# **项目一：双色球**

功能：

1. 控制台询问是否开始游戏（Y/N）
2. 生成随机双色球中奖号码（红球6个，1-33，无重复，蓝球1个，1-16）
3. 用户依次输入所选红球，蓝球
4. 与中奖号码比对，确认奖项（显示中奖号码，从小到大排序）

本期中奖号码： XX XX XX X 2步中生成的

用户所选号码: XX XX XX X 3步中输入的

非常遗憾/恭喜您

1. 执行1操作

一等奖 6+1

二等奖 6+0

三等奖 5+1

四等奖5+0 4+1

五等奖 4+0 3+1

六等奖 2+1 1+1 0+1

一阶段： 功能核心

二阶段： 条件核心

字符串.equals(“另一個字符串) 判断字符串是否相等

equalsIgnoreCase 忽略大小写判断相等

# **项目二：猜测数字验证码**

功能：

1. 询问是否开始游戏（Y/N）
2. 生成随机四位数字验证码（无重复数字 1-9）
3. 用户一次性输入四位数字验证码
4. 输入验证码（3）与生成的验证码（2）进行比较，显示结果（数字和位置都对为A 数字对位置不对为B）
5. 如果猜中数字验证码，显示OK，显示猜测次数
6. 执行1操作

例子：系统生成验证码为6583；

输入 4537 显示1A1B

输入 4589 显示2A0B

输入 8356 显示0A4B

输入 1279 显示0A0B

输入 6583 显示4A0B win 共猜测。。。次

# **项目三：猜拳游戏（积分） rock paper scissors**

功能：

1. 询问是否开始游戏（Y/N）
2. 询问下注积分，总积分10000
3. 输入石头/剪刀/布 或 1/2/3
4. 电脑随机生成 石头/剪刀/布
5. 进行结果比对 玩家胜利 下注积分\*2 电脑胜利 玩家失去积分 平局 返还下注积分
6. 执行1操作

例子： 是否开始游戏（Y/N）

Y

请输入下注积分

500

请您出拳 石头/剪刀/布 或 1/2/3

石头

玩家 ： 石头

电脑 ： 布

电脑win

您的积分9500

是否开始游戏（Y/N）