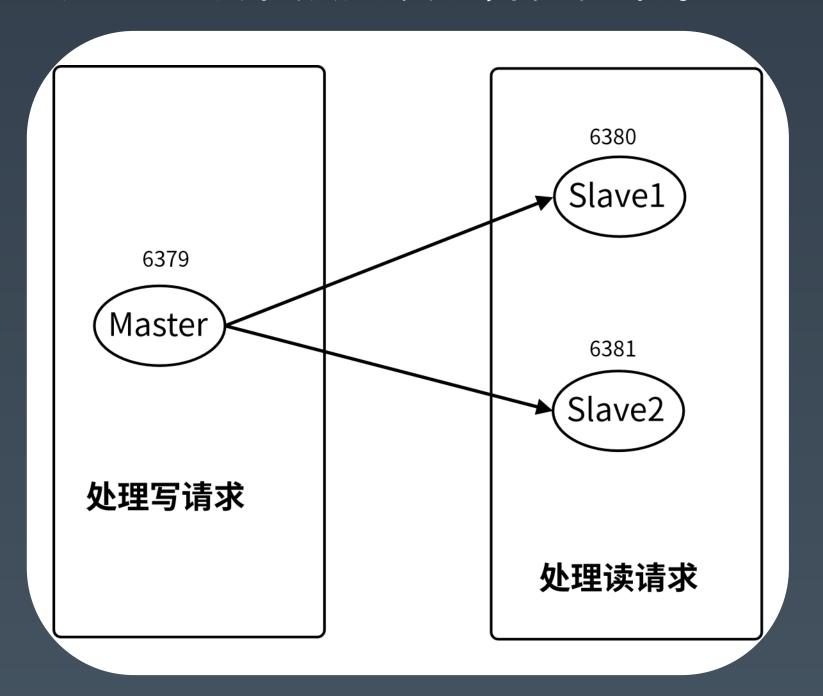
# Redis 主从复制:从单机到多节点~mysql主从

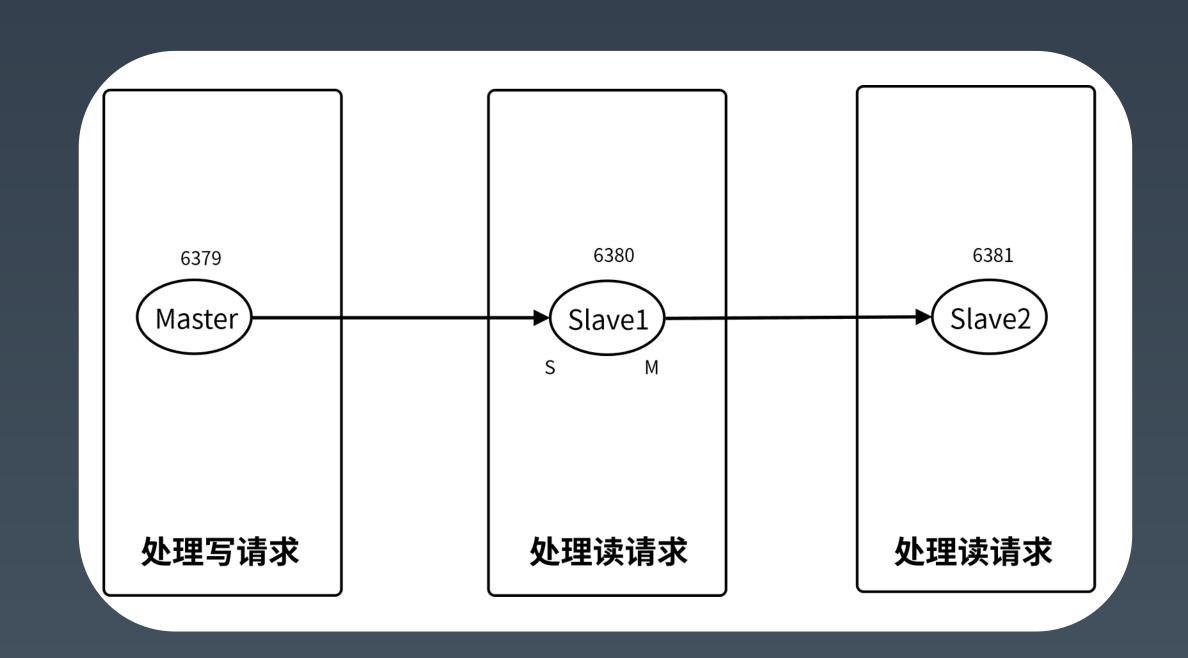
### 极简的风格, 从节点执行:

> SLAVEOF 127.0.0.1 6379

也可以在配置文件中设置。

注意: 从节点只读、异步复制。







# Redis Sentinel 主从切换: 走向高可用-MHA

可以做到监控主从节点的在线状态,并做切换(基于 raft 协议)。

#### 两种启动方式:

> redis-sentinel sentinel.conf

> redis-server redis.conf --sentinel

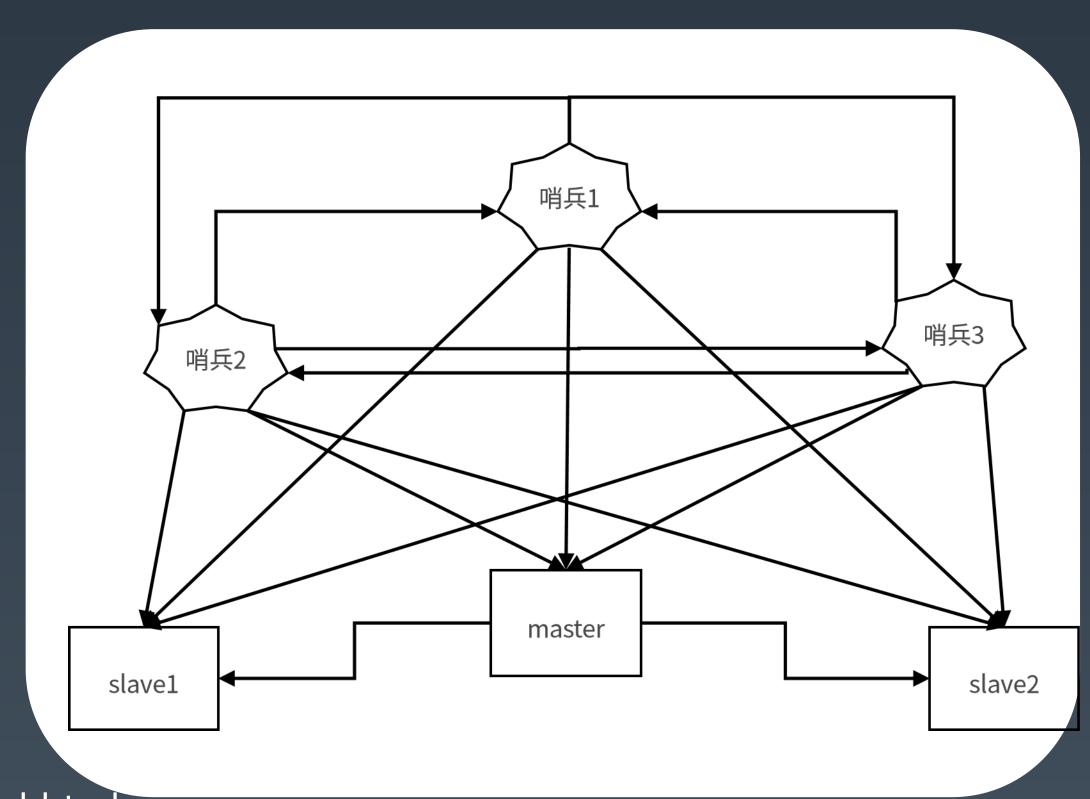
#### sentinel.conf配置:

sentinel monitor mymaster 127.0.0.1 6379 2
sentinel down-after-milliseconds mymaster 60000
sentinel failover-timeout mymaster 180000
sentinel parallel-syncs mymaster 1

不需要配置从节点,也不需要配置其他sentinel信息

redis sentinel 原理介绍: http://www.redis.cn/topics/sentinel.html

Redis 复制与高可用配置: https://www.cnblogs.com/itzhouq/p/redis5.html





# Redis Cluster: 走向分片~全自动分库分表

主从复制从容量角度来说,还是单机。

Redis Cluster 通过一致性 hash 的方式,将数据分散到多个服务器节点:先设计 16384 个哈希槽,分配到多台 redis-server。当需要在 Redis Cluster中存取一个 key 时,Redis 客户端先对 key 使用 crc16 算法计算一个数值,然后对 16384 取模,这样每个 key 都会对应一个编号在 0-16383

之间的哈希槽, 然后在 此槽对应的节点上操作。

> cluster-enabled yes

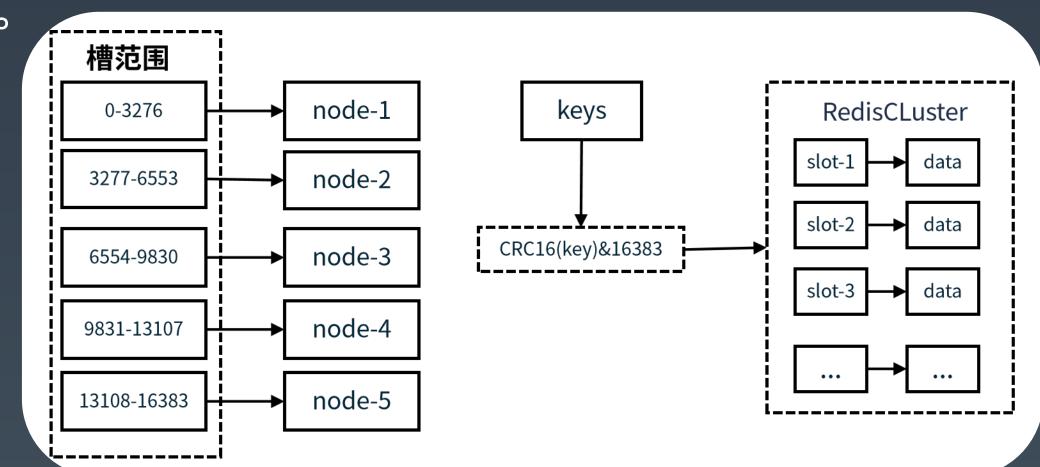
#### 注意:

- 1、节点间使用 gossip 通信,规模<1000
- 2、默认所有槽位可用,才提供服务
- 3、一般会配合主从模式使用

redis cluster 介绍: http://redisdoc.com/topic/cluster-spec.html

redis cluster 原理: https://www.cnblogs.com/williamjie/p/11132211.html

redis cluster 详细配置: https://www.cnblogs.com/renpingsheng/p/9813959.html





# Java 中配置使用 Redis Sentinel \*

代码示例 && 作业



# Java 中配置使用 Redis Cluster \*

代码示例 && 作业



# 2. Redission 介绍



# Redis 的 Java 分布式组件库-Redission

基于 Netty NIO, API 线程安全。

亮点:大量丰富的分布式功能特性,比如 JUC 的线程安全集合和工具的分布式版本,分布式的基本数据类型和锁等。

官网: https://github.com/redisson/redisson/



### Redission

#### 示例1:

分布式锁, RLock ==> 能实现跨节点的锁状态

#### 示例2:

分布式的 Map, RMap ==> 全集群共享的,一个机器改了,其他都会自动同步

代码演示。



# 3. Hazelcast 介绍





### 内存网格 - Hazelcast

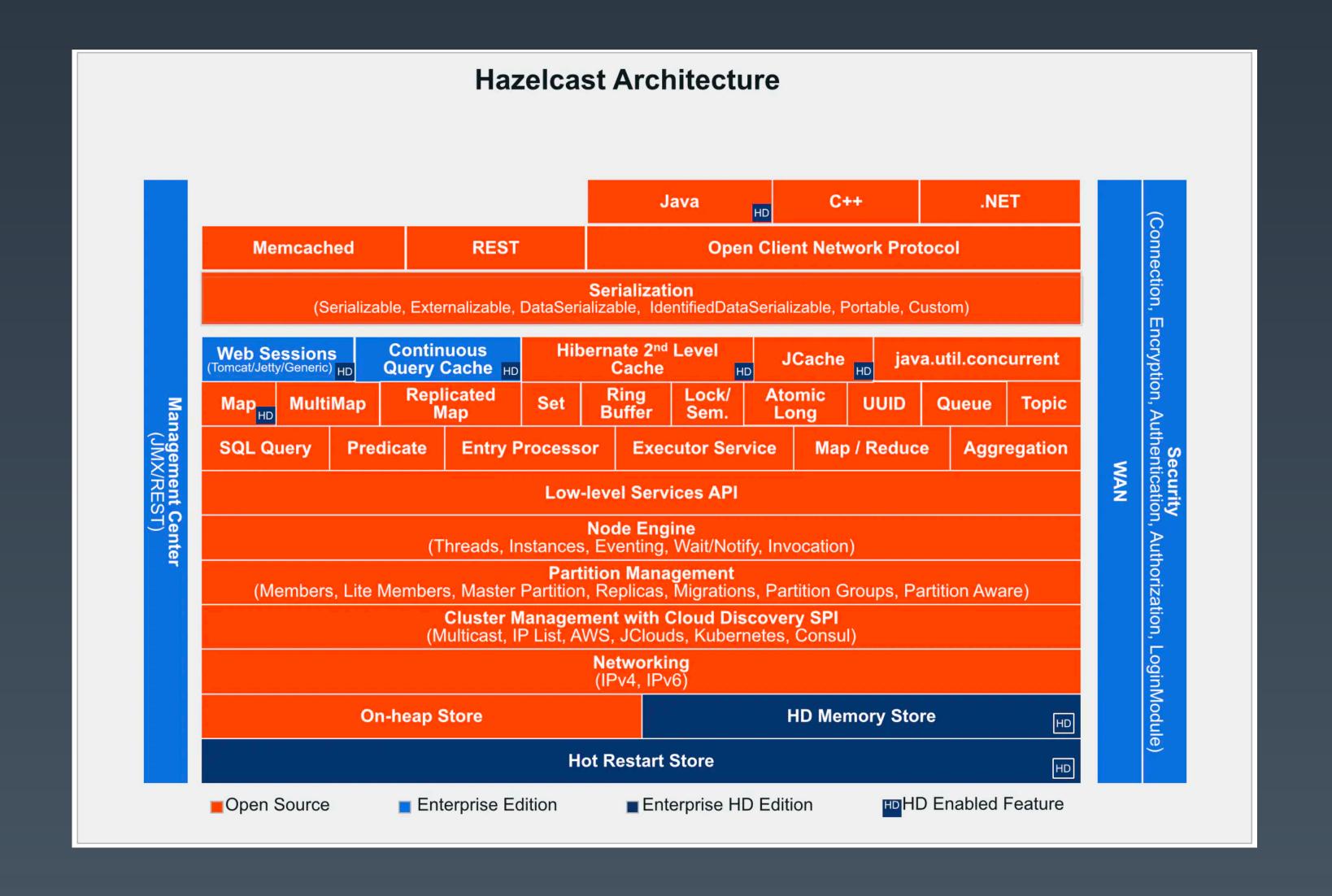
Hazelcast IMGD(in-memory data grid))是一个标准的内存网格系统;它具有以下的一些基本特性:

- 1. 分布式的: 数据按照某种策略尽可能均匀的分布在集群的所有节点上。
- 2. 高可用:集群的每个节点都是 active 模式,可以提供业务查询和数据修改事务;部分节点不可用,集群依然可以提供业务服务。
- 3. 可扩展的: 能按照业务需求增加或者减少服务节点。
- 4. 面向对象的:数据模型是面向对象和非关系型的。在 Java 语言应用程序中引入 hazelcast client api 是相当简单的。
- 5. 低延迟: 基于内存的,可以使用堆外内存。

文档: https://docs.hazelcast.org/docs/4.1.1/manual/html-single/index.html



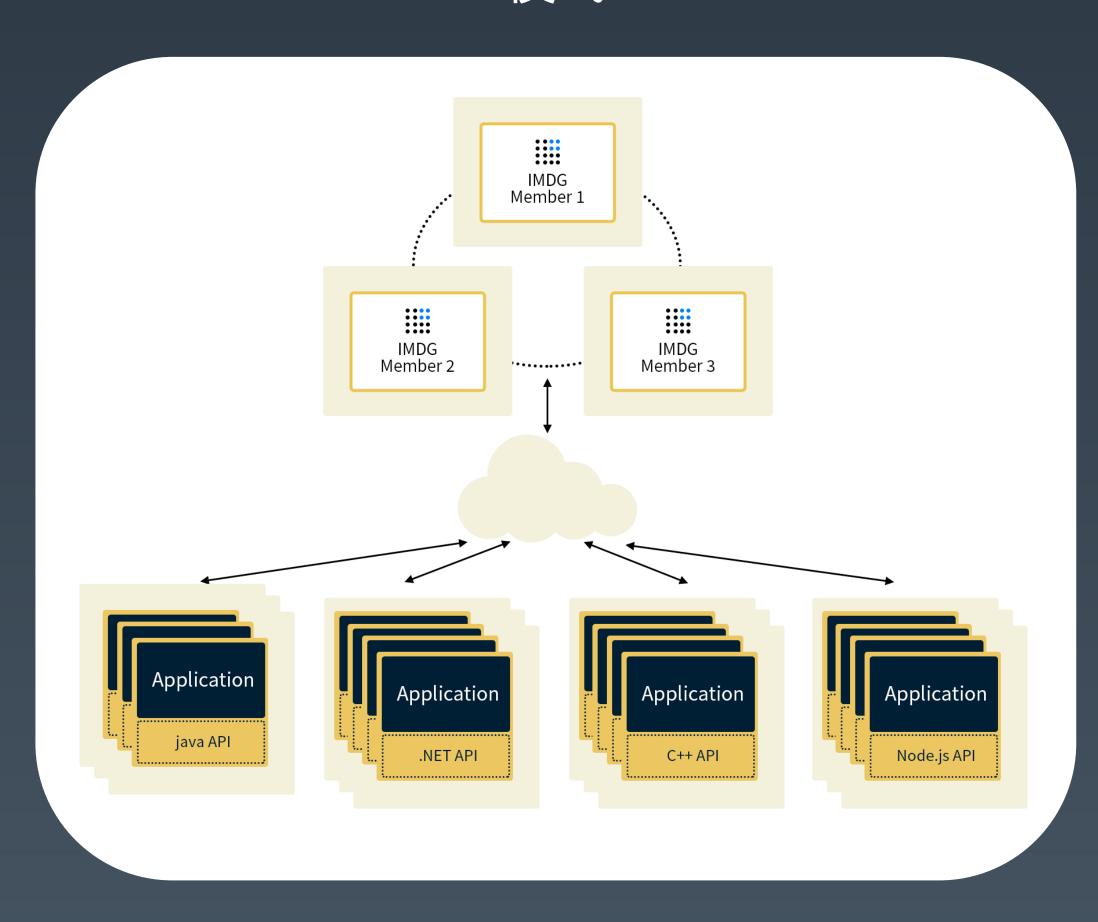
# 内存网格 - Hazelcast 架构



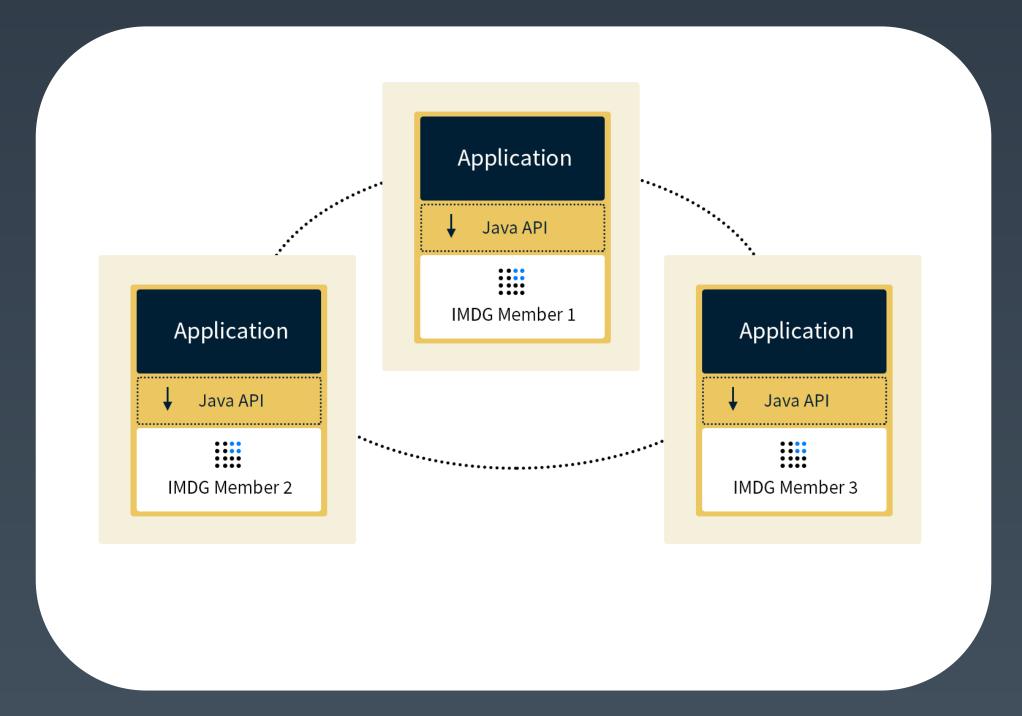


### 内存网格 - Hazelcast 部署模式

Client-Server 模式



嵌入 (Embedded) 模式





## 内存网格 - Hazelcast 数据分区

#### 以 Map 结构说明如下:

数据集默认分为 271 个分区;可以通过 hazelcast.partition.count 配置修改。

所有分区均匀分布在集群的所有节点上;同一个节点不会同时包含一个分区的多个副本(副本总是分

散的以保证高可用)。

#### 副本配置:

```
<hazelcast>
  <map name="default">
        <backup-count>0</backup-count>
        <async-backup-count>1</async-backup-count>
        </map>
</hazelcast>
```

```
(" 3" ," Washington" )
                                 (" 6" ," Amsterdam" )
   (" 1" ," Tokyo" )
                                    (" 2" ," Paris" )
 (" 4" ," Ankara" )
                                  (" 5"," Brussels")
 (" 12" ," Prague" )
                                   (" 19" ," Rome" )
                                (" 3" ," Washington" )
 (" 19" ," Rome" )
                                   (" 1" ," Tokyo" )
   (" 2" ," Paris" )
                                  (" 12" ," Prague" )
 (" 5" ," Brussels" )
(" 6" ," Amsterdam" )
                                  (" 4" ," Ankara" )
```



# 内存网格 - Hazelcast 集群与高可用

- 1、AP,集群自动管理,
- 2、扩容和弹性,分区自动 rebalance, 业务无感知,
- 3、相关问题:



### 内存网格 - Hazelcast 事务支持

#### 支持事务操作:

```
TransactionContext context = hazelcastInstance.newTransactionContext(options);
   context.beginTransaction();
   try {
     // do other things
    context.commitTransaction();
   } catch (Throwable t) {
     context.rollbackTransaction();
支持两种事务类型:
ONE_PHASE: 只有一个提交阶段; 在节点宕机等情况下可能导致系统不一致;
TWO_PHASE: 在提交前增减一个 prepare 阶段;该阶段检查提价冲突,然后将 commit log 拷贝
到一个本分节点;如果本节点宕机,备份节点会完成事务提交动作;
```



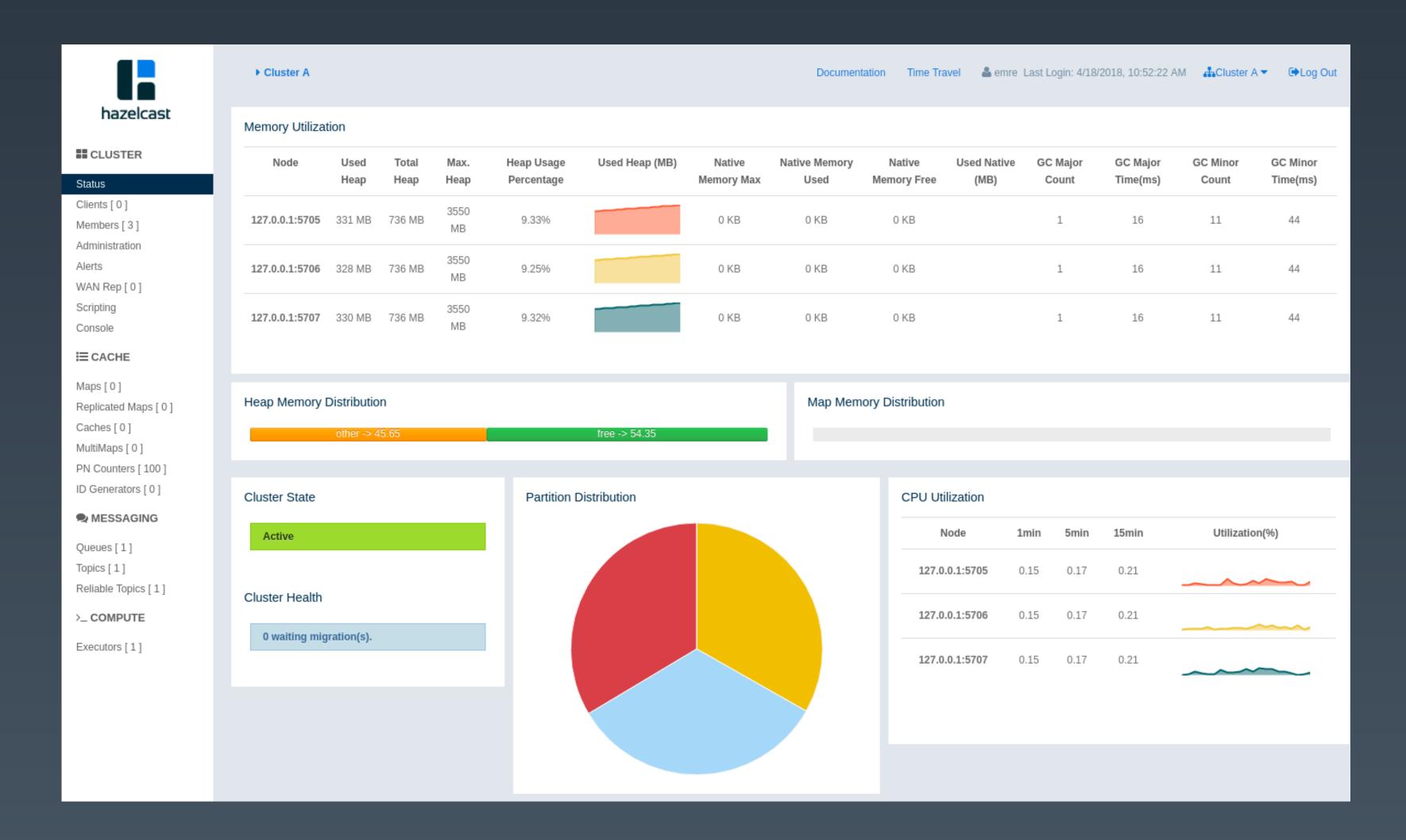
### 内存网格 - Hazelcast 数据亲密性

确保业务相关的数据在同一个集群节点上,避免操作多个数据的业务事务在执行中通过网络请求数据,从而实现更低的事务延迟。

```
1. 通过 PartitionAware 接口,可以将相关数据定位在相同的节点上;
public interface PartitionAware<T> {
 T getPartitionKey();
2. 自定义: PartitioningStrategy
<map name="name-of-the-map">
  <partition-strategy>
   com.hazelcast.partition.strategy.StringAndPartitionAwarePartitioningStrategy
  </partition-strategy>
</map>
```



## 内存网格 - Hazelcast 控制台





# 4.总结回顾与作业实践



# 第23课总结回顾

Redis 的集群与高可用

Redisson

Hazelcast



# 第23课作业实践

1、(必做)配置 redis 的主从复制, sentinel 高可用, Cluster 集群。

提交如下内容到 GitHub:

- 1) config 配置文件,
- 2) 启动和操作、验证集群下数据读写的命令步骤。
- 2、(选做)练习示例代码里下列类中的作业题: 08cache/redis/src/main/java/io/kimmking/cache/RedisApplication.java
- 3、(挑战☆)练习 redission 的各种功能;
- 4、(挑战☆☆)练习 hazelcast 的各种功能;
- 5、(挑战☆☆☆)搭建 hazelcast 3节点集群,写入100万数据到一个 map,模拟和演示高可用,测试一下性能;