

C1.2 Elaboracion del acta constitutiva del proyecto

Empresa:	Code Developers
Nombre del proyecto:	CertiFox
Tipo de proyecto:	Sistema de gestión del aprendizaje.
Patrocinador:	Jeff Bezos
Dueño del producto:	Leonardo Enriquez
Gerente de proyecto:	Eduardo Morgado
Scrum Master:	Oscar Piña

Propósito del documento

Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto. Se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto.

Asimismo este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riesgos y oportunidades.

Propósito/Justificación:

Se desarrollará un sistema de gestión de aprendizaje (LMS) el cual permitirá a un empleado capacitarse en una plataforma web mediante un curso teórico, el contenido del curso será relacionado al puesto de trabajo que le toca ejercer al empleado y cuando este termine exitosamente el curso se le otorgará un certificado.

La capacitación de empleados es una tarea la cual consume demasiado tiempo, debido a que la empresa que solicitó el software utiliza un método de capacitación anticuado para el registro de personal capacitación, lo cual hace que la administración del proceso demore más de lo debido.

Para el desarrollo del sistema se utilizará el IDE de desarrollo Visual Studio y el framework .NET de Microsoft, para la planificación del proyecto se utilizará la Metodología RUP y Scrum Framework.

Breve descripción del proyecto:

Se desarrollará un sistema de gestión de aprendizaje (LMS), donde los empleados de la área de SMT podrán certificarse o recertificarse mediante un portal web donde podrán checar su progreso actual en los cursos en los que están inscritos. Al terminar el curso y realizar la evaluación teórica de manera exitosa, se va a generar un certificado por parte del sistema como evidencia de la certificación. Todo lo anterior mencionado es con el fin de disminuir el tiempo de certificación de los empleados del área ya antes mencionada.

Alcance preliminar del proyecto:

El objetivo general del proyecto es el de desarrollar una plataforma de e-learning para la certificación de empleados mediante cursos, de tal manera que facilite el proceso de certificación de una empresa y este sea más eficiente.

Para que el alcance del proyecto se pueda cumplir, se definen los siguientes objetivos específicos:

- Reducir el tiempo de certificación de los empleados, con el fin de poder agilizar este proceso y que los empleados sean más productivos.
- Agilizar el proceso de recertificación mediante notificaciones para que los empleados que necesiten recertificarse lo hagan lo antes posible.
- Incrementar el número del personal certificado, esto es con el fin de que la mayoría de empleados pueden ejercer su labor de la manera adecuada.

Resultados esperados del proyecto / Beneficios:

- Se espera que la certificación de un empleado sea más eficiente, disminuyendo el tiempo que requiera el empleado para realizar este proceso.
- Se espera que se incremente la productividad del área de SMT después de implementar el sistema.
- Se espera que incremente la cantidad de empleados certificados dentro del área.

Requisitos de alto nivel del proyecto:

Requisito	Criterio de Éxito
-----------	-------------------

Al terminar la evaluación de un curso de manera exitosa, se generara un certificado como comprobante de certificación.	Al aprobar el curso se genera el certificado.
Se tiene que notificar con mínimo 15 días de anticipación que un empleado necesita recertificarse.	15 días antes de que se expire la certificación se notifica al coordinador.
Los cursos pueden ser publicados en diferentes formatos (texto plano, videos, presentaciones).	Estos pueden ser publicados siempre y cuando no superen el limite de tamaño.
En el caso de que un curso sea actualizado, el sistema debe indicar si es necesario certificarse de nuevo en ese curso.	Se notifica a los empleados que tengan certificación de un curso recientemente actualizado.

Hitos

Los hitos del proyecto son los siguientes:

- Modelado de negocio.
- Definición de requerimientos
- Análisis y diseño del sistema.
- Codificación del sistema.
- Pruebas del sistema.
- Corrección de errores.
- Finalización de proyecto.

Riesgos

- Los requerimientos del proyecto no sean los que el cliente tenga en mente, por lo cual estos tengan que redactar o definirse de nuevo.
- Que se extienda el tiempo de desarrollo del sistema debido a una falla durante la implementación del sistema.
- La plataforma web deje de funcionar debido a la gran cantidad de usuarios que estén utilizando la plataforma en un mismo instante.

Costo preliminar estimado / Presupuesto

El proyecto no cuenta con un presupuesto monetario, por lo cual el costo del proyecto será el tiempo dedicado para desarrollar el sistema que requiere nuestro cliente.



Supuestos

- Los entrenadores no puedan terminar de redactar todo el contenido necesario para un curso.
- Se realiza una estimación incorrecta sobre el tiempo que necesitará un empleado para certificarse.

Restricciones

- Se cuenta con un tiempo limitado para el desarrollo del sistema, debido a que este tiene que estar terminado un par de días antes del cierre del ciclo escolar, el cual se espera que termine por el mes del año presente (2021).
- Cada integrante tiene un horario de trabajo distinto, lo cual podría dificultar alguna reunión de retroalimentación para el proyecto.

Autorización de proyecto

Nombre	Cargo	Firma	Fecha
Jeff Bezos	Patrocinador		12 de abril del 2021
Jeshua Obed Culebro Jimenez	Patrocinador		12 de abril del 2021