

# CF GRAU SUPERIOR

# Disseny d'Interfícies Web

---

## UD6. Vídeo, àudio i animacions

Professora: Andrea Lluch Cruz

### Índex

1. Activitats	2
1.1. Activitats proposades	2
1.2. Activitats de reforç	4
1.3. Activitats d'ampliació	5

## 1. Activitats

### 1.1. Activitats proposades

#### Projecte individual

Al llarg de la unitat 6 anirem incloent en el nostre projecte web elements multimèdia com vídeos i so. A més, utilitzarem diferents programes per a poder manipular aqueixos mitjans. D'altra banda, utilitzarem l'element Canvas per a pintar gràfics i utilitzarem la propietat animation per a realitzar algunes animacions bàsiques.

Una vegada realitzades totes les activitats proposades, comprimeix els arxius en un fitxer .zip o .rar i fes el lliurament en la plataforma Moodle. A més, també has de publicar el projecte en Github.

- No oblidis passar el validador tant als arxius html com als css abans d'efectuar el lliurament.

- **Activitat 1** Descarrega un vídeo des d'alguna de les plataformes vistes en el [punt 1.4 “Llocs web per a la descàrrega de vídeos”](#). Utilitza VLC Media Player per a convertir el vídeo en els diferents formats habituals en la web (MP4, OGG, WebM).

- Modifica la taxa de bits o altres característiques amb la finalitat de realitzar una conversió de bona qualitat però que ocupe el mínim possible.

\*\*\* Tutorial amb versió VLC actual:

<https://uniconverter.wondershare.es/vlc/how-to-make-vlc-turn-into-a-video-converter.html>

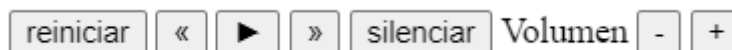
- **Activitat 2** Crea una nova entrada en el teu blog en la qual has d'incloure, mitjançant l'etiqueta <video>, el vídeo treballat en la secció anterior.

- Inclou el vídeo en els formats webm, ogg i mp4.
- Indica els valors corresponents en l'atribut type.

- **Activitat 3** Descarrega un audio des d'alguna de les plataformes vistes en el [punt 3.4](#). Utilitza VLC Media Player per a convertir l'àudio en els diferents formats habituals en la web (MP3 i OGG).

- **Activitat 4** Crea una nova entrada en el teu blog en la qual has d'incloure, mitjançant l'etiqueta <audio>, l'àudio treballat en la secció anterior. Inclou l'àudio en dos formats diferents.

- **Activitat 5.1** Partint del següent codi ([codepen.io/Eniun/pen/vYYvNNd](https://codepen.io/Eniun/pen/vYYvNNd)) en el qual estan implementades les funcionalitats dels botons play/pause.



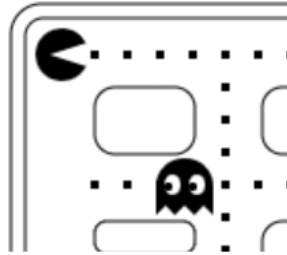
Crea les següents funcionalitats extra:

- En prémer el botó “reiniciar” si el vídeo està iniciat es reiniciarà, és a dir, començarà a reproduir-se de nou des de l'inici.
- En prémer el botó “retardar” la reproducció del vídeo saltarà 5 segons cap endarrere.
- En prémer el botó “avançar” la reproducció del vídeo saltarà 5 segons cap avant.
- En prémer el botó “silenciar” el so del vídeo es desactivarà i el text del botó canviarà a “escoltar”. En tornar a prémer el botó s'activarà el so i es canviarà de nou el text a “silenciar”.
- En prémer el botó “menosVolumen” es baixarà el volum del vídeo 0.1 punts fins a arribar a 0.
- En prémer el botó masVolumen( ) es pujarà el volum del vídeo 0.1 punts fins a arribar a 1.

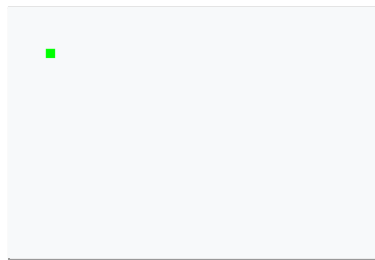
Inclou el vídeo de Big Buck Bunny ([clips.vorwaerts-gmbh.de/big\\_buck\\_bunny.mp4](https://clips.vorwaerts-gmbh.de/big_buck_bunny.mp4)) amb totes les seues funcionalitats en una nova entrada del blog del teu projecte web amb el títol “Control de vídeo”. Aplica estils als botons tenint en compte la teua guia d'estil i realitza els ajustos necessaris perquè s'adapte als diferents dispositius.

- **Activitat 5.2** Afig una nova entrada en el teu blog (títol: “Control d'àudio”). Inclou 4 botons que en punxar-los reproduïsquen cadascun un àudio diferent. No s'ha de mostrar el reproductor d'àudio. Aplica estils als botons tenint en compte la teua guia d'estil i realitza els ajustos necessaris perquè s'adapte als diferents dispositius.
- **Activitat 6** Configura diferents animacions en algun dels elements del teu projecte web. Per exemple, podries fer que algun dels textos i imatges es moguen des de la dreta de la pantalla del navegador fins a la seua posició base quan es recarrega la pàgina. També podries fer que algun element modifiqui la seua grandària i la seua posició durant un determinat temps, etc.
- **Activitat 7** Afig un nou article en el blog del teu projecte web que pinti un Canvas amb tots els elements que hem vist. Assegura't que es tracte d'un dibuix que

represente un paisatge o objectes del món real. Verifica que es visualitza bé en tots els navegadors.



- **Activitat 8** Partint de l'animació vista en classe realitza les següents modificacions:
- Implementa el moviment del \*player pel llenç en funció de les tecles pressionades (KEY\_LEFT=37, KEY\_UP=38, KEY\_RIGHT=39, KEY\_DOWN=40;).
  - Implementa la funcionalitat “\*pausar el joc”.



## Projecte grupal

- **Activitat 9** En aquesta activitat continuarem amb el projecte grupal començat en la unitat 1. En aquesta iteració, s'agregaran diferents animacions en la pàgina principal del projecte creat en GitHub. A més, s'ha de incloure un video o un àudio.

### 1.2. Activitats de reforç

1. Estudia los ejemplos propuestos por W3schools sobre vídeo y audio en HTML5:
  - Vídeo en HTML5: [w3schools.com/tags/tag\\_video.asp](https://www.w3schools.com/tags/tag_video.asp)
  - Audio en HTML5: [w3schools.com/html/html5\\_audio.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_audio.asp)
2. Crea una aplicación web que sirva como reproductor de una lista de audios. La lista la debes definir en una variable de tipo array. Además debes añadir los botones de reproducir, parar, atrás/adelante y *Shuffle* (reproducción aleatoria).
3. Crea una aplicación web que sirva como reproductor de una lista de vídeos. La lista la debes definir en una variable de tipo array. Además debes añadir los botones de reproducir, silenciar y parar. Los vídeos se reproducirán uno a continuación del otro.

4. Crea tu propia chuleta o cheatsheet de métodos y atributos de Canvas. Puedes guiarte del siguiente ejemplo:
  - [simon.html5.org/dump/html5-canvas-cheat-sheet.html](http://simon.html5.org/dump/html5-canvas-cheat-sheet.html)
5. Crea el dibujo de un coche utilizando únicamente formas básicas de Canvas. No se pueden usar imágenes.
6. Crea el dibujo adjunto mediante Canvas. Puedes seguir el siguiente tutorial: [html6.es/t5\\_canvas.html](http://html6.es/t5_canvas.html)



7. Realiza el tutorial gratuito de Canvas creado por Developer Mozilla: [developer.mozilla.org/es/docs/Web/Guide/HTML/Canvas\\_tutorial](http://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Guide/HTML/Canvas_tutorial)
8. Visualiza los ejercicios sobre animaciones CSS de la página de W3schools e intenta desarrollarlos sin mirar el código: [w3schools.com/css/css3\\_animations.asp](http://w3schools.com/css/css3_animations.asp)

### 1.3. Activitats d'ampliació

- Revisa la siguiente herramienta que permite visualizar ejemplos muy visuales de animaciones con código incluido e intenta implementar animaciones más complejas en tus desarrollos [animista.net/play/](http://animista.net/play/)
- Estimula tu imaginación con estos 15 ejemplos en CodePen inspiradores para realizar animaciones: [webdesign.tutsplus.com/es/articles/15-inspiring-examples-of-css-animation-on-codepen-cms-23937](http://webdesign.tutsplus.com/es/articles/15-inspiring-examples-of-css-animation-on-codepen-cms-23937)
- Estudia los siguientes juegos sencillos realizados con Canvas y crea tu propio juego en una nueva entrada de tu proyecto web: [dacostabalboa.com/es/10-juegos-en-html5-y-canvas/](http://dacostabalboa.com/es/10-juegos-en-html5-y-canvas/)