Parte 1 100%

Se ingresa el nombre del alumno y luego las 5 notas, si la nota es negativa o mayor a 10 se pide que vuelva a ingresar el número. Luego de haber ingresado todo se imprime el nombre del alumno, si este está reprobado, regular o aprobado, luego la nota promedio y si esta es el mayor o menor promedio.

```
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
Carlos
13
El numero no debe ser negativo ni mayor que 10, ingrese un numero valido
-1
El numero no debe ser negativo ni mayor que 10, ingrese un numero valido
10
3
4
7
8
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
Gil
7
7
7
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
Lucy
2
```

```
-1
El numero no debe ser negativo ni mayor que 10, ingrese un numero valido
3
4
5
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
6
6
6
6
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
Marcos
10
10
11
El numero no debe ser negativo ni mayor que 10, ingrese un numero valido
10
10
10
```

```
Alumno: Carlos (Regular)
Promedio: 6.4
Alumno: Gil (Aprobado)
Promedio: 7
Alumno: Lucy (Regular)
Promedio: 4 (Menor promedio)
Alumno: Lucas (Regular)
Promedio: 6
Alumno: Marcos (Aprobado)
Promedio: 10 (Mayor promedio)
```

```
> mcs -out:main.exe main.cs
mono main.exe
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
1
1
1
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
4
4
4
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
6
6
6
6
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
7
7
7
7
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
```

```
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
0
7
Ingrese el nombre del alumno y sus 5 notas
10
10
10
10
10
Alumno: a (Reprobado)
Promedio: 1 (Menor promedio)
Alumno: e (Regular)
Promedio: 4
Alumno: i (Regular)
Promedio: 6
Alumno: o (Aprobado)
Promedio: 7
Alumno: u (Aprobado)
Promedio: 10 (Mayor promedio)
```

Parte 2 100%

Se pide ingresar 10 números enteros, si este es negativo o mayor a 500, se pide que vuelva a ingresar un número, si el numero es valido se ve si es multiplo de 3 y si es multiplo de 5, contandolos, con lo que se imprime luego el número de múltiplos de 3 y de 5.

```
Ingrese 10 numeros enteros

3
-1
No se pueden ingresar numeros negativos o mayores a 500, ingrese un valor valido

1
4
5
0
30
500
501
No se pueden ingresar numeros negativos o mayores a 500, ingrese un valor valido

12
15
24
El numero de valores multiplos de 3 es de: 6
El numero de valores multiplos de 5 es de: 5

1
```

Parte 3 80 - 90%

Se pide ingresar el nombre de las 5 sucursales, sus ganancias y el número de sus empleados. Primero se imprime la cantidad de sucursales que ganan entre \$1000 y \$25000, luego las sucursales que cumplen esta condición se imprimen, cada una con su nombre y como todas las de esta condición son menores a \$30000 se les imprime la característica de "(Regular)", sus ganancias y sus empleados. Luego se imprime cuantas sucursales ganan más de \$25000, se imprimen cada una de las sucursales que cumplen esta condición, con su nombre, si esta gana menos de \$30000 se imprime "(Regular)", si gana más de de \$30000 se imprime "(Bien hecho)", sus ganancias y sus empleados. Al final se imprime la ganancia total de la empresa. Faltó implementar la reasignación de los empleados si estos eran más de 20 en una sucursal.

```
Ingrese el nombre de la sucursal, sus ganancias y el numero de empleados
lol
1000
13
Ingrese el nombre de la sucursal, sus ganancias y el numero de empleados
Lack
25000
Ingrese el nombre de la sucursal, sus ganancias y el numero de empleados
lec
27000
Ingrese el nombre de la sucursal, sus ganancias y el numero de empleados
lupi
30000
Ingrese el nombre de la sucursal, sus ganancias y el numero de empleados
lucas
35000
19
```

```
Sucursales que obtienen quancias entre $1,000 y $25,000 son: 2
Nombre: lol (Regular)
Ganancias: $1000
Empleados: 13
Nombre: Lack (Regular)
Ganancias: $25000
Empleados: 15
Sucursales que obtienen ganancias mayores de $25,000 son: 3
Nombre: lec (Regular)
Ganancias: $27000
Empleados: 16
Nombre: lupi (Bien hecho)
Ganancias: $30000
Empleados: 18
Nombre: lucas (Bien hecho)
Ganancias: $35000
Empleados: 19
Ganancia Total de la Empresa: $118000
 Ш
```