

Manual

REQUERIMIENTOS DE DESARROLLO

VISUAL STUDIO

Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado

(IDE) para windows y macOS.

Es compatible con multiplos lenguajes

de programación, esta programa permite crear sitios y aplicaciones web entorno a la plataforma .NET.

SQL Server Management Studio

se utiliza para configurar, administrar y administrar todos los componentes dentro de Microsoft SQL Server. La herramienta

del servidor.



incluye tanto editores de secuencias de comandos como herramientas gráficas que funcionan con objetos y funciones

ESTRUCTURA DEL PROGRAMA.

Inicio.

Aquí es donde muestra la primea pantalla, donde se puede registrar o iniciar sesion ya sea como cliente o proveedor.

Inicio de sesión.

```
Form2.cs b X Form1.cs conexion.cs Form1.cs [Diseño] Form3.cs [Diseño] Form5.cs [Diseño] Program.cs 

ProyectoPoo

ProyectoPoo.Form2

ProyectoPoo.F
```

Aquí es donde el usuario elige como iniciar sesion si como cliente o como proveedor. Asi como el boton de volver y la comprobación de que la contraseña y el usuario ingresado es correcto. Y este a su vez lo envia a la siguiente pantalla.

Registrarse como nuevo usuario.

```
InitializeComponent();
                        ivate void btnRegistro_Click(object sender, EventArgs e)
                                                                  royecto\\" + usuario + ".txt";
Form3.cs + X Form2.cs
                                                                                                                                                                                                        ∓ &
                                                      conexion.cs
                                                                            Form1.cs [Diseño]
                                                                                                        Form5.cs [Diseño]
                                                                                                                                   Form6.cs [Diseño]
                                                                                                                                                               Program.cs
                                                                                                                                     → 🗣 btnRegistro_Click(object sender, EventArgs e)
                              MessageBox.Show("Escoja un tipo de cuenta", "", MessageBoxButtons.OK);
                               if(cbTipoCuenta.SelectedIndex == 1)
                                  url = "D:\\Documentos\\Poo\\Proyecto\\Proveedor\\" + usuario + ".txt";
                                   MessageBox.Show("ERROR. ¡Usuario ya existe!");
                                   txtUsuario.Clear();
txtContraseña.Clear();
                                  File.WriteAllText(url, contra);

"Usuario Registrado con éxito");
 Form3.cs + X Form2.cs
                                                                            Form1.cs [Diseño]
                                                                                                        Form5.cs [Diseño]
                                                                                                                                    Form6.cs [Diseño]
                                                                                                                                                               Program.cs
                                                       conexion.cs
                                                                - 🔩 ProyectoPoo.Form3
C# ProyectoPoo

        $\Phi_{\text{a}}$ btnRegistro_Click(object sender, EventArgs e)

                                                                                                                                                                                                        - ÷
                                   File.WriteAllText(url, contra);
MessageBox.Show("Usuario Registrado con éxito");
                         ivate void btnVolver_Click(object sender, EventArgs e)
```

Aquí es donde se crea una nueva cuenta, aquí puede seleccionar si registrarse

como proveedor o como cliente. También existe una comprobacion para ver si el usuario ya existe.

Buscar producto.

```
Introducts

| Constant | Constant
```

Aquí es donde el cliente puede ver los productos disponibles, la cantidad y el precio que tienen los productos agregados por el proveedor, asi como comprar la cantidad de productos que quiera. Ademas que el cliente no podra modificar el precio solo la cantidad de productos que necesite (maximo la cantidad ingresada por el proveedor).

Agregar productos.

```
| Conservation | Cons
```

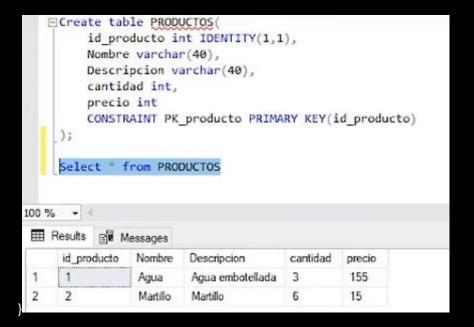
```
FormAcs | X | FormAcs | Fo
```

Aquí es donde el proveedor ingresa, el nombre, la cantidad y el precio de los productos.

Calcular el precio total.

Aquí es donde se calcula el precio total que ha elegido el cliente.

Base de datos.



Aquí se almacena todos los datos ingresados por el proveedor.

Desarrolladores



Cruz Enrique Moreno Lozano.

Enzo Enrique Saravia Díaz.