# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема:** Изучение трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера

Студент(ка) гр. 9382	Голубева В.П.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2020

#### Цель работы.

Научиться работать с программами на языке Ассемблера

## Ход выполнения работы

ПРИЛОЖЕНИЕ А

**HELLO1.LST** 

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

10/1/20 12:18:45

Page 1-1

; HELLO1.ASM - ã¯Ã ®Ã©Â¥Â Ã¯ Â

 ${\hat {\tt c}}{\hat {\tt A}}{}^{{\tt x}}{}^{{\tt x}}{}^{{\tt$ 

«Â ¡.Ã Â

¡. N1

¯Â® â(¬Å¡Ã¡ÃŠÅ¡Â¯Â«Å¡ÂÂ¥

"Â**¢**Ã

 $\tilde{A} \S \hat{A} + \hat{A} +$ 

¢Â¥ÃÂ"

;

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*

; ŞÂ à ŠÂ¥Âš¥:

 $\hat{A} \quad \tilde{A} \; \hat{A} \hat{\mathbb{R}} \hat{A} \\ \hat{\Sigma} \tilde{A} \; \hat{A} \; \hat{A} \\ \neg \hat{A} \\ \neg \hat{A} \quad \tilde{A} \\ \in \hat{A} \\ \mathbb{R}$ 

 $\tilde{A} \; \hat{A} \neg \mathring{A}_i \tilde{A} \; \tilde{A} \\ \hat{E} \hat{A} \\ Y \tilde{A} \\ \xi \; \mathring{A} \\ \xi \; \mathring{A} \\ \xi \; \hat{A} \\ \hat{A} \; \hat{A} \\ \hat{A}$ 

 $\tilde{A}\,\hat{A}^a\tilde{A}\,\hat{A}$ 

 $\hat{A} \; \hat{A}^- \tilde{A} \; \hat{A}_{\mathsf{i}} \hat{A} \mathfrak{c} \hat{A} \mathfrak{c} \tilde{A} \tilde{A} \tilde{A} \hat{A} \hat{c} \hat{A} \hat{c} \hat{A}_{\mathsf{i}} \hat{A} \mathfrak{c}$ 

 $\tilde{A}_{i} \hat{A}^{-} \hat{A} \hat{R} \hat{A}$ 

 $"\hat{A}(\tilde{A} \ll \hat{A} \not \in \hat{A} \circledast \hat{a} (\neg \tilde{A}_i)$  $\tilde{A}$  $\tilde{A}$ (®Â¬Â¥Ã 09¯ÃÂ¥Ãë¢ÂÂÅ;  $\hat{A}$ ¥ 21h),  $\hat{A}$ a $\hat{A}$ ® $\hat{A}$ ¢ $\hat{A}$ ® $\hat{A}$   $\hat{A}$  $\hat{A}$ : -  $\hat{A}$   $\hat{A}$ ¢Ã«Â ¢Â®â(¬ ÂÂ  $\tilde{A}\hat{A}^a\tilde{A}\;\hat{A}\;\hat{A}$ áÃ ¢Ã ®ÂªÅ¡Ã¡Â¬Â¢Â®Â «Â®Â¢, §Â ªÂ ÂçÅ¡Â  ${\rm \mathfrak{C}\hat{A}} \; \tilde{A} {\rm \mathfrak{R}} \tilde{A} {\rm \mathfrak{C}} \hat{A} {\rm \mathfrak{F}} \hat{A} {\rm \mathfrak{C}} \tilde{A}_{\rm \mathfrak{f}} \tilde{A}^ \hat{A}$ § $\hat{A}$  $\hat{A}$  $\hat{A}$  $\hat{A}$ ® $\hat{A}$ ¬"\$"; ; - âà ¥¡Ã£Â¥Ã¢ §Â â(¬Â šï  $\hat{A}^{\complement} \quad \tilde{A} \; \hat{A} \\ \\ \hat{A} \\ \\ \hat{A} \\ \\ \hat{A} \\ \hat{A}$ ÀãªÃŠ šš=09h,  $\hat{A}$   $\hat{A}$ ¢  $\tilde{A}$   $\hat{A}$ ¥ $\hat{A}$ £ $\hat{A}$ ; $\tilde{A}$ ¢ $\tilde{A}$   $\hat{A}$ ¥ dx -  $\tilde{A}$  $_{\mathbf{i}}\hat{\mathbf{A}}\neg\hat{\mathbf{A}}\mathbf{Y}\tilde{\mathbf{A}}\otimes\hat{\mathbf{A}}\mathbf{Y}\hat{\mathbf{A}}\hat{\mathbf{A}}_{\mathbf{i}}\tilde{\mathbf{A}}^{-}$   $\hat{\mathbf{A}}$   $\hat{\mathbf{a}}(\neg\tilde{\mathbf{A}}$   $\hat{\mathbf{A}}\mathbf{Y}\tilde{\mathbf{A}}_{\mathbf{i}}\hat{\mathbf{A}}$   $\hat{\mathbf{A}}$   $\hat{\mathbf{A}}$ ¢Â®â(¬Å¡Â¬ ®Â© áâà ®ÂªÅ¡; - Å;Ã;¯Â®Â«Ã¬Â§Ã£Â¥Ã¢ Ã¥£Å¡Ã

¡Ã¢Ã

¥£Â®

 $\text{ax} \quad \mathring{A}_{i} \quad \hat{A}\hat{A} \text{¥} \quad \tilde{A}_{i}\hat{A} \text{®} \tilde{A} \text{¥} \tilde{A} \quad \hat{A}\hat{A}^{-}\hat{A} \text{¥} \tilde{A} \text{¢} \\$ 

 $\tilde{A}_{i}\hat{A} \& \hat{a} \text{(} \neg \hat{A} \text{¥} \tilde{A} ~ \mathring{A} ~ \mathring{A}_{i} \hat{A} \neg \hat{A} \& \hat{A} \text{¥}.$ 

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**DOSSEG** 

;  $\hat{A}$  $\hat{$ 

®â(¬Â(

ÂÂ

.MODEL SMALL

 $\hat{A}$ { $\hat{A}$ ® $\hat{a}$ ( $\neg \hat{A}$ ¥ $\hat{A}$ « $\hat{A}$  $\neg$   $\hat{A}$  $\hat{A}$  $\hat{A}$  $\hat{A}$  $\hat{A}$  $\hat{A}$  $\hat{A}$  $\hat{A}$ †-

SMALL(Â{ «Â ï)

.STACK 100h

;  $\hat{A}$   $\tilde{A}$ ¢ $\hat{A}$ ¢ $\hat{A}$ ¥ $\tilde{A}$ ;  $\tilde{A}$ ¢ $\hat{A}$ ;  $\hat{A}$  $\tilde{A}$ 0 $\hat{A}$ 0 $\hat{A}$ 0 $\hat{A}$ 4 $\hat{A}$ 4 $\hat{A}$ 256

 $\hat{A}_{i}\hat{A}\;\hat{A}@\tilde{A}^{\complement}$ 

.DATA

; §Â «Â® ᥣ¬Â¥Ââ â(¬Â Â-

ÂëÃ¥

0000 Greeting LABEL BYTE

0000 68 65 6C 6C 6F 20

DB 'hello 1.',13,10,'\$'

31 2E 0D 0A 24

.CODE ;  $\hat{A}$   $\hat{A}$   $\tilde{A}$ 

0000 B8 ---- R mov ax, @data ; Â**≯**Â

 $\hat{A} \tilde{\Sigma} \tilde{A} \tilde{A} \hat{\Sigma} \hat{A} \tilde{S} \hat{A}^a \hat{A} \qquad \hat{A} \tilde{C} \qquad DS \qquad \hat{A} \hat{a} \tilde{C} - \tilde{A} \hat{A} \tilde{\Sigma} \tilde{A}^i \hat{A} \qquad \hat{A} \tilde{C} - \tilde{A} \hat{A} \tilde{\Sigma} \tilde{A}^i \hat{A} \qquad \hat{A} \tilde{C} - \tilde{A} \hat{C} = \hat{C} \hat{C} + \hat{C} \hat{C} + \hat{C} \hat{C} = \hat{C} \hat{C} + \hat{C} \hat{C} + \hat{C} \hat{C} = \hat{C} \hat{C} + \hat{C} \hat{C} + \hat{C} \hat{C} + \hat{C} \hat{C} = \hat{C} \hat{C} + \hat{C} \hat{$ 

Âç«Â

0003 8E D8 mov ds, ax ;  $\tilde{A}_i \hat{A}_i$ 

0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting ;  $\hat{A}$  $\hat{A}$ 

# Page 1-2

	£à 㧪 ¢ dx ᬥé¥Âšï;  â(¬				
	$\tilde{A} \ \hat{A} \\ \tilde{A} \\ $				
¢Â¢Å¡Ã¯					
8000	DisplayGreeting:				
0008 B4 09	mov ah, 9 ; # À				
	ãªʚš Â(  ¯¥ç âš áÃ				
${\mathfrak C} \tilde{A} \; \hat{A} {\mathbb R} \hat{A}^a \mathring{A}_i$					
000A CD 21	int 21h ; ¢ëÂ				
	¢Â®â(¬Â ÃªÃÂÂÂÂÂÂÂÂ¥â¥âÂ;âÂ				
¢Å¡Ã¯					
000C B4 4C	mov ah, 4ch ;#À				
	ãªʚš ÂĠ  § ¢¥à Ú¥Â-				
šï¯Â®					
	£à  ¬¬ë				
000E CD 21	int 21h ; § Â				
	¢Â¥Ã ڥš¥ ¯à ®£à  ¬¬ë				
š¢ëå®â	·				

(¬Â¢Â( Â

END

# Symbols-1

# Segments and Groups:

th	AlignComb	oine Class	
000B 0100	WORD PARA	STACK	'STACK'
Value	e Attr		
• • •	L NEAR	0008 _TEX	ΥT
L BY	TE 0000	_DATA	
TEXT TEXT TEXT	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		
	GROU 000B 0100 0010 Value TEXT TEXT TEXT TEXT TEXT	GROUP 000B WORD 0100 PARA 0010 WORD  Value Attr  L NEAR  L BYTE 0000  TEXT _TEXT TEXT TEXT 0 TEXT 0101h TEXT 0 TEXT HELLO1	000B WORD PUBLIC 0100 PARA STACK 0010 WORD PUBLIC  Value Attr  L NEAR 0008 _TEX  L BYTE 0000 _DATA  TEXT _TEXT TEXT 0 TEXT 0101h TEXT 0 TEXT HELLO1

33 Source Lines

33 Total Lines

19 Symbols

47992 + 432676 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

- 1) Создаём логический диск «с» с помощью команды > mount c home/i/tools, задающий путь к MASM.EXE. Переходим в диск командой >c:
- 2) Открываем программу HELLO1.ASM в текстовом редакторе, заменяем строку приветствие на «hello 1»
- 3) Транслируем команду с помощью > masm HELLO1.ASM, создаем объектный файл HELLO1.OBJ NUL.LST . Синтаксических ошибок обнаружено не было. Результат представлен в рисунке 1

```
C:\>masm HELLO1.ASM
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.

Object filename [HELLO1.OBJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

50050 + 432668 Bytes symbol space free

O Warning Errors
O Severe Errors
```

Рисунок 1.

4) Компилируем загрузочный модуль >link HELLO1.OBJ. Создался загрузочный модуль HELLO1.EXE. Результат представлен в рисунке 2

```
C:\>link HELLO1.OBJ

Packed file is corrupt

Now run it with LOADFIX..

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64

Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.

Run File [HELLO1.EXE]:

List File [NUL.MAP]:

Libraries [.LIB]:
```

Рисунок 2.

5) Выполним программу с помощью команды >HELLO1.EXE. Результат представлен в рисунке 3.

> C:N>HELLO1.EXE hello 1.

Рисунок 3.

6) Выполним программу в пошаговом режиме с помощью команды >AFDPRO.EXE HELLO1.EXE. Обычные команды выполняются по F1, а вызовы обработчиков прерывания (Int) - по F2, чтобы не входить внутрь обработчика прерываний.

Результаты пошагового выполнения программы:

Начальные данные представлены в рисунке 4

ΑX	0000	SI	0000	CS	30C0	ΙP	0010	Stack	+0	0000
ВX	0000	DΙ	0000	DS	30B0				+2	0000
CX	0067	BP	0000	ES	30B0	HS	30B0		+4	0000
DΧ	0000	SP	0100	SS	3007	FS	30B0		+6	0000

Рисунок 4.

Процесс пошагового выполнения в таблице1:

Таблица 1

Адрес	Шестнадцатер	Символьный	Содержимое в ячейках
команды	ичный код	код команды	памяти
	команды		(до выполнения/после

			выполнения)	
0010	B8C230	MOV AX,	IP=0010	IP=0013
		30C2	AX=0000	AX=30C2
0013	8ED8	MOV DS, AX	IP=0013	IP=0015
			AX=30C2	AX=30C2
			DS=30B0	DS=30C2
0015	BA0000	MOV DX,	IP=0015	IP=0018
		0000	AX=30C2	AX=30C2
			DS=30C2	DS=30B0
0018	B409	MOV AH, 09	IP=0018	IP=001A
			AX=30C2	AX=09C2
001A	CD21	INT 21	IP=001A	IP=001C
			AX=09C2	AX=0924
001C	B44C	MOV AH, 4C	IP=001C	IP=001E
			AX=0924	AX=4C24
001E	CD21	INT 21	IP=001E	IP=0010
			AX=4C24	AX=0000

ПРИЛОЖЕНИЕ 2 HELLO2.LST

Page 1-1

```
; HELLO2 - ç¥; ï ¯à®£à ¬¬ N2 « ;.à ;.#1 ¯®
                         €šá暯«š¥ "Ġàåšâ¥ªâãà ª®¬¯ìîâ¥à "
                                ணà ¬¬ šá¯®«ì§ã¥â¯à®æ¥€ãàã €«ï¯
                         ¥ç âš áâபš
                              )(
                                        )({{
                              EOFLine EQU '$' ; ¯à¥€¥«¥š¥ ᚬ
     = 0024
¢®«ì
                         ®© a®áâ âë
                                      ; "(®¥æ áâபš"
                         ; ⥪ ¯à®£à ¬¬ë
     0000
                         AStack SEGMENT STACK
     0000 000C[
                                   DW 12 DUP(?) ; ⢮€šâáï 12 á«®
^{\mathsf{c}}
                         •âš
           ????
                    ]
     0018
                         AStack ENDS
```

; ⟨륯ணବë

; **(**šà¥ªâš¢ë ®¯šá šï € ëå

0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH,

0DH,EOFLine

57 6F 72 6C 64 73

21 0A 0D 24

0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 9382 - \$'

74 20 66 72 6F 6D

20 39 33 38 32 20

2D 20 24

0025 DATA ENDS

; (®€¯à®£à¬¬ë

0000 CODE SEGMENT

ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack

HELLO2.ASM(28): warning A4001: Extra characters on line

; à®æ¥€ãà ¯¥ç âš áâபš

0000 WriteMsg PROC NEAR

0000 B4 09 mov AH,9

0002 CD 21 int 21h ; (ë§®¢ äãªæšš DOS ¯® ¯à¥

àë¢ šî

0004 C3 ret

0005 WriteMsg ENDP

0008 50 push AX ;/ a®¬ €¥ ret, § ¢¥à
è î饩 ¯à®æ¥€ãàã.

0009 B8 ---- R mov AX,DATA ; ≯ £àã§a
ᥣ¬¥â®£®

000C 8E D8 mov DS,AX ; ॣšáâà
€ ëå.

000E BA 0000 R mov DX, OFFSET HELLO ; ۑ¢®€
íaà ¯¥à¢®©

0014 BA 0010 R mov DX, OFFSET GREETING ; **(**뢮€ íªà ¢â®à®©

0017 E8 0000 R call WriteMsg ;  $\hat{a}\hat{a}\hat{a}^{a}\hat{s}^{-}\hat{a}$ 

š¢¥âá⢚ï.

001A CB ret ; **(**ë宀 ¢ D

OS ® ®¬€¥,

; 宀ï饩

áï ¢ 1-®¬ á«®¢¥ PSP.

001B Main ENDP

001B CODE ENDS

**END Main** 

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

10/1/20 16:11:45

Symbols-1

### Segments and Groups:

N a m e Length AlignCombine Class

ASTACK ...... 0018 PARA STACK

CODE ...... 001B PARA NONE

DATA...... 0025 PARA NONE

# Symbols:

N a m e Type Value Attr

EOFLINE ..... NUMBER 0024

GREETING ..... L BYTE 0010 DATA

HELLO ..... L BYTE 0000 DATA

MAIN ..... F PROC 0005 CODE Length =

0016

WRITEMSG...... N PROC 0000 CODE Length = 0005

@CPU ..... TEXT 0101h

@FILENAME ..... TEXT HELLO2

@VERSION . . . . TEXT 510

51 Source Lines

51 Total Lines

13 Symbols

47996 + 434719 Bytes symbol space free

1 Warning Errors

0 Severe Errors

- 1) Открываем программу HELLO2.ASM в текстовом редакторе, заменяем строку приветствие
- 2) Транслируем команду с помощью > masm HELLO2.ASM, создаем объектный файл HELLO2.OBJ, а также NUL.LST. Результат представлен в рисунке 5

```
C:N>masm HELLO2.ASM
licrosoft (R) Macro Assembler Version 5.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.

Object filename [HELLO2.OBJ]:
Cource listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:
HELLO2.ASM(28): warning A4001: Extra characters on line

50058 + 434707 Bytes symbol space free

1 Warning Errors
0 Severe Errors
```

#### Рисунок 5.

3) Компилируем загрузочный модуль >link HELLO12OBJ. Создался загрузочный модуль HELLO2.EXE. Результат представлен в рисунке 6

```
C:N>link HELLO2.OBJ
Packed file is corrupt
Now run it with LOADFIX..

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.

Run File [HELLO2.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:
```

#### Рисунок 6

4) Выполним программу с помощью команды >HELLO2.EXE. Результат представлен в рисунке 7

```
C:\>HELLO2.EXE
Hello Worlds!
Student from 9382 -
```

# Рисунок 7.

5) Выполним программу в пошаговом режиме с помощью команды >AFDPRO.EXE HELLO2.EXE. Обычные команды выполняются по F1, а вызовы обработчиков прерывания (Int) - по F2, чтобы не входить внутрь обработчика прерываний. Результат представлен в рисунке 8

Ϋ́	0000	SI	0000	CS	3005	ΙP	0005	Stack	+0	0000
ВX	0000	DΙ	0000	DS	30B0				+2	0000
CX	006B	BP	0000	ES	30B0	HS	30B0		+4	0000
$\mathbf{x}$	0000	SP	0018	SS	30C0	FS	30B0		+6	0000

Рисунок 8

Результаты пошагового выполнения программы в таблице2:

Таблица 2

Адрес	Шестнадцатер	Символьный	Содержимое в ячейках		
команды	ичный код	код команды	памяти		
	команды		(до выполнени	ия/после	
			выполнен	ния)	
0005	1E	PUSH DS	IP=0005	IP=0006	
			AX=0000	STACK	
			STACK	+0 30B0	
			+0 0000	SP=0016	
			SP=0018		
0006	2BC0	SUB AX,	IP=0006	IP=0008	
		AX	STACK		
			+0 30B0		
			SP=0016		
8000	50	PUSH AX	IP=0008	IP=0009	
			SP=0016	STACK	
				+2 30B0	
				SP=0014	
0009	B8C230	MOV AX,	IP=0009	IP=000C	
		30C2	STACK	AX=30C2	
			+2 30B0		
			SP=0014		

000C	8ED8	MOV DS,	IP=000C	IP=000E
		AX	AX=30C2	
000E	BA0000	MOV DX,	IP=000E	IP=0011
		0000		
0011	E8ECFF	CALL	IP=0011	IP=0000
		0000	SP=0014	STACK
				+0 0014
				+4 30B0
				SP=0012
0000	B409	AH, 09	IP=0000	IP=0002
			STACK	AX=09C2
			+0 0014	
			+4 30B0	
0002	CD21	INT 21	IP=0002	IP=0004
			AX=09C2	AX=0924
0004	C3	RET	IP=0004	IP=0014
			STACK	STACK
			+0 0014	+2 30B0
			+2 0000	+4 0000
			+4 30B0	
0014	BA1000	MOV DX,	IP=0014	IP=0017
		0010	SP=0012	SP=0014
			DX=0000	DX=0010
0017	E8E6FF	CALL,	IP=0017	IP=0000
		0000	SP=0014	SP=0012
				STACK
				+0 001A
				+4 030B0
0000	B409	MOV AH,	IP=0000	IP=0002

		09		
0002	CD 21	INT 21	IP=0002	IP=0004
0004	C3	RET	IP=0004	IP=001A
			SP=0012	SP=0014
			STACK	STACK
			+2 0000	+2 30B0
			+4 30B0	+4 0000
001A	СВ	RET	IP=001A	IP=0000
			SP=0014	SP=0018
			AX=0924	AX=0000
0000	CD20	INT 20	IP=0000	IP=0005

# Вывод

В процессе выполнения работы была изучена структура программ на языке Ассемблера.