# «Основы объектно-ориентированного программирования»

**Тема: Создание классов. Коллективная разработка**

Выполнили студенты 32ИС-21 Арутюнян С.К., Батов Д.А., Вагина П.А.

Отчет

1. Название игры – «Aiming».
2. Ссылка на бесплатный ресурс для ознакомительного скачивания - https://github.com/Cruella7/OOP\_Game
3. Краткое описание игры:

Игра " Aiming "- это аркадная игра, где игрок выступает в роли пилота маленького космического корабля, пытающегося выжить в опасном космическом пространстве, заполненном метеоритами и другими препятствиями. Персонажу предстоит стрелять в летящие на него объекты.

1. Система классов (консоль): https://github.com/Cruella7/OOP\_Game/blob/main/classes.py
2. ToDo List (что планируется сделать):

Планируется создать визуальную часть.

1. Сюжет игры «Aiming».

Игрок начинает игру в качестве пилота маленького космического корабля. Цель игры - использовать свои навыки пилотирования и рефлексы, чтобы избежать столкновений с препятствиями и продержаться как можно дольше в игре.

На протяжении игры будут появляться различные бонусы и усиления, которые помогут игроку справиться с трудностями.

В игре также будут присутствовать различные уровни сложности, от новичка до эксперта, каждый из которых будет предлагать новые испытания и препятствия.

Предоставляется два соприкосновения с метеоритом, на третий раз игра заканчивается, когда игрок подпускает метеориты, не успев в него выстрелить. Игроки могут попытаться побить свои рекорды и достигать все более высоких результатов.

1. Последовательность действий:
2. Запустить игру «Aiming».
3. Начать игру в качестве пилота маленького космического корабля.
4. Игрок управляет космическим кораблем и избегает столкновений с препятствиями, нажимая на пробел для стрельбы.
5. Собирать различные бонусы и усиления, которые помогут справиться с трудностями.
6. Достигнуть наивысшего возможного результата и побить свои собственные рекорды.
7. Повторить игру, пытаясь пройти все больше времени и достичь лучших результатов.
8. Завершение игры в случае, если не удалось избежать трёх столкновений с метеоритами.