

1<sup>ÈRE</sup> EDITION

# /spawn

Salon régional de la poursuite  
d'études dans le domaine du jeu  
vidéo

## DOSSIER DE PRESSE

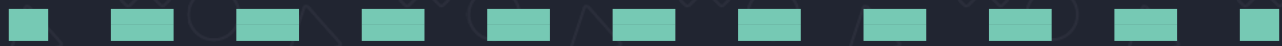


GAME IN *Pictanovo*

# Sommaire

Édito.....	3
Programmation.....	4
Exposants.....	5
Informations pratiques.....	8
Partenaires.....	9

# EDITO



Cet automne, le Tripostal revêt les couleurs de *Spawn*, le salon dédié à la poursuite d'études dans le domaine du jeu vidéo dans les Hauts-de-France.

Depuis fin mars, les organisateurs de *Spawn* travaillent sans relâche pour proposer aux étudiants, écoles et studios de la région les meilleures conditions de rencontre possibles.

Devant l'avancée des industries créatives numériques dans les Hauts-de-France, il nous apparaissait en effet primordial d'offrir à ces acteurs de l'avenir un rendez-vous au cœur de la région. Nous voulions mettre à disposition des créatifs de demain et d'aujourd'hui une plateforme de rencontre, où les futurs étudiants pourront échanger avec les écoles et les professionnels du jeu vidéo, mais aussi découvrir toute l'étendue de ces métiers de l'image interactive au cours de plusieurs conférences et ateliers.

Nous voulions également mettre le projecteur sur les créateurs indépendants et récompenser leur travail au cours d'une cérémonie.

C'est à la fois pour ces futurs étudiants, et pour faire honneur à la tradition créative de notre région, nos nombreuses écoles d'excellence et nos studios indépendants reconnus à l'international, que nous avons voulu mettre ce salon.

Pour assister à la première édition de *Spawn*, rendez-vous les 23, 24 et 25 octobre prochain !

# Programmation

## Vendredi 10h30

### Atelier guidé d'écriture pour les jeux vidéo

Animé par des professionnels de différents horizons, l'atelier en groupe de cinq à dix personnes permet d'initier aux joies de l'écriture pour les jeux vidéo. Sur inscription préalable à l'entrée du salon.

## Samedi 10h30

### Les métiers du jeu vidéo : présentation

Armel Gibson, professeur à Rubika et créateur de jeu vidéo indépendant, présente les différentes et nombreuses facettes des métiers du jeu vidéo. De chef de projet à game designer, en passant par *animateur*, *programmeur* ou encore *community manager*, tous les aspects de la conception à la vente du jeu vidéo seront commentés.

## Samedi 14h30

### Les métiers de l'image et de l'animation : présentation

Jérôme Duraud, animateur 2D et 3D de profession, mais aussi superviseur animation des films de fin d'études à l'école ArtFX de Roubaix, nous présente les différents métiers de l'image et de l'animation et répond à vos questions.

## Dimanche 10h30

### Pourquoi est-il important de soutenir le marché du jeu vidéo indépendant ?

Camille Chafer, l'un des dirigeants du géant nordiste Ankama, nous invite à la réflexion sur le marché du jeu vidéo indépendant, et sa place dans un monde vidéoludique de plus en plus dominé par les grandes entreprises.

## Dimanche 14h30

### Présentation des jeux vidéo en compétition

Au cours de l'après-midi et au troisième étage du Tripostal, le jury vous propose une projection exceptionnelle de gameplay de jeux vidéo indépendants en compétition pour les prix Spawn2020.

## Dimanche 17h00

### Remise des prix

Au terme de la journée, les spectateurs et le jury pourront voter pour leurs jeux préférés dans différentes catégories : gameplay, design, sound design... afin de récompenser les créateurs de la région.

# EXPOSANTS

## ÉCOLES / SITES

### Plaine Images

La Plaine Images, à Tourcoing, est un site d'excellence dédié à la création numérique dans la métropole lilloise. Projets, idées, start-ups, entreprises y sont incubées ; on y retrouve écoles et entreprises tournées vers l'industrie du jeu vidéo de demain.

### Serre Numérique

La Serre Numérique, implantée sur les Rives de l'Escaut, est le site d'excellence dédié à la création numérique dans le Valenciennois : ce sont 26 hectares dédiés au développement de la filière de l'image et du numérique où se croisent entreprises, écoles, recherche et innovation.

### Pôle IIID

L'école Pôle IIID est l'école des professionnels de l'image : elle accueille tous les ans plus de 300 étudiants dans différents pôles d'expertises, de l'animation 2D et 3D aux effets spéciaux, en passant évidemment par les Jeux Vidéo.

### ECV (Lille)

Depuis sa création en 1984, l'ECV - Creative Schools & Community a choisi de faire de la créativité de chaque étudiant la source de son succès professionnel. L'école immerge ses étudiants dans une communauté de talents créatifs, qui les nourrit et les aide à progresser. Ils représentent aujourd'hui le plus grand réseau de créatifs professionnels de France.

### 3axes Institut

3axes Institut est une école d'infographie 3D, Arts & Technologies numériques basée à Tourcoing et à Rennes. Elle propose une formation initiale basée sur la pratique et la théorie de l'image numérique, et une formation spécialisée dans le domaine du jeu vidéo (conception et développement).

### ArtFX

ARTfx est l'une des écoles de référence en animation dans le monde... Elle prépare aux différents métiers des jeux vidéo, mais aussi aux métiers de la création 2D, 3D, effets spéciaux, programmation et stop-motion.

### Rubika

Anciennement Institut Supérieur du Design, Supinfocom et Supinfogame, Rubika est le regroupement de ces trois établissements d'excellence. Elle propose des formations dans les domaines du jeu vidéo mais aussi aux métiers du design et de l'animation.

### E-artsup

En créant e-artsup, le groupe IONIS a voulu affirmer sa volonté d'être présent sur tous les registres de l'enseignement supérieur afin de créer des convergences. Sa mission est de transformer les passions en métiers. On trouve aujourd'hui des anciens étudiants d'e-artsup dans tous les domaines de la communication, du graphisme, de l'image, du motion design, du web, du design interactif, du game design, etc.



## STUDIOS & ENTREPRISES

### ANKAMA

Créé en 2001, Ankama est maintenant l'un des studios les plus reconnus dans le monde du jeu vidéo. Ankama est un véritable groupe transmédia, avec une ancre solide dans le jeu vidéo, mais aussi dans l'animation, les éditions et l'édition de jeux de plateau.

### Accidental Queens

Studio indépendant français de développement de jeux vidéo, fondé par trois femmes issues de l'industrie vidéoludique, basé à Marcq-En-Baroeul. Cherchant à créer des jeux qui intègrent des mécaniques nouvelles et explorent des sujets de la vie quotidienne ainsi que des questions de société, à travers des outils de narration innovants.

### Couch Game Crafters

Studio indépendant basé à Hazebrouck. Son objectif principal est de créer des expériences de jeu amusantes pour se retrouver entre amis.

### CCCP

CCCP est un studio de développement de jeux indépendants et de serious games basé en France, et ayant plus de 14 années d'existence. Spécialisés dans les projets santé et l'accompagnement de projets de serious games, de leur genèse à leur accomplissement, que ce soit avec des associations, des PME ou de grands groupes internationaux.

### Ironequal

Fondé en 2017, Ironequal est un studio de développement et d'édition de jeux vidéo. Il développe des expériences interactives sur différentes plateformes : PC, mobile, consoles mais aussi en réalité virtuelle et augmentée.

### Kluster Games

Fondé le 11 août 2009, Kluster Games est un studio de jeu indépendant dans lequel cinq amis se sont réunis pour créer des jeux à l'ancienne que tout le monde peut apprécier. Basé à Lille, leur premier jeu "Struggle For Light" est sorti sur itch.io le 25 mai 2018 et sur steam le 7 juillet 2018.

### **Too Kind studios**

Too Kind Studios est un studio de création de jeux vidéo basé dans l'écosystème de la Plaine Images, à Tourcoing. Depuis sa fondation en 2015, le studio a pour objectif de produire des jeux narratifs et graphiques innovants, pour en finir avec les clichés et les stéréotypes habituels du jeu vidéo.

### **Klondike**

Derrière le collectif Klondike se cache un groupe d'amis passionnés par la création de jeux vidéo qui propose au public des jeux vidéos hautement colorés depuis 2012.

### **Augmenteo**

Fondé en 2017 par des passionnés de nouvelles technologies, Augmenteo est un studio créatif qui conçoit et développe des animations ludiques et innovantes. Leur but est de démocratiser et simplifier l'accès à la réalité augmentée aux créateurs de contenus comme les sites touristiques, les agences événementielles ou les musées.

### **VERTICAL**

Vertical est un studio de création né en 2012 de la volonté de ses fondateurs de produire des projets de qualité avec une équipe restreinte de passionnés extrêmement compétents. En 2019, Vertical a rejoint le groupe Celsius Online.

### **1P2P**

Studio indépendant fondé en 2018 par deux anciens d'Ankama et d'Hydravision, 1P2P propose des jeux vidéo indépendants pour consoles et PC. Fort d'une expérience de plus d'une dizaine d'années dans le domaine du jeu vidéo, le studio est spécialisé dans le game design, le développement et l'animation.

### **Aardwolf Interactive**

Créé en 2019, Aardwolf Interactive est un studio de développement de jeux vidéo indépendant basé à Amiens. Ils sont spécialisés dans le jeu d'action aventure PC riche en dialogues et combats.

### **Mighty Rocket Studio**

Fondé en 2013, Mighty Rocket Studio est un studio de développement de jeux vidéo pour consoles et PC basé à Tourcoing, créé par les anciens fondateurs d'Hydravision Entertainment.

# INFORMATIONS PRATIQUES

## HORAIRES D'OUVERTURE

De 9h à 18h.  
Fermeture le dimanche à 18h30.

## S'Y RENDRE

*En métro,* arrêt Gare Lille Flandres.

Le Tripostal est à deux minutes à pied de la Gare Lille Flandres et cinq minutes de la Gare Lille Europe.

*En train,* Gare Lille Flandres - Lille Europe.

## PARKING

Parking Euralille (payant).

## VESTIAIRE

Gratuit pour les visiteurs du Tripostal.

## DATES

**23 > 25**  
OCTOBRE 2020

## ADRESSE

**TRIPOSTAL**

AVENUE WILLY BRANDT  
59777 EURALILLE

## RESTAURATION

Sur place au coin restauration du Tripostal ou aux alentours.





# NOUS CONTACTER

Le service presse de /spawn est à votre disposition pour toute question et tout renseignement.

Julie Dubert | [julie@spawn.fr](mailto:julie@spawn.fr)

Margaux Bretteville | [margaux@spawn.fr](mailto:margaux@spawn.fr)

Jennyfer Crunelle | [jennyfer@spawn.fr](mailto:jennyfer@spawn.fr)

Marc Kowolik | [marc@spawn.fr](mailto:marc@spawn.fr)

Lilian Bouchonneau | [lilian@spawn.fr](mailto:lilian@spawn.fr)

Thibault Loyer | [thibault@spawn.fr](mailto:thibault@spawn.fr)

Retrouvez-nous également sur notre site internet

[spawn.fr](http://spawn.fr)

Et nos réseaux sociaux

