Programación II Estructuras de Datos y Abstracción de Datos

Universidad Nacional de Rosario. Facultad de Ciencias Exactas, Ingeniería y Agrimensura.





Introducción

Los tipos de datos definidos en unidades anteriores son **tipos de datos concretos**. Por ejemplo: Point (punto) se definió como un par ordenado de flotantes; Rectangle (rectángulo) se definio como un punto y dos flotantes.



Introducción

Los tipos de datos definidos en unidades anteriores son **tipos de datos concretos**. Por ejemplo: Point (punto) se definió como un par ordenado de flotantes; Rectangle (rectángulo) se definio como un punto y dos flotantes.

Otra forma de definir tipos de datos es **mediante sus operaciones**: enumerándolas e indicando su comportamiento (es decir, cuál es su resultado esperado).





Introducción

Los tipos de datos definidos en unidades anteriores son **tipos de datos concretos**. Por ejemplo: Point (punto) se definió como un par ordenado de flotantes; Rectangle (rectángulo) se definio como un punto y dos flotantes.

Otra forma de definir tipos de datos es **mediante sus operaciones**: enumerándolas e indicando su comportamiento (es decir, cuál es su resultado esperado).

Esta manera de definir datos se conoce como **Tipos Abstractos de Datos** o **TADs** (o *tipo de datos abstracto*, ambas provienen de la traducción del término en inglés *abstract data type*).

Un tipo abstracto de datos o TAD es:



(UNR - FCEIA) Programación II 3 / 28

Un tipo abstracto de datos o TAD es:

• una colección de datos



Un tipo abstracto de datos o TAD es:

- una colección de datos
- acompañada de un conjunto de operaciones para manipularlos, de forma tal que queden ocultas la representación interna del nuevo tipo y la implementación de las operaciones, para todas las unidades de programa que lo utilice.



Un tipo abstracto de datos o TAD es:

- una colección de datos
- acompañada de un conjunto de operaciones para manipularlos, de forma tal que queden ocultas la representación interna del nuevo tipo y la implementación de las operaciones, para todas las unidades de programa que lo utilice.



¿Por qué son útiles los tipos abstractos de datos?

 Los programas que los usan hacen referencia a las operaciones que tienen, no a la representación, y por lo tanto ese programa sigue funcionando si se cambia la representación.



- Los programas que los usan hacen referencia a las operaciones que tienen, no a la representación, y por lo tanto ese programa sigue funcionando si se cambia la representación.
- Simplifican el desarrollo de algoritmos utilizando las operaciones del tipo abstracto de dato, sin importar cómo las mismas son implementadas.





- Los programas que los usan hacen referencia a las operaciones que tienen, no a la representación, y por lo tanto ese programa sigue funcionando si se cambia la representación.
- Simplifican el desarrollo de algoritmos utilizando las operaciones del tipo abstracto de dato, sin importar cómo las mismas son implementadas.
- Dado que una operación puede ser implementada de diferentes formas en un TAD, resulta útil escribir algoritmos que puedan ser usados con cualquiera de sus posibles implementaciones.





- Los programas que los usan hacen referencia a las operaciones que tienen, no a la representación, y por lo tanto ese programa sigue funcionando si se cambia la representación.
- Simplifican el desarrollo de algoritmos utilizando las operaciones del tipo abstracto de dato, sin importar cómo las mismas son implementadas.
- Dado que una operación puede ser implementada de diferentes formas en un TAD, resulta útil escribir algoritmos que puedan ser usados con cualquiera de sus posibles implementaciones.
- Algunos TADs utilizados con frecuencia, son implementados en librerías estándares de manera que puedan ser utilizados por cualquier programador.

- Los programas que los usan hacen referencia a las operaciones que tienen, no a la representación, y por lo tanto ese programa sigue funcionando si se cambia la representación.
- Simplifican el desarrollo de algoritmos utilizando las operaciones del tipo abstracto de dato, sin importar cómo las mismas son implementadas.
- Dado que una operación puede ser implementada de diferentes formas en un TAD, resulta útil escribir algoritmos que puedan ser usados con cualquiera de sus posibles implementaciones.
- Algunos TADs utilizados con frecuencia, son implementados en librerías estándares de manera que puedan ser utilizados por cualquier programador.
- Las operaciones de los TADs proveen una especie de lenguaje de alto nivel para discutir y especificar otros algoritmos.

Dentro del ciclo de vida de un TAD hay dos fases:



Dentro del ciclo de vida de un TAD hay dos fases:

la programación del TAD: en la cual se elige una representación, y luego se programa cada uno de los métodos sobre esa representación.



Dentro del ciclo de vida de un TAD hay dos fases:

la programación del TAD: en la cual se elige una representación, y luego se programa cada uno de los métodos sobre esa representación.

la construcción de los programas que lo usan: en esta fase no será relevante para el programador que utiliza el TAD cómo está implementado, sino únicamente los métodos que posee.

