



Desarrollo e implantación de sistemas de software (Gpo 501)

Nombre de los profesores:

**Daniel Pérez Rojas**

**Rosa Guadalupe Paredes Juarez**

**Juan Manuel González Calleros**

**Alba Adriana Romero García**

**Claudia Verónica Pérez Lezama**

## **Desarrollo e implantación de sistemas de software (Gpo 501)**

Equipo 2:

Hector Eduardo Reyes López | A01733080

Santiago Santos Bante | A01731506

Cruz Daniel Pérez Jiménez | A01736214

David Alberto Alvarado Cabrero | A01736390

16 de abril 2024

# Métricas del Proyecto

## Métricas de Proceso

### *Métrica 1*

- Métrica: Tasa de tareas completadas por Sprint
- Medida: Tareas completadas / Tasa de tareas planeadas
- Indicador: Porcentaje de éxito mayor a 90%
- Periodicidad: Tras finalizar cada Sprint

### *Métrica 2*

- Métrica: Tasa de esfuerzo por actividad
- Medida: Tiempo empleado / Tiempo propuesto
- Indicador: Porcentaje de éxito mayor al 80%
- Periodicidad: Por cada semana de trabajo

# Métricas de Proyecto

### *Métrica 1*

- Métrica: Tiempo contribuido por cada miembro del equipo
- Medida: Tiempo contribuido individual de un miembro / Suma del Tiempo total de todos los miembros
- Indicador: Los porcentajes de cada miembro no deben alejarse demasiado entre ellos
- Periodicidad: Se realizará cada dos semanas

### *Métrica 2*

- Métrica: Cobertura de requisitos por miembro
- Medida: Suma de funcionalidades por persona / Total de funcionalidades propuestas
- Indicador: Los porcentajes no deben alejarse entre sí
- Periodicidad: Se realizará cada dos semanas

# Métricas de Producto

### *Métrica 1*

- Métrica: Tasa de Éxito de Acciones Realizadas
- Medida: Número de Acciones / Registro en la Base de Datos
- Indicador: Porcentaje de Éxito mayor a 99%
- Periodicidad: A cinco semanas de la entrega del proyecto, se realiza cada dos días

### *Métrica 2*

- Métrica: Tasa de Requerimientos cubiertos por el sistema

- Medida: Requerimientos que cubre el sistema / Número de requerimientos establecidos
- Indicador: Porcentaje de Éxito mayor al 95%
- Periodicidad: Se realiza tras cada Sprint