

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Сортировки

Студент гр. 9382

Павлов Р.В.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель

Изучение алгоритмов сортировки, реализация одного из них.

Основные теоретические сведения

Сортировка кучей, пирамидальная сортировка (англ. Heapsort) — алгоритм сортировки, использующий структуру данных двоичная куча. Это неустойчивый алгоритм сортировки с временем работы $O(n \log n)$, где n — количество элементов для сортировки, и использующий $O(1)$ дополнительной памяти.

Задание

Вариант 13: Пирамидальная сортировка

Алгоритм

1. На основе массива, начиная с листьев, строится куча, в которой предки всегда больше потомков, т. е. массив становится отсортированным по убыванию. Начиная с элемента массива под номером $i = n/2 - 1$, где n — длина массива, рассматриваются его дочерние элементы под номерами $2*i + 1$ и $2*i + 2$ (так в массиве хранится бинарная куча, поэтому нет смысла проверять элементы массива дальше $n/2 - 1$ - ого). Рассмотрение заканчивается на нулевом элементе массива (корне). При этом, если какой-то дочерний элемент больше корня и больше другого дочернего элемента, он помещается в корень, и корень становится на его место, а затем у старого корня проверяются дочерние элементы (может возникнуть необходимость сделать такую же перестановку уже в дочерних элементах и их потомках).

2. Поскольку теперь максимальный элемент в корне, меняем его с последним доступным, а затем заново строим кучу, отсортированную по убыванию, из всех элементов, кроме того, который поставили на место последнего доступного. Уменьшаем номер последнего доступного элемента на

1. Так делаем с **n-1** по **1** элемент. Постепенно массив заполняется убывающими значениями с конца, таким образом получается, что он сортируется по возрастанию.

Функции и СД

- **template <typename T> struct Content{**
 T content;
} - шаблонный тип данных
- **inline void indent(int n)** – вывод отступа, соответствующего глубине рекурсии; n – глубина рекурсии
- **template <typename T> void maxHeap(T* arr, int n, int i, int& depth)** – формирование кучи, отсортированной по убыванию (корень — самый большой элемент); arr – указатель на корень дерева (начало массива), n – длина сортируемого массива, i — номер текущего корня, depth – глубина рекурсии
- **template <typename T> void heapSort(T* arr, int n, int& depth)** — сортировка массива; arr – указатель на корень дерева (начало массива), n – длина сортируемого массива, depth – глубина рекурсии
- **int main() :**
 - Файловые ввод/вывод
 - Консольные ввод/вывод
 - Сортировка и вывод промежуточных/итоговых результатов

Тестирование

Результаты тестирования представлены в таблице 1.

Таблица 1

Входные данные	Выходные данные
7 -15 9 123 0 14 -35 72	-35, -15, 0, 9, 14, 72, 123
2 1 -12	-12, 1
1 4	4
0 4 1 6 3 8	NA (Not Array)
-5 0 14	NA (Not Array)
3 -46 88 14 523	-46, 14, 88

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <algorithm>
#include <string>

using namespace std;

//Шаблонный тип данных
template <typename T>
struct Content {
    T content;
};

//Отступ, соответствующий глубине рекурсии
inline void indent(int n) {
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cout << "\t";
    }
}

//Создание кучи, отсортированной по убыванию
template <typename T>
void maxHeap(T* arr, int n, int i, int& depth) {
    int largest = i;
    int l = 2 * i + 1;
    int r = 2 * i + 2;
    if (l < n && arr[l].content > arr[largest].content) { //Если левое
        поддереву больше корня
        indent(depth);
        cout << "The left child " << arr[l].content << " is greater than "
        << arr[largest].content << "\n";
        largest = l;
    }
    if (r < n && arr[r].content > arr[largest].content) { //Если правое
        поддереву больше корня/левого поддерева
        indent(depth);
        cout << "The right child " << arr[r].content << " is greater than "
        << arr[largest].content << "\n";
        largest = r;
    }
    if (largest != i) { //Если корень меньше хотя бы одного из своих
        поддеревьев
        indent(depth);
        cout << "Swapping " << arr[largest].content << " and " <<
        arr[i].content << ", " << arr[i].content << " is now the root\n";
        swap(arr[i], arr[largest]); //Меняем местами наибольший
        элемент с корнем
        indent(depth);
        cout << "Checking the lower levels\n";
        maxHeap(arr, n, largest, ++depth); //Проверяем то, что было корнем
    }
    else { //Если корень больше или равен обоим своим
        поддеревьям
        indent(depth);
        cout << "The root " << arr[largest].content << " is the largest\n";
        indent(depth);
        cout << "Finished creating maxHeap\n";
        if (!depth) {
```

```

        cout << "\n";
    }
    if (depth) {
        depth--;
    }
}

//Сортировка по возрастанию
template <typename T>
void heapSort(T* arr, int n, int& depth){
    cout << "\nSort started\n\nPre-sort (descending sort)\n";
    for (int i = n / 2 - 1; i >= 0; i--) { //
        Проходим по куче с листьев, строим убывающую кучу
        cout << "Creating maxHeap from root " << arr[0].content << " to " <<
        (n - 1) << " element " << arr[n - 1].content << " starting from " << i << "
        element " << arr[i].content << "\n";
        maxHeap(arr, n, i, depth);
    }
    cout << "Final sort :\n";
    for (int i = n - 1; i > 0; i--){ //
        Меняем первый и последний доступный элементы, строим убывающую кучу для первых i
        - 1 элементов (пока i > 0)
        cout << "Swapping the root " << arr[0].content << " and the last
        element of array " << arr[i].content << "\n";
        swap(arr[0], arr[i]);
        cout << "Creating maxHeap from root " << arr[0].content << " to " <<
        (i - 1) << " element " << arr[i - 1].content << " starting from 0 element " <<
        arr[0].content << "\n";
        maxHeap(arr, i, 0, depth);
    }
    cout << "Sort finished\n\n";
}

int main() {

    int command = 0;
    cout << "1 - console input, 2 - file input : \n\n";
    cin >> command;
    if (command != 1 && command != 2) {
        cout << "Unknown command\n";
    }
    else{
        int* arra;
        Content<int>* arr;
        int x, size, depth = 0;

        //Работа с консолью
        if (command == 1) {
            while (true) {
                cout << "Enter the array size (0 to quit): ";
                cin >> size;
                if (size < 0) {
                    cout << "\nInvalid value\n\n";
                    continue;
                }
                if (!size) {
                    break;
                }
            }

            //Создание, заполнение и сортировка массивов
            arr = new Content<int>[size];
            arra = new int[size];

```

```

        for (int i = 0; i < size; i++) {
            cout << i + 1 << " element : ";
            cin >> x;
            arr[i].content = x;
            arra[i] = x;
        }
        if (size == 1) {
            cout << "Sort isn't needed\n\n";
            continue;
        }
        heapSort(arr, size, depth);
        cout << "Initial array :\n";
        for (int i = 0; i < size; ++i) {
            cout << arra[i] << " ";
        }
        cout << "\n";
        sort(arra, arra + size);
        cout << "Heap sort result :\n";
        for (int i = 0; i < size; i++) {
            cout << arr[i].content << " ";
        }
        cout << "\n";
        cout << "std::sort result :\n";
        for (int i = 0; i < size; ++i) {
            cout << arra[i] << " ";
        }
        cout << "\n";
    }
}

//Работа с файлом
else {
    ifstream input;
    ofstream output;
    const string outputFilename = "output.txt";
    string inputFilename = "";
    output.open(outputFilename);
    output << "";
    output.close();
    while (inputFilename != "!") {
        cout << "Enter the input file name (or '!'\n to quit) :
";

        cin >> inputFilename;
        cout << "\n";
        bool valid = true;
        input.open(inputFilename);
        if (input.is_open()) {
            input >> size;
            if (size < 1) {
                output.open(outputFilename, ios::app);
                output << "NA (Not Array)\n";
                output.close();
                cout << "Invalid size\n\n";
                input.close();
                continue;
            }
        }

        //Создание, заполнение и сортировка массивов
        arr = new Content<int>[size];
        arra = new int[size];
        for (int i = 0; i < size; i++) {
            if (input >> x) {
                arr[i].content = x;
            }
        }
    }
}

```

```

        arra[i] = x;
    }
    else {
        valid = false;
        break;
    }
}
input.close();
if (size == 1) {
    output.open(outputFilename, ios::app);
    output << arr[0].content << " -> " <<

arr[0].content << "\n";

    output.close();
    cout << "Initial array : " << arr[0].content

<< "\n";

    cout << "Sort isn't needed\n\n";
    continue;
}
if (!valid) {
    cout << "\nNot enough elements to fill the

array\n\n";

    continue;
}
output.open(outputFilename, ios::app);
for (int i = 0; i < size; i++) {
    output << arr[i].content;
    if (i != size - 1) {
        output << ", ";
    }
}
output << " -> ";
heapSort(arr, size, depth);
cout << "Initial array :\n";
for (int i = 0; i < size; ++i) {
    cout << arra[i] << " ";
}
for (int i = 0; i < size; i++) {
    output << arr[i].content;
    if (i != size - 1) {
        output << ", ";
    }
}
output << "\n";
output.close();
cout << "\n";
sort(arra, arra + size);
cout << "Heap sort result :\n";
for (int i = 0; i < size; i++) {
    cout << arr[i].content << " ";
}
cout << "\n";
cout << "std::sort result :\n";
for (int i = 0; i < size; ++i) {
    cout << arra[i] << " ";
}
cout << "\n\n";
}
else if (inputFilename == "!") {
    break;
}
else if (inputFilename != "") {
    cout << inputFilename << " doesn't exist\n\n";
}
}

```



```
        }  
    }  
    }  
    return 0;  
}
```