



# Manual de Usuario – LABERINTO 3D



## Descripción General

Este software es una aplicación interactiva desarrollada en C++ con un sistema de menú que permite al usuario jugar, cargar registros, mostrar reportes y salir del programa.

El sistema está orientado a ofrecer una experiencia amigable y sencilla, ideal para usuarios de cualquier nivel técnico.

---



## Requisitos del Sistema

- Sistema operativo: Linux (preferentemente), Windows o macOS
  - Consola o terminal disponible
  - Dependencias: Ninguna externa, se ejecuta directamente como binario
- 



## Ejecución del Programa

Para ejecutar el programa, basta con abrir una terminal en la carpeta donde se encuentra el ejecutable y escribir:

```
./Proyecto_1
```



## Menú Principal

Al iniciar el programa, se mostrará un menú de opciones con los siguientes elementos:

1. Jugar
2. Cargar Registro
3. Mostrar Reporte
4. Salir



### Jugar

- Inicia el modo de juego.
- Al seleccionar esta opción, se inicia el juego que contiene la lógica del juego.
- Debe ingresar su nombre.
- Ingresar la dimensiones del tablero, X Y y Z
- Le mostrará

## **2 Cargar Registro**

- Permite cargar un nuevo registro desde una fuente definida (puede ser un archivo o entrada manual).
  - Se le pedirá cargar el registro .csv
  - Para cargar registros anteriores
- 

## **3 Mostrar Reporte**

- Muestra la lista de registros cargados o generados, ordenados.

### **Puede mostrar:**

- Estadísticas de jugadores
- Puntos obtenidos
- Ranking ordenado
- Historial de partidas