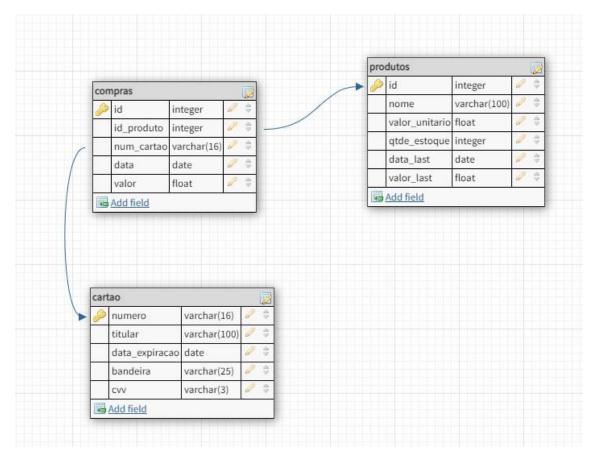
Raphael API – Estudo de Caso e Documentação

1. Introdução e Breve Estudo de Caso

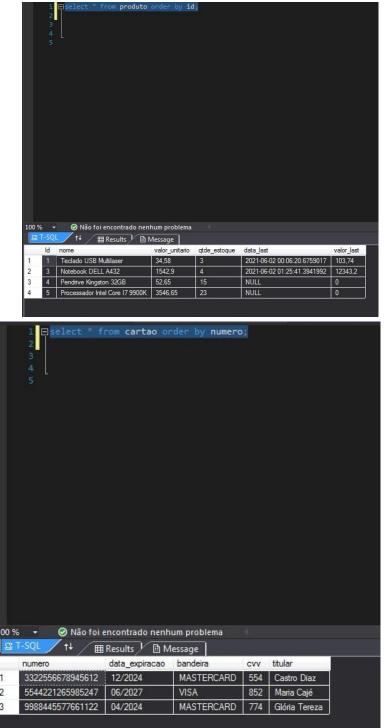
Raphael API é uma API REST desenvolvida com a plataforma .NetCore e Entity Framework, serve de backend de um sistema de registro de produtos e compras e controle de estoque.

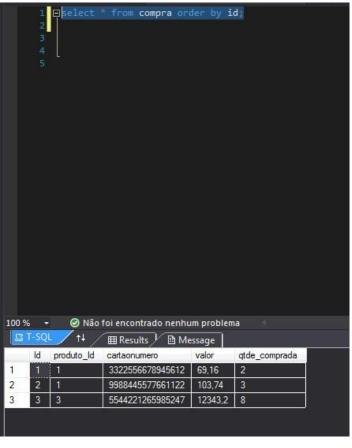
Possui dois endpoints: "/api/produtos" e "/api/compras", a API de pagamentos possui um, "/api/pagamento/compras", mas esta será discutida mais adiante, em separado.

As principais entidades são: Produto, Cartao e Compra, relacionando-se conforme o modelo:



Este modelo representa o Banco de Dados gerenciado pela API, as seguintes consultas ao Banco de Testes demonstram:





Essas tabelas são baseadas nas Classes Modelos do Projeto, encontradas na pasta "/Models", definidas em "Produto.cs", "Cartao.cs", "Compra.cs".

Além disso, na pasta "/DTO" são definidas as classes Data Transfer Object, que possuem dados mais enxutos que evitam o excesso de tráfego de informações

desnecessárias, como numero do cartão de crédito, etc. que ficam acessíveis apenas pelo próprio Banco de Dados. São duas classes DTO's: "ProdutoDTO.cs" e "CompraDTO.cs".

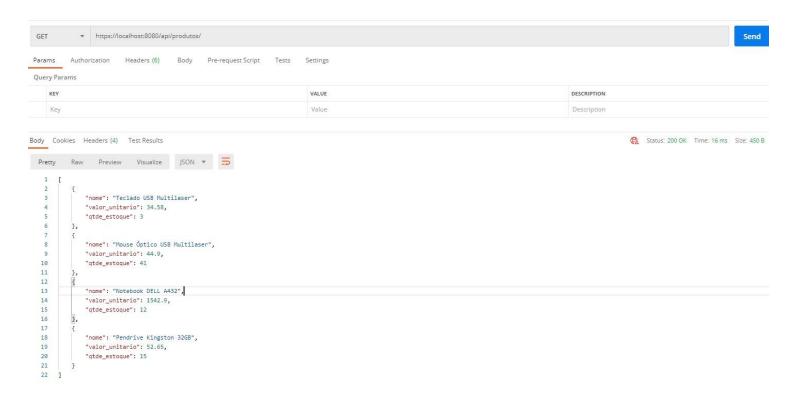
Requisições:

O endpoint "/api/produtos" é controlado por ProdutosController, onde são atendidas as seguintes requisições por funções:

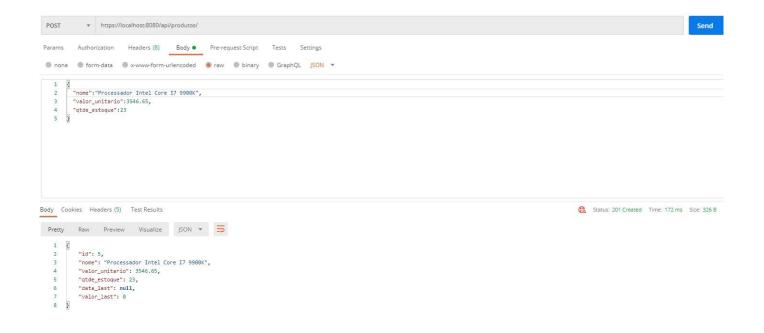
POST	AdicionarProduto()
GET	ListarProdutos()
GET/id	DetalharProduto()
DELETE	DeletarProduto()

Além do método ModificarProduto() que será tratado mais adiante.

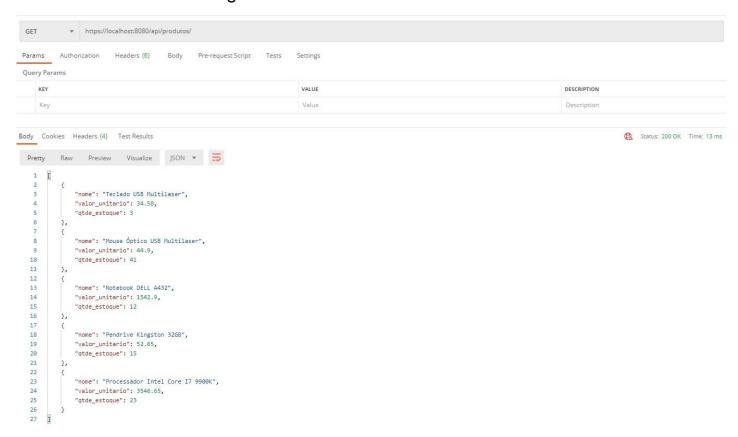
Ao fazer GET em "/api/produtos", se obtém uma lista de ProdutoDTO com os produtos registrados no Banco de Dados.



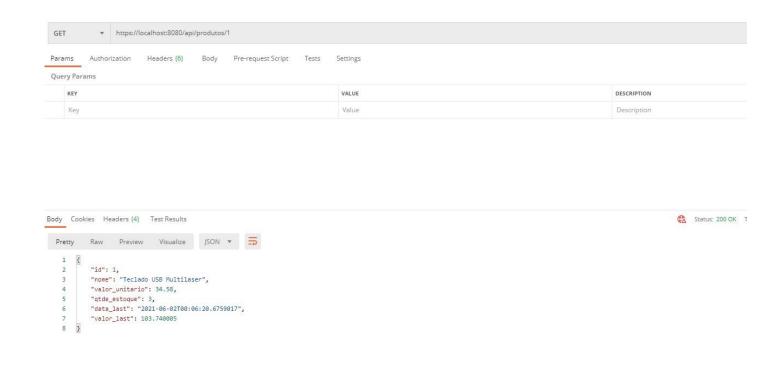
Ao fazer POST do JSON compatível com os atributos da classe ProdutoDTO o usuário aguarda que se registre o novo produto no banco de dados, obtendo o código de status 201 e o JSON do objeto Produto registrado.



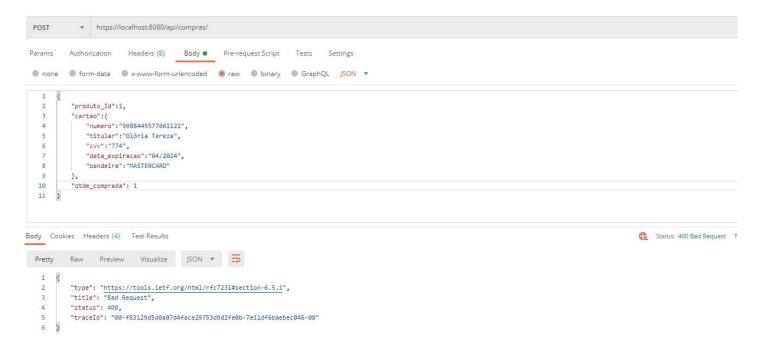
Ao verificar a listagem novamente:



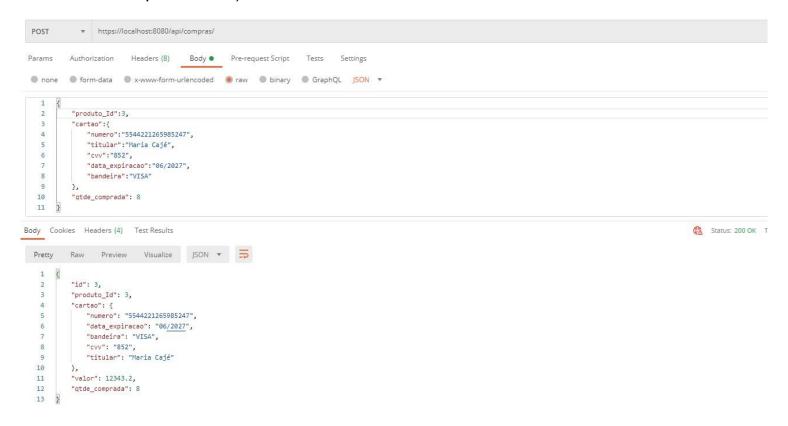
Ao passar o {id} à requisição GET, retorna o objeto Produto que possui o mesmo id:



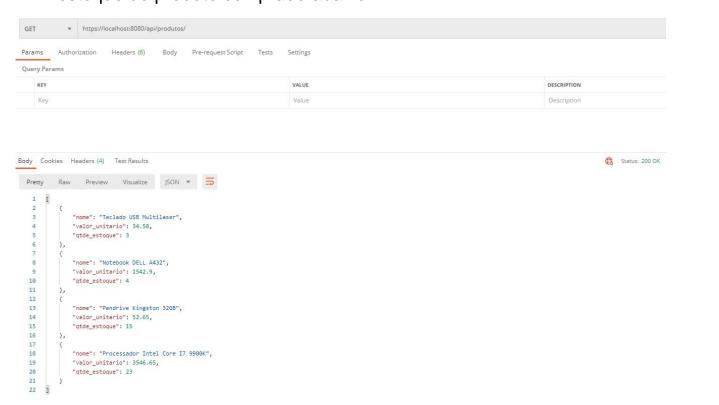
No endpoint "/api/compras", O usuário requisita o registro de uma compra por meio de um POST do JSON compatível com objeto de classe CompraDTO, no caso da API Pagamentos recusar, ou a quantidade em estoque ser insuficiente a compra não se sucede.



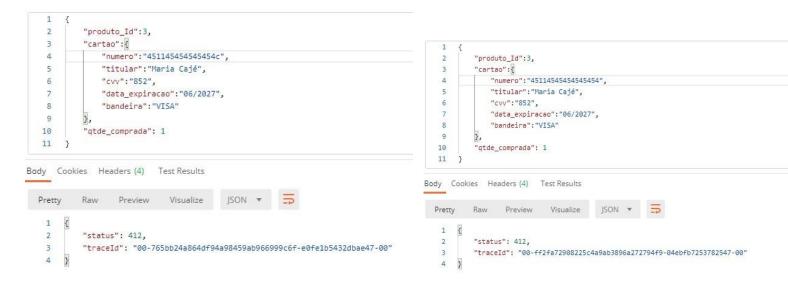
Neste caso acima, a API Pagamentos rejeitou a compra (valor da compra <= 100).



Neste acima, a compra obtém sucesso, e vê-se a diminuição do estoque do produto comprado abaixo:



Há uma verificação quanto ao número do cartão inválido, por tamanho ou caractere indevido:



2. Documentação - Funções e Métodos Internos:

2.1 RaphaelAPI.Models

2.1.1 Produto

Possui os seguintes atributos:

- public int Id, que é a chave primária do produto;
- public string nome, que é o nome do produto;
- public float valor unitario, que é o valor de cada produto;
- public int qtde_estoque, que é a quantidade em estoque;
- public Nullable<DateTime> data_last, que é a data da ultima compra feita
 deste produto, podendo ser null;
- public float valor_last, que é o valor desta ultima compra.

Possui um construtor padrão vazio e um construtor que recebe um ProdutoDTO como argumento.

Métodos:

• public ProdutoDTO ProdutoToDTO (), retorna um ProdutoDTO baseado na instancia de Produto;

2.1.2 Compra

Possui os seguintes atributos:

- public int Id, que é a chave primária da compra;
- public int produto Id, que é a chave estrangeira do produto comprado;
- public Cartao cartão, objeto Cartao para pagamento;
- public float valor, valor da compra, é calculado pelo método RealizarCompra;
- public int qtde_comprada, quantidade a ser comprada;

Possui os métodos:

- public int RealizarCompra(ref Produto produto), recebe um Produto por referência, verifica se possui estoque disponível para compra, modifica o objeto produto com a nova qtde_estoque subtraída pela qtde_comprada, atualiza data_last e valor_last do produto, dá baixa no estoque, retorna 0 se bem sucedida, ou -1 se o estoque for insuficiente.
- public bool IsInvalid(), retorna true se o objeto Compra é inválido, verificando, inclusive, a validade do cartão;

2.1.3 Cartao

Possui os seguintes atributos:

- public string numero, que é o número e chave primária do cartão;
- public string data_expiracao, autoexplicativo;
- public string bandeira, autoexplicativo;
- public string cvv, autoexplicativo;
- public string titular, autoexplicativo;

Metodos:

• public bool IsInvalid(), retorna true se o objeto Cartao é inválido;

2.2 RaphaelAPI.DTO

2.2.1 ProdutoDTO

Possui os seguintes atributos:

- public string nome, mesmo que seu homônimo em Produto(2.1.1);
- public float valor unitario, mesmo que seu homônimo em Produto(2.1.1);
- public int qtde_estoque, mesmo que seu homônimo em Produto(2.1.1);

Possui um construtor padrão vazio e outro que recebe por argumento um objeto Produto.

Métodos:

- public Produto DTOtoProduto (), retorna um objeto Produto baseado no ProdutoDTO:
- public bool IsInvalid(), retorna true se o ProdutoDTO não for válido;

2.2.2 CompraDTO

Possui os seguintes atributos:

- public int Id, mesmo que seu homônimo em Compra(2.1.2);
- public int produto_Id, mesmo que seu homônimo em Compra(2.1.2);
- public float valor, mesmo que seu homônimo em Compra(2.1.2);

Possui um construtor padrão vazio e outro que recebe um objeto Compra por argumento;

2.3 RaphaelAPI.Controllers

2.3.1 ProdutosController

Controla as requisições em "api/produtos".

Atributos:

private readonly ApiContext context, contexto para o Banco de Dados;

Possui um único construtor, o padrão, que inicializa _context.

Métodos(Tratamento de Requisições):

- public async Task<ActionResult<List<ProdutoDTO>>> ListarProdutos(), responde a solicitações HTTP GET, retorna uma lista com todos produtos no BD como objetos ProdutoDTO, no caso de sucesso retorna status 200, em caso de falha retorna 400;
- public async Task<ActionResult<Produto>> DetalharProduto(int id), responde
 ao GET com {id}, ("/api/produtos/{id}"), se sucesso, retorna objeto
 Produto com status 200, se falhar por não encontrar produto com id no BD,
 retorna 404, outras falhas, 400;
- public async Task<ActionResult<Produto>> AdicionarProduto(ProdutoDTO produto), responde ao POST de objeto ProdutoDTO, se o produto não tiver recebido argumentos válidos, retorna status 412, caso obtenha sucesso, retorna um Produto com status 200;
- protected async Task<IActionResult> ModificarProduto(int id, Produto produto), função interna a API, modifica dados de produto baseado no id, salvando modificações no BD, no caso de sucesso, nada retorna, no caso de não encontrar o produto, retorna status 404, e no caso de falha, retorna status 400;
- public async Task<IActionResult> DeletarProduto(int id), responde à requisição HTTP DELETE, deleta o produto com o mesmo id do banco de dados, No caso de não encontrar, retorna status 412, no caso de falhas, 400, no caso de sucesso, nada retorna;
- private bool ProdutoExists(int id), retorna verdadeiro se já houver algum produto no BD com o id;

2.3.2 ComprasController

Controla as requisições em "api/produtos".

Atributos:

private readonly ApiContext _context, contexto para o Banco de Dados;

Possui um único construtor, o padrão, que inicializa _context.

Métodos(Tratamento de Requisições):

• public async Task<ActionResult<Compra>> FazerCompra(Compra compra), realiza a compra a uma requisição POST, passando id do produto, a quantidade e o objeto Cartao necessariamente, a função então, verifica se o cartão é válido, verifica se o produto existe, inicia uma requisição POST na API Pagamentos que responde um objeto Pagamento com campo estado "APROVADO" ou "REJEITADO", com base nisso, no primeiro caso, chama o método RealizarCompra (2.1.2) e atualiza o Banco de Dados, retornando o objeto compra detalhado e status 200; no caso "REJEITADO" ou de falha, retorna status 400;

2.4 RaphaelAPI.Data

2.4.1 ApiContext

É a classe de contexto para o Entity Framework, define as tabelas do Banco de Dados em relação as Classes do projeto:

- public DbSet<Produto> produto;
- public DbSet<Compra> compra;
- public DbSet<Cartao> cartão;

3. API Pagamentos

3.1 RaphaelAPI.Pagamentos

Esta API é criada com a intenção de simular uma interface que aprova ou rejeita solicitações de pagamentos por cartão de crédito.

No estado atual, ela apenas retorna estado "APROVADO", se o valor da compra for maior que 100, e "REJEITADO", se o valor for menor ou igual a 100.

3.2 RaphaelAPI.Pagamentos.Models

3.2.1 Pagamento

Classe modelo para resposta às requisições de pagamentos.

Atributos:

- public float valor, valor requisitado;
- public string estado, "APROVADO" ou "REJEITADO";

Possui um construtor padrão vazio e um construtor com dois argumentos public Pagamento(float valor, string estado).

3.3 RaphaelAPI.Pagamentos.Controllers

3.3.1 PagamentosController

Responde às requisições POST em "/api/pagamento/compras/".

Métodos:

 public Pagamento FazerPagamento(Compra compra), trata POST de compra, verifica o valor, se maior que 100, retorna Pagamento com estado "APROVADO", caso contrário, "REJEITADO";