

CF GRAU SUPERIOR

Disseny d'Interfícies Web

UD8. Integració de contingut interactiu

Professora: Andrea Lluch Cruz

Índex

1. Activitats	2
1.1. Activitats proposades	2
1.2. Activitats de reforç	6
1.3. Activitats d'ampliació	6
1.4. Rúbrica d'avaluació	6

1. Activitats

1.1. Activitats proposades

Projecte individual

Sección 6.1

- **Actividad 1** Partiendo del código de CodePen codepen.io/Eniun/pen/qBEreBY implementa los eventos y los efectos siguientes mediante jQuery:



- Caja 1. Evento click, ventana (alert) con un texto.
- Caja 2. Evento dblclick, esconder la caja.
- Caja 3. Evento mouseenter, fadeOut de 5 segundos.
- Caja 4. Evento mouseleave, cambiar al color de fondo a brown (método css).
- Caja 5. Evento hover, cambiar el color del texto a amarillo cuando pasas el puntero por encima y a orange cuando sales de la caja.
- Caja 6. Evento mousedown, cambiar el texto a “pulsado” (método .html).
- Caja 7. Evento mouseup, cambiar el texto a “soltado”.

Sección 7

- **Actividad 2** Partiendo del siguiente código de CodePen codepen.io/Eniun/pen/PowmwYv implementa los efectos siguientes mediante jQuery: (busca los datos que necesites en la documentación oficial).

slideUp slideDown slideToggle fadeOut bind delay toggleClass



- Botón 1. Al hacer clic sobre el botón la caja debe tener un comportamiento: `slideUp(300)`
- Botón 2. Al hacer clic sobre el botón la caja debe tener un comportamiento: `slideDown(300)`
- Botón 3. Al hacer clic sobre el botón la caja debe tener un comportamiento: `slideToggle(300)`
- Botón 4. Al hacer clic sobre el botón la caja debe tener un comportamiento: `fadeOut(300)`
- Botón 5. Al usar "click" o "mouseenter" sobre el botón la caja debe tener un fondo de color "green"
- Botón 6. Al hacer clic sobre el botón la caja debe tener un comportamiento: `fadeIn(100)`, un retardo de 800 y un `fadeOut(800)`.
- Botón 7. Utiliza `.toggleClass` para añadir a la caja la clase "animacion".

```
@keyframes colores {
  from{background: red;}
  to{background: blue;}
}
.animacion{
  animation: colores 3s ease;
}
```

➤ **Actividad 3** Partiendo del siguiente código de CodePen codepen.io/Eniun/pen/dyPWPgE implementa las siguientes animaciones mediante el método `animate`:

derecha abajo más grande más pequeño más opacidad menos opacidad



- Botón 1. Al hacer clic sobre el botón la caja debe moverse a la derecha 100px.
- Botón 2. Al hacer clic sobre el botón la caja debe moverse para abajo 100px.
- Botón 3. Al hacer clic sobre el botón la caja debe hacerse más grande.
- Botón 4. Al hacer clic sobre el botón la caja debe hacerse más pequeña.
- Botón 5. Al hacer clic sobre el botón la caja debe aumentar su opacidad en 0.1.
- Botón 6. Al hacer clic sobre el botón la caja debe disminuir su opacidad en 0.1.

Sección 8

- **Actividad 4** Crea en el aside de tu blog un contenedor con enlaces a todas las entradas que has ido insertando a lo largo del curso. Incluye un marcador para cada una de las entradas y utiliza JQuery para realizar una animación que te lleve a cada entrada. Puedes guiarte del siguiente ejemplo en el que se utiliza el método offset y animate: codepen.io/Eniun/pen/wvBdWRb.
- **Actividad 5** Incluye un botón fijo en la esquina inferior derecha de la pantalla. El botón debe incluir un icono de flecha hacia arriba. Este botón debe aparecer cuando el usuario haya hecho scroll. Cuando es presionado sube hasta arriba del todo de forma animada. Puedes guiarte del siguiente ejemplo: codepen.io/Eniun/pen/VwYbKZG.



Sección 9

- **Actividad 6** Modifica el menú de tu proyecto web para que en la versión móvil se visualice un menú hamburguesa que cuando lo presionas aparecen las opciones del menú de forma animada. Puedes guiarte del siguiente ejemplo o de cualquier otro ejemplo que encuentres online: codepen.io/Eniun/pen/ExamgZQ.



Proyecto grupal

- **Actividad 7** En esta actividad continuaremos con el proyecto grupal comenzado en la unidad 1. En esta iteración, cada grupo incluirá 4-5 elementos interactivos que mejoren la experiencia de usuario. Cada grupo desarrollará una de las siguientes propuestas en grupos de 4-6 personas.

1.2. Activitats de reforç

1. Realiza los ejercicios del tutorial de W3schools: w3schools.com/jquery
2. Crea tu propia chuleta o *cheatsheet* de jQuery. Puedes guiarte del siguiente ejemplo: htmlcheatsheet.com/jquery
3. Realiza el curso de jQuery de Codecademy: codecademy.com/learn/learn-jquery

1.3. Activitats d'ampliació

1. Realiza los mismos efectos de las actividades 1, 2 y 3 pero esta vez con JavaScript. ¿Qué efectos resultan más difíciles de realizar?
2. Comprueba y amplía tus conocimientos sobre jQuery mediante el siguiente examen online: cibertest.com/examen-online/676/examen-jquery
3. Investiga más en Internet sobre jQuery Mobile. Instala las librerías necesarias para empezar a crear nuevos componentes como *pop ups*, tablas, menús, botones, *sliders*... y crea una página web sencilla. Puedes realizar algún curso online como este: codigofacilito.com/courses/Jquery-mobile
4. Aprende a crear sitios webs dinámicos mediante jQuery UI. Instala las librerías necesarias para comenzar a añadir efectos e interacciones y crea una página web sencilla. Puedes realizar algún curso online como este: udemy.com/course/jquery-ui-amplia-los-limites-de-jquery/

1.4. Rúbrica d'avaluació

UD8. Integración de contenido interactivo

Puntuación total actividades prácticas

Nombre actividad	Puntuación	Puntuación obtenida	Comentarios:
Actividad 1	1.25		
Actividad 2	1.25		
Actividad 3	1.25		
Actividad 4	1.75		
Actividad 5	2		
Actividad 6	2.5		
TOTAL:	10		

Nombre alumno/a: