Okenní aplikace pro správu služby vojáka

Obsah

1. **Úvod**
1.1. Účel Aplikace
1.2. Předpoklady pro Spuštění
2. **Konfigurační Soubor**
2.1. Struktura `app.config`
2.2. Nastavení Připojení do Databáze
3. **Struktura Databáze**
3.1. Tabulky
3.2. Pohledy
3.3. Transakce
4. **Modelování Databáze**
4.1. Singleton pro Připojení
4.2. Třídy Controller a Model
5. **Struktura Aplikace**
5.1. Okenní Okna
5.2. Funkce Okenních Oken
6. **Spouštění Aplikace**
7. **Vytváření, Čtení, Aktualizace a Mazání (CRUD) Operace**
7.1. Vytvoření
7.2. Čtení

- 7.3. Aktualizace
- 7.4. Mazání
- 8. **Známé Problémy a Omezení**
 - 8.1. Work in Progress Funkcionality

1. Úvod

1.1 Účel Aplikace

Tato okenní aplikace v C# slouží k správě vojáků z povolání v rámci vojenských služeb. Umožňuje zobrazovat, přidávat, mazat a upravovat informace o vojácích, jejich službách, zkouškách, specializacích a útvarech.

1.2 Předpoklady pro Spuštění

Pro spuštění aplikace je nezbytné mít nainstalovaný .NET Framework a správně nakonfigurovanou MSSQL databázi.

2. Konfigurační Soubor

2.1 Struktura `app.config`

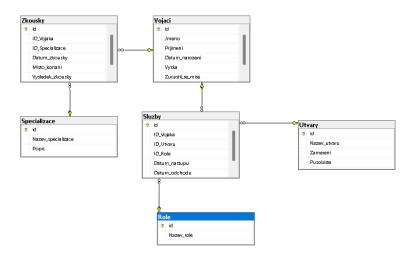
Konfigurační soubor `app.config` obsahuje informace potřebné pro připojení k MSSQL databázi. Struktura souboru je následující:

...

2.2 Nastavení Připojení do Databáze

Výše uvedené hodnoty ('DataSource', 'Database', 'Name', 'Password') je třeba přizpůsobit aktuálním připojovacím údajům pro MSSQL server.

3. Struktura Databáze



3.1 Tabulky

- 'Vojaci': Obsahuje informace o vojácích.
- `Specializace`: Obsahuje informace o vojenských specializacích.
- `Zkousky`: Obsahuje informace o zkouškách, kterým vojáci podstupují.
- `Utvary`: Obsahuje informace o vojenských útvarech.
- `Role`: Obsahuje informace o vojenských rolích.
- `Sluzby`: Obsahuje informace o vojenských službách vojáků.

3.2 Pohledy

- `Vojaci_S_Specializacemi`: Pohled spojující informace o vojácích a jejich specializacích.
- `Vojaci_S_Sluzbami`: Pohled spojující informace o vojácích a jejich službách.

3.3 Transakce

- Při přidání vojáka lze najednou přidat vojáka a automaticky mu přiřadiť zkoušku na KZP(Kurz základní přípravy).

4. Modelování Databáze

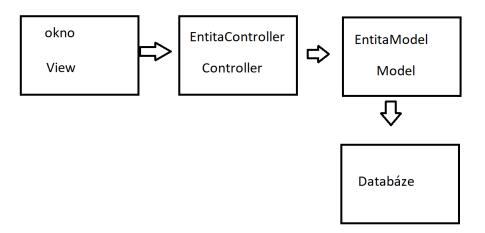
4.1 Singleton pro Připojení

Pro zajištění efektivního připojení k databázi se využívá singleton třída `DatabaseSingleton`.

4.2 Třídy Controller a Model

Pro každou tabulku existuje Controller a Model třída, uživatel pracuje oknem které následně pracuje s Controllerem a následně Model s DB. Například `RoleController` a `Role` pro tabulku `Role`,.

5. Struktura Aplikace



5.1 Okenní Okna

Aplikace obsahuje několik okenních oken:

- **Hlavní Okno**: Zobrazuje nabídku oken pro práci s DB.
- **Přidání **: Slouží k přidání nových záznamů do databáze.
- **Smazání **: Slouží ke smazání záznamů z databáze.
- **Výpis **: Obsahuje funkce na výpis záznamů v databázi.
- **Úprava **: Obsahuje funkce na úpravu záznamů v databázi.

5.2 Funkce Okenních Oken

Každé okno má specifické funkce pro zobrazení, přidání, úpravu a mazání dat. Okna jsou navržena tak, aby bylo snadné pracovat s jednotlivými entitami.

6. Spouštění Aplikace

Pro spuštění aplikace stačí spustit spustitelný soubor (exe) Alfa3.exe ve Alfa3\bin\Debug

7. Vytváření, Čtení, Aktualizace a Mazání (CRUD) Operace

Pro většinu entit (voják, specializace, zkouška, útvar, role, služba) jsou implementovány

funkce pro CRUD operace, umožňující manipulaci s daty v databázi.

7.1 Vytvoření

Přidání nových záznamů do databáze je možné pomocí příslušných formulářů v okně pro přidání.

7.2 Čtení

Zobrazení dat o vojácích, specializacích, zkouškách, útvarech, rolích a službách se provádí v okně výpis.

7.3 Aktualizace

Upravování dat v databázi probíhá v okně úprava.

7.4 Mazání

Smazání záznamů lze provést pomocí okna pro smazání, kde je nutné vybrat, který záznam se má odstranit.

8. Známé Problémy a Omezení

8.1 Work in Progress Funkcionality

Některé části aplikace jsou označeny jako "Work in Progress", což znamená, že jsou ve fázi vývoje a nejsou plně implementovány.