



Universidad Don Bosco

Facultad de Ingeniería y Escuela de Computación

Materia:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma

DPS G04L

Primer desafío práctico

Grupo:

01T

Catedrático:

Alexander Alberto Siguenza Campos

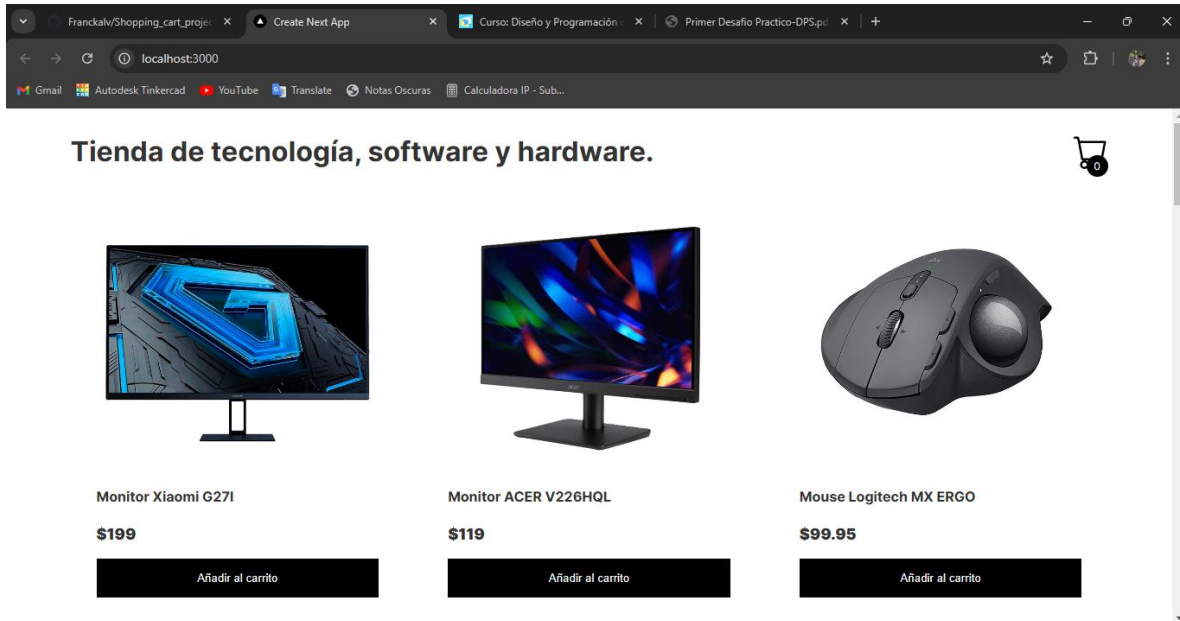
Nombre y carné:

Cruz Enrique Moreno Lozano ML210800

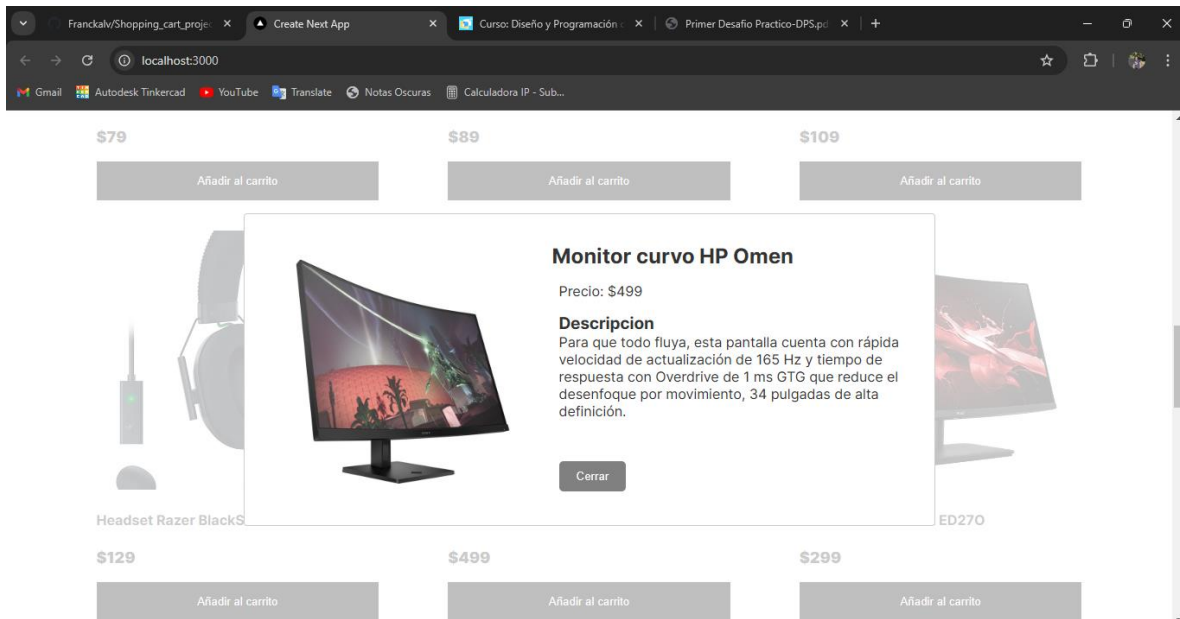
Francisco Javier Zaldaña Alvarez ZA210751

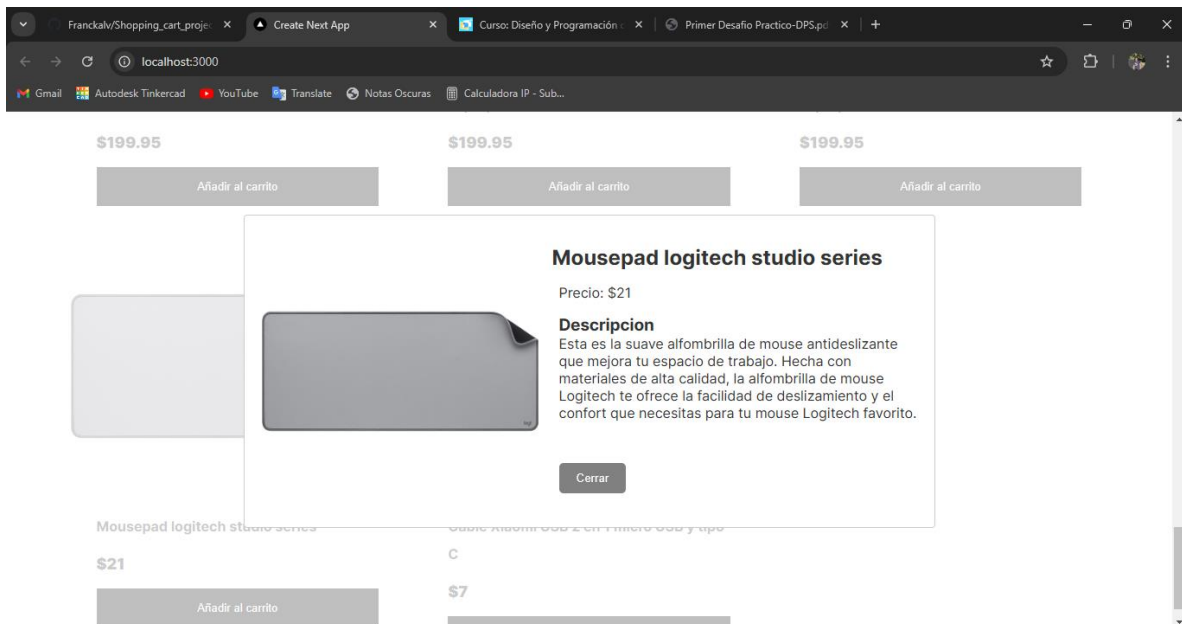
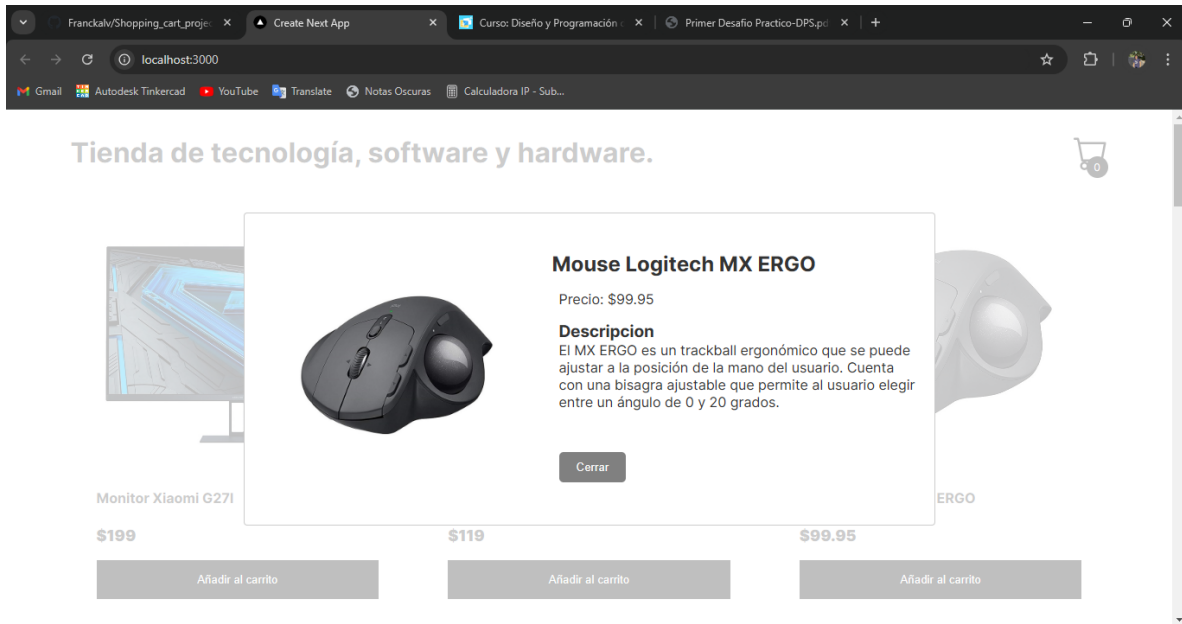
Se ha alcanzado un 100% de aceptación para los criterios técnicos de la aplicación

1. Página principal de la tienda en línea

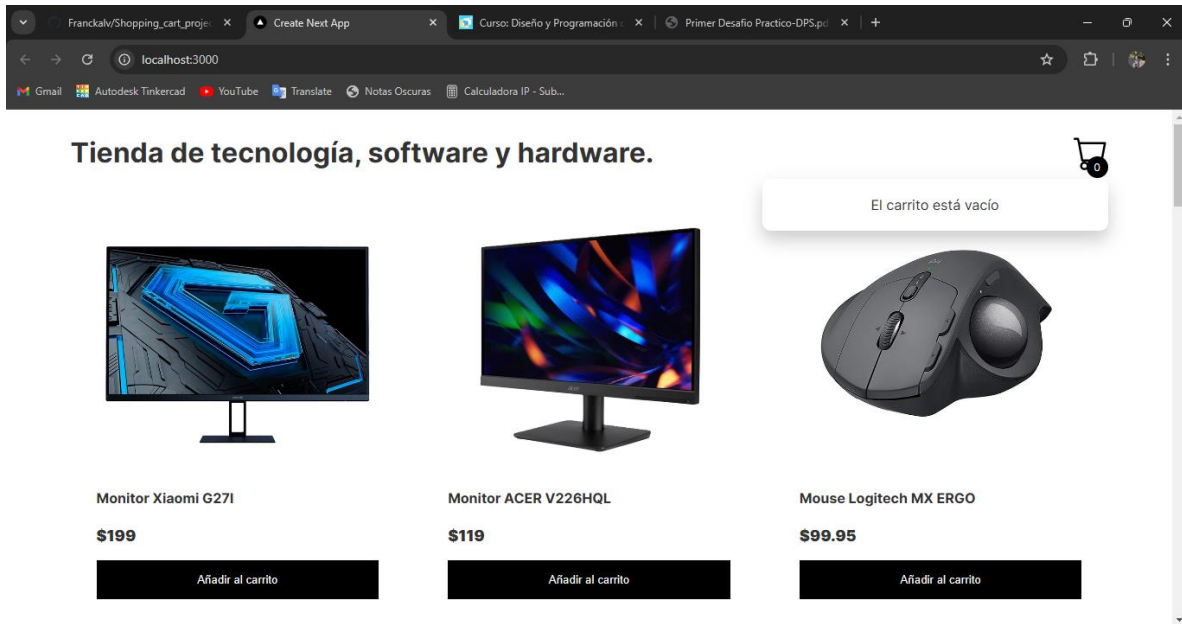


2. Descripción de artículos mediante un modal

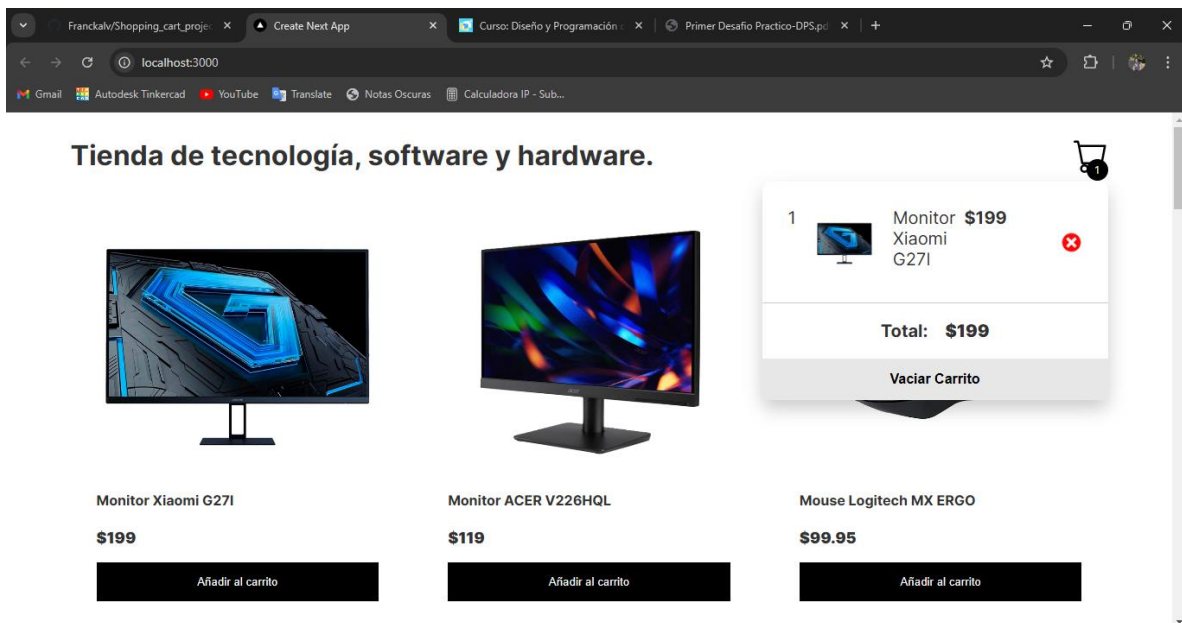


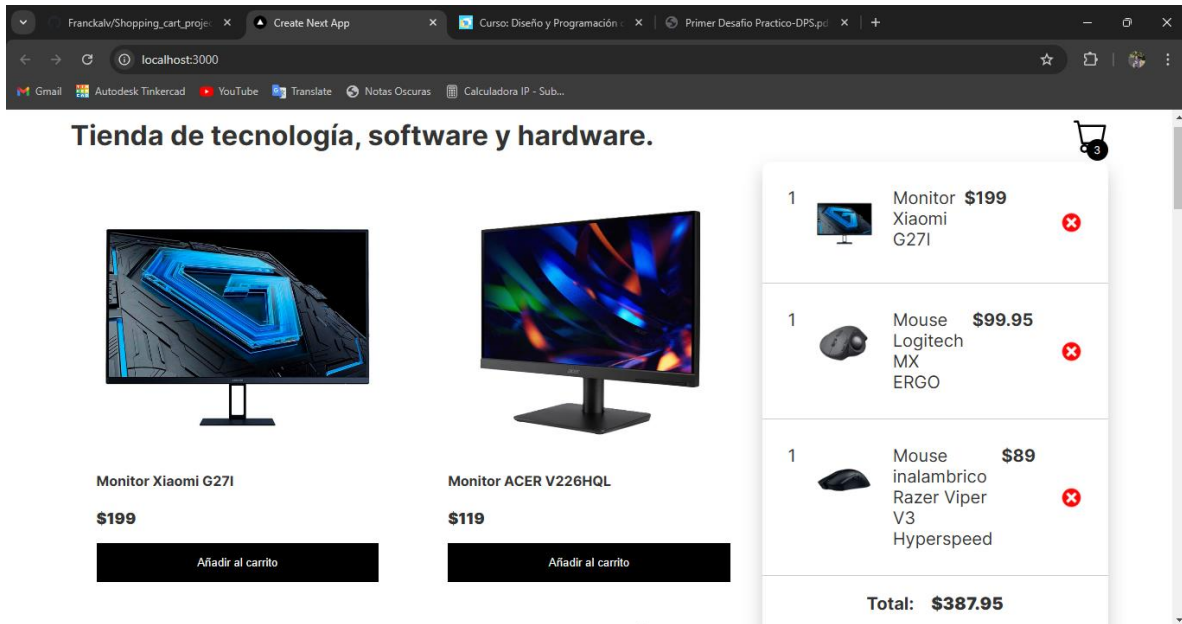


3. Carrito de compras vacío por defecto

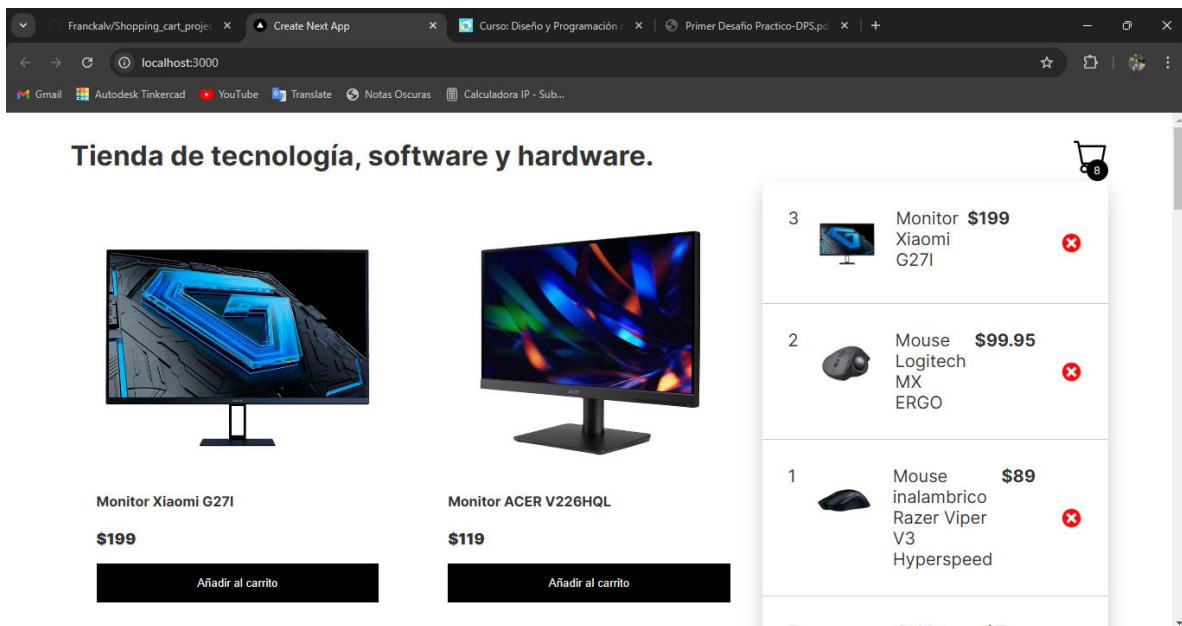


4. Añadiendo artículos al carrito de compras

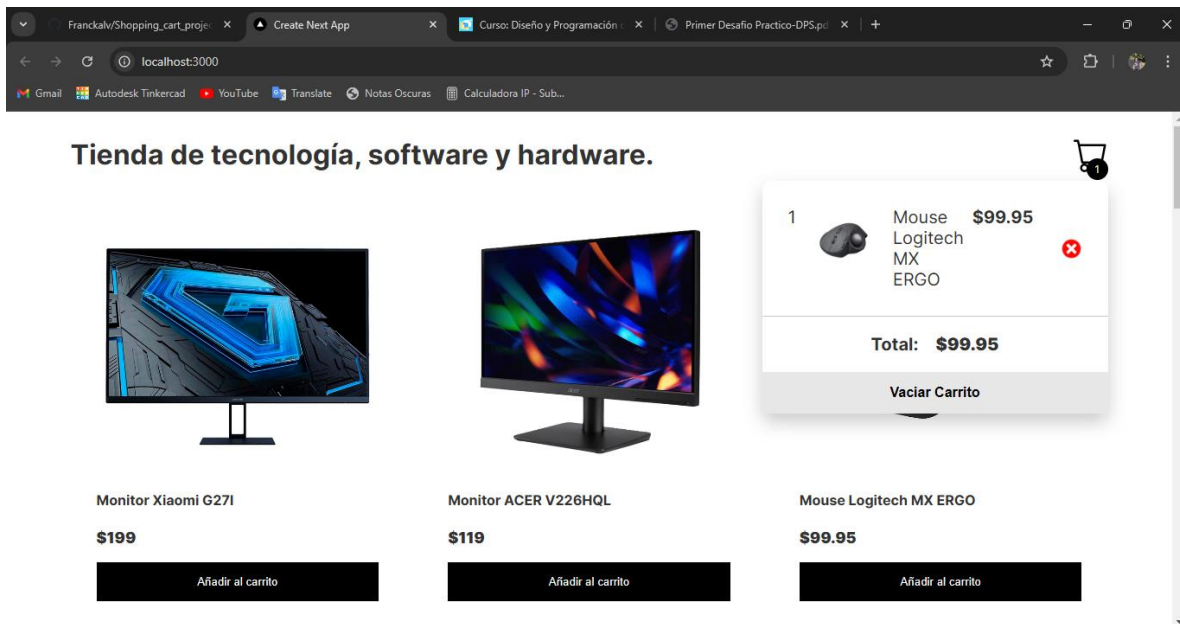
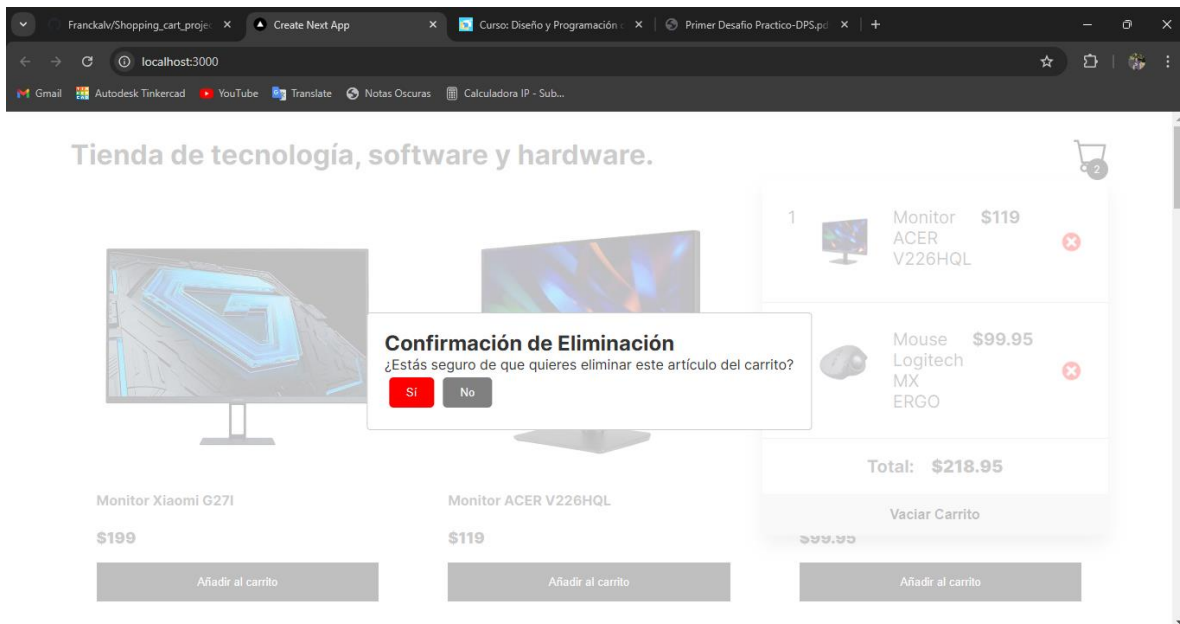




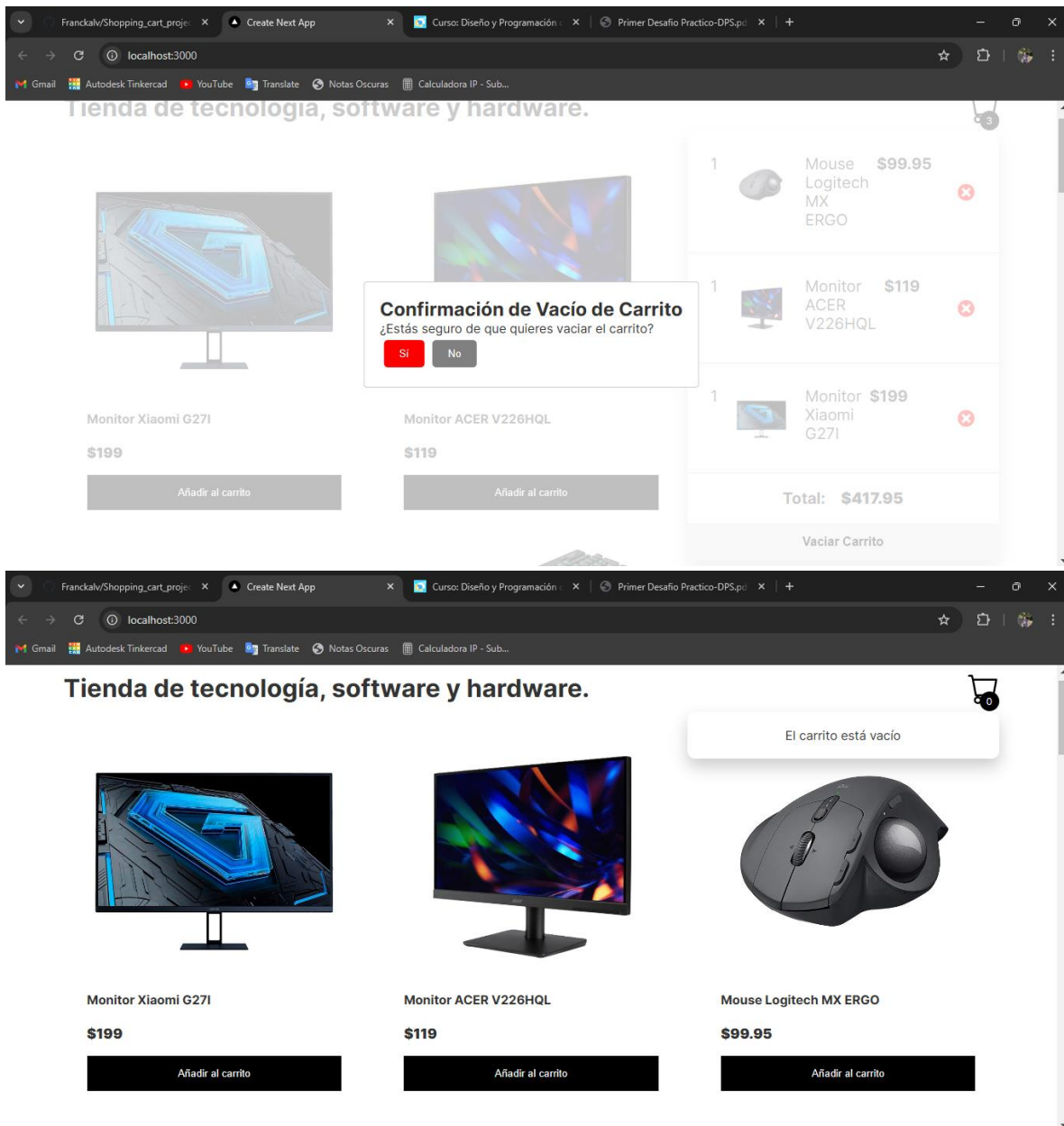
5. Cantidad de elementos en el carrito aumentan



6. Eliminando un artículo en específico del carrito de compras



7. Vaciando todo el carrito de compras:



Enlace a la defensa del desafío práctico:

<https://youtu.be/e12RbmL01EA>

Enlace al repositorio del proyecto:

https://github.com/Franckalv/Shopping_cart_project