

Nombre del Módulo	Fundamentos del Desarrollo Web
Experiencia de Aprendizaje	Actividad N° 1 – Desarrollo Web
Tipo	Encargo
Tiempo Estimado	Definir por parte del docente

### Objetivos

- Comprender qué se entiende por desarrollo web y sus principales áreas (Front-End, Back-End y Fullstack).
- Reconocer la importancia de los estándares web definidos por la W3C.
- Identificar la evolución del HTML hasta llegar a HTML5 y su rol en conjunto con CSS y JavaScript.
- Instalar y utilizar un editor de texto (Visual Studio Code) para crear un archivo HTML básico.
- Explorar las herramientas de inspección de elementos de un navegador.

### Instrucciones

#### 1. Exploración teórica

- Escribe en un documento de texto respuestas a las siguientes preguntas:
  - ¿Qué se entiende por desarrollo web?
    - Es el proceso en el cual se crea y mantiene un sitio web que sea capaz de ser accesible a través de navegadores.
  - ¿Cuál es la diferencia entre Front-End, Back-End y Fullstack?
    - El Front-End hace referencia a la parte que interactúa y ve el cliente. El Back-End es la parte de la aplicación que almacena los datos, procesa las funciones, básicamente se encarga de la lógica del servidor de manera interna de una aplicación. Fullstack hace referencia al individuo que está capacitado para desarrollar o manipular ambas partes de la aplicación (Front-End y Back-End).
  - ¿Qué es HTML y cómo evolucionó hasta HTML5?
    - Es el lenguaje de marcado estándar que se utiliza para crear y estructurar el contenido de las páginas web, evolucionó a 5 debido a que se requería más capacidad para manejar multimedia y aplicaciones interactivas en el navegador incorporando más etiquetas semánticas.
  - ¿Qué es la W3C y por qué es importante en los estándares web?
    - Es el consorcio internacional que se encarga de desarrollar y promover los estándares y directrices para el desarrollo de aplicaciones web. Es esencial para que la web funcione para todos y con buenas prácticas, independientemente del dispositivo o navegador que tenga el usuario.

#### 2. La tríada web

- Explica con tus palabras cómo se relacionan HTML, CSS y JavaScript (contenido, presentación y comportamiento).

- HTML es la estructura principal de la página (Cuerpo o esqueleto), Css se encarga de la parte visual de los elementos que hay la página web (Piel o ropa) y JavaScript se encarga de la parte funcional o lógica que debe realizar la página web para interactuar con el usuario (Cerebro).

### 3. Práctica con el editor

- Descarga e instala Visual Studio Code.
- Crea una carpeta llamada actividad\_m2\_l1.
- Dentro de ella, genera un archivo index.html con el siguiente contenido:
  - Un encabezado <h1> con tu nombre.
  - Un párrafo <p> describiendo qué esperas aprender en este módulo.

### 4. Uso del navegador

- Abre tu archivo index.html en un navegador.
  - Utiliza el inspector de elementos para localizar tu encabezado y modifica su texto directamente desde el inspector.



### Entregables

- Carpeta comprimida .zip que contenga:
  - El archivo index.html.
  - Un documento respuestas.pdf o respuestas.docx con tus respuestas teóricas y explicaciones.
- Captura(s) de pantalla mostrando:
  - El archivo abierto en Visual Studio Code.
  - El archivo ejecutándose en el navegador.
  - El inspector de elementos con el cambio aplicado al texto.