



Primera fase del Proyecto de Programación Orientada a Objetos

GT: 05

Alejandro Isaac Huevo Ascencio HA210358

Christian José Peña Láinez PL211289

Cruz Enrique Moreno Lozano ML210800

Enzo Enrique Saravia Diaz SD210974

índice

1-Introducción

2-Diseño del programa

3-Lógica de programación

4-Herramientas de trabajo

5-Detalles del presupuesto de la aplicación

6-Bibliografía

Introducción

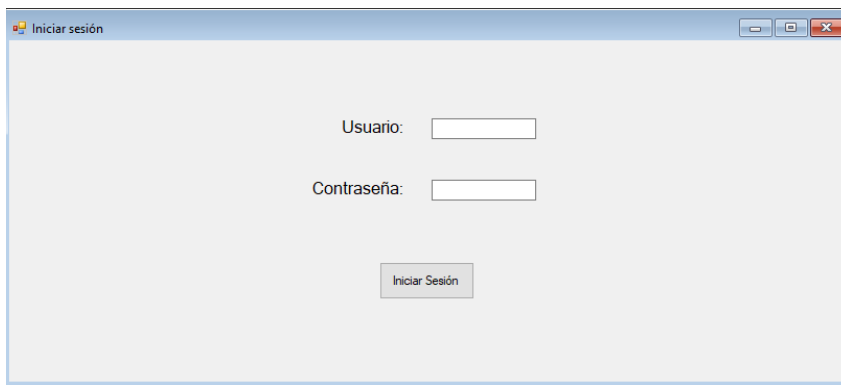
La programación es la puerta para la solución de muchos problemas, desde los más básicos hasta los más complejos. Cada proyecto de programación se crea con el fin de darle al usuario una solución viable para problemas determinados, tratando de presentarlo de la forma más simple y sencilla para que el usuario entienda el uso del programa de la forma más práctica posible. Nuestro proyecto está pensado para presentarle al usuario el catálogo de productos de una ferretería, con el fin de que estos puedan realizar sus pedidos de forma fácil y rápida, que tengan control de estos y que sean capaces de tener la mejor experiencia de compra posible.

Diseño del programa

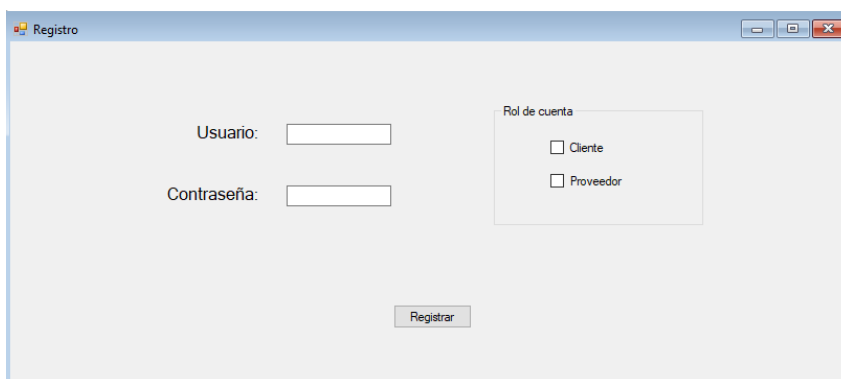


Solo pueden ingresar como administradores usuarios que ya tengan sus datos guardados en un archivo.

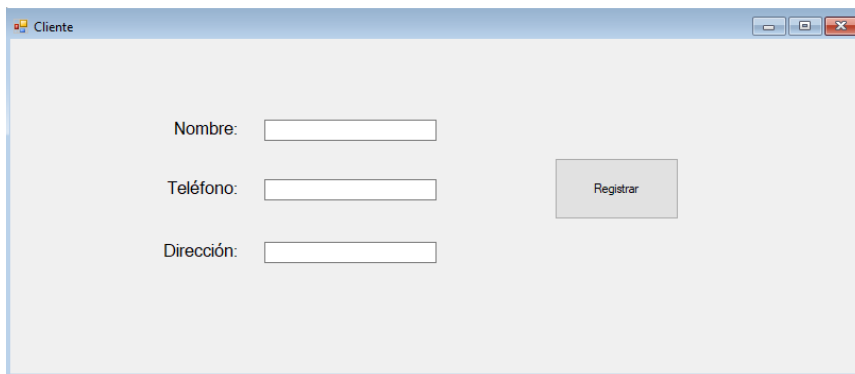
Al dar Iniciar Sesión se procede a esta pantalla:



Al dar registrar se procede a esta pantalla:



Si escoges Cliente y proveedor pasarás por ambos registros.



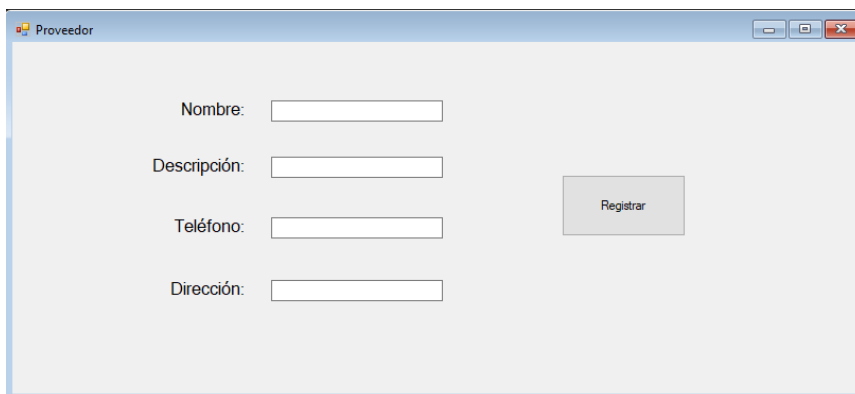
Cliente

Nombre:

Teléfono:

Dirección:

Registrar



Proveedor

Nombre:

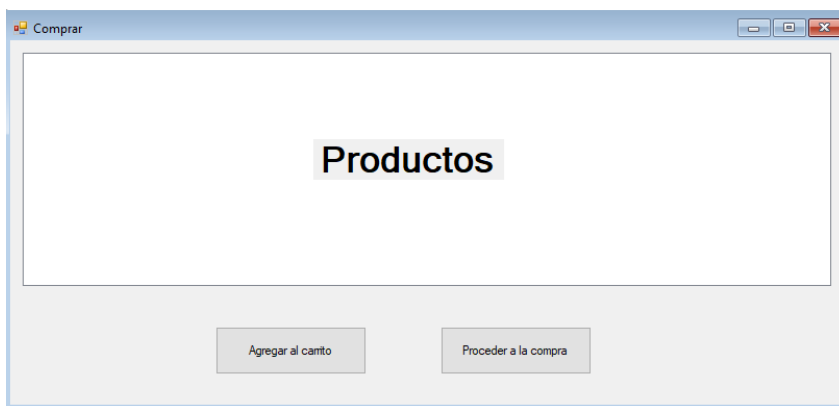
Descripción:

Teléfono:

Dirección:

Registrar

Si inicias sesión, las ventanas a las que tendrás acceso dependerá de los tipos de cuenta con la que te hayas registrado.

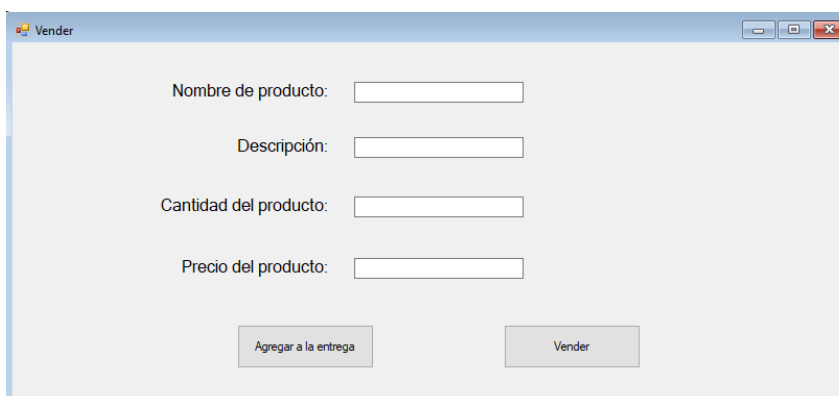


Comprar

Productos

Agregar al carrito

Proceder a la compra



Vender

Nombre de producto:

Descripción:

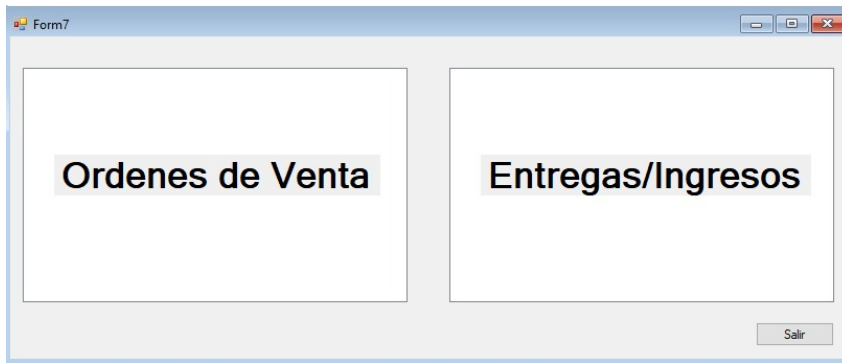
Cantidad del producto:

Precio del producto:

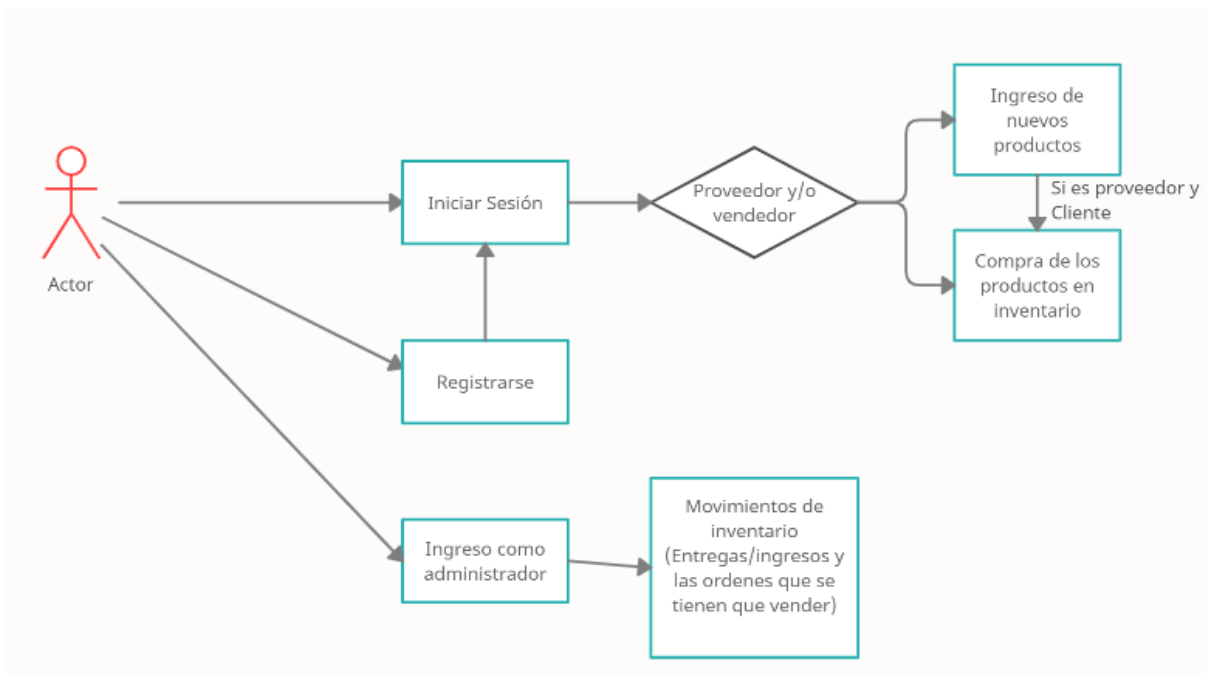
Agregar a la entrega

Vender

Si eres administrador podrás ver la pantalla con el historial de movimientos en el inventario.



UML



Lógica de programación

Para nuestro proyecto, hemos decidido hacer una interfaz de opciones múltiples de registro, venta, compra y consulta de productos de una ferretería.

Para ello, hemos decidido lo siguiente:

-La interfaz hecha por el momento, cuenta con dos tipos de método de registro:

- Para proveedores de partes y refacciones de todo tipo
- Cliente final

Pero incluimos una opción adicional para el administrador del sistema, por el momento se tiene esas opciones, pero a futuro incluiremos más.

-Luego de obtener el registro del cliente y proveedor, el sistema se encargará de guardar y almacenar en su base de datos su usuario y contraseña, para que el usuario pueda acceder al sistema libremente sin preocuparse de registrarse nuevamente.

-Al iniciar sesión en el sistema, dependerá del tipo de registro:

- Si se registra como proveedor, se le dará la siguiente opción:
 - ❖ Podrá vender sus productos a la ferretería, indicando el nombre del producto, su descripción, la cantidad a vender y el precio del producto
- Si se registra como cliente, podrá observar los productos que se le ofrecen, una descripción de la misma y a la vez poder dejar todo en un carrito de compras virtual, para luego proceder con la compra del objeto.
- Para el caso de ser administrador, podrá ver las órdenes de venta hechas por los clientes y el historial de entregas e ingresos de los productos de su ferretería.

Herramientas de trabajo

Microsoft Word: Usos de Word: Creación de Documentos. Edición de textos. Creación de gráficos. Edición de imágenes. Uso de plantillas. Leer textos. Guardar en distintos formatos. Imprimir.etc.

Visual Studio: Microsoft Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado (IDE) de Microsoft . Se utiliza para desarrollar programas informáticos , así como sitios web , aplicaciones web , servicios web y aplicaciones móviles . Visual Studio utiliza plataformas de desarrollo de software de Microsoft como Windows API , Windows Forms , Windows Presentation Foundation , Windows Store y Microsoft Silverlight . Puede producir tanto código nativo como código administrador.

Detalles del presupuesto de la aplicación

Nuestra aplicación está hecha con las siguientes herramientas:

Microsoft Office: \$34,99

Visual Studio Community: gratis

Si la aplicación deseara llevarse a mayor escala, se necesitaría almacenar los datos en servidores, para los cuales los precios varían:

Microsoft SQL Server:

20 Mb: \$15.00/mes.

50 Mb: \$30.00/mes

100 Mb: \$50.00/mes

200 Mb: \$90.00/mes

500 Mb: \$200.00/mes

1Gb: \$350.00/mes

Bibliografía

El Pensante. (n.d.). Usos de Word – El pensante. Retrieved September 13, 2021, from <https://elpensante.com/usos-de-word/>

Wikipedia contributors. (n.d.). Microsoft Visual Studio. Wikipedia. Retrieved September 13, 2021, from https://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visual_Studio