

spawn Communiqué de presse

Les 23, 24 et 25 octobre prochain, Lille accueille la première édition du salon Spawn, le salon dédié à la poursuite d'études dans le domaine du jeu vidéo dans les Hauts-de-France.

Promouvoir l'industrie du jeu vidéo locale

Cette première édition de Spawn s'inscrit dans une démarche de mise en avant des industries créatives dans les Hauts-de-France. Le salon aspire à mettre le projecteur sur l'industrie du jeu vidéo dans le Nord : la région est en effet le terrain de jeu d'écoles et de studios à la renommée internationale.

Former les talents de demain

Le projet de Spawn est de créer un lieu d'échange entre la nouvelle génération de créateurs de jeux vidéos et le monde professionnel. Dans les trois étages mis à disposition par le Tripostal de Lille, les visiteurs pourront découvrir les écoles qui forment aux différents métiers du jeu vidéo dans les Hauts-de-France, ainsi qu'échanger avec des professionnels.

Conférences et ateliers animés par des professionnels du secteur permettront aux étudiants (et à leurs parents) de mieux comprendre l'univers professionnel du jeu vidéo et d'obtenir réponses à toutes leurs questions, quelques mois avant l'ouverture des inscriptions dans le supérieur.

Récompenser le travail de développeurs indépendants

La dernière journée de salon sera consacrée à valoriser et récompenser le travail des développeurs indépendants locaux. Toute l'après-midi, les visiteurs pourront partir à l'aventure lors de la projection de démos des jeux sélectionnés par le jury. Ils pourront également voter pour leurs jeux vidéos préférés dans différentes catégories. Pour récompenser la virtuosité des créatifs, une remise de prix clôturera cette toute première édition du salon Spawn.

Rendez-vous les 23, 24 et 25 octobre 2020 au Tripostal !

