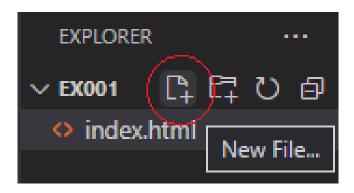
Criada a pasta para organizar os arquivos de HTML. Temos de abrir a pasta no Visual Studio Code.

Abrindo a pasta iremos criar um arquivo "Index" dentro dessa pasta dentro do programa, neste item.



O nome do arquivo tem que ser "index.html" (sem espaços, tudo em letras minúsculas).

Criando o código base do HTML

Após criar o arquivo index iremos criar o código base do html, escrevendo um ponto de exclamação o programa dá a opção de criar o código base automaticamente. Gerando esta base:

- 1 <!DOCTYPE html> : A Primeira linha vai indicar que este documento é um documento em HTML 5.
- 2 <html lang "pt br">: A segunda linha temos a TAG "html" abrindo na segunda minha e fechando na linha 12. E temos o parâmetro "lang" que indica em qual

idioma meu site vai estar, indicando "pt - br" neste parâmetro, nosso site estará em português do Brasil.

Dentro do Documento HTML começa com a Tag html e fecha com a TAG html. Dentro do HTML só existem duas áreas. Área head (Cabeça) e área body (corpo).

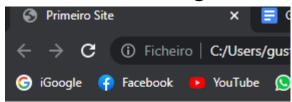
- 3 <head>: A terceira linha é a parte de configuração do seu site,
- 4 <meta charset = "UTF 8">: É um padrão de decodificação de caracteres que suporta acentuação (^, ~, ´, `, ç).
- 6 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">:A sexta linha indica que seu site vai ocupar 100% da tela disponível dada pelo navegador.
- 7 <title>Primeiro Site </title>: A sétima linha Tag "title" (Titulo), é onde indica o titulo do nosso site.
- 8 </head>: Fechamento da tag Head.
- 9 <body> : A nova linha Tag body é onde fica todo o conteúdo do seu site, títulos, textos, imagens, vídeos, links, etc. feito por diversas tags diferentes.
- 11 </body> : Fechamento da tag body
- 12 </html>: Fechamento da tag html.

#### Ex 01:

Fazemos a Alteração do Título do site pela tag title na linha 07, em body usamos a tag <h1> para criar um título dentro do Site, O título que colocamos é "Olá mundo!" e adicionamos um parágrafo com a tag , no parágrafo adicionamos a frase "Esse é meu primeiro documento HTML!"

# Resultado do código:

# Resultado no navegador:



# Olá, Mundo!

Esse é meu primeiro documento HTML!

# Ex002: Parágrafos e Quebras

No ex002 aprendemos a usar a tag <br/> para quebra de texto seja de parágrafos ou de títulos, sem o uso desta tag os textos do site vão até as extremidades da tela.

Resultado do código:

```
★ Bem-vindo
                index.html ×

    index.html > 
    html

   1 <!DOCTYPE html>
     <html lang="pt- br">
          <meta charset="UTF-8">
          <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>Parágrafos</title>
           <h1>Parágrafos e quebra <br> de linhas</h1>
           Você pode escvrever um parágrafo de qualquer <jeito class="br"></jeito>
               Basta colocas tudo no meio do par de tags p e /p
      Se precisar quebrar o texto em algum lugar
           específico <br > como esse, voce pode usar a tag br.
       </body>
  19
       </html>
```

A tag <br/>br> foi adicionado antes da palavra que queremos que caia para a linha de baixo.

Resultado no HTML:

# Parágrafos e quebra de linhas

Você pode escvrever um parágrafo de qualquer Basta colocas tudo no meio do par de tags p e /p

Se precisar quebrar o texto em algum lugar específico como esse, voce pode usar a tag br

#### Ex002: 2.0

Para usar os símbolos "<>" em uma título ou parágrafo devemos usar & it; para < (menor) e & gt; para > (maior).

A para < Significa Less than e maior > Greater than.

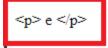
### Resultado do código:

```
 <p&gt; e &lt;/p&gt; <!-- LESS THAN / GREATER THAN -->
```

### Resultado em HTML:

Você pode escvrever um parágrafo de qualquer Basta coloc:

Se precisar quebrar o texto em algum lugar específico como esse, voce pode usar a tag br.



Para adicionarmos comentários junto às linhas do código sem afetar o projeto usamos a tag

```
<! - - ->
```

Existem alguns outros símbolos que podem ser exibidos usando códigos, Esses códigos são chamados de **HTML Entities.** 

Símbolo	Descrição	Entitiy
	Espaço em branco	
R	Marca registrada	®
©	Copyright	©
TM	Trade Mark	™
€	Euro	€
£	Libra (pound)	£
¥	Yen	¥
¢	Cent	¢
Ø	Vazio	∅
Σ	Soma	∑
Δ	Delta	Δ
←	Seta esquerda	←
<b>†</b>	Seta acima	↑
<b>→</b>	Seta direita	→
<b>+</b>	Seta baixo	↓

## Resultado do código:

```
 Vamos adicionar alguns simbolos especiais
   ®
   ©
   €
   £
   ¥
   ¢
   Δ
   ↑
```

### Resultado no HTML:

Vamos adicionar alguns simbolos especiais  $\mathbb{C} \subset \mathbb{C} \times \mathbb{C} \times \mathbb{C}$ 

Também podemos usar Emojis convencionais, funciona copiando o emoji diretamente mas o ideal é escrevê-lo em forma de código, para acharmos todos os códigos de emojis, usamos um site chamado **Emojipedia**, nele existem quase todos os emojis e está sempre atualizado.

para adicionarmos os Emojis em forma de código usamos a base **&#x + código do emoji.** 

#### Resultado código:

#### **Resultado HTML:**

Vamos adicionar alguns emojis





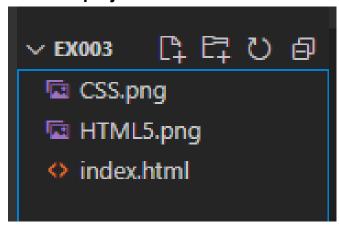
#### Ex003

Para adicionarmos imagens no nosso site usamos a tag <img src="(Nome da imagem salva no projeto) " alt="Descrição da imagem">. Para adicionarmos a imagem no nosso projeto, ela precisa estar salva na mesmo pasta que nosso projeto index.html.

#### Resultado do código:

```
◀ Bem-vindo
              index.html X
o index.html > o html
      <!DOCTYPE html>
      <html lang="pt-br">
      <meta charset="UTF-8">
          <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>Teste com imagens</title>
          <h1>Testando carga e imagens</h1>
          Abaixo você vai ver uma imagem que está na mesma pasta.
          <img src="HTML5.png" alt="Logo HTML5">
 12
          <img src="CSS.png" alt="Logo CSS">
     </body>
 15
```

#### Pasta do projeto:



### Resultado do HTML:

# Testando carga e imagens

Abaixo você vai ver uma imagem que está na mesma pasta.

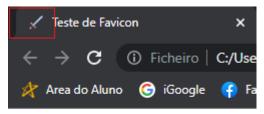


# EX004: Colocar o ícone da página "favicon"

Para colocar o ícone em nosso site temos que salvar a imagem do ícone dentro da pasta do projeto, lembrando que a imagem do ícone tem que ser no formato de ícone ou ".ico". Salvando a imagem no projeto, a tag que usamos é a "link:favicon" e(link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon") e ela é colocada na parte de configuração do site (head). escolhemos o ícone nas aspas href="favicon.ico" selecionando com CTRL + ESPAÇO ou escrevendo o nome salvo do ícone.

#### Resultado do código:

#### Resultado em HTML:



# Favicom a cima

#### Ex006: Hierarquia de títulos

Em HTML os títulos são representados pela tag "<h1 ao h6>" h1 se refere ao titulos principal, depois são considerados subtítulos de h2 ao h6.

Neste exercício fizemos um índice de livro para exercitar a hierarquia de títulos.

#### Resultado de código:

```
chi>Entendendo Portugal</hi>
/h1>Entendendo Portugal</hi>
/h2>1. INTRODUÇÃO</h2>
/h3>1.1 JUSTIFICAÇÃO DE TEMÁTICA</h3>
/h3>1.2 CARÁTER EXCECIONAL DO CASO DE ESTUDO</h3>
/h3>1.3 PERGUNTAS DE PARTIDA E OBEJETIVOS DE INVESTIGAÇÃO</h3>
/h3>1.4 METODOLOGIA DE INVESTIGAÇÃO</h3>
/h3>1.4 METODOLOGIA DE INVESTIGAÇÃO</h4>
/h4>1.4.1 Etapas de investigação</h4>
/h4>1.4.2 Instrumentos de análise e fontes de informação</h4>
/h2>2. O ORDENAMENTO DO TERRITÓRIO EM PORTUGAL: INSTRUMENTOS E ATORES</h2>
/h3>2.1 OS INSTRUMENTOS DE GESTÃO DO TERRITÓRIO</h3>
/h4>2.1.1 Os instrumentos de planejamento territoríal</hd>
/h4>
/h4>2.1.2 Os territoríais especiais</hd>
/h4>
//body>
```

#### Resultado em HTML:



# Entendendo Portugal

# 1. INTRODUÇÃO

- 1.1 JUSTIFICAÇÃO DE TEMÁTICA
- 1.2 CARÁTER EXCECIONAL DO CASO DE ESTUDO
- 1.3 PERGUNTAS DE PARTIDA E OBEJETIVOS DE INVESTIGAÇÃO
- 1.4 METODOLOGIA DE INVESTIGAÇÃO
- 1.4.1 Etapas de investigação
- 1.4.2 Instrumentos de análise e fontes de informação

# 2. O ORDENAMENTO DO TERRITÓRIO EM PORTUGAL: INSTRUMENTOS E ATORES

- 2.1 OS INSTRUMENTOS DE GESTÃO DO TERRITÓRIO
- 2.1.1 Os instrumentos de planejamento territoríal
- 2.1.2 Os territoríais especiais

# Ex008 Negrito / Destaque e Itálico / Ênfase.

Na forma de HTML5 as tags são focadas diretamente no significado da própria do que sua forma, com isso temos duas formas de formatar o texto com negrito e itálico, forma semântica e não semântica.

**Negrito**: Não semântica tag <b>: Colocando um texto entre esta tag, você estará indicando ao HTML que deseja que o texto fique em negrito, sem nenhum significado em específico.

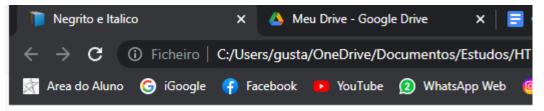
Semântica tag <strong>: esta tag também vai editar a frase para negrito porém vai estar indicando ao HTML que a frase em questão é uma frase de destaque.

A mesma coisa vale para o itálico, porém o significado / semântica seria que a frase está em ênfase no texto. Tag <I> (Não semântica) e tag <em> (Semântica).

#### Resultado do código:

```
// Cody/
// Chi/Principais formatações</hi>
/
```

#### Resultado em HTML:



# Principais formatações

# Negrito / Destaque

Nessa frase temos um termo em negrito usando a tag B (Não semântico)

Nesta frase, temos um termo em destaque usando a tag STRONG (Semântica)

# Itálico / Ênfase

Nesta frase, temos um termo em itálico usando a tag I (Não semântica).

Nesta frase, temos um termo em ênfase usando a tag EM (Semântico.)

# Ex008.1 código fonte = pré formatação, citações simples e completas e texto invertido.

código fonte é uma formatação que facilita a leitura de códigos, dando um espaçamento das letras e caracteres igualmente.

A tag usada para isso é a <code> </code>.

#### Código:

```
<body>
     <h1>Outras formatações</h1>
          <h2>Código - fonte / Pré-formatação</h2>
          0 comando <code>documente.getelementById('teste')</code> é escrito em linguagem Javascript.
```

#### HTML:

# Código - fonte / Pré-formatação

```
O comando documente.getelementById('teste') é escrito em linguagem Javascript.
```

#### EX008.2 Pré formatação

A pré-formatação permite que a forma que foi escrito o texto no texto no código seja demonstrada igualmente na página HTML sem precisar usar as tags de espaçamento e quebra de linha. A tag usada para isso é a .

### Código:

#### HTML:

```
num = int(input('Digite um número'))
if num % 2 == 0:
    print(f'Onúmero {num} é PAR')
else:
    print(f'O número {num} é IMPAR)
print('Fim do programa')
```

#### Ex008.3

Citações simples é a forma semântica de escrever uma citação no código de HTML onde o uso da da Tag <q> </q> Adicionada "" (aspas), na frase envelopada.

#### Código:

```
<h2>Citações simples</h2>
Como diria aristótelis: <q>O prazer no trabalho aperfeiçoa a obra</q>
```

#### HTML:

# Citações simples

Como diria aristótelis: "O prazer no trabalho aperfeiçoa a obra"

#### Ex008.4 Citações completas

As citações completas são feitas com a tag <blockquote> </blockquote>.

Ao colocar a frase entre a tag a frase ficará destacada com um espaçamento diferente do restante do texto.

Também é possível criar o parâmetro cite dentro da tag blockquote para colocar o link do livro ou site que a citação está escrita.

### Código:

#### HTML:

# Citações complestas

Segundo Aristóteles, no seu livro Ética nicômaco:

Você nunca fará nada neste mundo sem coragem. É a melhor qualidade da mente ao lado da honra.

#### Ex008.5 Abreviações

A <abbr title= " "> </abbr> com essa tag é possível colocar o significação de uma abreviação ao passar o mouse em cima.

#### Código:

```
<h2>Abreviações</h2>
Estou estudando <abbr title="HyperText Markup Language">HTML</abbr>
| e <abbr title="Casting Style Sheets">CSS</abbr>
```

#### HTML:

# Abreviações

Estou estudando HTML e CSS

```
HyperText Markup Language
```

#### Ex008.6 Texto invertido

Com a tag bdo dir="rtl">.</bdo> é possível colocar o texto coloca de trás pra frente.

#### Código:

```
<h2>Texto invertido</h2>
<bdo dir="rtl">Estou aprendendo a criar coisas em HTML.</bdo>
dv>
```

#### HTML:

# Texto invertido

.LMTH me sasioc rairc a odnednerpa uotsE

#### Ex009 Listas ordenadas e Listas desordenadas.

**Listas ordenadas:** Em HTML as lista ordenada são feitas com a tag <ol> </ol> (que significa orderly list = lista ordenada). E dentro de tag **ol** usamos a tag <li> </li> (que significa list = lista) para adicionar os itens da lista. A lista ordenada vai enumerar os itens de acordo com a sequência que forem adicionados, podendo ter algumas variáveis, com o parâmetro **type** é possível denominar de qual número a lista dará início ou se a lista vai seguir uma sequência de números, letras, ou numeral romano. (1 - A - a - I - i).

#### Código:

#### HTML:

# Listas ordenadas

- Acordar
- Tomar café
- ligar pc
- 4. Fazer atividade da faculdade
- Jogar valorant
- Almocar
- 7. Estudar

#### Ex009.1

Listas desordenadas: Em HTML as listas desordenadas são feitas com a tag 

(que significa unordered list = lista não ordenada). E dentro de tag ul nós usamos a tag 
(que significa list = lista) para adicionar os itens da lista. A lista não ordenada não numeram seus itens apenas os representam com um caractere de lista, Com o parâmetro type podemos escolher entre 3 tipos de caracteres de lista (disc = disco, circle = círculo, square = quadrado.

#### Variáveis:







#### Código:

#### HTML:

# Listas não ordenadas

- arroz
- Feijão
- Filé de frango
- Leite
- Condicionador
- Creme para pentear
- Achocolatado
- Biss

#### Ex009.2

Também é possível colocar listas dentro de listas e até juntas listas ordenadas dentro de não ordenas e vise versa.

Código: :HTML

```
Animes e Series favoritos
<h2>Animes e Series favoritos</h2>
Animes
                                 1. Animes
   a. Mushoku tensei
      Mushoku tensei

 b. Shingeki no kvojin

      Shingeki no kyojin
                                      c. One piece
      One piece
                                     d. Tensei shitara slime
      Tensei shitara slime
                                      e. Jujutsu Kaisen
                                 Series
      Jujutsu Kaisen
                                      f. Game of thrones
                                      g. Black mirror
   h. The boys
   Series
                                      i. Sense 8
   type="a" start="6">
                                      j. Hause of dragons
      Game of thrones
      Black mirror
                               Jogos Favoritos
      The boys
      Sense 8
      Hause of dragons
                                 1. Computador

    Valorant

 Mu

    League of legends

    Combat arms

<h2>Jogos Favoritos</h2>
                                 PlayStation
                                     o Midnight club
   Computador
                                     o Defjam
                                     · Need for speed
      Valorant
                                 Esportes
      Mu
                                     o Basquete bol
      League of legends

    Volei bol

      Combat arms
                                     o Formula 1
```

#### Ex 009.3

**Lista de definições:** A lista de definições como o nome diz serve para dar definições a itens específicos e para utilizarmos estas função usamos a tag <dl> </dl> (que significa definition list = lista de definição). E dentro da tag **dl** usamos outras duas tags <dt> </dt> (que significa definição de termo e <dd> </dd> (Que significa Definição da definição). O formato em si fica semelhante a um dicionário.

#### Código:

#### HTML:

# Lista de Definições

HTML

Linguagem de marcação para a criação do conteúdo em site.

CSS

Linguagem de marcação para a criação do design de um site.

JavaScript

Linguagem de programação para a criação de interatividade de um site.

#### **Ex0010 Links Externos**

**Links externos** são hiperlinks que adicionamos em nosso site para redirecionar para outros sites ou páginas, e conseguimos isso usando a tag <a> </a> ("a" se refere a Anchor = Âncora) Usando esta tag iremos colocar o link desejado no parâmetro href=" " (que significa Referência de hipertexto). Assim que adicionarmos o link, na página em html a palavra ou frase envelopada a tag **a** ficará em azul sinalizando que é um hiperlink. Para abrir a página do hiperlink em outra aba do navegador usamos dois parâmetros target="\_blank" rel="external". Com isso a página será aberta em outra aba no navegador.

#### Código:

```
<h1>Usando links externos</h1>
Você pode acessar o o <a href="https://www.youtube.com/@MBLIVRE" target="_blank" rel="external">canal do
MBL</a> para mais conteúdos
Você também pode acessar <a href="https://www.
youtube.com/@MBLiveTV" target="_blank" rel="external">o
canal de lives</a> do movimento.
```

#### HTML:

# Usando links externos

Você pode acessar o o canal do MBL para mais conteúdos

Você também pode acessar o canal de lives do movimento.

#### Ex0010.1 Links internos

**Links internos são links** que redirecionam para páginas do próprio site, para isso temos de criar outros arquivos html dentro da pasta do projeto, e vamos direcionar de uma página para a outra via hiperlink (envelopada com a tag <a> </a> e como no link é interno vc não precisa puxar o link da próxima página pelo navegador, você consegue identificar a página com CTRL + ESPAÇO.

target="\_self": Serve para o hyperlink na mesma página.

rel="next": E é a forma semântica de sinalizar que a próxima página é a próxima do mesmo site.

rel="prev": Forma semântica de sinalizar que a próxima página estará voltando para a anterior ou "menu".