

Introduzione

Questo progetto ha l'obiettivo di sviluppare un sistema avanzato per analizzare e prevedere l'esito dei round di gioco nel celebre sparatutto in prima persona **Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO)**. Attraverso l'utilizzo di tecniche di apprendimento non supervisionato, apprendimento supervisionato, apprendimento probabilistico e basi di conoscenza, l'analisi si concentrerà sui dati raccolti durante le partite competitive per fornire insight predittivi e strategici.

Cos'è CS:GO?

Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO) è uno sparututto tattico a squadre in cui due team, i **Contro-Terroristi (CT)** e i **Terroristi (T)**, si affrontano in una serie di round. La modalità di gioco principale è **Bomb Defusal**, in cui il team Terrorista tenta di piazzare una bomba in uno dei siti designati, mentre i Contro-Terroristi cercano di impedirglielo o di disinnescare la bomba qualora venga piazzata.

Composizione delle Squadre

Ogni squadra è composta da **5 giocatori**, per un totale di **10 partecipanti**. Le squadre competono in una partita al meglio di **30 round**: la prima squadra che ne vince **16** si aggiudica la vittoria. Ogni round dura al massimo **1 minuto e 55 secondi**.

- **Contro-Terroristi (CT)**: Proteggono i siti A e B dove i Terroristi possono piazzare la bomba. Hanno l'obiettivo di prevenire il piazzamento o disinnescare la bomba una volta attivata.
- **Terroristi (T)**: Devono piazzare la bomba in uno dei due siti e proteggerla fino all'esplosione (40 secondi), oppure eliminare tutti i Contro-Terroristi.

Mappe di Gioco

Le partite si svolgono su una delle **7 mappe disponibili**, ognuna con layout unico che influisce sulle strategie adottabili.

Fasi della Partita

- Una squadra inizia come Contro-Terroristi e l'altra come Terroristi. Dopo 15 round, le squadre scambiano i ruoli.
- Ogni round inizia con una fase chiamata **Freeze Time**, in cui i giocatori possono eventualmente spendere i crediti guadagnati nei round precedenti per

equipaggiarsi. I tipi di acquisti variano a seconda delle strategie e del budget disponibile:

- **Full Buy:** Acquisto completo di armi, armature, e utility (granate, kit di disinnesco).
- **Force Buy:** Massimo acquisto possibile per le risorse limitate.
- **Eco Round:** Risparmio intenzionale per accumulare risorse nei round successivi.

Questa dinamica aggiunge un elemento di gestione economica che influisce sulle decisioni tattiche dei team.

- Il round si sviluppa in una serie di azioni tattiche fino al raggiungimento di uno degli obiettivi.
 - Se la partita non si decide nei 30 round, si va ai **round di Overtime**.
-

Dataset

Il dataset utilizzato è stato creato da Christian Lillelund e può essere scaricato da [Kaggle](#). Il dataset è stato originariamente pubblicato da **Skybox** come parte del loro **CS:GO AI Challenge**, un evento che si è svolto dalla primavera all'autunno del 2020. I dati raccolti derivano da circa **700 demo** di partite giocate in tornei di alto livello negli anni **2019 e 2020**.

Caratteristiche del Dataset

1. Filtraggio dei dati:

- Sono stati esclusi i round di riscaldamento (*warmup*) e i riavvii.
- I dati si concentrano esclusivamente sui round attivi (*live rounds*).

2. Struttura dei dati:

- Per ogni round attivo, è stato registrato uno snapshot ogni **20 secondi** fino alla conclusione del round.
- I dati includono **122.411 snapshot** totali.

3. Pre-elaborazione:

- Il dataset è stato pre-processato e appiattito per migliorare la leggibilità e facilitarne l'uso da parte degli algoritmi.

Data Dictionary

Il dataset è costituito da snapshot indipendenti e identicamente distribuiti (*i.i.d.*), ciascuno dei quali descrive lo stato di un round specifico. È importante notare che:

- Ogni snapshot può essere trattato individualmente.
- Più snapshot possono derivare dallo stesso round, ma rappresentano momenti diversi.

Variabile	Definizione	Note
time_left	Tempo rimanente nel round corrente.	Misurato in secondi.
ct_score	Punteggio attuale del team Contro-Terroristi.	
t_score	Punteggio attuale del team Terroristi.	
map	Mappa su cui si gioca il round.	Es.: <i>de_dust2, de_inferno</i> .
bomb_planted	Stato della bomba (piazzata o no).	<i>False</i> = No, <i>True</i> = Sì.
ct_health	Salute totale dei giocatori Contro-Terroristi.	Valore per ogni giocatore: 0-100.
t_health	Salute totale dei giocatori Terroristi.	Valore per ogni giocatore: 0-100.
ct_armor	Armatura totale dei giocatori Contro-Terroristi.	Valore per ogni giocatore: 0-100.
t_armor	Armatura totale dei giocatori Terroristi.	Valore per ogni giocatore: 0-100.
ct_money	Totale del denaro del team Contro-Terroristi.	Valore in USD.
t_money	Totale del denaro del team Terroristi.	Valore in USD.
ct_helmets	Numero di elmetti nel team Contro-Terroristi.	Valori possibili: 0-5.
t_helmets	Numero di elmetti nel team Terroristi.	Valori possibili: 0-5.
ct_defuse_kits	Numero di kit di disinnesco nel team Contro-Terroristi.	Valori possibili: 0-5.
ct_players_alive	Numero di giocatori Contro-Terroristi vivi.	Valori possibili: 0-5.
t_players_alive	Numero di giocatori Terroristi vivi.	Valori possibili: 0-5.
ct_weapon_X	Numero di armi di tipo X nel team Contro-Terroristi.	Es.: <i>AK-47, Deagle, UMP-45</i> .
t_weapon_X	Numero di armi di tipo X nel team Terroristi.	Es.: <i>AK-47, Deagle, UMP-45</i> .
ct_grenade_X	Numero di granate di tipo X nel team Contro-Terroristi.	Es.: <i>HeGrenade, Flashbang</i> .

Variabile	Definizione	Note
t_grenade_X	Numero di granate di tipo X nel team Terroristi.	Es.: HeGrenade, Flashbang.
round_winner	Vincitore del round.	CT = Contro-Terroristi, T = Terroristi.

L'obiettivo del sistema è prevedere l'etichetta `round_winner` (vincitore del round) basandosi sulle caratteristiche di ciascun snapshot.

Fonti e risorse aggiuntive

- **Skybox Website:** [Skybox](#)
 - **Informazioni su CS:GO:** [Wikipedia](#)
 - **CS:GO su Steam Store:** [Steam Store](#)
 - **Approfondimenti su CS:GO competitivo:** [HLTV](#)
-

Importazione delle dipendenze

```
In [17]: import math
import numpy as np
import pandas as pd
import plotly.express as px
import plotly.io as pio
import seaborn as sns
import xgboost as xg
import os
import tempfile
import kaleido
from pyswip import Prolog
from kneed import KneeLocator
from matplotlib import pyplot as plt
from sklearn import preprocessing
from sklearn.cluster import KMeans
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
from sklearn.metrics import accuracy_score, f1_score, precision_score, confusion_matrix
from sklearn.metrics import silhouette_score, calinski_harabasz_score, davies_bouldin_score
from sklearn.model_selection import learning_curve
from sklearn.model_selection import train_test_split, GridSearchCV
from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
from skopt import BayesSearchCV
from sklearn.feature_selection import SelectKBest, SelectFromModel
```

```
In [18]: # Variabili utili
color_ct = '#66b3ff'
color_t = '#ff9999'
```

```
# Configura Kaleido come renderer predefinito  
pio.renderers.default = 'png'
```

Carichiamo il dataset:

```
In [19]: DATASET_PATH = 'datasets/csgo_round_snapshots.csv'
```

```
In [20]: df = pd.read_csv(DATASET_PATH)
```

```
In [21]: df.head()
```

```
Out[21]:
```

	time_left	ct_score	t_score	map	bomb_planted	ct_health	t_health	ct_armor
0	175.00	0.0	0.0	de_dust2	False	500.0	500.0	0.0
1	156.03	0.0	0.0	de_dust2	False	500.0	500.0	400.0
2	96.03	0.0	0.0	de_dust2	False	391.0	400.0	294.0
3	76.03	0.0	0.0	de_dust2	False	391.0	400.0	294.0
4	174.97	1.0	0.0	de_dust2	False	500.0	500.0	192.0

5 rows × 97 columns

Preprocessing e analisi

Gestione dei valori nulli e duplicati

```
In [22]: # Controlliamo se ci sono valori nulli  
df.isnull().sum()
```

```
Out[22]:
```

time_left	0
ct_score	0
t_score	0
map	0
bomb_planted	0
..	
ct_grenade_molotovgrenade	0
t_grenade_molotovgrenade	0
ct_grenade_decoygrenade	0
t_grenade_decoygrenade	0
round_winner	0
Length: 97, dtype: int64	

```
In [23]: # Controlliamo se ci sono duplicati  
df.duplicated().sum()
```

```
Out[23]: np.int64(4962)
```

Durante l'analisi preliminare del dataset, abbiamo rilevato quanto segue:

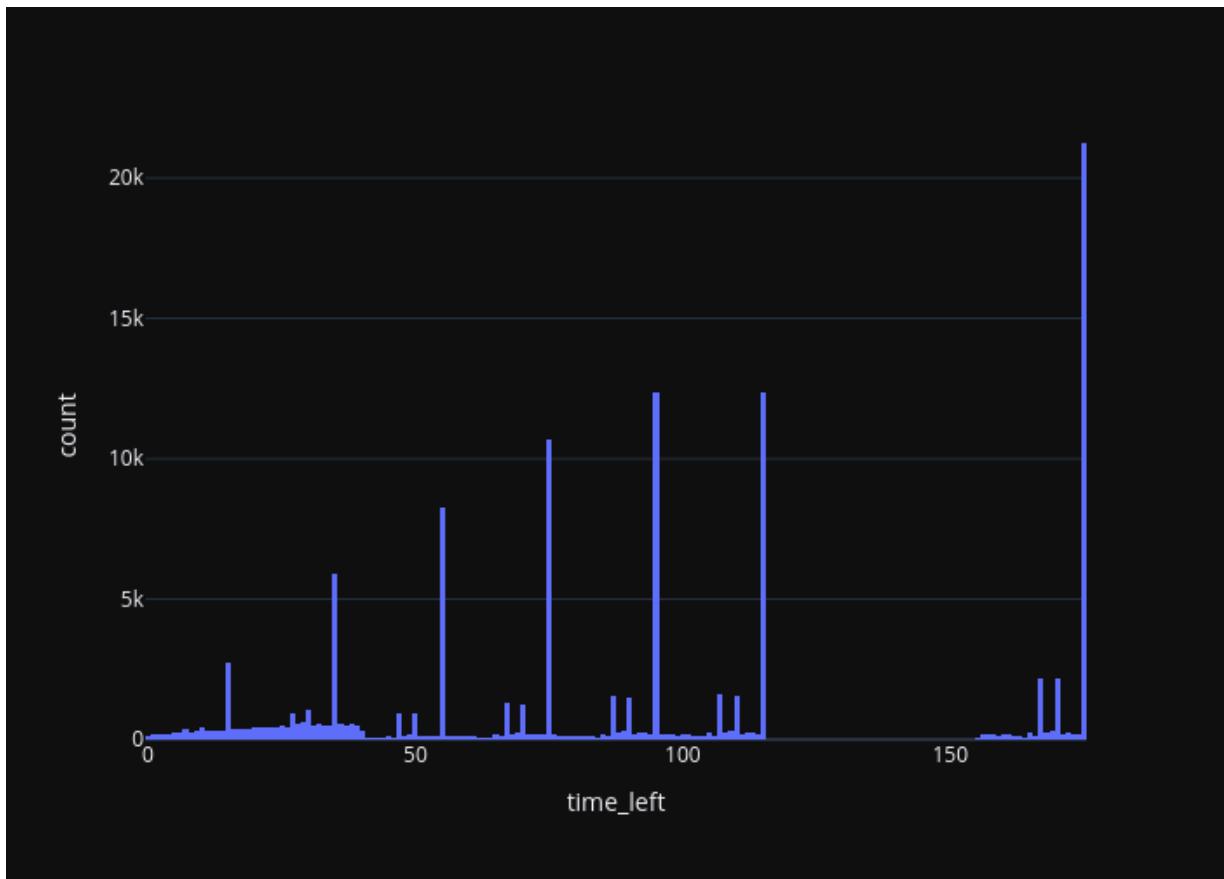
- **Valori nulli:** Nessun valore nullo è presente nel dataset.
- **Duplicati:** Sono state trovate **4962** righe duplicate.

In effetti il dataset include snapshot presi durante i periodi di **time-out** nel gioco.

Questo significa che, in alcuni casi, i dati catturati non rappresentano variazioni significative nel round e risultano identici a snapshot precedenti.

```
In [24]: df.drop_duplicates(inplace=True)
```

```
In [25]: fig = px.histogram(df, "time_left")
fig.show()
```



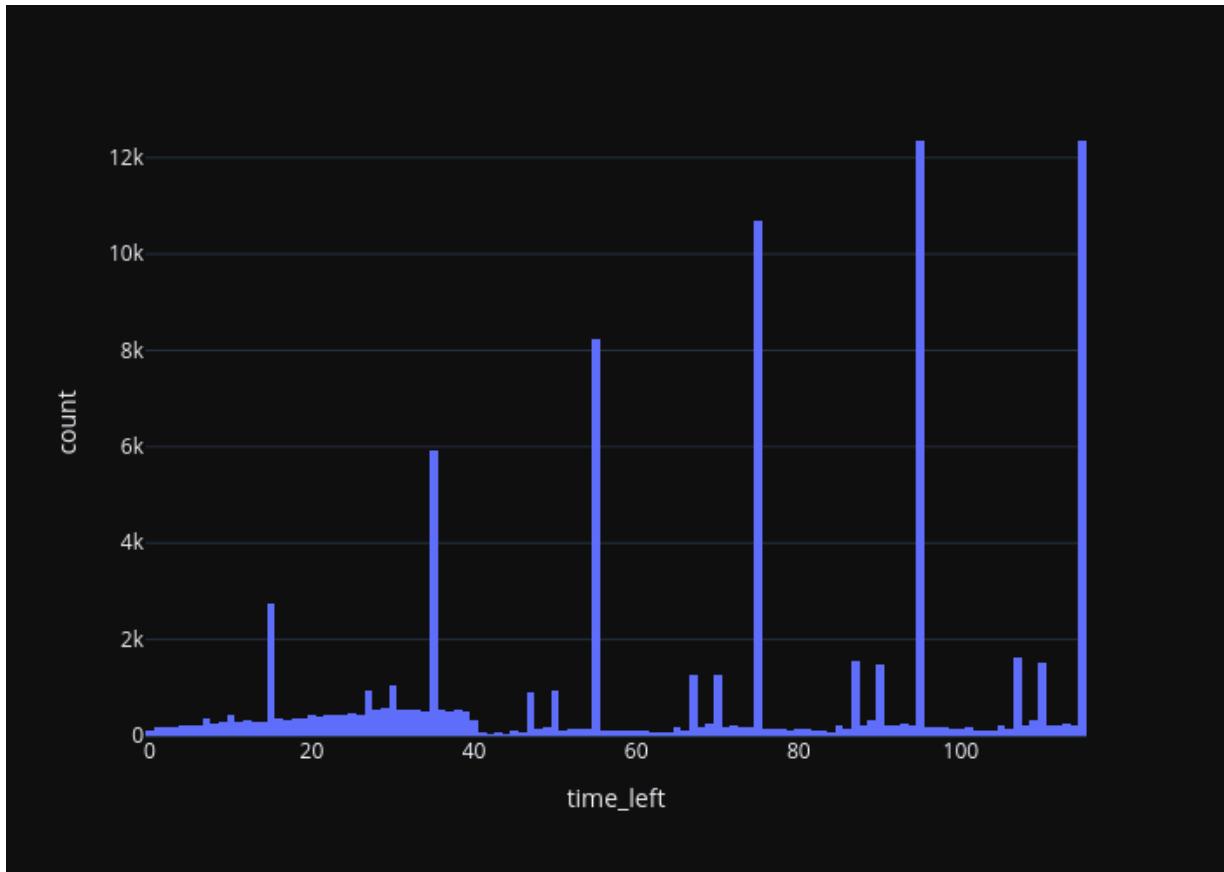
Sappiamo che gli snapshot sono stati catturati ogni **20 secondi** durante i round attivi, e il tempo rimanente (`time_left`) dovrebbe teoricamente variare tra **0 e 115 secondi**, corrispondenti alla durata massima di un round. Tuttavia, il grafico sopra rivela la presenza di valori di `time_left` superiori a **115 secondi**, che si riferiscono a snapshot catturati durante fasi iniziali o pause del round attivo, come i periodi di **time-out** o il **freeze-time**.

Queste fasi, pur facendo tecnicamente parte del round attivo e pur non essendo duplicati, non riflettono momenti significativi per l'analisi, poiché i giocatori non hanno

ancora completato gli acquisti. Includere questi dati potrebbe quindi introdurre rumore, riducendo l'affidabilità dei modelli. Per migliorare la qualità dell'analisi, è opportuno **eliminare tutte le righe con `time_left` superiore a 115 secondi**, limitando il dataset alle sole fasi attive e significative del round.

```
In [26]: df = df[df['time_left'] <= 115]

fig = px.histogram(df, "time_left")
fig.show()
```



Gestione delle colonne costanti

Effettuiamo un controllo sulle colonne per identificare quelle con un unico valore univoco. Queste colonne rappresentano feature che non apportano alcuna informazione significativa al modello di machine learning.

```
In [27]: # Identifica le colonne con un solo valore univoco
unique_counts = df.nunique()

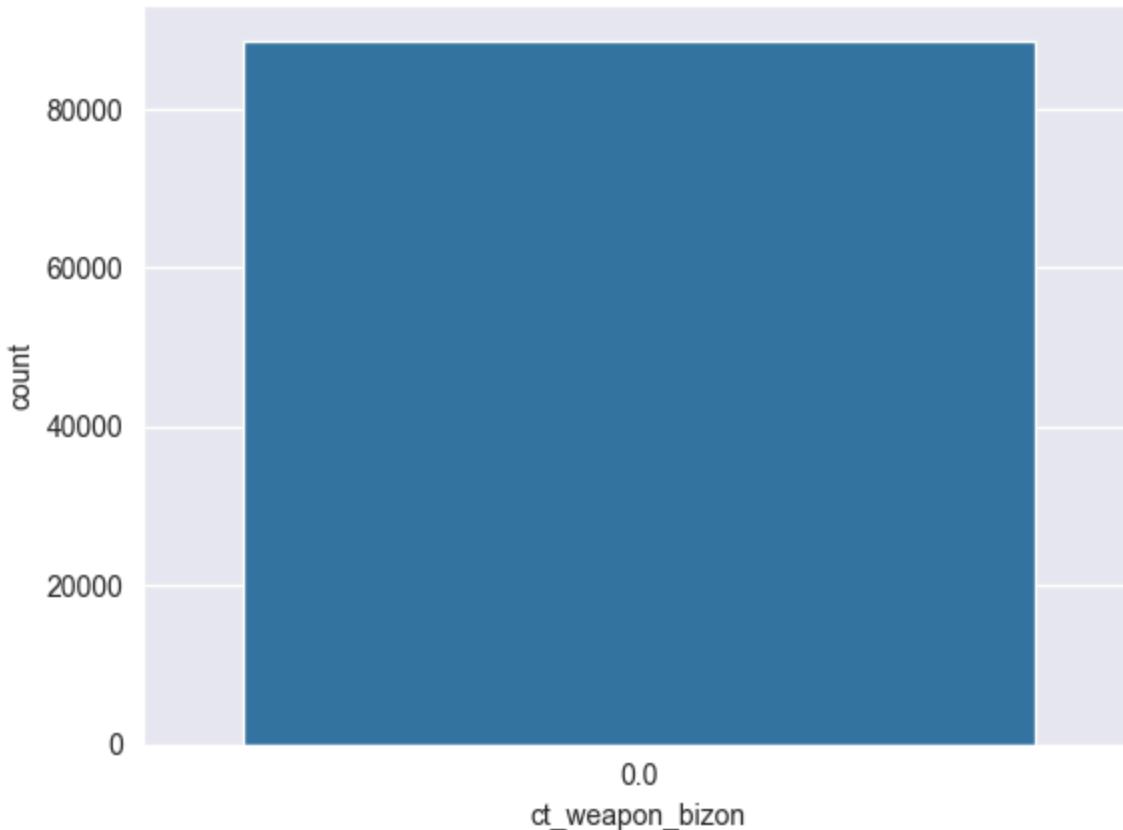
# Trova gli indici delle colonne con un solo valore univoco
constant_columns = unique_counts[unique_counts == 1].index

# Stampa gli indici delle colonne costanti
print("Colonne con un solo valore univoco:", constant_columns.tolist())
```

```
Colonne con un solo valore univoco: ['ct_weapon_bizon', 'ct_weapon_g3sg1', 't_weapon_m249', 'ct_weapon_negev', 'ct_weapon_r8revolver', 'ct_weapon_sawedoff', 't_weapon_scar20']
```

```
In [28]: sns.countplot(x='ct_weapon_bizon', data=df)
```

```
Out[28]: <Axes: xlabel='ct_weapon_bizon', ylabel='count'>
```



Possiamo osservare che le colonne relative a equipaggiamenti non utilizzati (es. `ct_weapon_bizon`) contengono un solo valore univoco. Questo significa che nessun giocatore ha utilizzato quell'equipaggiamento durante i round catturati, di conseguenza queste colonne non forniscono alcuna **informazione** utile per il modello di machine learning.

Possiamo quindi procedere all'eliminazione di queste colonne dal dataset, in modo da ridurre la dimensionalità e migliorare le prestazioni del modello.

```
In [29]: df.drop(columns=constant_columns, inplace=True)
df.head()
```

```
Out[29]:
```

	time_left	ct_score	t_score	map	bomb_planted	ct_health	t_health	ct_armor
2	96.03	0.0	0.0	de_dust2	False	391.0	400.0	294.0
3	76.03	0.0	0.0	de_dust2	False	391.0	400.0	294.0
5	114.97	1.0	0.0	de_dust2	False	500.0	500.0	500.0
6	94.97	1.0	0.0	de_dust2	False	295.0	111.0	296.0
7	74.97	1.0	0.0	de_dust2	False	295.0	111.0	296.0

5 rows × 90 columns

Gestione dei dati insufficienti

Il dataset contiene dati relativi a diversi round giocati su varie mappe, rappresentate dalla colonna `map`. Verifichiamo che ogni mappa abbia un numero sufficiente di dati per garantire un'analisi e una modellazione affidabili.

```
In [30]: # Controlliamo se ci sono abbastanza dati per ogni mappa
map_counts = df['map'].value_counts()

# Visualizza il conteggio
print("Numero di dati per ogni mappa:")
print(map_counts)
```

Numero di dati per ogni mappa:

```
map
de_inferno    17704
de_dust2      16003
de_nuke       13407
de_mirage     13334
de_overpass   10279
de_train      9609
de_vertigo    8241
de_cache      117
Name: count, dtype: int64
```

Dall'analisi dei conteggi per ogni mappa, è emerso che la mappa `"de_cache"` contiene un numero di dati significativamente inferiore rispetto alle altre. Con solo **145 istanze**, rispetto alle migliaia di dati presenti per le altre mappe, `"de_cache"` è considerata sottorappresentata. Questo accade perché probabilmente la mappa `"de_cache"` è stata reinserita (o al contrario, rimossa) nel pool ufficiale di mappe (composto da 7 mappe) giocate nei tornei professionali di CS:GO, alla fine del periodo di acquisizione dei dati (o all'inizio).

Un numero di dati così limitato non consente al modello di apprendere pattern significativi relativi a questa mappa, inoltre la presenza di una mappa con pochi dati

potrebbe sbilanciare il processo di apprendimento, introducendo rumore e riducendo l'accuratezza complessiva del modello.

Procediamo, quindi, alla rimozione di tutte le istanze associate alla mappa "de_cache" per garantire che il dataset sia bilanciato e rappresentativo delle mappe principali.

```
In [31]: df = df[df['map'] != 'de_cache']

# Conferma La rimozione
print("Distribuzione aggiornata delle mappe:")
print(df['map'].value_counts())
```

Distribuzione aggiornata delle mappe:

```
map
de_inferno    17704
de_dust2      16003
de_nuke       13407
de_mirage     13334
de_overpass   10279
de_train      9609
de_vertigo    8241
Name: count, dtype: int64
```

Correzione degli errori noti sul dataset

Nel dataset sono stati segnalati errori noti, relativi al conteggio delle armi per alcune categorie. In particolare, le seguenti variabili contengono valori che superano il limite massimo di 5 armi per giocatore, il che non è possibile secondo le regole del gioco:

- t_weapon_cz75auto
- t_weapon_glock
- ct_weapon_usps

Questi valori anomali indicano errori nei dati e potrebbero compromettere la qualità dell'analisi e la precisione del modello.

Procediamo quindi all'eliminazione delle relative righe, per migliorare l'integrità e l'affidabilità del dataset.

```
In [32]: # Stampa il numero di righe che verranno eliminate
print("Numero di righe anomale:",
      len(df[(df['t_weapon_cz75auto'] > 5) | (df['t_weapon_glock'] > 5) | (df['ct_w
df.drop(df[(df['t_weapon_cz75auto'] > 5) | (df['t_weapon_glock'] > 5) | (df['ct_wea
df.head()
```

Numero di righe anomale: 0

```
Out[32]:
```

	time_left	ct_score	t_score	map	bomb_planted	ct_health	t_health	ct_armor
2	96.03	0.0	0.0	de_dust2	False	391.0	400.0	294.0
3	76.03	0.0	0.0	de_dust2	False	391.0	400.0	294.0
5	114.97	1.0	0.0	de_dust2	False	500.0	500.0	500.0
6	94.97	1.0	0.0	de_dust2	False	295.0	111.0	296.0
7	74.97	1.0	0.0	de_dust2	False	295.0	111.0	296.0

5 rows × 90 columns

Codifica delle Variabili categoriche

Nel nostro dataset, alcune variabili sono categoriche e devono essere trasformate in un formato numerico prima di poter essere utilizzate nei modelli di machine learning. Questo processo, noto come **encoding**, permette di rappresentare valori testuali (es. "de_dust2" o "True") come numeri, preservando le relazioni e le informazioni originali.

In questo caso, utilizzeremo tecniche di encoding diverse in base alle caratteristiche di ciascuna variabile categorica:

- **One-Hot Encoding** per la variabile `map`, perché è una variabile categorica nominale. In altre parole, non esiste un ordine intrinseco tra le categorie, quindi vogliamo rappresentare ciascuna mappa come una colonna binaria.
- **Label Encoding** per le variabili `bomb_planted` e `round_winner`, perché hanno solo due stati possibili.

```
In [33]: # Crea un LabelEncoder separato per ogni variabile categorica a eccezione di 'map'
map_encoder = preprocessing.OneHotEncoder(sparse_output=False)
bomb_encoder = preprocessing.LabelEncoder()
winner_encoder = preprocessing.LabelEncoder()

# One-Hot Encoding
map_encoded = map_encoder.fit_transform(df[['map']])
# Converti in DataFrame con i nomi delle colonne basati sulle categorie
map_encoded_df = pd.DataFrame(map_encoded, columns=map_encoder.get_feature_names_out())

# Reimpostiamo gli indici dopo aver precedentemente rimosso le righe dal DataFrame
df.reset_index(drop=True, inplace=True)
# Aggiungi le colonne One-Hot al DataFrame originale
df = pd.concat([df, map_encoded_df], axis=1)
# Ora 'map' è stata sostituita da colonne One-Hot quindi possiamo rimuovere la colonna
df.drop('map', axis=1, inplace=True)

df['bomb_planted'] = bomb_encoder.fit_transform(df['bomb_planted'])
df['round_winner'] = winner_encoder.fit_transform(df['round_winner'])
```

```
df.head()
```

```
Out[33]:
```

	time_left	ct_score	t_score	bomb_planted	ct_health	t_health	ct_armor	t_armor
0	96.03	0.0	0.0	0	391.0	400.0	294.0	200.0
1	76.03	0.0	0.0	0	391.0	400.0	294.0	200.0
2	114.97	1.0	0.0	0	500.0	500.0	500.0	0.0
3	94.97	1.0	0.0	0	295.0	111.0	296.0	0.0
4	74.97	1.0	0.0	0	295.0	111.0	296.0	0.0

5 rows × 96 columns

```
In [34]: df.info()  
df.describe()
```

```
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 88577 entries, 0 to 88576
Data columns (total 96 columns):
 #   Column           Non-Null Count Dtype  
 ---  ----
 0   time_left        88577 non-null  float64 
 1   ct_score          88577 non-null  float64 
 2   t_score           88577 non-null  float64 
 3   bomb_planted     88577 non-null  int64   
 4   ct_health         88577 non-null  float64 
 5   t_health          88577 non-null  float64 
 6   ct_armor          88577 non-null  float64 
 7   t_armor           88577 non-null  float64 
 8   ct_money          88577 non-null  float64 
 9   t_money           88577 non-null  float64 
 10  ct_helmets       88577 non-null  float64 
 11  t_helmets         88577 non-null  float64 
 12  ct_defuse_kits   88577 non-null  float64 
 13  ct_players_alive 88577 non-null  float64 
 14  t_players_alive   88577 non-null  float64 
 15  ct_weapon_ak47   88577 non-null  float64 
 16  t_weapon_ak47    88577 non-null  float64 
 17  ct_weapon_aug    88577 non-null  float64 
 18  t_weapon_aug     88577 non-null  float64 
 19  ct_weapon_awp    88577 non-null  float64 
 20  t_weapon_awp     88577 non-null  float64 
 21  t_weapon_bizon   88577 non-null  float64 
 22  ct_weapon_cz75auto 88577 non-null  float64 
 23  t_weapon_cz75auto 88577 non-null  float64 
 24  ct_weapon_elite  88577 non-null  float64 
 25  t_weapon_elite   88577 non-null  float64 
 26  ct_weapon_famas  88577 non-null  float64 
 27  t_weapon_famas   88577 non-null  float64 
 28  t_weapon_g3sg1   88577 non-null  float64 
 29  ct_weapon_galilar 88577 non-null  float64 
 30  t_weapon_galilar 88577 non-null  float64 
 31  ct_weapon_glock  88577 non-null  float64 
 32  t_weapon_glock   88577 non-null  float64 
 33  ct_weapon_m249   88577 non-null  float64 
 34  ct_weapon_m4a1s   88577 non-null  float64 
 35  t_weapon_m4a1s   88577 non-null  float64 
 36  ct_weapon_m4a4   88577 non-null  float64 
 37  t_weapon_m4a4    88577 non-null  float64 
 38  ct_weapon_mac10  88577 non-null  float64 
 39  t_weapon_mac10   88577 non-null  float64 
 40  ct_weapon_mag7   88577 non-null  float64 
 41  t_weapon_mag7    88577 non-null  float64 
 42  ct_weapon_mp5sd  88577 non-null  float64 
 43  t_weapon_mp5sd   88577 non-null  float64 
 44  ct_weapon_mp7    88577 non-null  float64 
 45  t_weapon_mp7     88577 non-null  float64 
 46  ct_weapon_mp9    88577 non-null  float64 
 47  t_weapon_mp9     88577 non-null  float64 
 48  t_weapon_negev   88577 non-null  float64 
 49  ct_weapon_nova   88577 non-null  float64 
 50  t_weapon_nova    88577 non-null  float64
```

```
51  ct_weapon_p90           88577 non-null float64
52  t_weapon_p90           88577 non-null float64
53  t_weapon_r8revolver   88577 non-null float64
54  t_weapon_sawedoff     88577 non-null float64
55  ct_weapon_scar20      88577 non-null float64
56  ct_weapon_sg553       88577 non-null float64
57  t_weapon_sg553       88577 non-null float64
58  ct_weapon_ssg08       88577 non-null float64
59  t_weapon_ssg08       88577 non-null float64
60  ct_weapon_ump45       88577 non-null float64
61  t_weapon_ump45       88577 non-null float64
62  ct_weapon_xm1014     88577 non-null float64
63  t_weapon_xm1014     88577 non-null float64
64  ct_weapon_deagle      88577 non-null float64
65  t_weapon_deagle      88577 non-null float64
66  ct_weapon_fiveseven   88577 non-null float64
67  t_weapon_fiveseven   88577 non-null float64
68  ct_weapon_usps        88577 non-null float64
69  t_weapon_usps        88577 non-null float64
70  ct_weapon_p250        88577 non-null float64
71  t_weapon_p250        88577 non-null float64
72  ct_weapon_p2000       88577 non-null float64
73  t_weapon_p2000       88577 non-null float64
74  ct_weapon_tec9        88577 non-null float64
75  t_weapon_tec9        88577 non-null float64
76  ct_grenade_hegrenade 88577 non-null float64
77  t_grenade_hegrenade  88577 non-null float64
78  ct_grenade_flashbang 88577 non-null float64
79  t_grenade_flashbang  88577 non-null float64
80  ct_grenade_smokegrenade 88577 non-null float64
81  t_grenade_smokegrenade 88577 non-null float64
82  ct_grenade_incendiarygrenade 88577 non-null float64
83  t_grenade_incendiarygrenade 88577 non-null float64
84  ct_grenade_molotovgrenade 88577 non-null float64
85  t_grenade_molotovgrenade 88577 non-null float64
86  ct_grenade_decoygrenade 88577 non-null float64
87  t_grenade_decoygrenade 88577 non-null float64
88  round_winner          88577 non-null int64
89  map_de_dust2          88577 non-null float64
90  map_de_inferno         88577 non-null float64
91  map_de_mirage          88577 non-null float64
92  map_de_nuke            88577 non-null float64
93  map_de_overpass        88577 non-null float64
94  map_de_train           88577 non-null float64
95  map_de_vertigo         88577 non-null float64
dtypes: float64(94), int64(2)
memory usage: 64.9 MB
```

Out[34]:

	time_left	ct_score	t_score	bomb_planted	ct_health	t_
count	88577.000000	88577.000000	88577.000000	88577.000000	88577.000000	88577.000000
mean	69.285562	6.702180	6.766971	0.154363	378.940233	365.0
std	33.439078	4.833709	4.862175	0.361298	141.915446	148.0
min	0.010000	0.000000	0.000000	0.000000	1.000000	0.0
25%	35.220000	3.000000	3.000000	0.000000	291.000000	264.0
50%	74.920000	6.000000	6.000000	0.000000	436.000000	403.0
75%	94.950000	10.000000	10.000000	0.000000	500.000000	500.0
max	115.000000	32.000000	33.000000	1.000000	500.000000	500.0

8 rows × 96 columns

Aggregazione delle armi per categoria

Nel dataset, le armi sono rappresentate da variabili separate per ogni tipologia, ad esempio:

- t_weapon_ak47
- ct_weapon_awp
- ct_weapon_m4a4

Questa granularità offre un alto livello di dettaglio, ma presenta alcuni problemi:

1. **Elevata dimensionalità:** Un numero elevato di variabili aumenta la complessità del modello e potrebbe introdurre rumore.
2. **Bassa utilità di alcune feature:** Molte armi sono poco utilizzate, e mantenerle separatamente non apporta valore informativo significativo.
3. **Rischio di overfitting:** Un modello addestrato su dati troppo specifici potrebbe non generalizzare bene su nuovi dati.
4. **Minore interpretabilità:** Un modello con troppe feature può essere difficile da interpretare.

In [35]:

```
# Lista di colonne delle armi
weapon_columns = [col for col in df.columns if col.startswith('t_weapon') or col.startswith('ct_weapon')]

# Calcola la somma di ogni arma per ciascuna riga (giocatore)
weapon_sums = df[weapon_columns].sum()

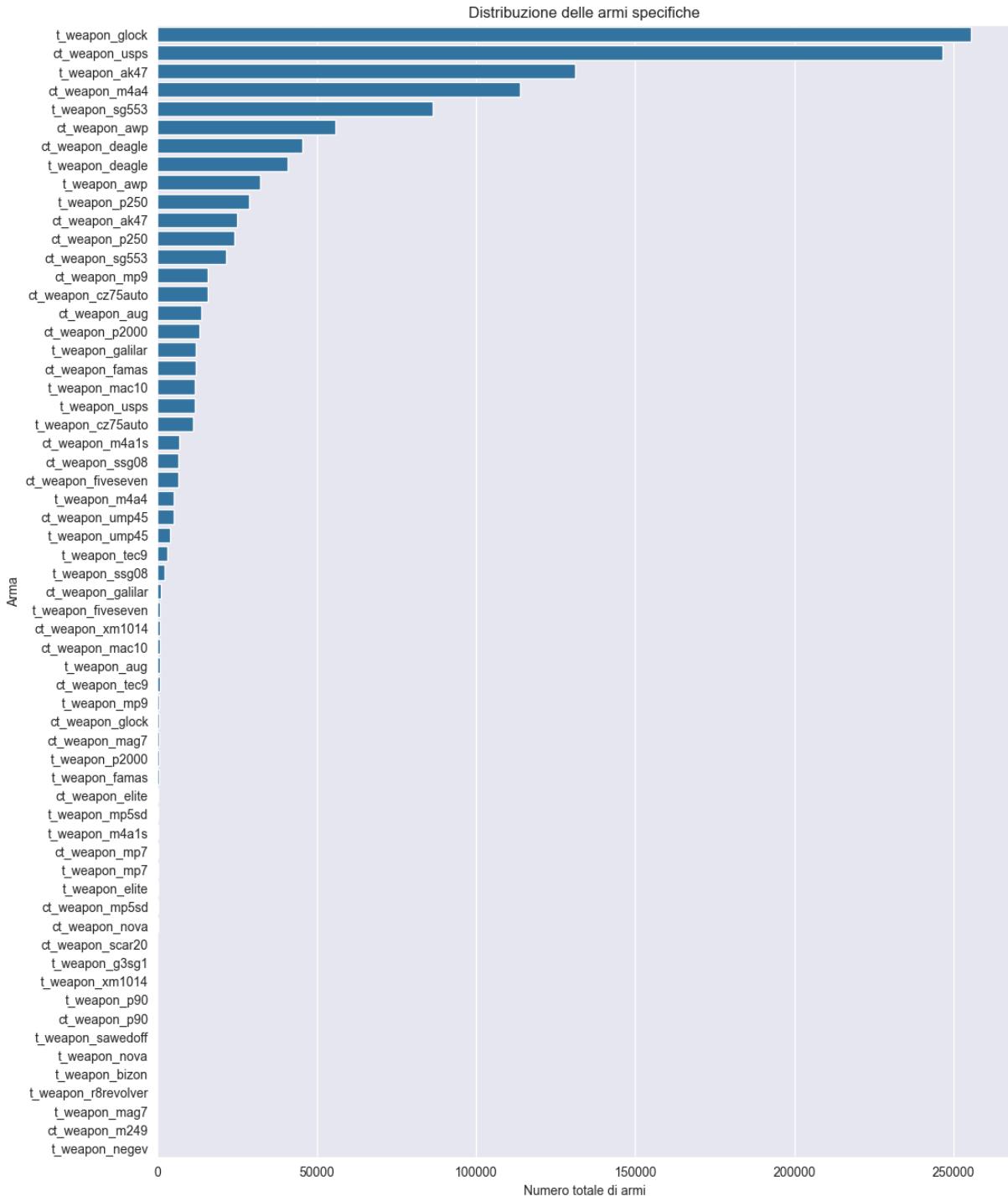
# Ordina le armi in base alla frequenza di utilizzo
weapon_sums_sorted = weapon_sums.sort_values(ascending=False)

# Visualizza la distribuzione delle armi
```

```

plt.figure(figsize=(12, 16))
sns.barplot(x=weapon_sums_sorted.values, y=weapon_sums_sorted.index)
plt.title('Distribuzione delle armi specifiche')
plt.xlabel('Numero totale di armi')
plt.ylabel('Arma')
plt.show()

```



Come possiamo osservare, alcune armi appaiono come praticamente inutilizzate, ma questa è una caratteristica giustificata dal loro ruolo nel gioco. Ad esempio, `ct_weapon_glock` è l'arma di default per i Terroristi e non è acquistabile dai Contro-Terroristi, il che ne spiega il basso utilizzo tra le fila di quest'ultima squadra. Al contrario, armi come `t_weapon_negev`, pur essendo acquistabili da entrambe le

squadre, sono raramente utilizzate. Questo comportamento può invece essere attribuito a fattori strategici, come la bassa efficacia in certe situazioni di gioco o il costo elevato rispetto ad altre armi più versatili.

Le armi verranno quindi raggruppato nelle seguenti categorie, per `ct` e `t`:

- `rifle` : Include fucili d'assalto come AK-47, M4A4, ecc.
- `sniper` : Include fucili di precisione come AWP, SSG 08, ecc.
- `smg` : Include mitragliette come MP9, UMP-45, ecc.
- `default` : Include armi di default ovvero USP-S, P2000 e Glock.
- `pistol` : Include pistole come Five-Seven, Deagle, ecc.
- `heavy` : Include armi pesanti come M249, Negev, ecc.
- `shotgun` : Include fucili a pompa come Nova, XM1014, ecc.

Verranno aggregate anche `grenade_incendiarygrenade` e `grenade_molotov` in `grenade_incendiary` in quanto rappresentano la stessa tipologia di granata.

```
In [36]: weapon_categories = {
    'ct_rifle': ['ct_weapon_ak47', 'ct_weapon_m4a4', 'ct_weapon_m4a1s', 'ct_weapon_'
                 'ct_weapon_galilar', 'ct_weapon_sg553'],
    't_rifle': ['t_weapon_ak47', 't_weapon_m4a4', 't_weapon_m4a1s', 't_weapon_aug',
                't_weapon_galilar', 't_weapon_sg553'],
    'ct_sniper': ['ct_weapon_awp', 'ct_weapon_scar20', 'ct_weapon_ssg08'],
    't_sniper': ['t_weapon_awp', 't_weapon_g3sg1', 't_weapon_ssg08'],
    'ct_smg': ['ct_weapon_mac10', 'ct_weapon_mp9', 'ct_weapon_mp7', 'ct_weapon_ump4
               'ct_weapon_mp5sd'],
    't_smg': ['t_weapon_mac10', 't_weapon_mp9', 't_weapon_mp7', 't_weapon_ump45',
              't_weapon_mp5sd'],
    'ct_default': ['ct_weapon_usps', 'ct_weapon_p2000', 'ct_weapon_glock'],
    't_default': ['t_weapon_usps', 't_weapon_p2000', 't_weapon_glock'],
    'ct_pistol': ['ct_weapon_p250', 'ct_weapon_fiveseven', 'ct_weapon_tec9', 'ct_we
                  'ct_weapon_elite'],
    't_pistol': ['t_weapon_p250', 't_weapon_fiveseven', 't_weapon_tec9', 't_weapon_
                  't_weapon_r8revolver', 't_weapon_elite'],
    'ct_heavy': ['ct_weapon_m249'],
    't_heavy': ['t_weapon_negev'],
    'ct_shotgun': ['ct_weapon_nova', 'ct_weapon_xm1014', 'ct_weapon_mag7'],
    't_shotgun': ['t_weapon_nova', 't_weapon_xm1014', 't_weapon_mag7', 't_weapon_sa
}
}

incendiary_grenades_categories = {
    'ct_grenade_incendiary': ['ct_grenade_incendiarygrenade', 'ct_grenade_molotovgr
    't_grenade_incendiary': ['t_grenade_incendiarygrenade', 't_grenade_molotovgrena
}

# Creiamo nuove colonne aggregate per ciascuna categoria
for category, weapons in weapon_categories.items():
    df[f'{category}'] = df[weapons].sum(axis=1)

# Somma totale delle armi per ciascuna categoria
category_sums = df[[f'{category}' for category in weapon_categories]].sum()
```

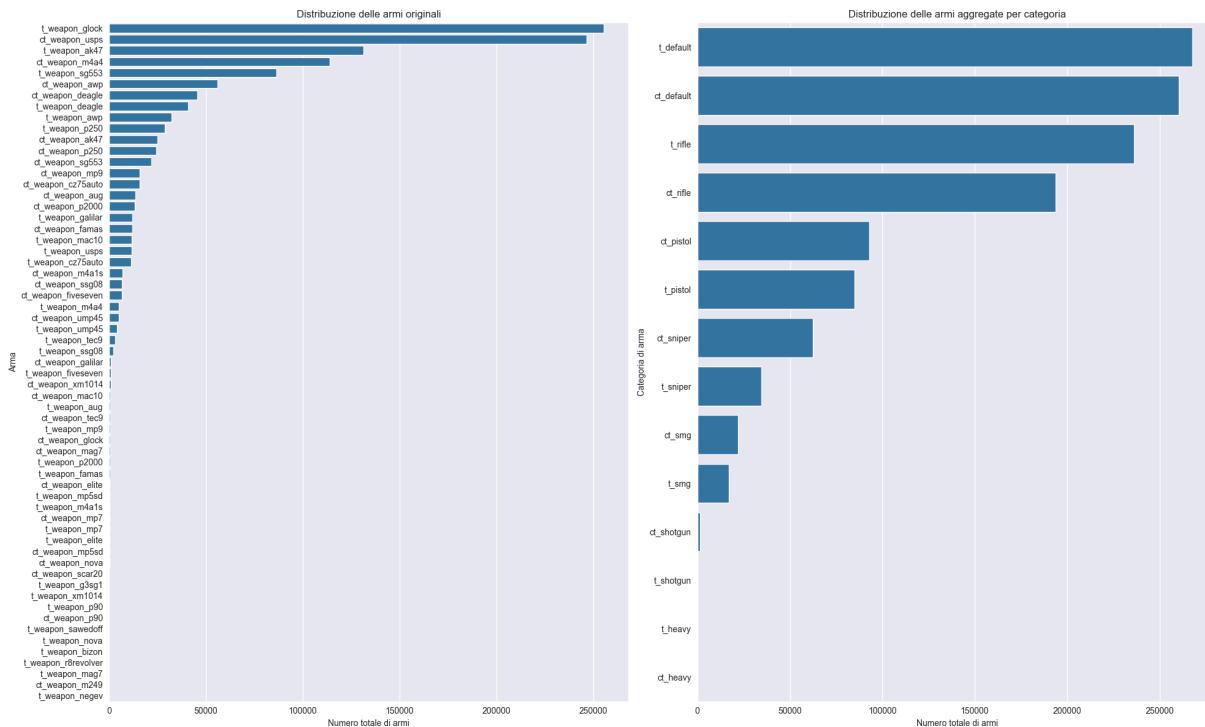
```
# Ordinare le categorie in base alla somma totale  
category_sums_sorted = category_sums.sort_values(ascending=False)
```

```
In [37]: # Creiamo due subplots per confrontare le due distribuzioni
fig, (ax1, ax2) = plt.subplots(1, 2, figsize=(20, 12))

# Grafico per la distribuzione delle armi originali
sns.barplot(x=weapon_sums_sorted.values, y=weapon_sums_sorted.index, ax=ax1)
ax1.set_title('Distribuzione delle armi originali')
ax1.set_xlabel('Numero totale di armi')
ax1.set_ylabel('Arma')

# Grafico per la distribuzione delle armi aggregate
sns.barplot(x=category_sums_sorted.values, y=category_sums_sorted.index, ax=ax2)
ax2.set_title('Distribuzione delle armi aggregate per categoria')
ax2.set_xlabel('Numero totale di armi')
ax2.set_ylabel('Categoria di arma')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



Abbiamo ottenuto una rappresentazione più concisa e informativa delle armi, raggruppandole in categorie significative. Questo ci permette di mantenere informazioni rilevanti sulle preferenze dei giocatori per determinate tipologie di armi, riducendo al contempo la complessità dei modelli che utilizzeremo e migliorandone la generalizzazione.

Possiamo quindi procedere all'aggiornamento del dataset con le nuove colonne aggregate.

```
In [38]: # Creazione delle nuove colonne aggregate per ciascuna categoria di armi
for category, weapons in weapon_categories.items():
    df[f'{category}'] = df[weapons].sum(axis=1)

for weapons in weapon_categories.values():
    df.drop(columns=weapons, inplace=True)

for category, grenades in incendiary_grenades_categories.items():
    df[f'{category}'] = df[grenades].sum(axis=1)

for grenades in incendiary_grenades_categories.values():
    df.drop(columns=grenades, inplace=True)

# Verifica delle modifiche
df.head()
```

Out[38]:

	time_left	ct_score	t_score	bomb_planted	ct_health	t_health	ct_armor	t_armor
0	96.03	0.0	0.0	0	391.0	400.0	294.0	200.0
1	76.03	0.0	0.0	0	391.0	400.0	294.0	200.0
2	114.97	1.0	0.0	0	500.0	500.0	500.0	0.0
3	94.97	1.0	0.0	0	295.0	111.0	296.0	0.0
4	74.97	1.0	0.0	0	295.0	111.0	296.0	0.0

5 rows × 47 columns

Controlliamo se ci sono valori anomali per le armi e le granate.

```
In [39]: found_anomaly = False

# Itera su ogni categoria di armi nel dizionario
for category, weapons in weapon_categories.items():
    # Controlla se il numero di armi per la categoria è maggiore di 5
    invalid_rows = df[df[category] > 5]

    # Stampa il numero di righe con un valore maggiore di 5 per la categoria corrente
    if len(invalid_rows) > 0:
        found_anomaly = True
        print(f"Numero di righe con {category} > 5: {len(invalid_rows)}")

if not found_anomaly:
    print("Nessun valore anomalo per le armi")
```

Nessun valore anomalo per le armi

```
In [40]: found_anomaly = False

# Facciamo lo stesso controllo per le granate
grenade_categories = [
    'ct_grenade_hegrenade', 'ct_grenade_flashbang', 'ct_grenade_smokegrenade', 'ct_
    'ct_grenade_decoygrenade',
```

```

't_t_grenade_hegrenade', 't_t_grenade_flashbang', 't_t_grenade_smokegrenade', 't_t_grenade_incendiary'
]

# Itera su ogni categoria di granata
for grenade_col in grenade_categories:
    invalid_rows = df[df[ grenade_col ] > 5]

    if len(invalid_rows) > 0:
        found_anomaly = True
        print(f"Numero di righe con {grenade_col} > 5: {len(invalid_rows)}")

if not found_anomaly:
    print("Nessun valore anomalo per le granate")

```

Nessun valore anomalo per le granate

```

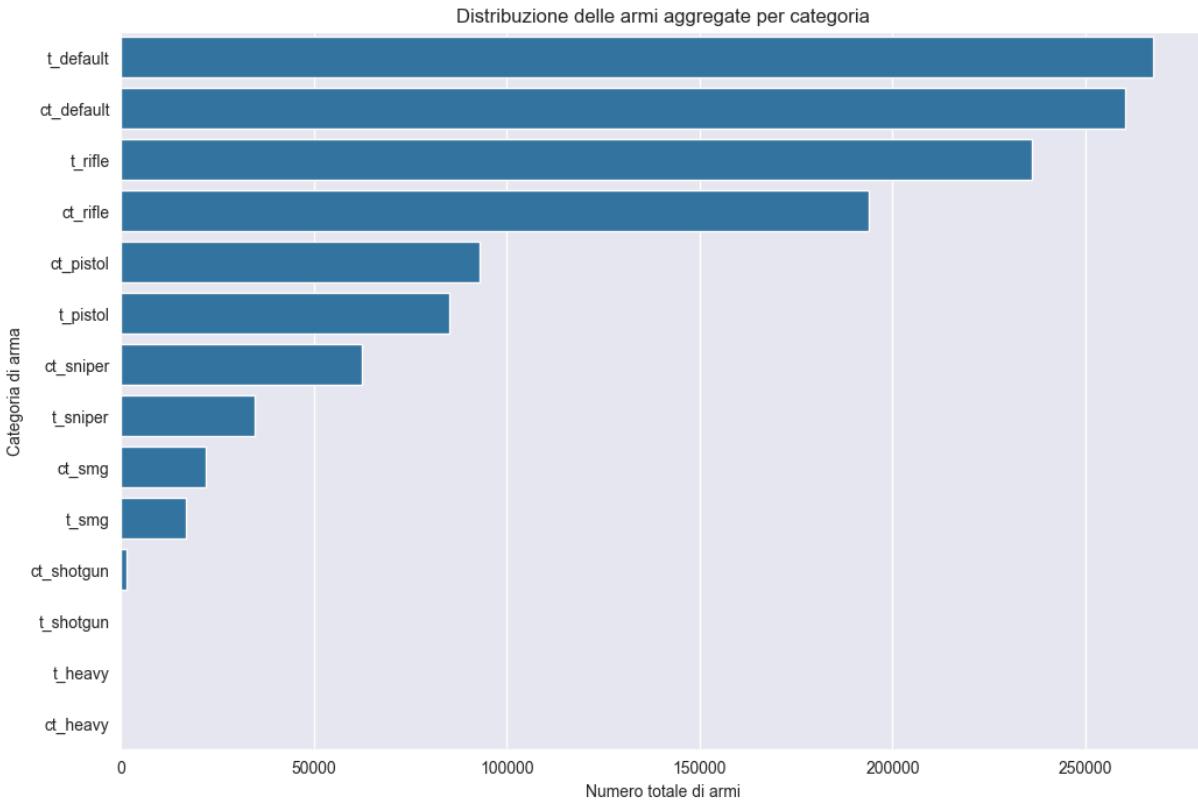
In [41]: # Distribuzione delle colonne ct_rifle, t_rifle, ct_sniper, t_sniper, ct_smg, t_smg
weapon_category_columns = ['ct_rifle', 't_rifle', 'ct_sniper', 't_sniper', 'ct_smg'
weapon_category_sums = df[weapon_category_columns].sum()

# Ordina le categorie in base alla somma totale
weapon_category_sums_sorted = weapon_category_sums.sort_values(ascending=False)

# Visualizza la distribuzione delle armi aggregate
plt.figure(figsize=(12, 8))

sns.barplot(x=weapon_category_sums_sorted.values, y=weapon_category_sums_sorted.index)
plt.title('Distribuzione delle armi aggregate per categoria')
plt.xlabel('Numero totale di armi')
plt.ylabel('Categoria di arma')
plt.show()

```



Possiamo eliminare le colonne `ct_shotgun`, `t_shotgun`, `ct_heavy` e `t_heavy` in quanto sono poco utilizzate e non influenzano significativamente il gioco.

```
In [42]: # Elimina le colonne relative agli shotgun e heavy weapons
df.drop(columns=['ct_shotgun', 't_shotgun', 'ct_heavy', 't_heavy'], inplace=True)
df.reset_index(drop=True, inplace=True)
```

Infine, possiamo anche eliminare le colonne relative alle granate decoy, in quanto non influenzano in alcun modo il gioco e non sono utilizzate per fini tattici.

```
In [43]: # Elimina le colonne relative alle granate decoy
df.drop(columns=['ct_grenade_decoygrenade', 't_grenade_decoygrenade'], inplace=True)
df.reset_index(drop=True, inplace=True)
```

Analisi dei dati

```
In [44]: colors = [color_ct, color_t]
labels = ['CT', 'T']

# Creazione della figura con 2 sottotitoli (2 grafici affiancati)
fig, axes = plt.subplots(1, 2, figsize=(14, 6))

# Grafico a barre (countplot)
sns.countplot(x='round_winner', data=df, palette=colors, hue='round_winner', legend=False)
axes[0].set_title('Distribuzione dei Round Vinti')
axes[0].set_xticks([0, 1])
axes[0].set_xticklabels(labels)
```

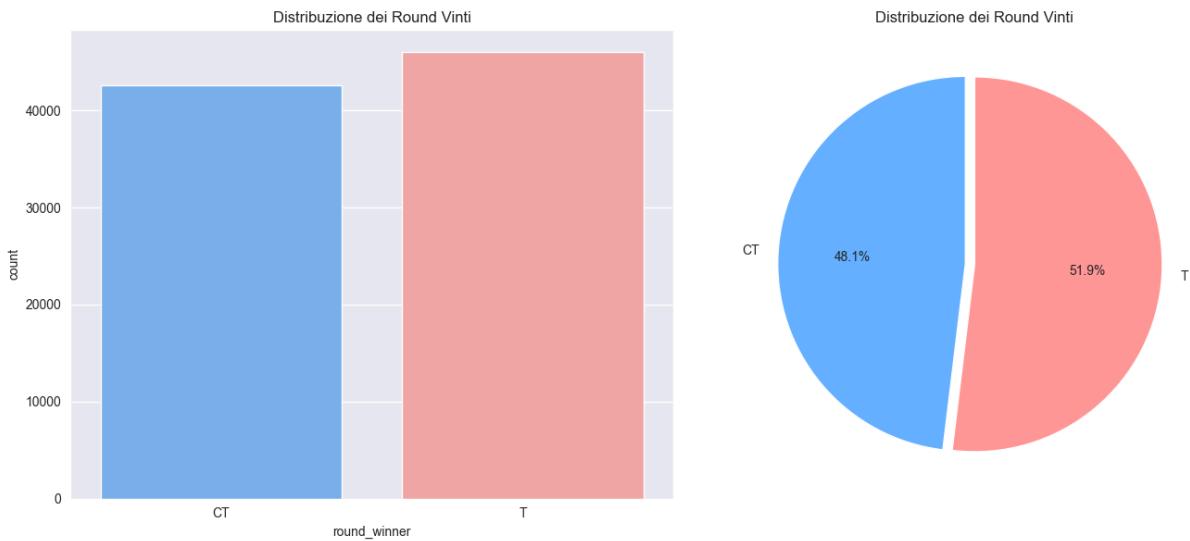
```

# Grafico a torta
round_winner_counts = df['round_winner'].value_counts(ascending=True)

axes[1].pie(round_winner_counts, labels=labels, autopct='%1.1f%%', startangle=90, c
axes[1].set_title('Distribuzione dei Round Vinti')

# Mostra i grafici
plt.tight_layout()
plt.show()

```

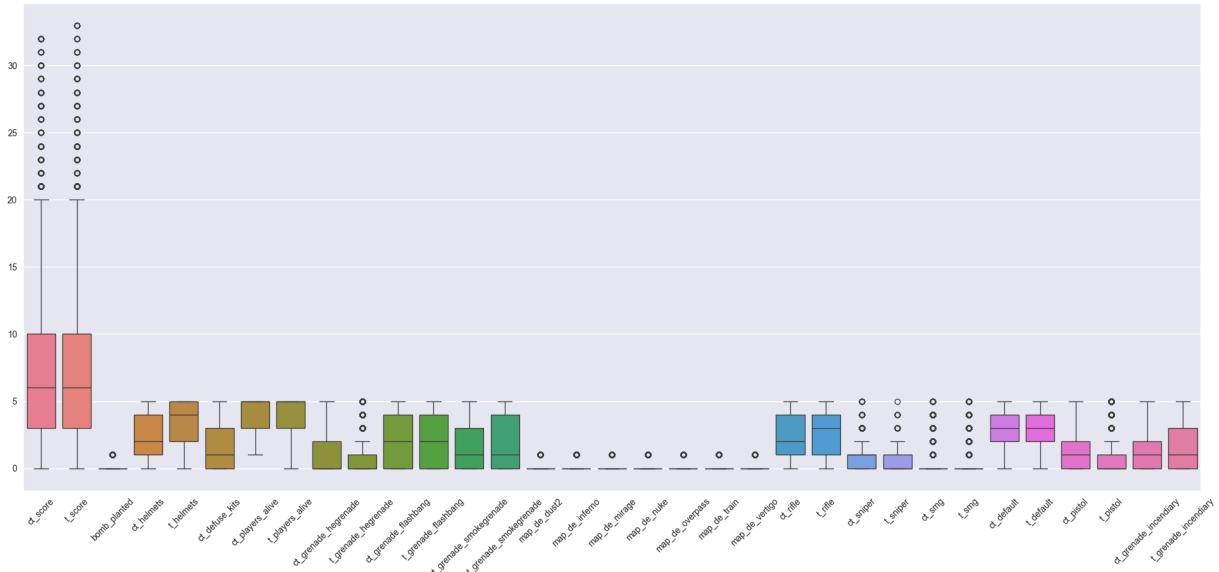


Dal grafico sopra possiamo osservare che il dataset è abbastanza **bilanciato** tra i round vinti dai Contro-Terroristi (0) e quelli vinti dai Terroristi (1). Questo è un aspetto positivo, poiché un bilanciamento corretto dei dati di addestramento è essenziale per evitare che il modello sviluppi bias verso una classe piuttosto che un'altra.

```

In [45]: # Analisi degli outliers con boxplot
plt.figure(figsize=(24, 10))
sns.boxplot(data=df.drop(
    columns=['round_winner', 'ct_money', 't_money', 'ct_health', 't_health', 'ct_ar
plt.xticks(rotation=45)
plt.show()

```

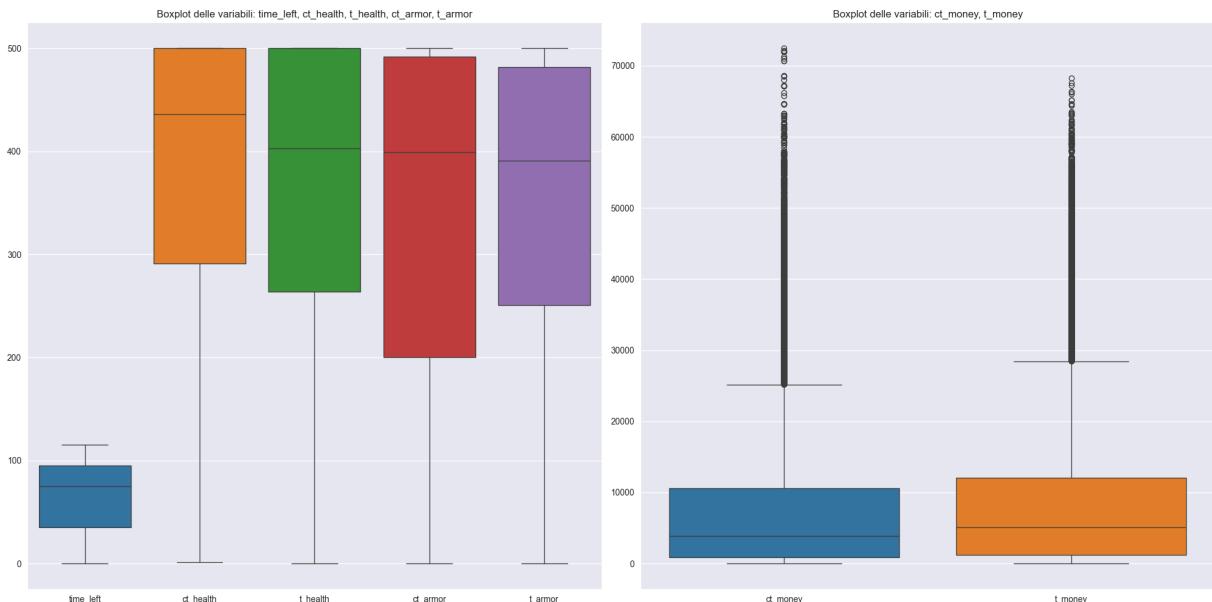


```
In [46]: # Crea una figura con 2 sottotrame (uno accanto all'altro)
fig, axes = plt.subplots(1, 2, figsize=(20, 10))

# Primo grafico: Boxplot per 'time_left', 'ct_health', 't_health', 'ct_armor', 't_armor'
sns.boxplot(data=df[['time_left', 'ct_health', 't_health', 'ct_armor', 't_armor']], ax=axes[0])
axes[0].set_title('Boxplot delle variabili: time_left, ct_health, t_health, ct_armor, t_armor')

# Secondo grafico: Boxplot per 'ct_money' e 't_money'
sns.boxplot(data=df[['ct_money', 't_money']], ax=axes[1])
axes[1].set_title('Boxplot delle variabili: ct_money, t_money')

# Mostra i grafici
plt.tight_layout() # Migliora la disposizione per evitare sovrapposizioni
plt.show()
```



Gli outliers problematici sono stati preventivamente eliminati e il dataset risulta abbastanza pulito e significativo.

Vediamo la distribuzione delle mappe giocate dai giocatori professionisti.

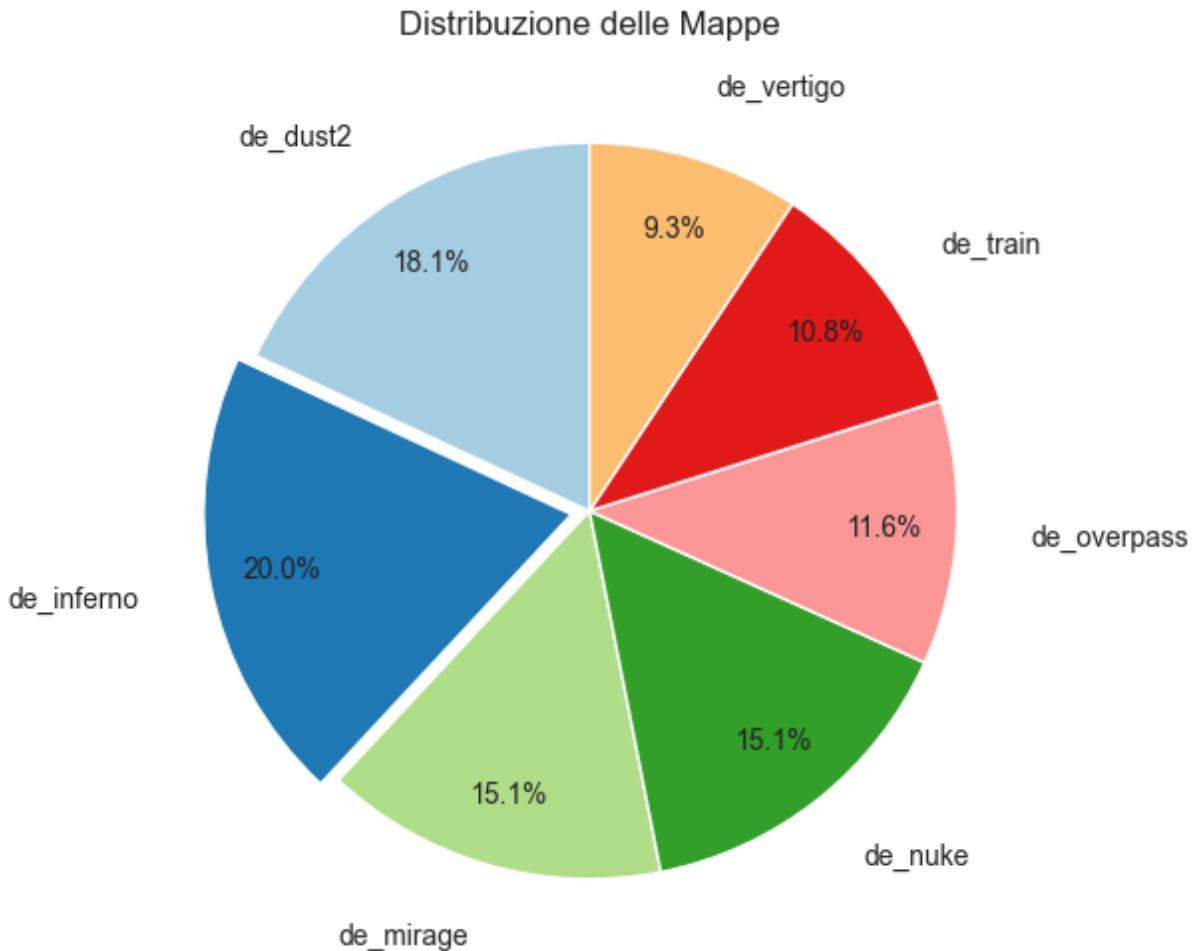
```
In [47]: # Ottieni le colonne One-Hot delle mappe
map_columns = [col for col in df.columns if col.startswith('map_')]

# Calcolare le occorrenze di ciascuna mappa
map_counts = df[map_columns].sum()

# Rinominare le mappe rimuovendo il prefisso "map_"
map_counts.index = map_counts.index.str.replace('map_', '')

# Aggiungere l'effetto explode (separare la fetta più grande)
explode = [0.05 if i == map_counts.idxmax() else 0 for i in map_counts.index]

# Creare il grafico a torta
plt.figure(figsize=(12, 6))
map_counts.plot.pie(
    autopct='%1.1f%%',
    startangle=90,
    colors=plt.cm.Paired.colors,
    labeldistance=1.2,
    pctdistance=0.8,
    explode=explode
)
plt.title('Distribuzione delle Mappe')
plt.ylabel('') # Toglie il label y
plt.show()
```



La mappa più giocata é de_inferno (20.0%), seguita da de_dust2 (18.1%) e de_nuke (15.1%) insieme a de_mirage (15.1%). La mappa meno giocata é de_vertigo (9.3%).

Analizziamo la distribuzione dei round vinti in ogni mappa, per analizzare se vi é un vantaggio nel giocare da team Terrorista o Contro-Terrorista.

```
In [48]: # Elenco delle mappe nel dataset (assumendo che il nome delle colonne sia come 'map'
map_columns = ['map_de_dust2', 'map_de_inferno', 'map_de_overpass', 'map_de_mirage',
               'map_de_vertigo']

# Configura il grafico
fig, axes = plt.subplots(2, 4, figsize=(20, 15)) # 2 righe e 4 colonne per i grafici
axes = axes.flatten() # Appiattisce l'array degli assi

# Itera su tutte le mappe e crea il grafico per ciascuna
for idx, map_col in enumerate(map_columns):
    map_df = df[df[map_col] == 1] # Filtra i dati per la mappa corrente
    round_winner_counts = map_df['round_winner'].value_counts(ascending=True) # Co

    # Disegna il grafico a torta per ciascuna mappa
    axes[idx].pie(round_winner_counts, # I conteggi dei round vinti
                  autopct='%.1f%%', # Percentuali per ciascuna fetta
                  startangle=90, # Angolo di inizio
```

```

        colors=colors, # Colori per CT e T
        labels=labels, # Etichette per CT e T
        explode=[0.05, 0], # Esplosione per la fetta T
    )
axes[idx].set_title(f'Distribuzione dei Round Vinti in {map_col[4:]}') # Titolo
axes[idx].set_ylabel('') # Rimuove il label sull'asse Y

# Nascondi eventuali assi vuoti se ci sono meno heatmap di quelle previste
for j in range(len(map_columns), len(axes)):
    axes[j].axis('off')
# Aggiusta il layout per evitare sovrapposizioni
plt.tight_layout()
plt.show()

```



Pare che su tutte le mappe i T abbiano un vantaggio rispetto ai CT, in alcuni casi anche marcato, con l'eccezione di de_overpass dove i round vinti sono praticamente bilanciati.

Vediamo ora come l'economia influisce sui round vinti.

```

In [49]: # 1. Calcola il numero di round vinti dalla squadra con il maggior numero di soldi
rounds_won_by_max_money_team = pd.concat([
    df[(df['ct_money'] > df['t_money']) & (df['round_winner'] == 0)], # CT ha più
    df[(df['t_money'] > df['ct_money']) & (df['round_winner'] == 1)] # T ha più so
])

# 2. Calcola il numero di round persi dalla squadra con il maggior numero di soldi
rounds_lost_by_max_money_team = pd.concat([
    df[(df['ct_money'] > df['t_money']) & (df['round_winner'] == 1)], # CT ha più
    df[(df['t_money'] > df['ct_money']) & (df['round_winner'] == 0)] # T ha più so
])

```

```

# 3. Calcola il numero di round con parità di denaro
rounds_with_equal_money = df[df['ct_money'] == df['t_money']]

# 4. Calcola la percentuale di round vinti
total_rounds = len(df)
rounds_won = len(rounds_won_by_max_money_team)
percent_rounds_won = (rounds_won / total_rounds) * 100

# 5. Calcola la percentuale di round persi
rounds_lost = len(rounds_lost_by_max_money_team)
percent_rounds_lost = (rounds_lost / total_rounds) * 100

# 6. Calcola la percentuale di round con parità di denaro
percent_equal_money_rounds = (len(rounds_with_equal_money) / total_rounds) * 100

# Mostra i risultati
print(f"Percentuale di round vinti dalla squadra con il maggior numero di soldi: {p
print(f"Percentuale di round persi dalla squadra con il maggior numero di soldi: {p
print(f"Percentuale di round con parità di denaro tra le squadre: {percent_equal_mo

```

Percentuale di round vinti dalla squadra con il maggior numero di soldi: 59.26%
 Percentuale di round persi dalla squadra con il maggior numero di soldi: 39.96%
 Percentuale di round con parità di denaro tra le squadre: 0.78%

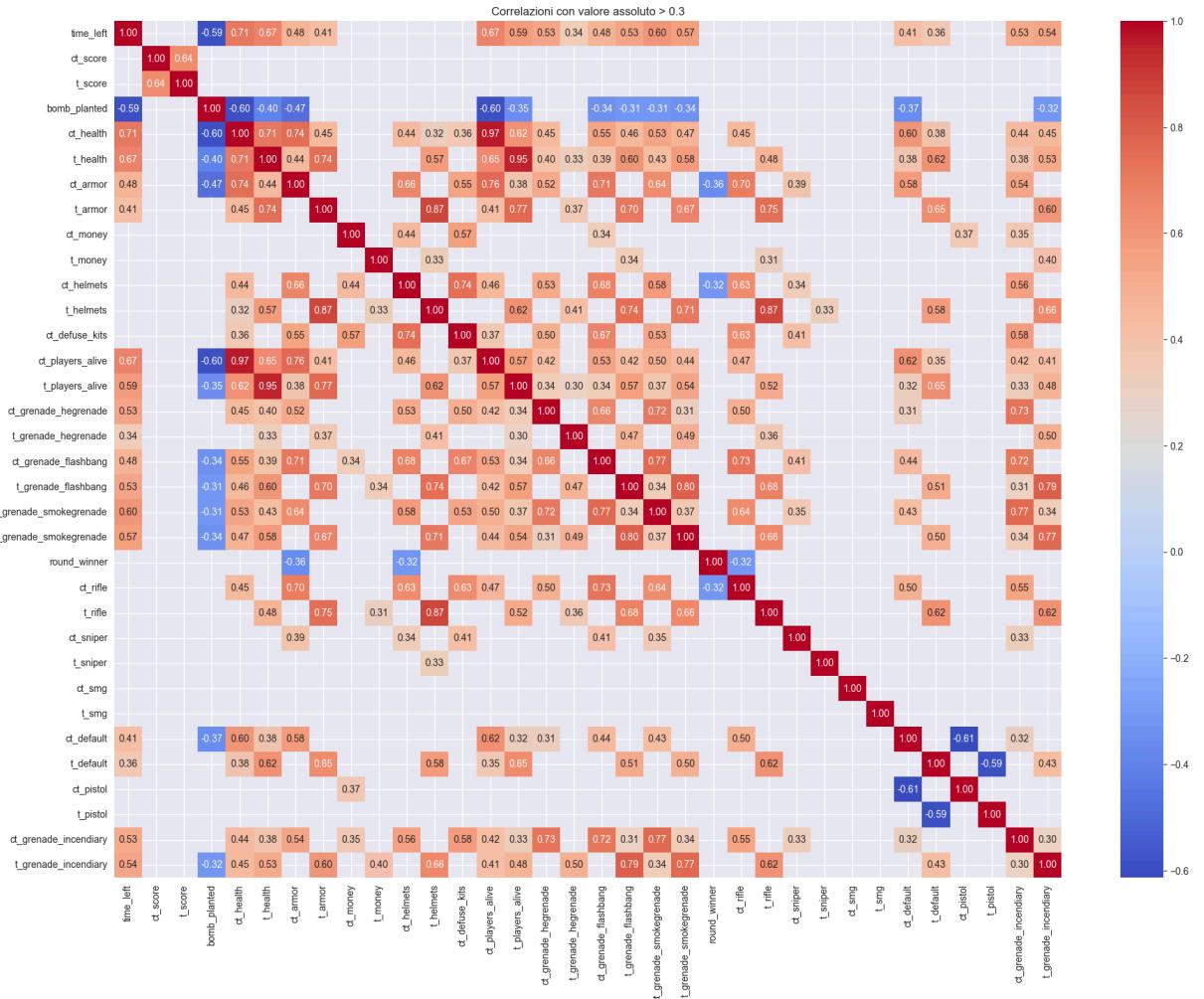
Quindi, la squadra con più soldi vince tendenzialmente molti più round rispetto a quella con meno soldi.

```
In [50]: # Calcolare la matrice di correlazione
correlation_matrix = df.corr()

# Rimuovere le colonne che iniziano con "map_"
correlation_matrix = correlation_matrix.drop(
    columns=[col for col in correlation_matrix.columns if col.startswith('map_')], 
    index=[col for col in correlation_matrix.columns if col.startswith('map_')])

# Filtrare le correlazioni con valore assoluto superiore a 0.3
high_corr = correlation_matrix[correlation_matrix.abs() > 0.3]

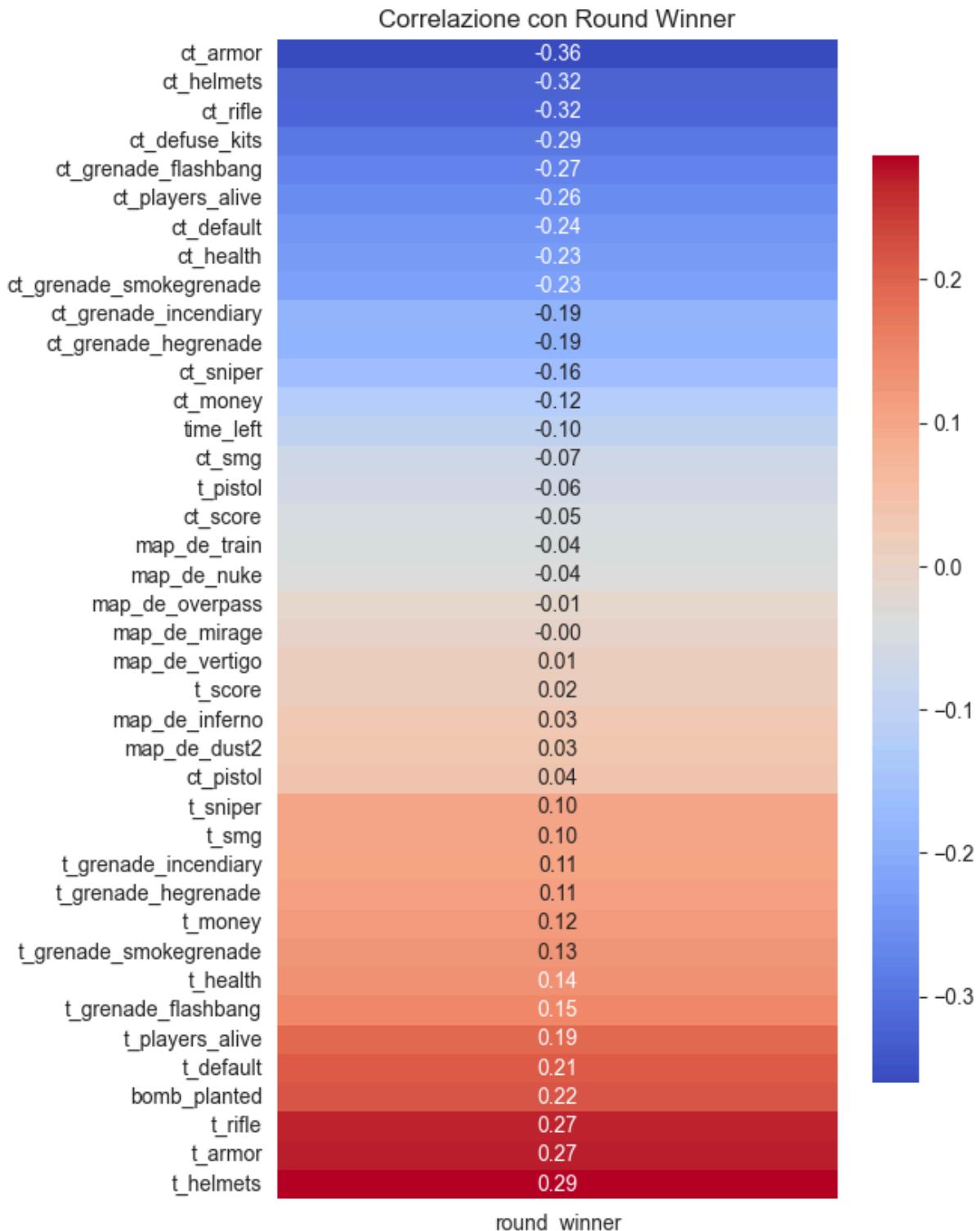
# Creiamo una heatmap per visualizzare solo le correlazioni forti
plt.figure(figsize=(22, 16))
sns.heatmap(high_corr, annot=True, fmt=".2f", cmap="coolwarm", cbar=True)
plt.title("Correlazioni con valore assoluto > 0.3")
plt.show()
```



```
In [51]: # Calcola le correlazioni tra 'round_winner' e tutte le altre colonne numeriche
correlation = df.corr() # Calcola la matrice di correlazione
round_winner_corr = correlation['round_winner'].drop(
    'round_winner') # Prendi solo la colonna 'round_winner' e rimuovi se stessa

# Ordina i valori in ordine crescente
round_winner_corr_sorted = round_winner_corr.sort_values()

plt.figure(figsize=(6, 10))
sns.heatmap(
    round_winner_corr_sorted.to_frame(), # Converti in dataframe
    annot=True,
    fmt=".2f",
    cmap="coolwarm",
    cbar=True,
    cbar_kws={"shrink": 0.8}, # Riduce la dimensione della barra di colore per evitare sovrapposizioni
    xticklabels=True,
    yticklabels=True
)
plt.title("Correlazione con Round Winner")
plt.show()
```



```
In [52]: fig = px.histogram(df, "ct_score")
fig.show()

fig = px.histogram(df, "t_score")
fig.show()

fig = px.histogram(df, "ct_health")
fig.show()

fig = px.histogram(df, "t_health")
```

```
fig.show()

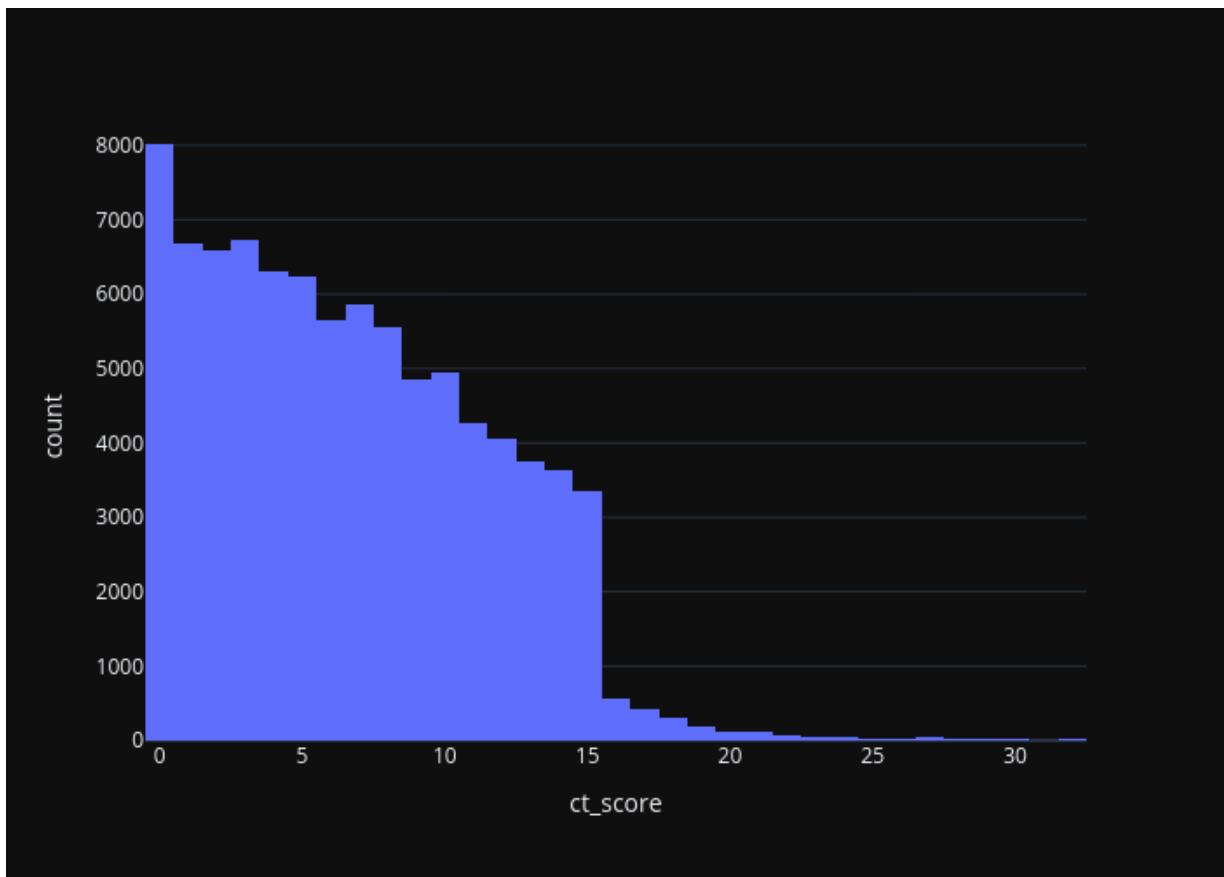
fig = px.histogram(df, "ct_money")
fig.show()

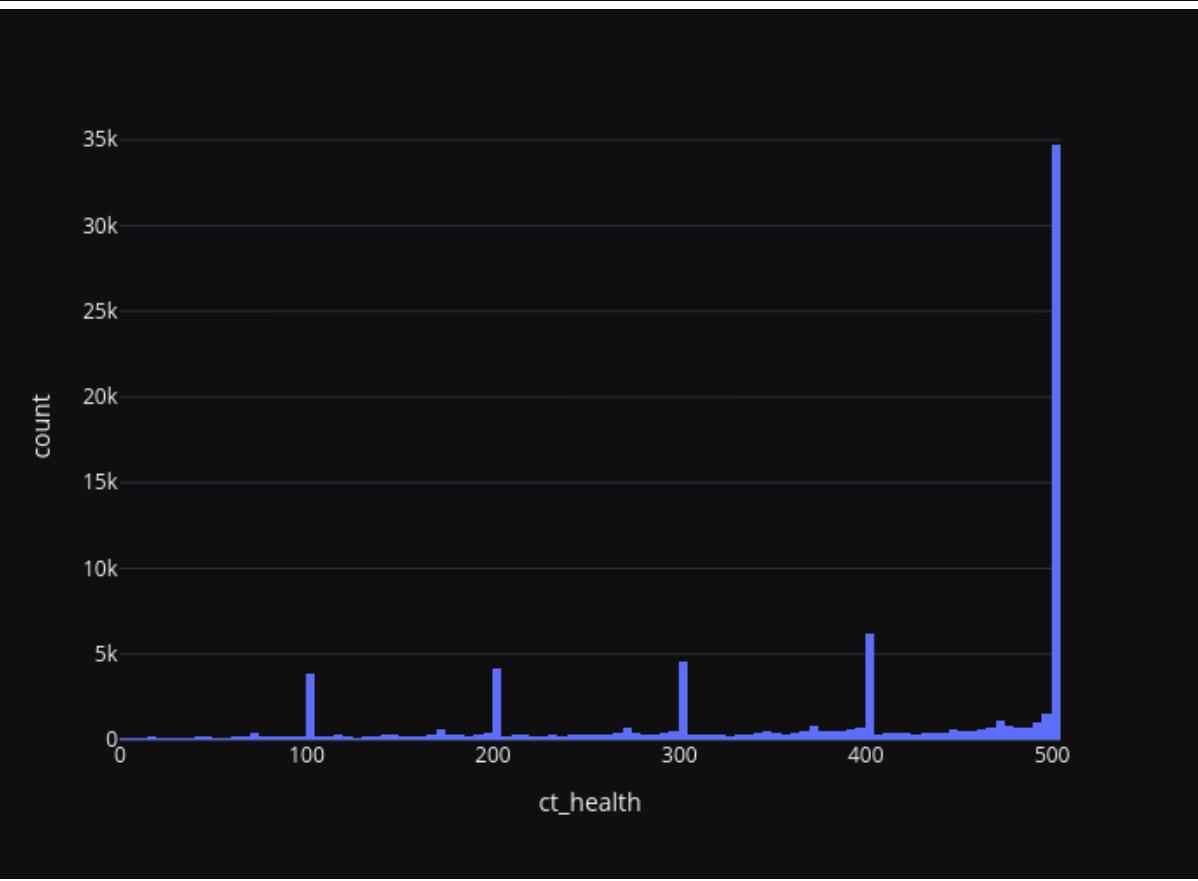
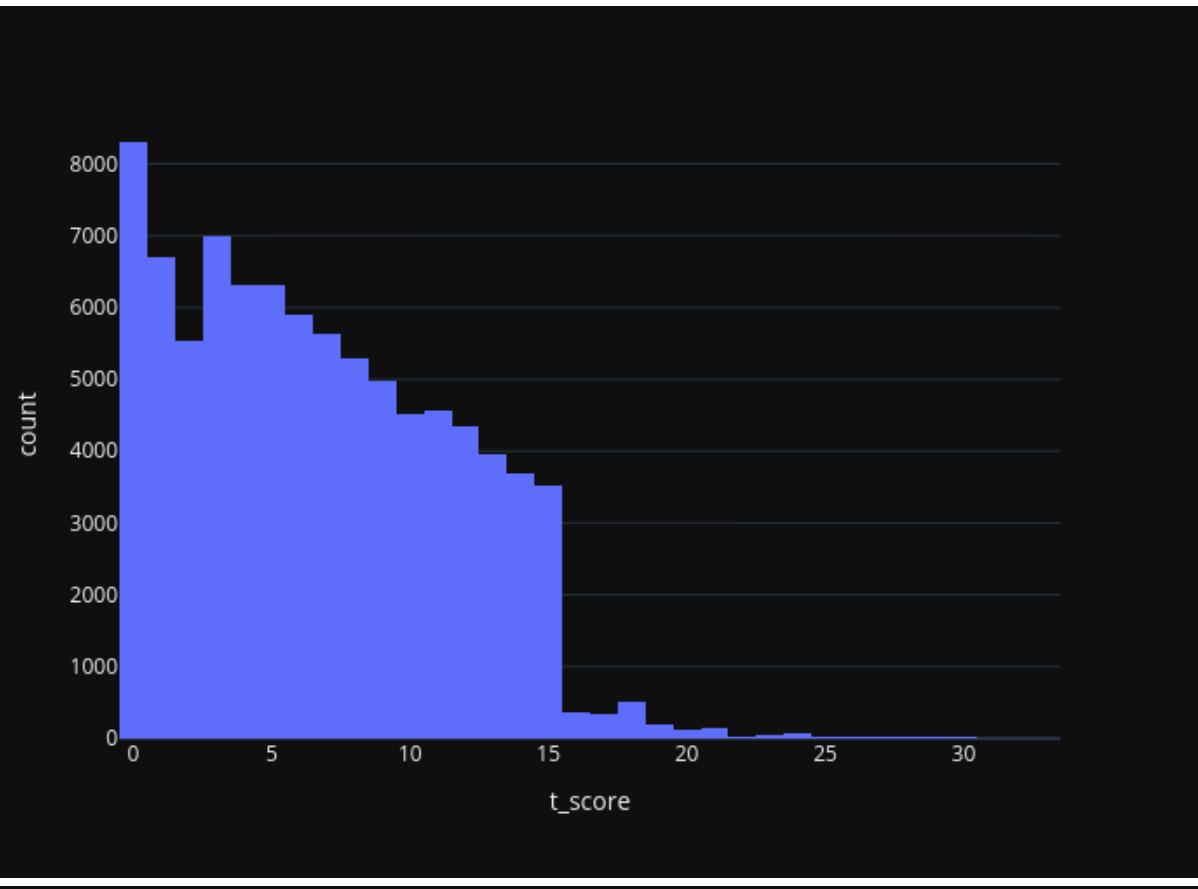
fig = px.histogram(df, "t_money")
fig.show()

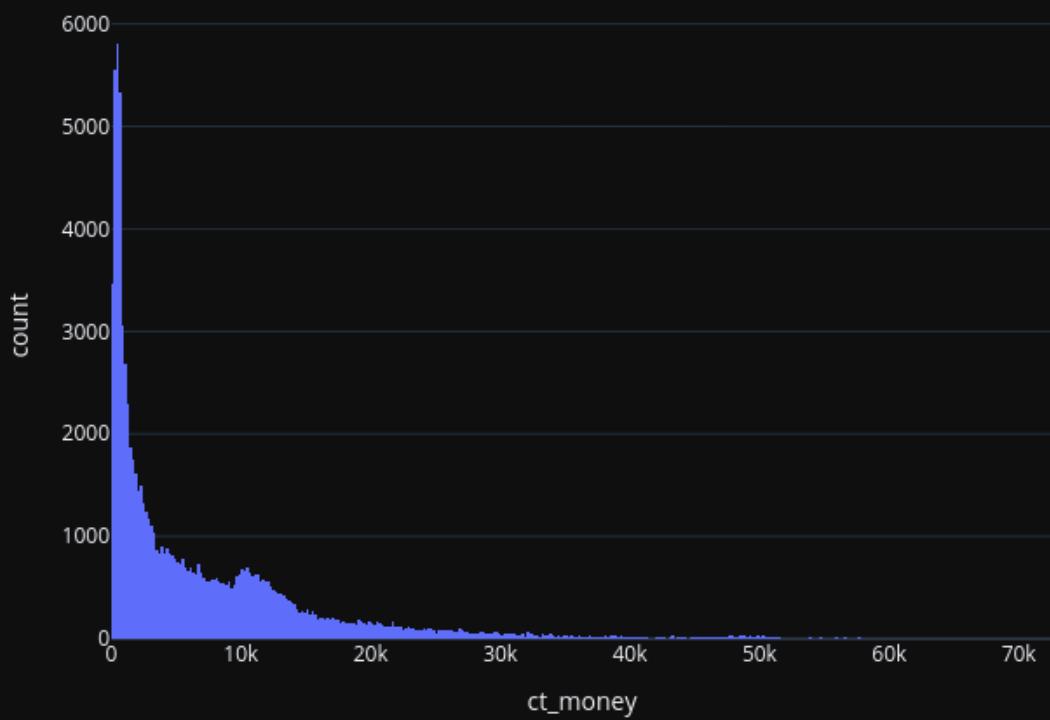
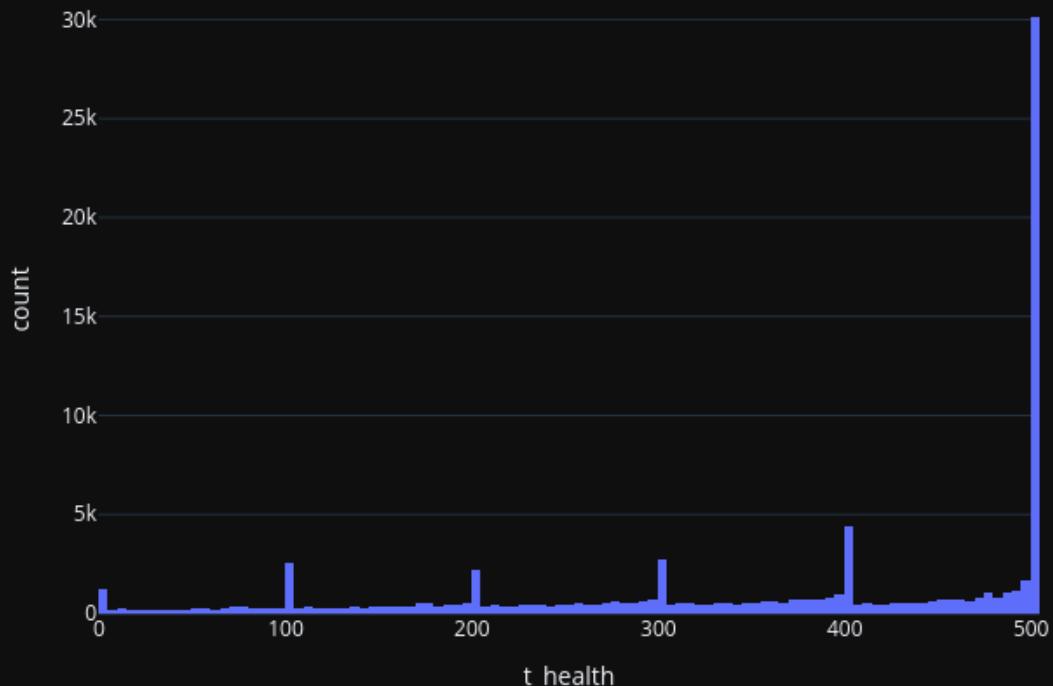
fig = px.histogram(df, "t_grenade_flashbang")
fig.show()

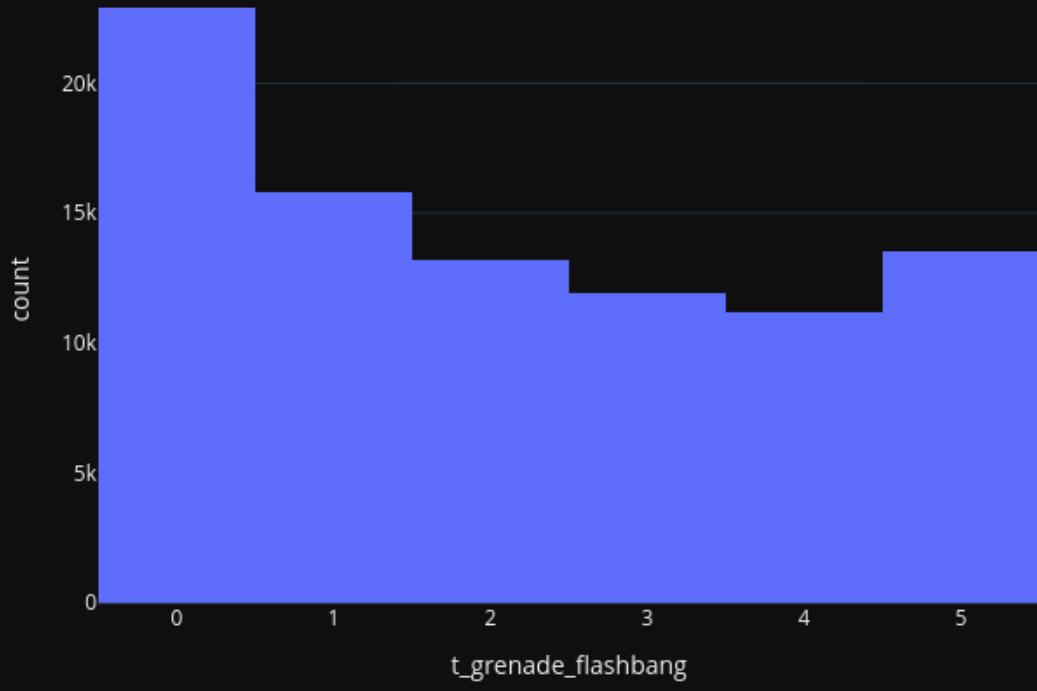
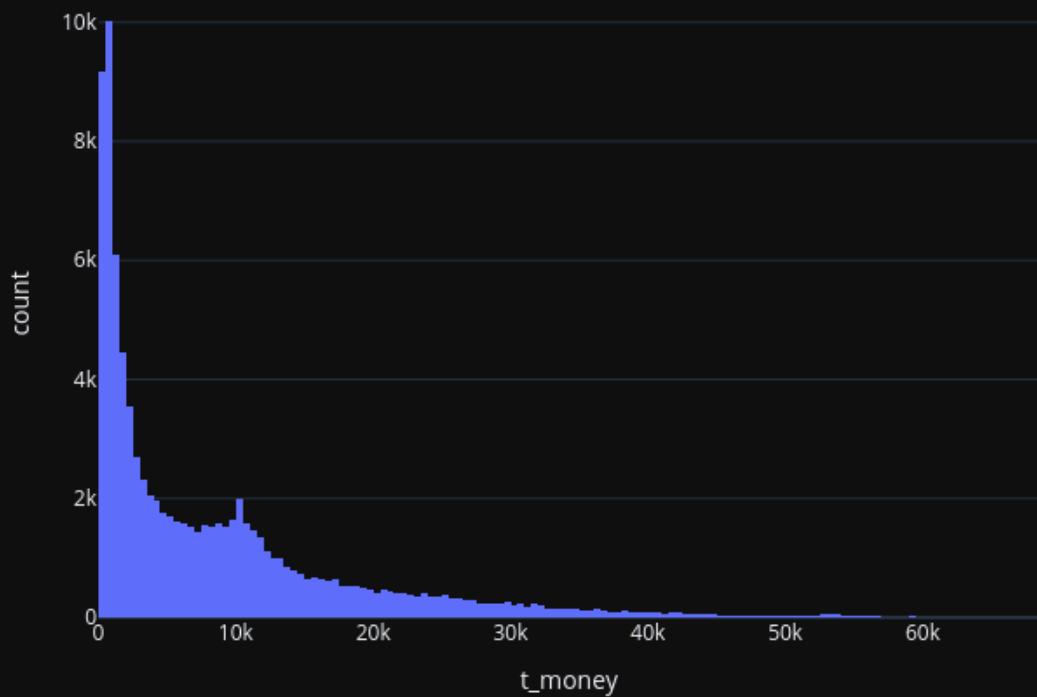
fig = px.histogram(df, "ct_grenade_smokegrenade")
fig.show()

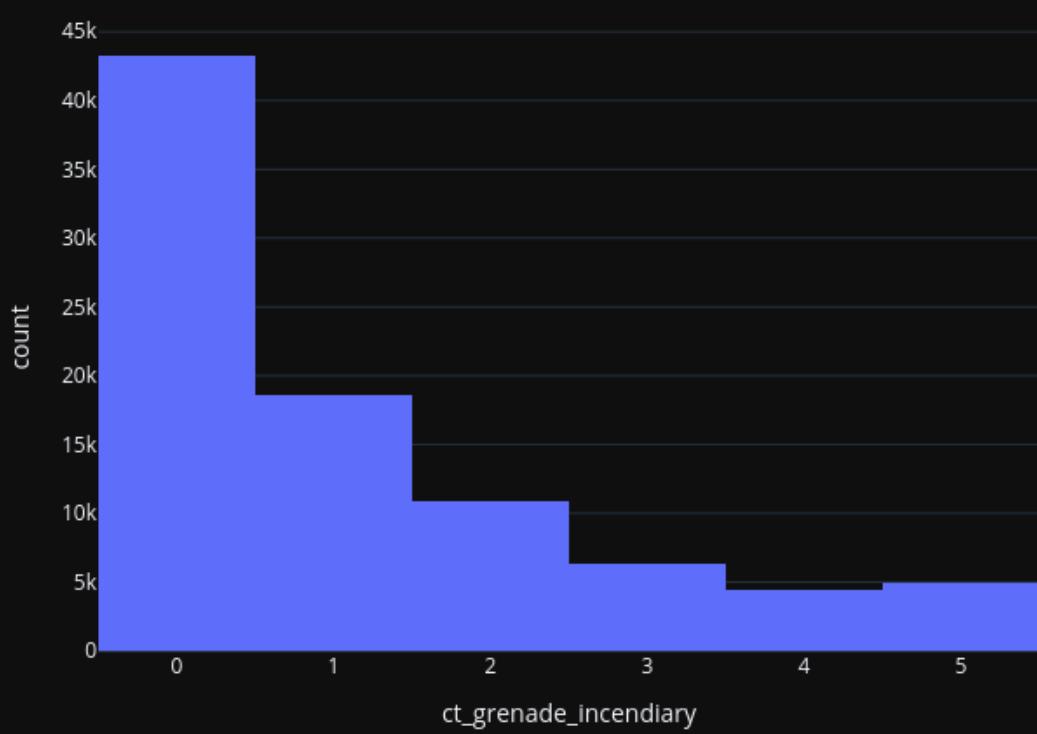
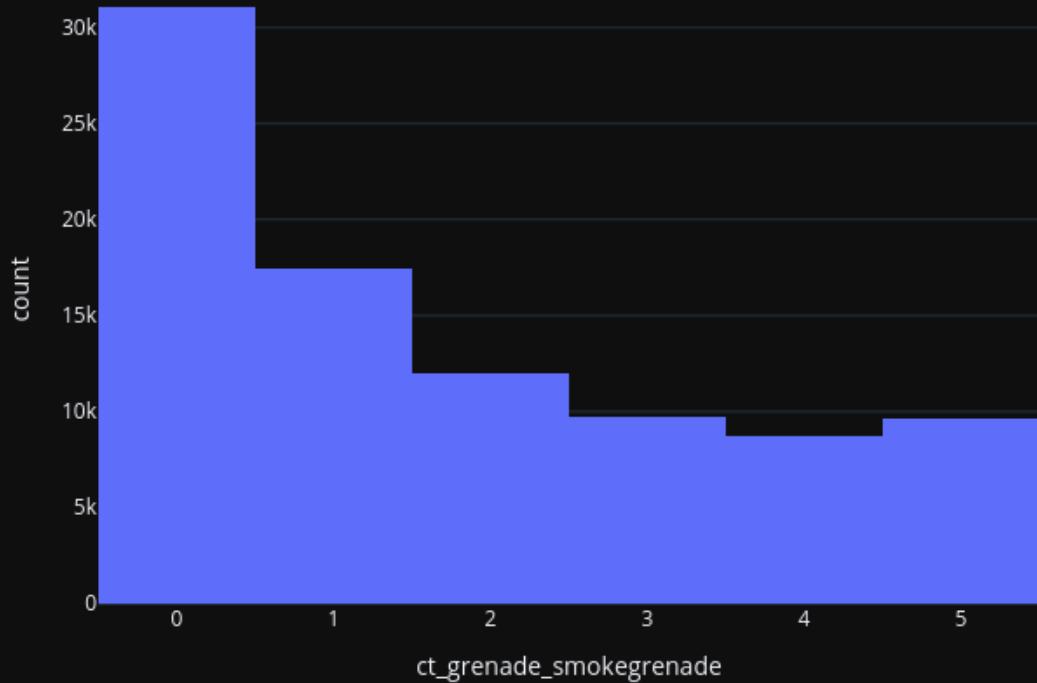
fig = px.histogram(df, "ct_grenade_incendiary")
fig.show()
```











Apprendimento Non Supervisionato

Clustering KMeans

Il **clustering** è una tecnica di apprendimento non supervisionato che permette di raggruppare i dati in insiemi basati su caratteristiche simili. Tra i metodi di clustering più utilizzati, il **KMeans** è uno dei più semplici ed efficaci.

Il KMeans è un algoritmo iterativo che suddivide un insieme di dati in un numero predefinito di gruppi (k cluster). L'obiettivo è minimizzare la varianza intra-cluster (la distanza tra i punti di ciascun cluster e il rispettivo centroide).

Il processo si articola in tre passi principali:

1. **Inizializzazione:** Posizionamento casuale dei centri dei cluster (centroidi).
2. **Assegnazione:** Ogni punto viene assegnato al cluster con il centroide più vicino.
3. **Aggiornamento:** I centroidi vengono ricalcolati come media dei punti assegnati a ciascun cluster.

Quando Utilizzare il KMeans?

Il KMeans è particolarmente efficace per:

- Dati con cluster ben separabili.
- Applicazioni in cui il numero di cluster è noto o stimabile.
- Analisi esplorativa dei dati.

Tuttavia, presenta alcune limitazioni:

- È sensibile alle scale.
- Richiede la scelta a priori del numero di cluster (k).

Metriche per Valutare il Clustering

Per misurare l'efficacia del clustering ottenuto, utilizzeremo le seguenti metriche:

- **Silhouette Score:** Valuta quanto i cluster sono separati tra loro e quanto i punti sono vicini ai centroidi dei rispettivi cluster. Varia tra -1 (clustering non efficace) e 1 (clustering ben definito).
- **Calinski-Harabasz Index:** Misura la densità e separazione dei cluster. Valori più alti indicano una migliore qualità del clustering.
- **Davies-Bouldin Index:** Stima la sovrapposizione tra i cluster. Valori più bassi indicano una migliore separazione.

Nell'ambito del progetto, ho applicato il KMeans sul dataframe per identificare pattern significativi nei round. L'obiettivo è raggruppare i round in base al tipo di situazione in cui si trovano le squadre, ad esempio in base a soldi, salute, equipaggiamento, tempo rimanente, ecc.

Ho confrontato diverse configurazioni e metriche per scegliere il miglior approccio di clustering.

```
In [37]: data = df
```

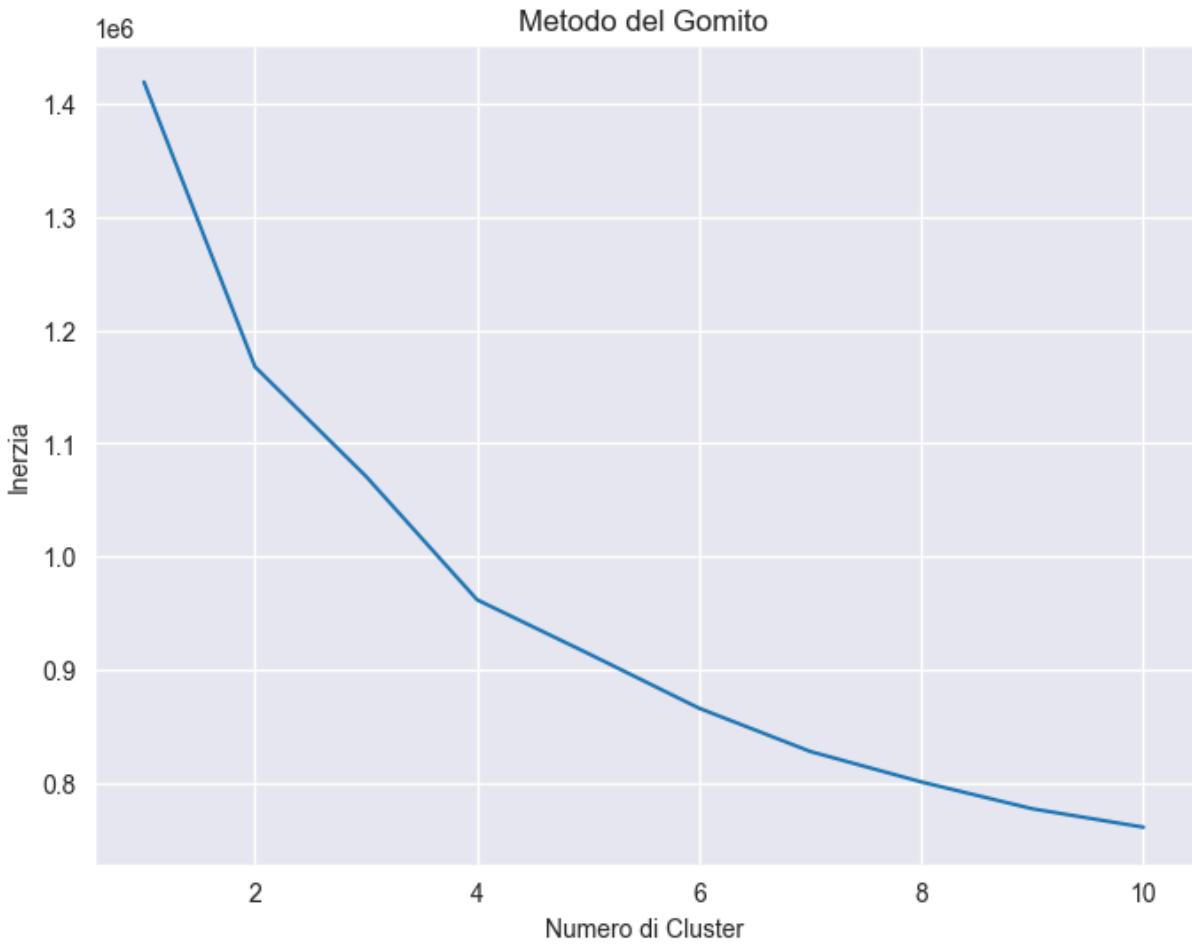
```
# Normalizza i dati con RobustScaler per gestire meglio gli outliers
scaler = preprocessing.RobustScaler()
data_scaled = scaler.fit_transform(data)
```

```
In [38]: inertias = []
```

```
for i in range(1, 11):
    kmeans = KMeans(n_clusters=i, init='k-means++', random_state=42)
    kmeans.fit(data_scaled)
    inertias.append(kmeans.inertia_)
```

```
# Grafico del metodo del gomito
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(range(1, 11), inertias)
plt.title('Metodo del Gomito')
plt.xlabel('Numero di Cluster')
plt.ylabel('Inerzia')
plt.show()
```

```
kl = KneeLocator(range(1, 11), inertias, curve="convex", direction="decreasing")
print('Il k ottimale è: ' + str(kl.elbow))
```



Il k ottimale è: 4

```
In [39]: # Applicare KMeans con il numero di cluster scelto = 4
kmeans = KMeans(n_clusters=k1.elbow, init='k-means++', random_state=42)
y_kmeans = kmeans.fit_predict(data_scaled)
```

```
In [40]: df_kmeans = df.copy()
df_kmeans['cluster'] = y_kmeans
```

```
In [41]: # Calcola la media per ciascun cluster
cluster_means = df_kmeans.groupby('cluster').mean()

# Heatmap delle medie
plt.figure(figsize=(40, 8))
sns.heatmap(cluster_means, cmap='coolwarm', annot=True, fmt=".1f")
plt.title("Medie per Cluster")
plt.xticks(rotation=45)
plt.show()

features = df_kmeans.drop(columns=['cluster'])

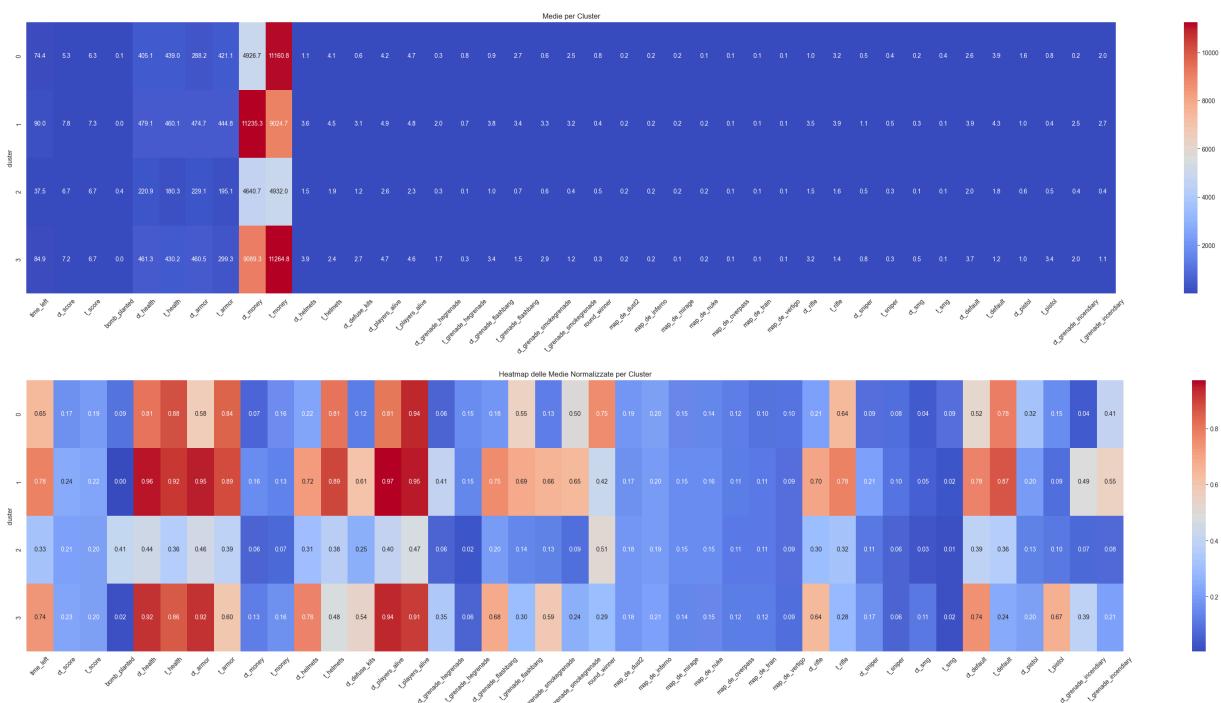
# Applica la normalizzazione MinMax solo alle colonne selezionate
scaler = preprocessing.MinMaxScaler()
normalized_data = scaler.fit_transform(features)

# Crea un DataFrame normalizzato
normalized_df = pd.DataFrame(normalized_data, columns=features.columns, index=df_km
```

```
normalized_df['cluster'] = df_kmeans['cluster']

# Calcola le medie per cluster
cluster_means_normalized = normalized_df.groupby('cluster').mean()

# Heatmap delle medie normalizzate
plt.figure(figsize=(40, 8))
sns.heatmap(cluster_means_normalized, cmap='coolwarm', annot=True, fmt=".2f")
plt.title("Heatmap delle Medie Normalizzate per Cluster")
plt.xticks(rotation=45)
plt.show()
```



Dai cluster creati possiamo individuare quattro situazioni distinte:

- **Cluster 0:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione favorevole per T, con equipaggiamento e salute migliore rispetto a CT.
 - **Cluster 1:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione equilibrata e mediamente buona per entrambe le squadre. È composto prevalentemente da snapshot verso l'inizio del round.
 - **Cluster 2:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione precaria sia per CT che per T, in termini di soldi, salute, e tutto ciò che ne consegue. Inoltre, è composto prevalentemente da round inoltrati, con poco tempo rimanente.
 - **Cluster 3:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione favorevole per CT, con equipaggiamento e salute migliore rispetto a T.

Vediamo ora come si distribuiscono i cluster.

```
In [42]: cluster_counts = df_kmeans['cluster'].value_counts()  
fig, axes = plt.subplots(1, 3, figsize=(30, 8))
```

```

axes[0].pie(cluster_counts, labels=cluster_counts.index, autopct='%1.1f%%', startan
axes[0].set_title('Distribuzione dei Cluster')

sns.scatterplot(x=df_kmeans['ct_money'], y=df_kmeans['t_money'], hue=y_kmeans, pale
    ax=axes[1])
axes[1].set_title('Visualizzazione Cluster KMeans - Denaro')
axes[1].set_xlabel('Denaro CT')
axes[1].set_ylabel('Denaro T')

sns.scatterplot(x=df_kmeans['ct_health'], y=df_kmeans['t_health'], hue=y_kmeans, pa
    ax=axes[2])
axes[2].set_title('Visualizzazione Cluster KMeans - Salute')
axes[2].set_xlabel('Salute CT')
axes[2].set_ylabel('Salute T')

plt.tight_layout()
plt.show()

```



```

In [43]: silhouette_avg = silhouette_score(data_scaled, y_kmeans)
print(f"Silhouette Score: {silhouette_avg}")

calinski_harabasz = calinski_harabasz_score(data_scaled, y_kmeans)
print(f"Calinski-Harabasz Score: {calinski_harabasz}")

# Calcola il Davies-Bouldin Index
davies_bouldin = davies_bouldin_score(data_scaled, y_kmeans)
print(f"Davies-Bouldin Score: {davies_bouldin}")

```

Silhouette Score: 0.14952335431734337
 Calinski-Harabasz Score: 14029.788184859619
 Davies-Bouldin Score: 2.111515305028727

Nel clustering iniziale effettuato sull'intero dataframe (46 variabili), abbiamo osservato una distribuzione relativamente uniforme tra i cluster, con il `Cluster 2` che rappresenta la maggior parte dei dati. Questo suggerisce che la maggior parte dei round tende a essere giocata in condizioni di equilibrio tra le squadre. Tuttavia, i grafici di dispersione rivelano una significativa sovrapposizione tra i cluster, confermata dal valore basso degli score, che evidenziano la difficoltà nel separare chiaramente i dati in gruppi distinti e di qualità.

Per migliorare la qualità del clustering, si è deciso di adottare due approcci alternativi:

- Applicazione del clustering KMeans su **denaro** delle squadre CT e T, escludendo le altre caratteristiche.
- Applicazione del clustering KMeans su **numero di fucili** delle squadre CT e T, escludendo le altre caratteristiche.

Questi approcci dovrebbero consentire di ottenere cluster più distinti e significativi, andando a identificare situazioni di gioco specifiche in base al denaro o equipaggiamento disponibile per le squadre.

Clustering KMeans - Denaro

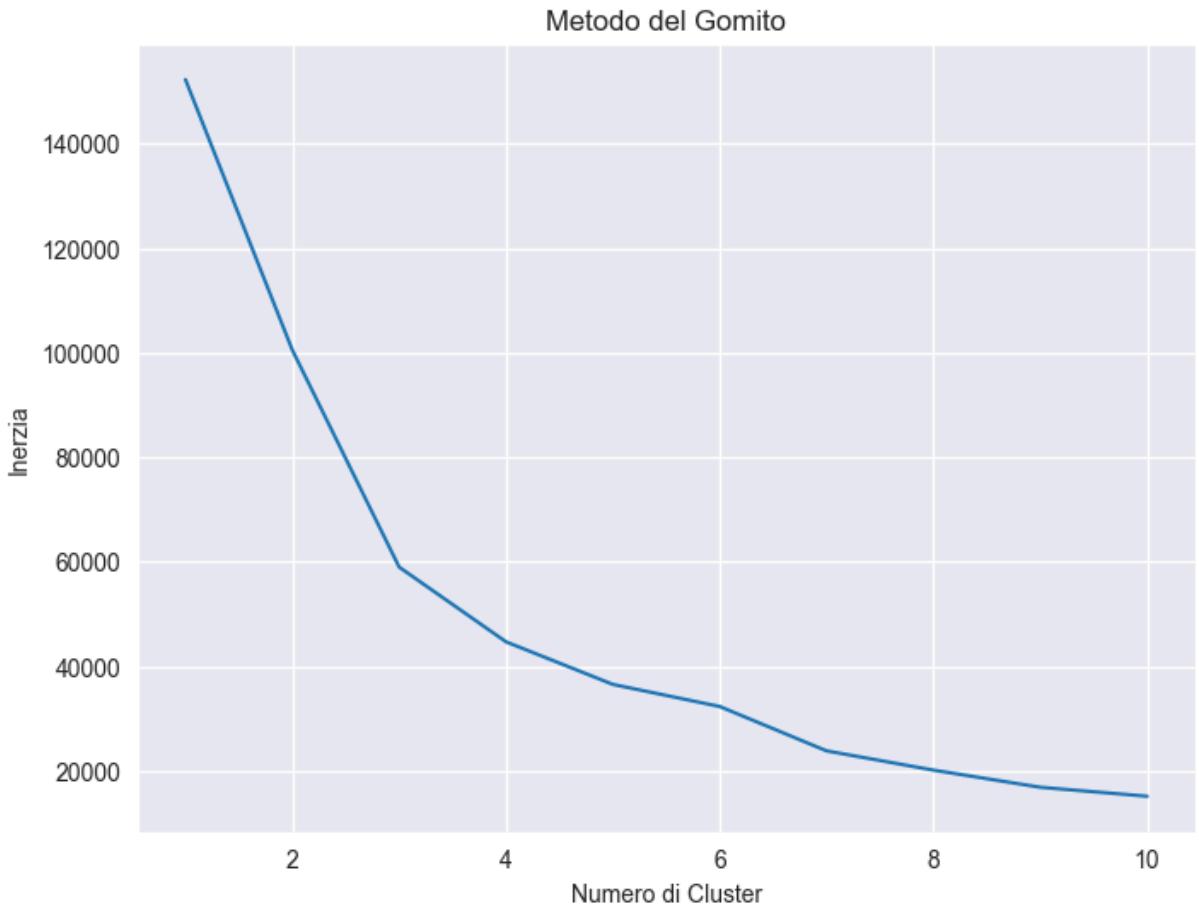
```
In [44]: # Seleziona solo le colonne di interesse: denaro CT e T
data = df[['ct_money', 't_money']]
```

```
# Normalizza i dati con RobustScaler per gestire meglio gli outliers
scaler = preprocessing.RobustScaler()
data_scaled = scaler.fit_transform(data)
```

```
In [45]: inertias = []
for i in range(1, 11):
    kmeans = KMeans(n_clusters=i, init='k-means++', max_iter=300, random_state=42)
    kmeans.fit(data_scaled)
    inertias.append(kmeans.inertia_)

# Grafico del metodo del gomito
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(range(1, 11), inertias)
plt.title('Metodo del Gomito')
plt.xlabel('Numero di Cluster')
plt.ylabel('Inerzia')
plt.show()

kl = KneeLocator(range(1, 11), inertias, curve="convex", direction="decreasing")
print('Il k ottimale è: ' + str(kl.elbow))
```



Il k ottimale è: 3

```
In [46]: kmeans = KMeans(n_clusters=kl.elbow, init='k-means++', random_state=42)
y_kmeans_money = kmeans.fit_predict(data_scaled)

In [47]: df_money_kmeans = df.copy()
df_money_kmeans['cluster'] = y_kmeans_money

In [48]: # Calcola la media per ciascun cluster
cluster_means = df_money_kmeans.groupby('cluster').mean()

# Heatmap delle medie
plt.figure(figsize=(40, 8))
sns.heatmap(cluster_means, cmap='coolwarm', annot=True, fmt=".1f")
plt.title("Medie per Cluster")
plt.xticks(rotation=45)
plt.show()

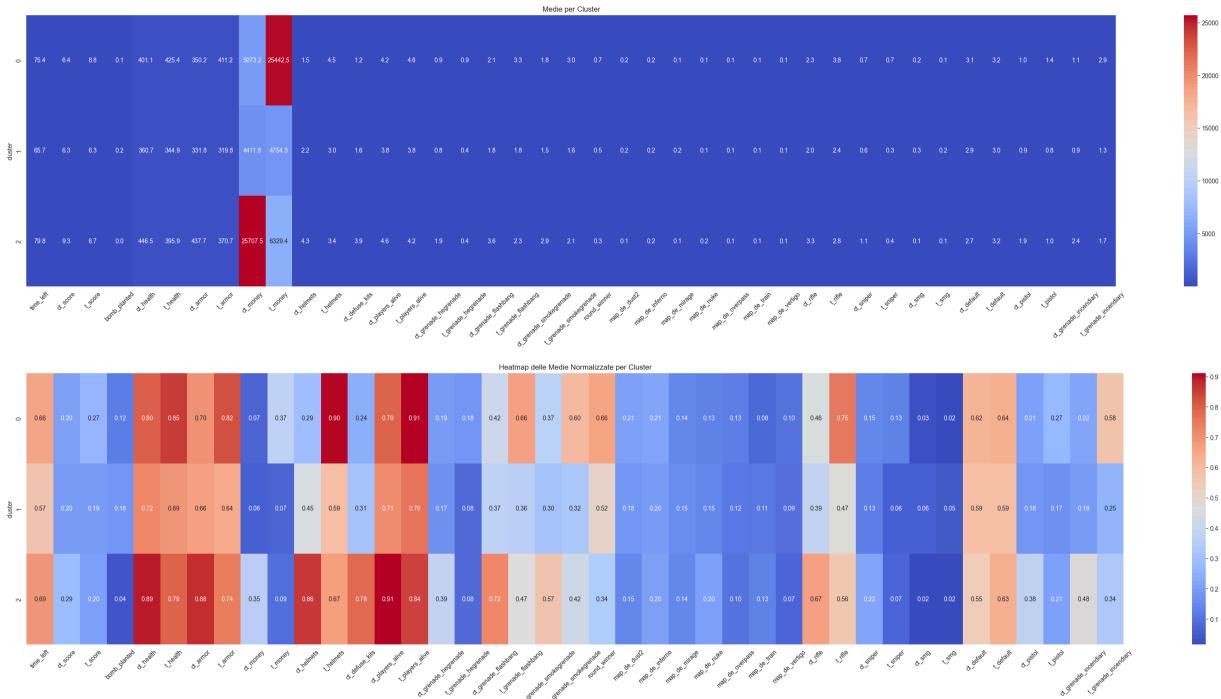
features = df_money_kmeans.drop(columns=['cluster'])

# Applica la normalizzazione MinMax solo alle colonne selezionate
scaler = preprocessing.MinMaxScaler()
normalized_data = scaler.fit_transform(features)

# Crea un DataFrame normalizzato
normalized_df = pd.DataFrame(normalized_data, columns=features.columns, index=df_mo
normalized_df['cluster'] = df_money_kmeans['cluster']
```

```
# Calcola le medie per cluster
cluster_means_normalized = normalized_df.groupby('cluster').mean()

# Heatmap delle medie normalizzate
plt.figure(figsize=(40, 8))
sns.heatmap(cluster_means_normalized, cmap='coolwarm', annot=True, fmt=".2f")
plt.title("Heatmap delle Medie Normalizzate per Cluster")
plt.xticks(rotation=45)
plt.show()
```



In questo caso, dai cluster creati possiamo individuare tre situazioni distinte:

- **Cluster 0:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione mediamente favorevole per T, con risorse migliori rispetto a CT.
- **Cluster 1:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione mediamente precaria ma equilibrata sia per CT che per T, in termini di soldi, quindi dovrebbero avere più o meno le stesse risorse.
- **Cluster 2:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione mediamente favorevole per CT, con risorse migliori rispetto a T.

Vediamo se abbiamo ottenuto una divisione migliore dei dati rispetto al clustering precedente.

```
In [49]: fig, axes = plt.subplots(1, 2, figsize=(16, 8))

cluster_counts = df_money_kmeans['cluster'].value_counts()
axes[0].pie(cluster_counts, labels=cluster_counts.index, autopct='%1.1f%%', startan
axes[0].set_title('Distribuzione dei Cluster')

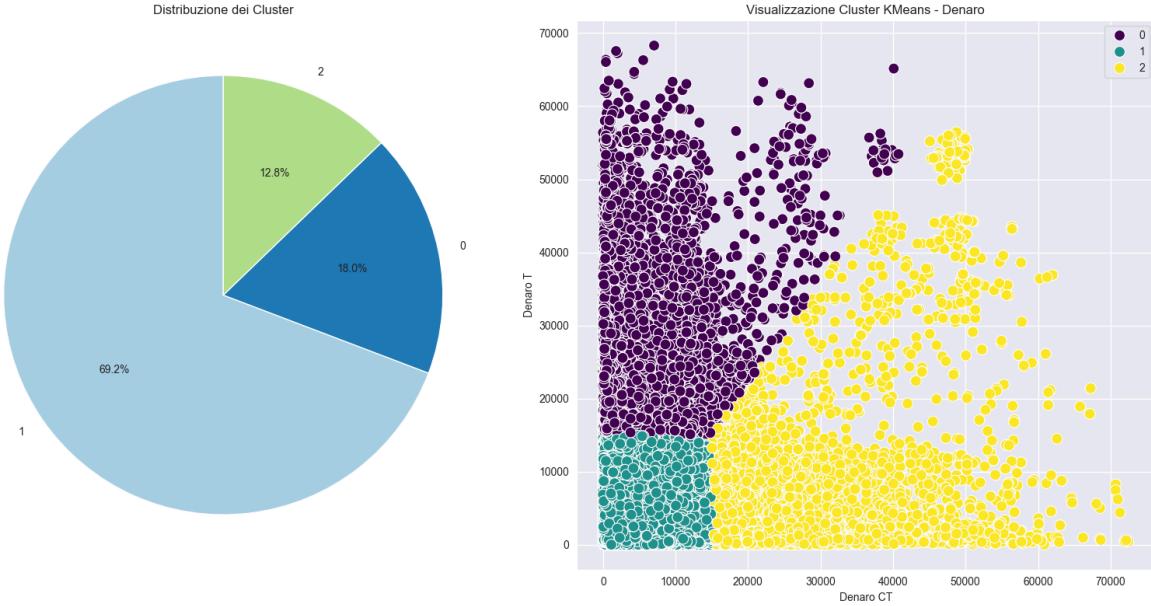
sns.scatterplot(x=df_money_kmeans['ct_money'], y=df_money_kmeans['t_money'], hue=_
```

```

        s=100, ax=axes[1])
axes[1].set_title('Visualizzazione Cluster KMeans - Denaro')
axes[1].set_xlabel('Denaro CT')
axes[1].set_ylabel('Denaro T')

plt.tight_layout()
plt.show()

```



```

In [50]: silhouette_avg = silhouette_score(data_scaled, y_kmeans_money)
print(f"Silhouette Score: {silhouette_avg}")

calinski_harabasz = calinski_harabasz_score(data_scaled, y_kmeans_money)
print(f"Calinski-Harabasz Score: {calinski_harabasz}")

davies_bouldin = davies_bouldin_score(data_scaled, y_kmeans_money)
print(f"Davies-Bouldin Score: {davies_bouldin}")

```

Silhouette Score: 0.5174638449649767
 Calinski-Harabasz Score: 69986.75350643114
 Davies-Bouldin Score: 0.7357279244282218

Il clustering effettuato sulle variabili rilevanti ha portato a una divisione più chiara e significativa dei dati, con cluster abbastanza ben distinti e facilmente interpretabili, ma molto poco bilanciati. I valori di Silhouette Score, Calinski-Harabasz Score e Davies-Bouldin Score confermano che il clustering ottenuto è di qualità superiore rispetto a quello iniziale.

```

In [51]: clusters = df_money_kmeans['cluster'].unique()

fig, axes = plt.subplots(1, len(clusters), figsize=(20, 6))
fig.suptitle("Distribuzione dei Round Vinti per Cluster")

for i, cluster in enumerate(clusters):
    # Filtra il dataset per il cluster corrente
    cluster_data = df_money_kmeans[df_money_kmeans['cluster'] == cluster]

```

```

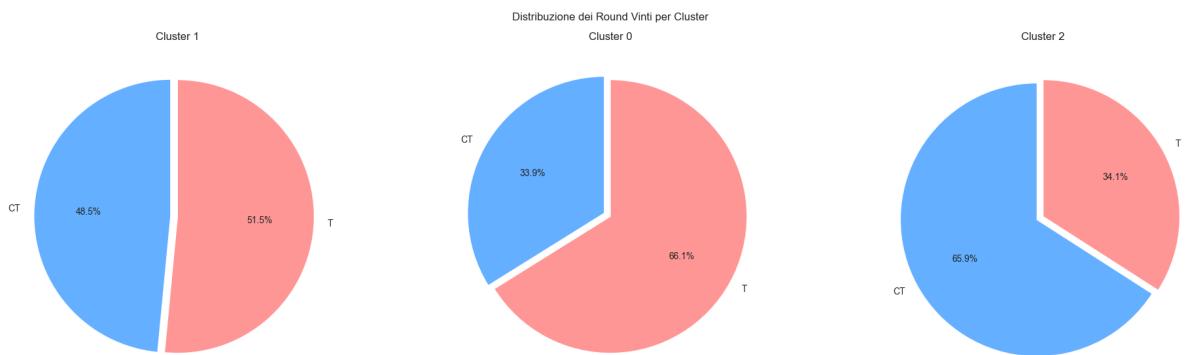
# Conta le occorrenze dei round vinti
round_winner_counts = cluster_data['round_winner'].value_counts()

sizes = [round_winner_counts.get(0), round_winner_counts.get(1)]

axes[i].pie(
    sizes,
    labels=labels,
    autopct='%.1f%%',
    startangle=90,
    colors=colors,
    explode=[0.05, 0]
)
axes[i].set_title(f'Cluster {cluster}')

plt.tight_layout()
plt.show()

```



Possiamo vedere che durante i round dove l'economia è equilibrata, i T hanno un leggerissimo vantaggio rispetto ai CT, mentre nei round in cui vi è una disparità di denaro, la squadra con più soldi vince la maggior parte dei round, come era stato già visto precedentemente.

Clustering KMeans - Fucili

Proviamo ora ad applicare il clustering KMeans sulle variabili `ct_rifle` e `t_rifle`, che rappresentano il numero di fucili posseduti dalle squadre CT e T rispettivamente e che potrebbe rappresentare meglio i round "full buy", "eco" e "force buy", al posto di utilizzare il denaro che potrebbe non essere un indicatore diretto della situazione di gioco, in quanto una squadra potrebbe avere speso tutto il denaro, ma essere comunque in possesso di 5 fucili. Infatti, il denaro indicato dalle colonne `ct_money` e `t_money` non indicano il valore dell'equipaggiamento, ma solo il denaro disponibile in quel momento.

```

In [52]: # Seleziona solo le colonne di interesse: rifle CT e T
data = df[['ct_rifle', 't_rifle']]

# Normalizziamo con StandardScaler perché non ci sono outliers

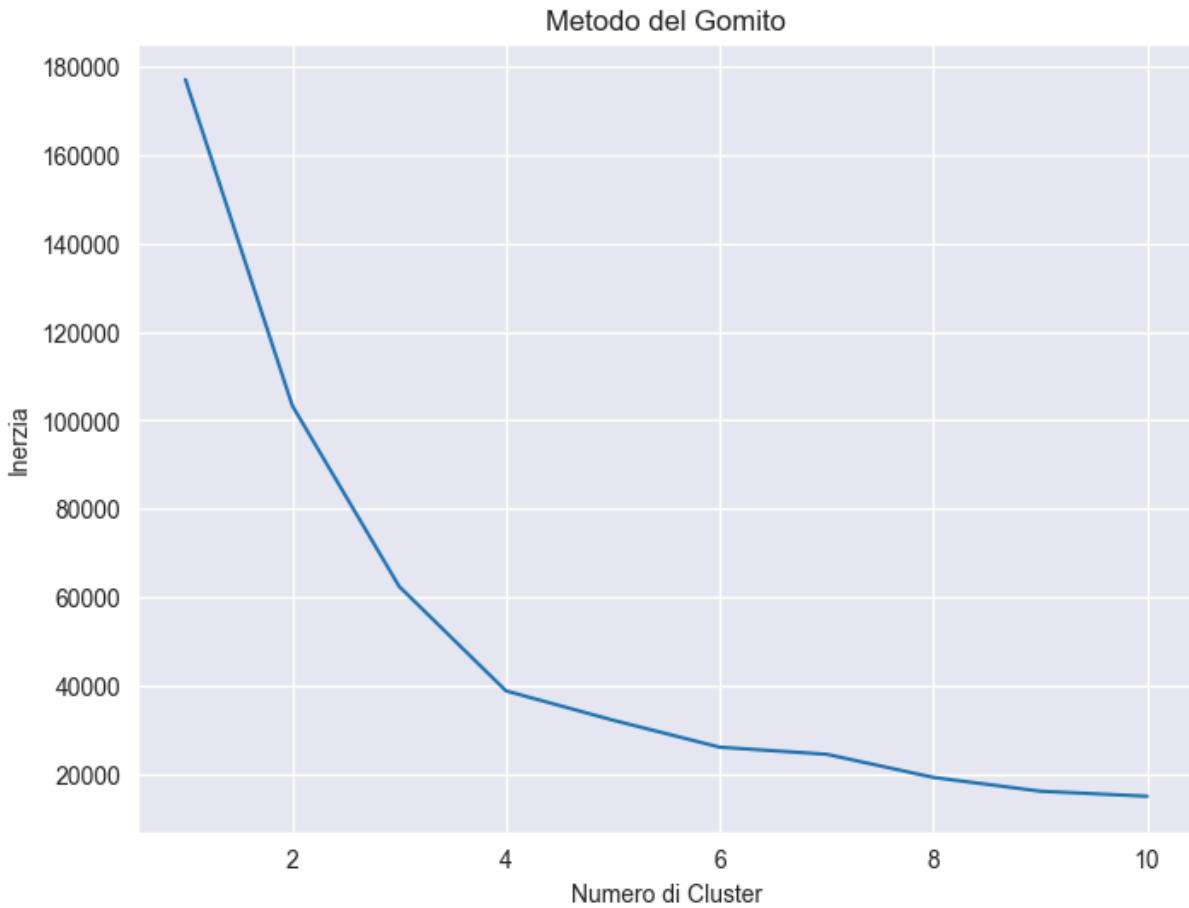
```

```
scaler = preprocessing.StandardScaler()
data_scaled = scaler.fit_transform(data)
```

```
In [53]: inertias = []
for i in range(1, 11):
    kmeans = KMeans(n_clusters=i, init='k-means++', max_iter=300, random_state=47)
    kmeans.fit(data_scaled)
    inertias.append(kmeans.inertia_)

# Grafico del metodo del gomito
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(range(1, 11), inertias)
plt.title('Metodo del Gomito')
plt.xlabel('Numero di Cluster')
plt.ylabel('Inerzia')
plt.show()

kl = KneeLocator(range(1, 11), inertias, curve="convex", direction="decreasing")
print('Il k ottimale è: ' + str(kl.elbow))
```



Il k ottimale è: 4

```
In [54]: kmeans = KMeans(n_clusters=kl.elbow, init='k-means++', random_state=47)
y_kmeans_rifle = kmeans.fit_predict(data_scaled)
```

```
In [55]: df_rifle_kmeans = df.copy()
df_rifle_kmeans['cluster'] = y_kmeans_rifle
```

In [56]: #

```
# Calcola la media per ciascun cluster
cluster_means = df_rifle_kmeans.groupby('cluster').mean()

# Heatmap delle medie
plt.figure(figsize=(40, 8))
sns.heatmap(cluster_means, cmap='coolwarm', annot=True, fmt=".1f")
plt.title("Medie per Cluster")
plt.xticks(rotation=45)
plt.show()

features = df_rifle_kmeans.drop(columns=['cluster'])

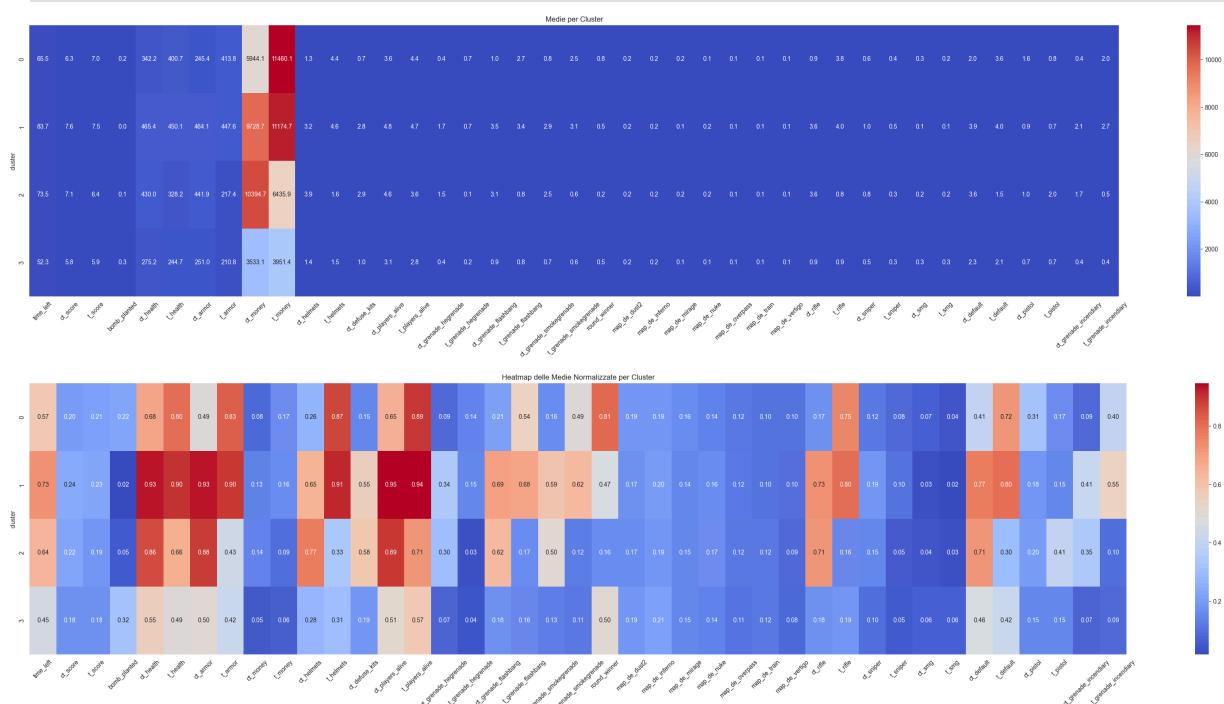
# Applica la normalizzazione MinMax solo alle colonne selezionate
scaler = preprocessing.MinMaxScaler()
normalized_data = scaler.fit_transform(features)

# Crea un DataFrame normalizzato
normalized_df = pd.DataFrame(normalized_data, columns=features.columns, index=df_rile

normalized_df['cluster'] = df_rifle_kmeans['cluster']

# Calcola le medie per cluster
cluster_means_normalized = normalized_df.groupby('cluster').mean()

# Heatmap delle medie normalizzate
plt.figure(figsize=(40, 8))
sns.heatmap(cluster_means_normalized, cmap='coolwarm', annot=True, fmt=".2f")
plt.title("Heatmap delle Medie Normalizzate per Cluster")
plt.xticks(rotation=45)
plt.show()
```



In questo caso, dai cluster creati possiamo individuare quattro situazioni distinte:

- **Cluster 0:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione favorevole per T, con più fucili rispetto a CT. Rappresenta probabilmente una situazione di "full buy" per i Terroristi contro una situazione di "eco" o "force" per i Contro-Terroristi.
- **Cluster 1:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione equilibrata e mediamente buona per entrambe le squadre. Rappresenta probabilmente una situazione di "full buy" per entrambe le squadre.
- **Cluster 2:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione favorevole per CT, con più fucili rispetto a T. Rappresenta probabilmente una situazione di "full buy" per i Contro-Terroristi contro una situazione di "eco" o "force" per i Terroristi.
- **Cluster 3:** Questo cluster è caratterizzato da una situazione equilibrata ma mediamente cattiva per entrambe le squadre. Rappresenta probabilmente una situazione di "eco" o "force buy" per entrambe le squadre. Tipicamente sono i bonus round.

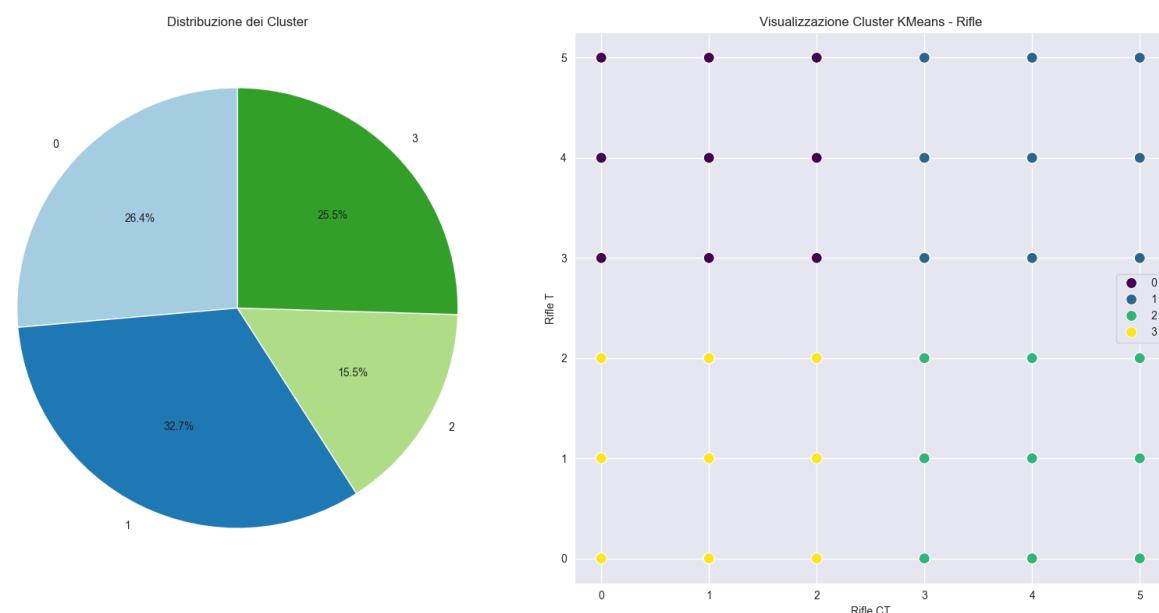
```
In [57]: fig, axes = plt.subplots(1, 2, figsize=(16, 8))

cluster_counts = df_rifle_kmeans['cluster'].value_counts()
cluster_counts = cluster_counts.sort_index()

axes[0].pie(cluster_counts, labels=cluster_counts.index, autopct='%1.1f%%', startan
axes[0].set_title('Distribuzione dei Cluster')

sns.scatterplot(x=df_rifle_kmeans['ct_rifle'], y=df_rifle_kmeans['t_rifle'], hue=y_
    s=100, ax=axes[1])
axes[1].set_title('Visualizzazione Cluster KMeans - Rifle')
axes[1].set_xlabel('Rifle CT')
axes[1].set_ylabel('Rifle T')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



```
In [58]: silhouette_avg = silhouette_score(data_scaled, y_kmeans_rifle)
print(f"Silhouette Score: {silhouette_avg}")
```

```

calinski_harabasz = calinski_harabasz_score(data_scaled, y_kmeans_rifle)
print(f"Calinski-Harabasz Score: {calinski_harabasz}")

davies_bouldin = davies_bouldin_score(data_scaled, y_kmeans_rifle)
print(f"Davies-Bouldin Score: {davies_bouldin}")

```

Silhouette Score: 0.48236177382332734
 Calinski-Harabasz Score: 105370.62011306244
 Davies-Bouldin Score: 0.7594849037722822

Sembra che anche il clustering basato sul numero di fucili posseduti dalle squadre CT e T abbia portato a una divisione chiara e significativa dei dati, con cluster ben distinti e facilmente interpretabili. Il valore di Silhouette Score è leggermente minore rispetto al clustering basato sul denaro, ma comunque paragonabile. Il valore di Davies-Bouldin Score è leggermente più alto, mentre il Calinski-Harabasz Score è molto più alto, indicando tutto sommato una qualità del clustering migliore rispetto a quello basato sul denaro.

```

In [59]: clusters = df_rifle_kmeans['cluster'].unique()
clusters.sort()

fig, axes = plt.subplots(1, len(clusters), figsize=(20, 6))
fig.suptitle("Distribuzione dei Round Vinti per Cluster")

for i, cluster in enumerate(clusters):
    # Filtra il dataset per il cluster corrente
    cluster_data = df_rifle_kmeans[df_rifle_kmeans['cluster'] == cluster]

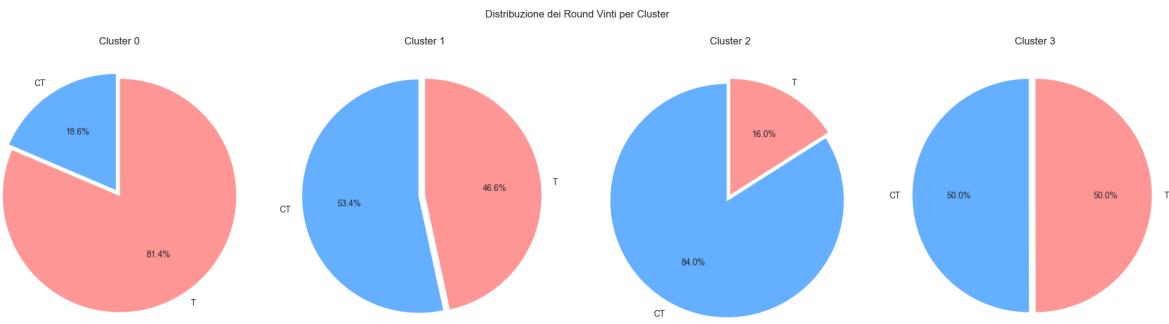
    # Conta le occorrenze dei round vinti
    round_winner_counts = cluster_data['round_winner'].value_counts()

    sizes = [round_winner_counts.get(0), round_winner_counts.get(1)]

    axes[i].pie(
        sizes,
        labels=labels,
        autopct='%.1f%%',
        startangle=90,
        colors=colors,
        explode=[0.05, 0]
    )
    axes[i].set_title(f'Cluster {cluster}')

plt.tight_layout()
plt.show()

```



Inseriamo quindi entrambi i clustering nel DataFrame originale, eliminando le colonne originali utilizzate per il clustering, in quanto risulterebbero ridondanti.

```
In [60]: df['cluster_money'] = y_kmeans_money
df['cluster_rifle'] = y_kmeans_rifle
```

```
In [61]: # One-Hot encoding per i cluster
onehot_money = pd.get_dummies(df['cluster_money'], prefix='cluster_money').astype(int)
onehot_rifle = pd.get_dummies(df['cluster_rifle'], prefix='cluster_rifle').astype(int)

# Unisci le nuove colonne al DataFrame originale
df = pd.concat([df, onehot_money, onehot_rifle], axis=1)

# Rimuovi le colonne originali
df = df.drop(columns=['cluster_money', 'cluster_rifle'])

# Rimuovi le colonne che rappresentano i cluster
df = df.drop(columns=['t_rifle', 'ct_rifle', 't_money', 'ct_money'])

df.head()
```

```
Out[61]:   time_left  ct_score  t_score  bomb_planted  ct_health  t_health  ct_armor  t_armor
0      96.03      0.0      0.0          0       391.0     400.0     294.0    200.0
1      76.03      0.0      0.0          0       391.0     400.0     294.0    200.0
2     114.97      1.0      0.0          0       500.0     500.0     500.0     0.0
3      94.97      1.0      0.0          0       295.0     111.0     296.0     0.0
4      74.97      1.0      0.0          0       295.0     111.0     296.0     0.0
```

5 rows × 44 columns

Apprendimento Supervisionato

In questa sezione del caso di studio, ci concentreremo sull'apprendimento supervisionato per prevedere il risultato di un round in base alle caratteristiche delle

squadre. Utilizzeremo i seguenti modelli di classificazione:

- **K-Nearest Neighbors (KNN)**: Per la sua semplicità e adattabilità.
- **Random Forest**: Per le sue performance anche su dataset con molte features e/o rumorosi.
- **XGBoost**: Per le sue prestazioni eccezionali su dataset complessi, grazie al boosting iterativo.

Per ogni modello, eseguiremo la ricerca degli iperparametri per trovare la configurazione migliore. Successivamente, addestreremo i modelli e valuteremo le loro performance sui dati di test. Utilizzeremo una K-Fold Cross-Validation con 5 fold per validare i modelli.

Iniziamo dividendo il dataset in features e target, e successivamente in training (80%) e test set (20%), senza stratificazione poiché il dataset è abbastanza bilanciato.

```
In [62]: # Dividi il dataset in features e target
X = df.drop(columns=['round_winner'])
y = df['round_winner']

# Dividi il dataset in training e test set
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2, random_stan
```

Prima di addestrare i modelli, normalizziamo i dati utilizzando il `RobustScaler`, che è più robusto rispetto ai `MinMaxScaler` / `StandardScaler` alla presenza di outliers, come nel caso del nostro dataset. Questo passaggio è importante in special modo per i modelli sensibili alle scale, come il KNN, ma ha generalmente un impatto positivo su tutti i modelli.

```
In [63]: # Normalizza i dati con RobustScaler
scaler = preprocessing.RobustScaler()
X_train = scaler.fit_transform(X_train)
X_test = scaler.transform(X_test)
```

```
In [64]: models = {
    'K-Neighbors': KNeighborsClassifier(),
    'Random Forest': RandomForestClassifier(),
    'XGBoost': xg.XGBClassifier()
}

# Definisci gli iperparametri da cercare per ogni modello
params = {
    'K-Neighbors': {
        'n_neighbors': [1, 3, 5, 7],
        'metric': ['euclidean', 'manhattan'],
        'n_jobs': [-1]
    },
    'Random Forest': {
        'n_estimators': [100, 200, 300],
        'max_depth': [20, 25],
    }
}
```

```

        'min_samples_split': [5, 10, 15, 20],
        'min_samples_leaf': [2, 4, 6, 8],
        'random_state': [13],
        'n_jobs': [-1]
    },
    'XGBoost': {
        'n_estimators': [50, 100, 150, 200, 300],
        'max_depth': [3, 5, 7, 10],
        'learning_rate': [0.01, 0.1, 0.5],
        'n_jobs': [-1]
    }
}

```

```

In [65]: # Definizione funzioni
def hyperparameter_search(models, param_grids, X_train, y_train, method="bayes", sc
"""
    Esegue la ricerca degli iperparametri per una lista di modelli utilizzando Baye

Parametri:
- models (dict): Dizionario con nome del modello come chiave e modello come val
- param_grids (dict): Dizionario con il nome del modello come chiave e i parame
- X_train (array): Dati di training.
- y_train (array): Target di training.
- method (str): Metodo di ricerca ('bayes' o 'grid').
- scoring (str): Metrica per valutare i modelli.
- cv (int): Numero di fold per la cross-validation.
- n_iter (int): Numero di iterazioni (solo per BayesSearchCV).

Ritorna:
- best_models (dict): Dizionario dei modelli con i migliori iperparametri.
"""
best_models = {}

for model_name, model in models.items():
    print(f'Ricerca degli iperparametri per {model_name} ({method})'

        # Configura la ricerca in base al metodo
        if method == "bayes":
            search = BayesSearchCV(
                model,
                param_grids[model_name],
                scoring=scoring,
                n_jobs=-1,
                cv=cv,
                n_iter=n_iter
            )
        elif method == "grid":
            search = GridSearchCV(
                model,
                param_grids[model_name],
                scoring=scoring,
                n_jobs=-1,
                cv=cv
            )
        else:
            raise ValueError("Metodo non valido. Usa 'bayes' o 'grid'.")

```

```

# Esegui la ricerca
search.fit(X_train, y_train)

# Salva il modello migliore
best_models[model_name] = search.best_estimator_

# Stampa i risultati
print(f"Iperparametri migliori per {model_name}: {search.best_params_}")
print(f"Best {scoring}: {search.best_score_:.4f}")
print()

return best_models

def evaluate_models(models, X_train, y_train, X_test, y_test):
    """
    Addestra i modelli e calcola le metriche di valutazione su training e test set.
    Stampa inoltre le matrici di confusione come testo.

    Parametri:
    - models (dict): Dizionario con nome del modello come chiave e modello come val
    - X_train (array): Dati di training.
    - y_train (array): Target di training.
    - X_test (array): Dati di test.
    - y_test (array): Target di test.

    Ritorna:
    - score_test (DataFrame): Metriche sul test set.
    - score_train (DataFrame): Metriche sul training set.
    """
    # Crea DataFrame vuoti per memorizzare le metriche
    score_test = pd.DataFrame(columns=['Recall', 'Precision', 'F1 Score', 'Accuracy'])
    score_train = pd.DataFrame(columns=['Recall', 'Precision', 'F1 Score', 'Accuracy'])

    for order, (model_name, model) in enumerate(models.items()):
        print(f"\n{'='*40}")
        print(f"Addestramento e valutazione per il modello: {model_name}")
        print(f"{'='*40}\n")

        # Addestra il modello
        model.fit(X_train, y_train)
        y_pred = model.predict(X_test)
        y_pred_train = model.predict(X_train)

        # Calcola le metriche sul test set
        accuracy = accuracy_score(y_test, y_pred)
        precision = precision_score(y_test, y_pred)
        recall = recall_score(y_test, y_pred)
        f1 = f1_score(y_test, y_pred)

        # Calcola le metriche sul training set
        accuracy_train = accuracy_score(y_train, y_pred_train)
        precision_train = precision_score(y_train, y_pred_train)
        recall_train = recall_score(y_train, y_pred_train)
        f1_train = f1_score(y_train, y_pred_train)

        score_test.loc[order] = [accuracy, precision, f1, accuracy]
        score_train.loc[order] = [accuracy_train, precision_train, f1_train, accuracy_train]

```

```

# Calcola le matrici di confusione
conf_matrix_test = confusion_matrix(y_test, y_pred)
conf_matrix_train = confusion_matrix(y_train, y_pred_train)

# Stampa le matrici di confusione come testo
print(f"Matrice di Confusione - {model_name} (Test):")
print(conf_matrix_test)
print(f"\nMatrice di Confusione - {model_name} (Train):")
print(conf_matrix_train)

# Aggiungi le metriche al DataFrame dei test set
test_metrics = pd.DataFrame([(model_name + ' (Test)', recall, precision, f1
                               columns=['Modello', 'Recall', 'Precision', 'F1'
score_test = pd.concat([test_metrics, score_test], ignore_index=True)

# Aggiungi le metriche al DataFrame dei training set
train_metrics = pd.DataFrame([(model_name + ' (Train)', recall_train, precision_train, f1_train
                               columns=['Modello', 'Recall', 'Precision', 'F1'
score_train = pd.concat([train_metrics, score_train], ignore_index=True)

# Ordina i DataFrame in base alla colonna "Order"
score_test = score_test.sort_values(by='Order').drop(columns=['Order']).reset_index()
score_train = score_train.sort_values(by='Order').drop(columns=['Order']).reset_index()

# Stampa e ritorna i DataFrame
print("\nMetriche sul Test Set:")
print(score_test)

print("\nMetriche sul Training Set:")
print(score_train)

return score_test, score_train

def compare_models(*model_scores, categories = None):
    """
    Combina e compara le metriche di più gruppi di modelli.

    Parametri:
    - model_scores: Lista di DataFrame con le metriche dei modelli.
    - categories (list): Lista di etichette per ogni gruppo di modelli.

    Ritorna:
    - combined_scores (DataFrame): DataFrame con tutte le metriche combinate e una
    """
    combined_scores = pd.DataFrame()

    if categories is not None:
        for scores, category in zip(model_scores, categories):
            temp = scores.copy()
            temp['Categoria'] = category
            combined_scores = pd.concat([combined_scores, temp], ignore_index=True)
    else:
        for scores in model_scores:
            temp = scores.copy()
            combined_scores = pd.concat([combined_scores, temp], ignore_index=True)

```

```

    return combined_scores

def plot_histogram_comparison(combined_scores_train, combined_scores_test, metric):
    """
        Traccia un istogramma comparativo tra i risultati del training set e del test set.

    Parametri:
    - combined_scores_train (DataFrame): DataFrame combinato delle metriche sul training set
    - combined_scores_test (DataFrame): DataFrame combinato delle metriche sul test set
    - metric (str): Nome della metrica da comparare ('Accuracy', 'Recall', 'Precision')
    """

    # Rimuovi la parte "(Test)" o "(Train)" dai nomi dei modelli
    combined_scores_test['Modello'] = combined_scores_test['Modello'].str.replace(r"(Test)", "", regex=True)
    combined_scores_train['Modello'] = combined_scores_train['Modello'].str.replace(r"(Train)", "", regex=True)

    # Identifica i modelli e le categorie
    models = combined_scores_test['Modello'].unique()
    categories = combined_scores_test['Categoria'].unique()

    # Larghezza totale delle barre per ciascun gruppo di categorie
    bar_width = 0.2
    x = np.arange(len(models)) # Posizioni centrali per ciascun modello

    plt.figure(figsize=(12, 6))

    # Crea le barre per ogni categoria
    for idx, category in enumerate(categories):
        # Filtra i dati di training e test per questa categoria
        train_data = combined_scores_train[combined_scores_train['Categoria'] == category]
        test_data = combined_scores_test[combined_scores_test['Categoria'] == category]

        # Calcola la posizione delle barre per questa categoria
        bar_positions_train = x + idx * bar_width - (len(categories) * bar_width / 2)
        bar_positions_test = x + idx * bar_width - (len(categories) * bar_width / 2)

        # Barre del training set
        plt.bar(bar_positions_train, train_data[metric], bar_width / 2,
                label=f'{category} (Train)', alpha=0.7, color=f'C{idx * 2}')

        # Barre del test set
        plt.bar(bar_positions_test, test_data[metric], bar_width / 2,
                label=f'{category} (Test)', alpha=0.7, color=f'C{idx * 2 + 1}')

    # Configurazione del grafico
    plt.title(f'Confronto della {metric} tra Train e Test Set')
    plt.xlabel('Modelli')
    plt.ylabel(metric)
    plt.xticks(x, models, rotation=45, ha='right')
    plt.legend(loc='best')
    plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
    plt.ylim(0.65, None) # L'asse y parte da 0.65 e il limite superiore è automatico
    plt.tight_layout()
    plt.show()

def plot_train_test_gap(combined_scores_train, combined_scores_test, metric):

```

```
"""
Traccia un istogramma che mostra il gap tra le metriche del training set e del
Mostra anche la metrica del test set direttamente sopra ogni barra.
```

Parametri:

```
- combined_scores_train (DataFrame): DataFrame combinato delle metriche sul tra
- combined_scores_test (DataFrame): DataFrame combinato delle metriche sul test
- metric (str): Nome della metrica da comparare ('Accuracy', 'Recall', 'Precisi
"""

```

```
combined_scores_train['Modello'] = combined_scores_train['Modello'].str.replace('Train', 'T')
combined_scores_test['Modello'] = combined_scores_test['Modello'].str.replace('Test', 'T')
```

Calcola il gap tra train e test

```
train_metrics = combined_scores_train[['Modello', 'Categoria', metric]].rename(columns={'Modello': 'Train', 'Categoria': 'Category'})
test_metrics = combined_scores_test[['Modello', 'Categoria', metric]].rename(columns={'Modello': 'Test', 'Categoria': 'Category'})
```

Merge dei dati

```
merged_metrics = pd.merge(train_metrics, test_metrics, on=['Modello', 'Category'])
merged_metrics['Gap'] = merged_metrics['Train'] - merged_metrics['Test']
```

Identifica modelli e categorie

```
models = merged_metrics['Modello'].unique()
categories = merged_metrics['Category'].unique()
```

Posizioni delle barre

```
x = np.arange(len(models)) # Posizioni centrali per ogni modello
bar_width = 0.2 # Larghezza di ogni barra
```

```
plt.figure(figsize=(12, 6))
```

Crea le barre per ciascuna categoria

```
for idx, category in enumerate(categories):
    category_data = merged_metrics[merged_metrics['Category'] == category]
    bar_positions = x + idx * bar_width - (len(categories) - 1) * bar_width / 2

    bars = plt.bar(
        bar_positions, # Posizione delle barre
        category_data['Gap'], # Valore del gap
        width=bar_width, # Larghezza della barra
        label=category, # Nome della categoria
        alpha=0.8
    )
```

Aggiungi annotazioni con il valore del test set

```
for bar, test_value in zip(bars, category_data['Test']):
    plt.text(
        bar.get_x() + bar.get_width() / 2, # Posizione centrale della barra
        bar.get_height() + 0.001, # Altezza leggermente sopra la barra
        f'{test_value:.3f}',
        ha='center', va='bottom', fontsize=9, color='black'
    )
```

Configurazione del grafico

```
plt.xticks(x, models, rotation=45, ha='right') # Etichette per i modelli
```

```

plt.title(f'Gap Train-Test per {metric}')
plt.xlabel('Modelli')
plt.ylabel(f'Gap {metric} (Train - Test)')
plt.axhline(0, color='black', linestyle='--', linewidth=0.8) # Linea di riferimento
plt.legend(title='Categoria')
plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
plt.tight_layout()
plt.show()

def plot_learning_curves(models, X_train, y_train, cv=5, scoring='accuracy'):
    """
    Traccia le curve di apprendimento (accuracy e loss) per una lista di modelli.

    Parametri:
    - models (dict): Dizionario con nome del modello come chiave e modello come valore.
    - X_train (array): Dati di training.
    - y_train (array): Target di training.
    - cv (int): Numero di fold per la cross-validation.
    - scoring (str): Metrica di valutazione per la curva.
    """

    num_models = len(models)
    cols = 3 # Numero di colonne per riga
    rows = math.ceil(num_models / cols) # Numero di righe necessarie

    # Crea il Layout del plot
    fig, axes = plt.subplots(rows, cols, figsize=(24, 6 * rows))
    axes = axes.flatten()

    for idx, (model_name, model) in enumerate(models.items()):
        print(f"Calcolo delle curve di apprendimento per {model_name}")

        # Calcolo delle curve di apprendimento
        train_sizes, train_scores, test_scores = learning_curve(
            model, X_train, y_train, cv=cv, n_jobs=-1, scoring=scoring, return_time=True
        )

        # Calcolo delle metriche di loss
        train_loss = []
        test_loss = []

        for train_size in train_sizes:
            # Suddividi i dati di training in base alla dimensione
            X_train_subset = X_train[:train_size]
            y_train_subset = y_train[:train_size]

            # Addestra il modello
            model.fit(X_train_subset, y_train_subset)

            # Calcola il log-loss sul training set
            train_prob = model.predict_proba(X_train_subset)
            train_loss.append(log_loss(y_train_subset, train_prob))

            # Calcola il log-loss sul test set
            test_prob = model.predict_proba(X_train)
            test_loss.append(log_loss(y_train, test_prob))

```

```

# Media, deviazione standard e varianza
train_mean = train_scores.mean(axis=1)
test_mean = test_scores.mean(axis=1)
train_std = train_scores.std(axis=1)
test_std = test_scores.std(axis=1)

# Traccia le curve di accuracy
ax = axes[idx]
ax.plot(train_sizes, train_mean, label='Train Accuracy', color='blue')
ax.plot(train_sizes, test_mean, label='Test Accuracy', color='red')

# Traccia le curve di loss
ax.plot(train_sizes, train_loss, label='Train Loss', color='blue', linestyle='solid')
ax.plot(train_sizes, test_loss, label='Test Loss', color='red', linestyle='dashed')

# Bande di deviazione standard
ax.fill_between(train_sizes, train_mean - train_std, train_mean + train_std,
                label='Train Std Dev')
ax.fill_between(train_sizes, test_mean - test_std, test_mean + test_std,
                label='Test Std Dev')

# Configurazione del grafico
ax.set_title(f'Curva di Apprendimento per {model_name}')
ax.set_xlabel('Dimensione del Training Set')
ax.set_ylabel('Score / Loss')
ax.legend(loc='best')
ax.grid(True)

# Rimuove i plot vuoti, se il numero di modelli non è divisibile per 3
for i in range(idx + 1, len(axes)):
    fig.delaxes(axes[i])

plt.tight_layout()
plt.show()

```

In [66]: `%%capture --no-stdout`

```

# Grid Search per la ricerca degli iperparametri
best_models_first = hyperparameter_search(models, params, X_train, y_train, method=

```

Ricerca degli iperparametri per K-Neighbors (grid)
Iperparametri migliori per K-Neighbors: {'metric': 'manhattan', 'n_jobs': -1, 'n_neighbors': 1}
Best accuracy: 0.8242

Ricerca degli iperparametri per Random Forest (grid)
Iperparametri migliori per Random Forest: {'max_depth': 25, 'min_samples_leaf': 2, 'min_samples_split': 5, 'n_estimators': 200, 'n_jobs': -1, 'random_state': 13}
Best accuracy: 0.8075

Ricerca degli iperparametri per XGBoost (grid)
Iperparametri migliori per XGBoost: {'learning_rate': 0.5, 'max_depth': 10, 'n_estimators': 300, 'n_jobs': -1}
Best accuracy: 0.8221

Procediamo con l'addestramento e la valutazione dei modelli.

In tutto il caso di studio, calcoleremo le metriche di Accuracy, Recall, Precision e F1 Score, sia per il Test Set, che per il Training Set, per avere una visione completa delle performance dei modelli e per identificare eventuali problemi di **overfitting**.

```
In [67]: %%capture --no-stdout  
  
# Valutazione dei modelli  
score_test_first, score_train_first = evaluate_models(best_models_first, X_train, y)
```

```
=====
Addestramento e valutazione per il modello: K-Neighbors
=====
```

```
Matrice di Confusione - K-Neighbors (Test):
[[7030 1468]
 [1424 7794]]
```

```
Matrice di Confusione - K-Neighbors (Train):
[[34089      4]
 [     8 36760]]
```

```
=====
Addestramento e valutazione per il modello: Random Forest
=====
```

```
Matrice di Confusione - Random Forest (Test):
[[7084 1414]
 [1779 7439]]
```

```
Matrice di Confusione - Random Forest (Train):
[[33375    718]
 [ 819 35949]]
```

```
=====
Addestramento e valutazione per il modello: XGBoost
=====
```

```
Matrice di Confusione - XGBoost (Test):
[[7133 1365]
 [1466 7752]]
```

```
Matrice di Confusione - XGBoost (Train):
[[34083    10]
 [   11 36757]]
```

Metriche sul Test Set:

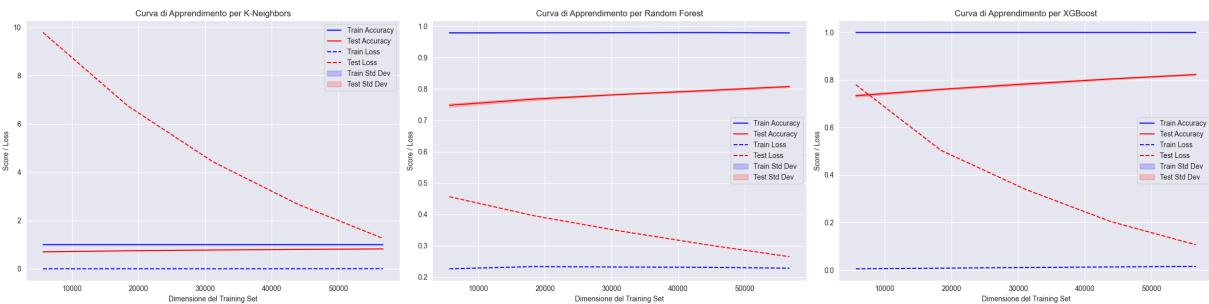
	Modello	Recall	Precision	F1 Score	Accuracy
0	K-Neighbors (Test)	0.845520	0.841503	0.843506	0.836758
1	Random Forest (Test)	0.807008	0.840280	0.823308	0.819767
2	XGBoost (Test)	0.840963	0.850280	0.845596	0.840201

Metriche sul Training Set:

	Modello	Recall	Precision	F1 Score	Accuracy
0	K-Neighbors (Train)	0.999782	0.999891	0.999837	0.999831
1	Random Forest (Train)	0.977725	0.980418	0.979070	0.978310
2	XGBoost (Train)	0.999701	0.999728	0.999714	0.999704

```
In [68]: # Traccia le curve di apprendimento
plot_learning_curves(best_models_first, X_train, y_train)
```

```
Calcolo delle curve di apprendimento per K-Neighbors
Calcolo delle curve di apprendimento per Random Forest
Calcolo delle curve di apprendimento per XGBoost
```



Dai risultati ottenuti, è evidente la presenza di overfitting in tutti i modelli, con performance di molto migliori sul training set rispetto al test set. Questo potrebbe essere dovuto alla complessità dei modelli utilizzati, che potrebbero non generalizzare bene i dati.

Ottimizzazione dei modelli

Proviamo a ottimizzare i modelli, rendendoli meno complessi per ridurre l'overfitting e rendere i modelli più robusti e più capaci di generalizzare.

```
In [69]: params_bayes = {
    'K-Neighbors': {
        'n_neighbors': (20, 25),
        'metric': ['manhattan'],
        'n_jobs': [-1]
    },
    'Random Forest': {
        'n_estimators': (50, 200),
        'max_depth': (8, 9),
        'min_samples_split': (10, 20),
        'min_samples_leaf': (2, 6),
        'max_features': ['sqrt'],
        'bootstrap': [True],
        'random_state': [13],
        'n_jobs': [-1]
    },
    'XGBoost': {
        'max_depth': (5, 7),
        'learning_rate': (0.01, 0.025),
        'n_estimators': (100, 300),
        'colsample_bytree': (0.3, 1.0),
        'subsample': (0.5, 1.0),
        'gamma': (0, 10),
        'min_child_weight': (1, 10),
        'reg_lambda': (0, 10),
        'reg_alpha': (0, 10),
        'random_state': [13],
        'n_jobs': [-1]
    }
}
```

```
In [70]: %%capture --no-stdout
```

```
best_models_optimised = hyperparameter_search(models, params_bayes, X_train, y_trai
```

```
Ricerca degli iperparametri per K-Neighbors (bayes)
Iperparametri migliori per K-Neighbors: OrderedDict({'metric': 'manhattan', 'n_jobs': -1, 'n_neighbors': 20})
Best accuracy: 0.7591
```

```
Ricerca degli iperparametri per Random Forest (bayes)
Iperparametri migliori per Random Forest: OrderedDict({'bootstrap': True, 'max_depth': 9, 'max_features': 'sqrt', 'min_samples_leaf': 2, 'min_samples_split': 10, 'n_estimators': 50, 'n_jobs': -1, 'random_state': 13})
Best accuracy: 0.7493
```

```
Ricerca degli iperparametri per XGBoost (bayes)
Iperparametri migliori per XGBoost: OrderedDict({'colsample_bytree': 1.0, 'gamma': 0, 'learning_rate': 0.025, 'max_depth': 7, 'min_child_weight': 1, 'n_estimators': 300, 'n_jobs': -1, 'random_state': 13, 'reg_alpha': 0, 'reg_lambda': 0, 'subsample': 0.5})
Best accuracy: 0.7639
```

```
In [71]: %%capture --no-stdout
```

```
# Valutazione dei modelli
score_test_optimised, score_train_optimised = evaluate_models(best_models_optimised)
```

```
=====
Addestramento e valutazione per il modello: K-Neighbors
=====
```

Matrice di Confusione - K-Neighbors (Test):

```
[[6759 1739]
 [2382 6836]]
```

Matrice di Confusione - K-Neighbors (Train):

```
[[28107 5986]
 [ 8678 28090]]
```

```
=====
Addestramento e valutazione per il modello: Random Forest
=====
```

Matrice di Confusione - Random Forest (Test):

```
[[6641 1857]
 [2572 6646]]
```

Matrice di Confusione - Random Forest (Train):

```
[[27202 6891]
 [10021 26747]]
```

```
=====
Addestramento e valutazione per il modello: XGBoost
=====
```

Matrice di Confusione - XGBoost (Test):

```
[[6761 1737]
 [2380 6838]]
```

Matrice di Confusione - XGBoost (Train):

```
[[28253 5840]
 [ 8640 28128]]
```

Metriche sul Test Set:

	Modello	Recall	Precision	F1 Score	Accuracy
0	K-Neighbors (Test)	0.741593	0.797201	0.768392	0.767385
1	Random Forest (Test)	0.720981	0.781606	0.750071	0.750000
2	XGBoost (Test)	0.741810	0.797434	0.768617	0.767611

Metriche sul Training Set:

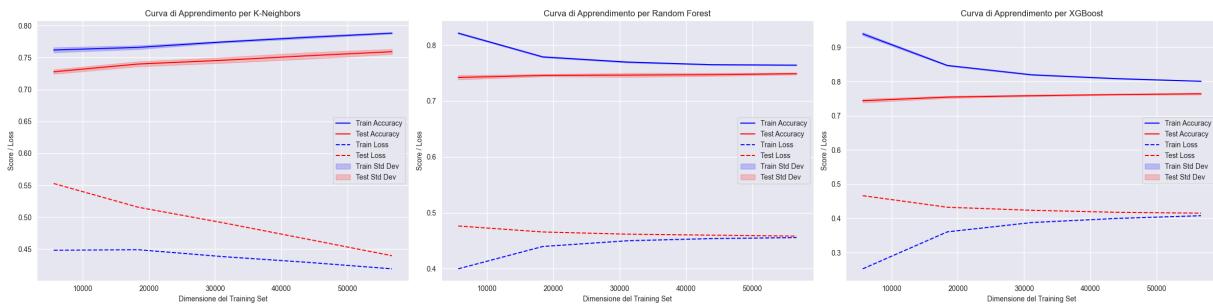
	Modello	Recall	Precision	F1 Score	Accuracy
0	K-Neighbors (Train)	0.763980	0.824334	0.793010	0.793060
1	Random Forest (Train)	0.727453	0.795142	0.759793	0.761336
2	XGBoost (Train)	0.765013	0.828073	0.795295	0.795656

```
In [72]: # Traccia le curve di apprendimento
plot_learning_curves(best_models_optimised, X_train, y_train)
```

Calcolo delle curve di apprendimento per K-Neighbors

Calcolo delle curve di apprendimento per Random Forest

Calcolo delle curve di apprendimento per XGBoost



Dai risultati ottenuti, possiamo vedere che l'overfitting é stato ridotto con successo in tutti i modelli, con performance molto piú bilanciate tra training e test set, senza perdita eccessiva di Accuracy sul test set. Nello specifico:

- Il modello **K-Neighbours** ha ottenuto il risultato migliore, con un'Accuracy Score del ~77% e un gap tra training e test set molto piú contenuto. Le curve di apprendimento mostrano che il modello non ha raggiunto ancora il massimo della sua capacità di generalizzazione, infatti potrebbe sicuramente beneficiare di un dataset piú grande. In effetti il K-Neighbours é un modello che basa la sua predizione sulla vicinanza dei dati, quindi piú dati ha a disposizione, piú sarà in grado di generalizzare.
- Il modello **Random Forest** ha ottenuto un'Accuracy Score del ~75%, ma ha ridotto di molto il gap tra training e test set. In questo caso, le curve di apprendimento mostrano che il modello ha raggiunto la sua massima capacità di generalizzazione, con curve di train e test che convergono, mostrando assenza di overfitting.
- Il modello **XGBoost** ha ottenuto risultati simili al Random Forest per quanto riguarda la curva di apprendimento e l'overfitting, con un'Accuracy Score del ~77%.

In generale, i risultati ottenuti mostrano che la ricerca degli iperparametri ottimizzati ha portato a una riduzione dell'overfitting e a una maggiore capacità di generalizzazione dei modelli.

Feature selection applicata ai modelli di Apprendimento Supervisionato

Nel dataset in esame, nonostante la pulizia e il clustering, ci sono ancora molte feature, alcune delle quali **potrebbero** non contribuire alla predizione del target. Utilizziamo la feature selection per:

1. **Identificare le feature più importanti** per il target.
2. **Ridurre la dimensionalità**, eliminando feature non significative.

Per il K-Nearest Neighbors, viene utilizzata la tecnica **SelectKBest**, che seleziona le migliori K feature in base a un test statistico (ANOVA F-Test). Per il Random Forest e XGBoost, viene utilizzata la tecnica **SelectFromModel**, che seleziona le feature in base all'importanza assegnata direttamente dal modello.

ANOVA F-Test

L'**ANOVA F-Test** (Analysis of Variance F-Test) è una tecnica statistica che misura quanto una feature è rilevante per predire il target.

Confronta:

- **Varianza tra i gruppi:** attribuibile alla relazione tra la feature e il target.
- **Varianza intra-gruppo:** attribuibile al rumore o alla variabilità interna ai gruppi.

Il test produce un **F-value** e un **p-value**:

- Un **F-value alto** indica che la varianza tra i gruppi è molto maggiore della varianza intra-gruppo, suggerendo che la feature è rilevante per predire il target.
- Un **P-value basso** (es. < 0.05) indica che la feature ha una relazione statisticamente significativa con il target.

Vediamo quali sono le features più importanti per i modelli Random Forest e XGBoost.

```
In [73]: # Importanza delle feature per Random Forest
rf_importances = best_models_optimised['Random Forest'].feature_importances_
rf_indices = np.argsort(rf_importances)[::-1]

# Importanza delle feature per XGBoost
xgb_importances = best_models_optimised['XGBoost'].feature_importances_
xgb_indices = np.argsort(xgb_importances)[::-1]

# Ordine comune delle feature basato su Random Forest
common_indices = rf_indices # Cambia se preferisci l'ordine di XGBoost

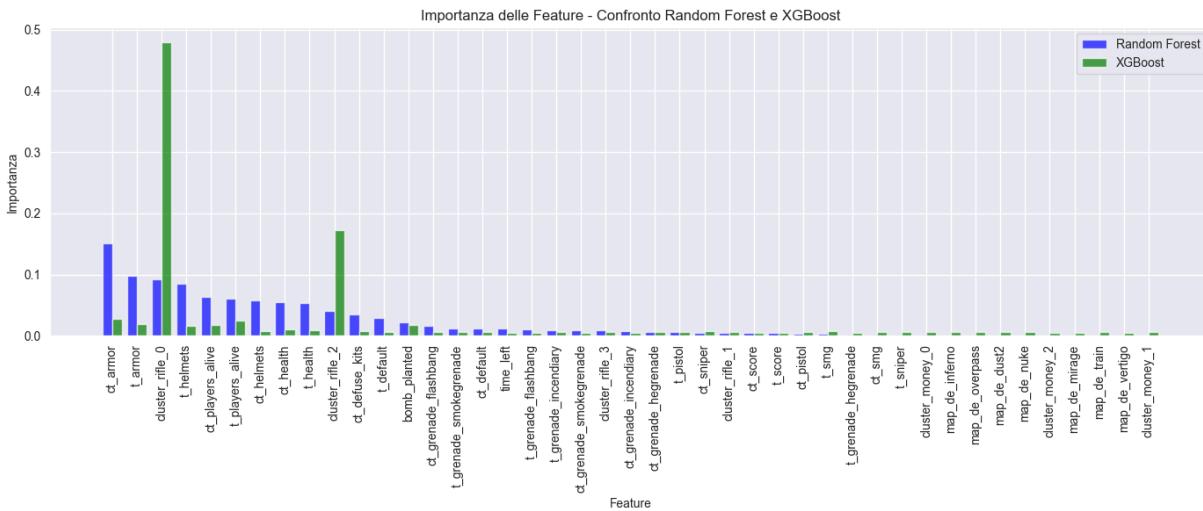
# Recupera nomi delle feature ordinati
feature_names = X.columns[common_indices]

# Recupera le importanze ordinate
rf_sorted = rf_importances[common_indices]
xgb_sorted = xgb_importances[common_indices]

# Crea il plot combinato
x = np.arange(len(feature_names)) # Posizioni delle barre

plt.figure(figsize=(14, 6))
plt.bar(x - 0.2, rf_sorted, width=0.4, label='Random Forest', color='blue', alpha=0.7)
plt.bar(x + 0.2, xgb_sorted, width=0.4, label='XGBoost', color='green', alpha=0.7)

# Configurazione degli assi e delle etichette
plt.title("Importanza delle Feature - Confronto Random Forest e XGBoost")
plt.xticks(x, feature_names, rotation=90)
plt.xlabel("Feature")
plt.ylabel("Importanza")
plt.legend()
plt.tight_layout()
plt.show()
```



In effetti, non sono molte le features che i due modelli considerano importanti per la predizione del target. Questo ci suggerisce che molte delle features presenti nel dataset **potrebbero** non essere rilevanti per la predizione del target.

Quindi la domanda che ci si é posti é: *questa operazione migliorerá o peggiorerá le performance dei modelli?*

In [74]:

```
%capture --no-stdout

# Seleziona le migliori 10 caratteristiche
selector_knn = SelectKBest(k=10)
X_train_selected_knn = selector_knn.fit_transform(X_train, y_train)
X_test_selected_knn = selector_knn.transform(X_test)

# Stampa le feature selezionate
selected_features = X.columns[selector_knn.get_support()]

print("Feature Selezionate:")
print(selected_features)

best_model_fs_knn = hyperparameter_search({'K-Neighbors': models['K-Neighbors']}, {
```

Feature Selezionate:

```
Index(['ct_armor', 't_armor', 'ct_helmets', 't_helmets', 'ct_defuse_kits',
       'ct_players_alive', 'ct_grenade_flashbang', 'ct_default',
       'cluster_rifle_0', 'cluster_rifle_2'],
      dtype='object')
```

Ricerca degli iperparametri per K-Neighbors (bayes)

```
Iperparametri migliori per K-Neighbors: OrderedDict({'metric': 'manhattan', 'n_jobs': -1, 'n_neighbors': 20})
```

Best accuracy: 0.7387

In [75]:

```
%capture --no-stdout

# Seleziona le migliori 10 caratteristiche in base all'importanza delle features de
selector_rf = SelectFromModel(best_models_optimised['Random Forest'], max_features=10)
X_train_selected_rf = selector_rf.fit_transform(X_train, y_train)
X_test_selected_rf = selector_rf.transform(X_test)
```

```

# Stampa le feature selezionate
selected_features = X.columns[selector_rf.get_support()]

print("Feature Selezionate:")
print(selected_features)

best_model_fs_rf = hyperparameter_search({'Random Forest': models['Random Forest']})

Feature Selezionate:
Index(['ct_health', 't_health', 'ct_armor', 't_armor', 'ct_helmets',
       't_helmets', 'ct_players_alive', 't_players_alive', 'cluster_rifle_0',
       'cluster_rifle_2'],
      dtype='object')
Ricerca degli iperparametri per Random Forest (bayes)
Iperparametri migliori per Random Forest: OrderedDict({'bootstrap': True, 'max_dept
h': 9, 'max_features': 'sqrt', 'min_samples_leaf': 2, 'min_samples_split': 12, 'n_es
timators': 107, 'n_jobs': -1, 'random_state': 13})
Best accuracy: 0.7443

```

In [76]:

```

%%capture --no-stdout

# Seleziona le migliori 10 caratteristiche in base all'importanza delle features de
selector_xgb = SelectFromModel(best_models_optimised['XGBoost'], max_features=10, t
X_train_selected_xgb = selector_xgb.fit_transform(X_train, y_train)
X_test_selected_xgb = selector_xgb.transform(X_test)

# Stampa le feature selezionate
selected_features = X.columns[selector_xgb.get_support()]

print("Feature Selezionate:")
print(selected_features)

best_model_fs_xgb = hyperparameter_search({'XGBoost': models['XGBoost']}, {'XGBoost

```

Feature Selezionate:

```

Index(['bomb_planted', 'ct_health', 't_health', 'ct_armor', 't_armor',
       't_helmets', 'ct_players_alive', 't_players_alive', 'cluster_rifle_0',
       'cluster_rifle_2'],
      dtype='object')
Ricerca degli iperparametri per XGBoost (bayes)
Iperparametri migliori per XGBoost: OrderedDict({'colsample_bytree': 0.8171193444671
188, 'gamma': 0, 'learning_rate': 0.025, 'max_depth': 7, 'min_child_weight': 10, 'n_
estimators': 300, 'n_jobs': -1, 'random_state': 13, 'reg_alpha': 0, 'reg_lambda': 0,
'subsample': 0.8385966780496585})
Best accuracy: 0.7461

```

In [77]:

```

%%capture --no-stdout

# Valutazione dei modelli
score_test_fs_knn, score_train_fs_knn = evaluate_models(best_model_fs_knn, X_train_
score_test_fs_rf, score_train_fs_rf = evaluate_models(best_model_fs_rf, X_train_sel
score_test_fs_xgb, score_train_fs_xgb = evaluate_models(best_model_fs_xgb, X_train_

```

```
=====
Addestramento e valutazione per il modello: K-Neighbors
=====

Matrice di Confusione - K-Neighbors (Test):
[[6587 1911]
 [2679 6539]]

Matrice di Confusione - K-Neighbors (Train):
[[27325 6768]
 [ 9651 27117]]

Metriche sul Test Set:
      Modello   Recall  Precision  F1 Score  Accuracy
0  K-Neighbors (Test)  0.709373   0.773846  0.740208  0.740912

Metriche sul Training Set:
      Modello   Recall  Precision  F1 Score  Accuracy
0  K-Neighbors (Train)  0.737516   0.800266  0.767611  0.768293

=====
Addestramento e valutazione per il modello: Random Forest
=====

Matrice di Confusione - Random Forest (Test):
[[6464 2034]
 [2517 6701]]

Matrice di Confusione - Random Forest (Train):
[[26249 7844]
 [ 9751 27017]]

Metriche sul Test Set:
      Modello   Recall  Precision  F1 Score  Accuracy
0  Random Forest (Test)  0.726947   0.767144  0.746505  0.743114

Metriche sul Training Set:
      Modello   Recall  Precision  F1 Score  Accuracy
0  Random Forest (Train)  0.734797   0.774992  0.754359  0.751697

=====
Addestramento e valutazione per il modello: XGBoost
=====

Matrice di Confusione - XGBoost (Test):
[[6722 1776]
 [2717 6501]]

Matrice di Confusione - XGBoost (Train):
[[27364 6729]
 [10585 26183]]

Metriche sul Test Set:
      Modello   Recall  Precision  F1 Score  Accuracy
0  XGBoost (Test)  0.705251   0.78543  0.743184  0.746387
```

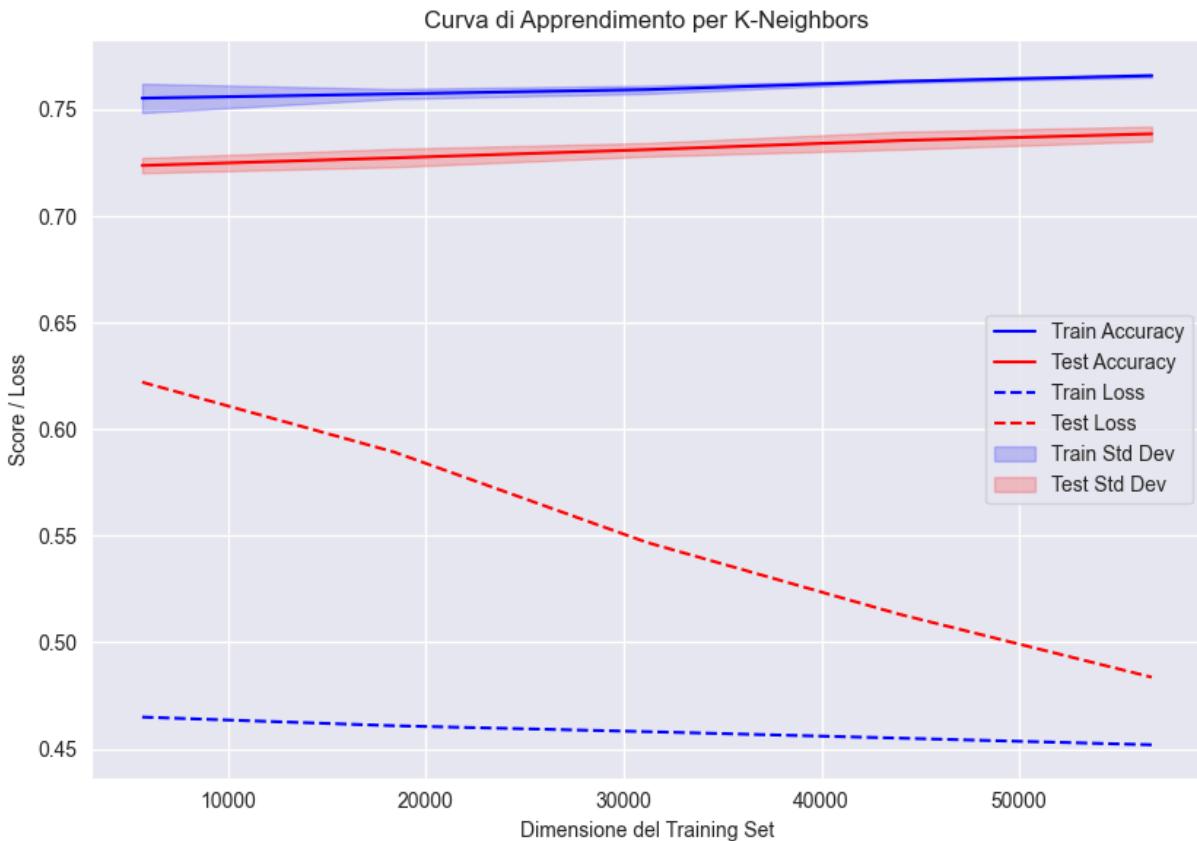
Metriche sul Training Set:

	Modello	Recall	Precision	F1 Score	Accuracy
0	XGBoost (Train)	0.712114	0.795546	0.751521	0.755662

In [78]: *# Traccia le curve di apprendimento*

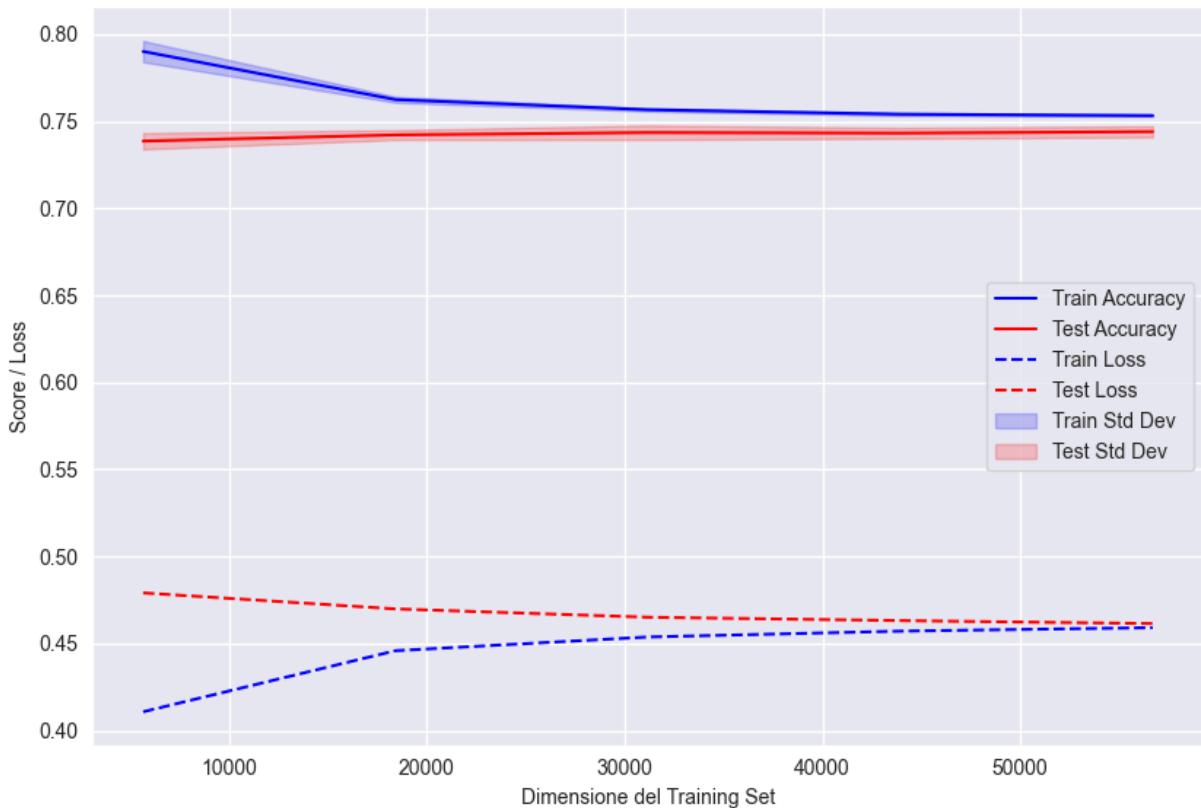
```
plot_learning_curves(best_model_fs_knn, X_train_selected_knn, y_train)
plot_learning_curves(best_model_fs_rf, X_train_selected_rf, y_train)
plot_learning_curves(best_model_fs_xgb, X_train_selected_xgb, y_train)
```

Calcolo delle curve di apprendimento per K-Neighbors



Calcolo delle curve di apprendimento per Random Forest

Curva di Apprendimento per Random Forest



Calcolo delle curve di apprendimento per XGBoost



Confronto finale

```
In [79]: categories = ['First', 'Optimised', 'Feature Selected']

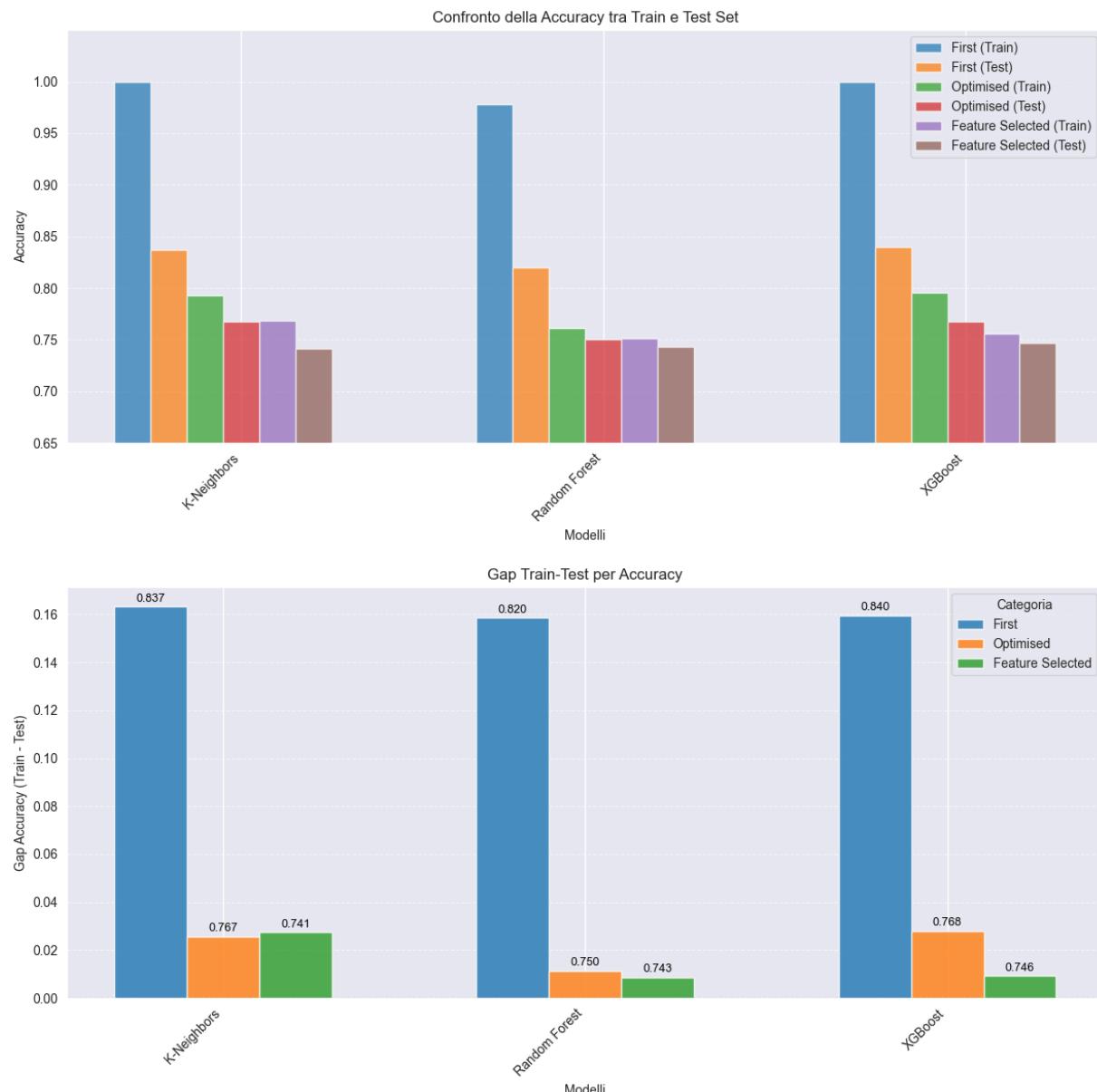
score_test_fs = compare_models(score_test_fs_knn, score_test_fs_rf, score_test_fs_x
score_train_fs = compare_models(score_train_fs_knn, score_train_fs_rf, score_train_)

combined_scores_test = compare_models(score_test_first, score_test_optimised, score_
combined_scores_train = compare_models(score_train_first, score_train_optimised, sc
```

```
In [80]: plot_histogram_comparison(combined_scores_train, combined_scores_test, 'Accuracy')

# Traccia il gap tra Train Set e Test Set, su ogni modello testato, sulla metrica Accuracy
# Su ogni barra è indicato il valore dell'Accuracy sul Test Set

plot_train_test_gap(combined_scores_train, combined_scores_test, 'Accuracy')
```



Dai risultati ottenuti, possiamo vedere che la selezione delle feature ha portato in realtà a un *peggioramento* generale delle performance dei modelli. Questo potrebbe significare che la maggior parte delle feature nel dataset sono in realtà rilevanti per la

predizione del target, e che la rimozione di alcune di esse potrebbe portare a una perdita di informazioni importanti per i modelli.

In conclusione, i modelli ottimizzati hanno ottenuto i migliori risultati, con un buon bilanciamento tra training e test set, senza mostrare particolari segni di overfitting.

Apprendimento probabilistico e Feature scaling

In questa sezione, eseguiremo l'apprendimento probabilistico con il modello **Naive Bayes** e valuteremo l'impatto della standardizzazione e della robustezza delle feature sui risultati.

In realtà, il Naive Bayes non è influenzato dalla scala delle feature, poiché assume che le feature siano indipendenti e distribuite normalmente. Tuttavia, potrebbe ancora avere un impatto sulle prestazioni dell'algoritmo in diversi modi:

- **Feature Importance:** se le feature sono definite su scale diverse, alcune di esse potrebbero essere erroneamente considerate più importanti di altre e potrebbero influenzare la predizione. Lo scaling delle feature può aiutare a bilanciare l'importanza delle feature.
- **Overfitting:** feature definite su scale diverse aumentano la complessità del modello favorendone l'overfitting. Lo scaling delle feature può aiutare a ridurre questo rischio.

Utilizzeremo due tecniche di scaling differenti:

- **Standard Scaler:** utilizza la media e la deviazione standard delle feature per ridimensionare i dati, assumendo che gli esempi seguano una distribuzione normale e presentando una certa sensibilità agli outliers.
- **Robust Scaler:** utilizza la mediana e l'intervallo interquartile per ridimensionare i dati, rendendolo più robusto agli outliers.

Dal momento che il nostro dataset presenta per alcune features outliers, come abbiamo già visto precedentemente, ci aspettiamo che il Robust Scaler sia più adatto per la nostra classificazione.

Innanzitutto, addestriamo un modello Naive Bayes con le feature originali, senza alcuna trasformazione, in modo da avere un punto di riferimento per i confronti successivi.

```
In [81]: # Dividi il dataset in features e target  
X = df.drop(columns=['round_winner'])
```

```
y = df['round_winner']

# Dividi il dataset in training e test set
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2, random_st

In [82]: params_nb = {'var_smoothing': [1e-9, 1e-8, 1e-7, 1e-6]}

In [83]: grid = GridSearchCV(GaussianNB(), params_nb, cv=5, scoring='accuracy', n_jobs=-1)
grid.fit(X_train, y_train)

nb = GaussianNB().fit(X_train, y_train)

# Valutazione del modello
y_test_pred_nb = nb.predict(X_test)
y_train_pred_nb = nb.predict(X_train)

accuracy_test_nb = accuracy_score(y_test, y_test_pred_nb)
accuracy_train_nb = accuracy_score(y_train, y_train_pred_nb)

precision_test_nb = precision_score(y_test, y_test_pred_nb)
precision_train_nb = precision_score(y_train, y_train_pred_nb)

recall_test_nb = recall_score(y_test, y_test_pred_nb)
recall_train_nb = recall_score(y_train, y_train_pred_nb)

f1_test_nb = f1_score(y_test, y_test_pred_nb)
f1_train_nb = f1_score(y_train, y_train_pred_nb)

conf_matrix_test_nb = confusion_matrix(y_test, y_test_pred_nb)
conf_matrix_train_nb = confusion_matrix(y_train, y_train_pred_nb)

print(f"Matrice di Confusione - Naive Bayes (Test):")
print(conf_matrix_test_nb)

print(f"\nMatrice di Confusione - Naive Bayes (Train):")
print(conf_matrix_train_nb)

print()

print("Metriche sul Test Set:")
print(f"Accuracy: {accuracy_test_nb:.4f}")
print(f"Precision: {precision_test_nb:.4f}")
print(f"Recall: {recall_test_nb:.4f}")
print(f"F1 Score: {f1_test_nb:.4f}")

print("\nMetriche sul Training Set:")
print(f"Accuracy: {accuracy_train_nb:.4f}")
print(f"Precision: {precision_train_nb:.4f}")
print(f"Recall: {recall_train_nb:.4f}")
print(f"F1 Score: {f1_train_nb:.4f}")
```

```
Matrice di Confusione - Naive Bayes (Test):
```

```
[[6295 2203]
 [2746 6472]]
```

```
Matrice di Confusione - Naive Bayes (Train):
```

```
[[25385 8708]
 [10994 25774]]
```

```
Metriche sul Test Set:
```

```
Accuracy: 0.7206
Precision: 0.7461
Recall: 0.7021
F1 Score: 0.7234
```

```
Metriche sul Training Set:
```

```
Accuracy: 0.7220
Precision: 0.7475
Recall: 0.7010
F1 Score: 0.7235
```

Standard Scaler

```
In [84]: scaler = preprocessing.StandardScaler()
X_train_scaled = scaler.fit_transform(X_train)
X_test_scaled = scaler.transform(X_test)

grid = GridSearchCV(GaussianNB(), params_nb, cv=5, scoring='accuracy', n_jobs=-1)
grid.fit(X_train_scaled, y_train)

nb_scaled = grid.best_estimator_

# Valutazione del modello
y_test_pred_nb_scaled = nb_scaled.predict(X_test_scaled)
y_train_pred_nb_scaled = nb_scaled.predict(X_train_scaled)

accuracy_test_nb_scaled = accuracy_score(y_test, y_test_pred_nb_scaled)
accuracy_train_nb_scaled = accuracy_score(y_train, y_train_pred_nb_scaled)

precision_test_nb_scaled = precision_score(y_test, y_test_pred_nb_scaled)
precision_train_nb_scaled = precision_score(y_train, y_train_pred_nb_scaled)

recall_test_nb_scaled = recall_score(y_test, y_test_pred_nb_scaled)
recall_train_nb_scaled = recall_score(y_train, y_train_pred_nb_scaled)

f1_test_nb_scaled = f1_score(y_test, y_test_pred_nb_scaled)
f1_train_nb_scaled = f1_score(y_train, y_train_pred_nb_scaled)

conf_matrix_test_nb_scaled = confusion_matrix(y_test, y_test_pred_nb_scaled)
conf_matrix_train_nb_scaled = confusion_matrix(y_train, y_train_pred_nb_scaled)

print(f"Matrice di Confusione - Naive Bayes (Test):")
print(conf_matrix_test_nb_scaled)

print(f"\nMatrice di Confusione - Naive Bayes (Train):")
print(conf_matrix_train_nb_scaled)
```

```

print()

print("Metriche sul Test Set:")
print(f"Accuracy: {accuracy_test_nb_scaled:.4f}")
print(f"Precision: {precision_test_nb_scaled:.4f}")
print(f"Recall: {recall_test_nb_scaled:.4f}")
print(f"F1 Score: {f1_test_nb_scaled:.4f}")

print("\nMetriche sul Training Set:")
print(f"Accuracy: {accuracy_train_nb_scaled:.4f}")
print(f"Precision: {precision_train_nb_scaled:.4f}")
print(f"Recall: {recall_train_nb_scaled:.4f}")
print(f"F1 Score: {f1_train_nb_scaled:.4f}")

```

Matrice di Confusione - Naive Bayes (Test):

```

[[6295 2203]
 [2746 6472]]

```

Matrice di Confusione - Naive Bayes (Train):

```

[[25383  8710]
 [10994 25774]]

```

Metriche sul Test Set:

```

Accuracy: 0.7206
Precision: 0.7461
Recall: 0.7021
F1 Score: 0.7234

```

Metriche sul Training Set:

```

Accuracy: 0.7219
Precision: 0.7474
Recall: 0.7010
F1 Score: 0.7235

```

Robust Scaler

```

In [85]: scaler = preprocessing.RobustScaler()
X_train_scaled_rs = scaler.fit_transform(X_train)
X_test_scaled_rs = scaler.transform(X_test)

params_nb = {'var_smoothing': [1e-9, 1e-8, 1e-7, 1e-6]}
grid = GridSearchCV(GaussianNB(), params_nb, cv=5, scoring='accuracy', n_jobs=-1)
grid.fit(X_train_scaled_rs, y_train)

nb_scaled_rs = grid.best_estimator_

# Valutazione del modello
y_test_pred_nb_scaled_rs = nb_scaled_rs.predict(X_test_scaled_rs)
y_train_pred_nb_scaled_rs = nb_scaled_rs.predict(X_train_scaled_rs)

accuracy_test_nb_scaled_rs = accuracy_score(y_test, y_test_pred_nb_scaled_rs)
accuracy_train_nb_scaled_rs = accuracy_score(y_train, y_train_pred_nb_scaled_rs)

precision_test_nb_scaled_rs = precision_score(y_test, y_test_pred_nb_scaled_rs)

```

```

precision_train_nb_scaled_rs = precision_score(y_train, y_train_pred_nb_scaled_rs)

recall_test_nb_scaled_rs = recall_score(y_test, y_test_pred_nb_scaled_rs)
recall_train_nb_scaled_rs = recall_score(y_train, y_train_pred_nb_scaled_rs)

f1_test_nb_scaled_rs = f1_score(y_test, y_test_pred_nb_scaled_rs)
f1_train_nb_scaled_rs = f1_score(y_train, y_train_pred_nb_scaled_rs)

conf_matrix_test_nb_scaled_rs = confusion_matrix(y_test, y_test_pred_nb_scaled_rs)
conf_matrix_train_nb_scaled_rs = confusion_matrix(y_train, y_train_pred_nb_scaled_rs)

print(F"Matrice di Confusione - Naive Bayes (Test):")
print(conf_matrix_test_nb_scaled_rs)

print(F"\nMatrice di Confusione - Naive Bayes (Train):")
print(conf_matrix_train_nb_scaled_rs)

print()

print("Metriche sul Test Set:")
print(F"Accuracy: {accuracy_test_nb_scaled_rs:.4f}")
print(F"Precision: {precision_test_nb_scaled_rs:.4f}")
print(F"Recall: {recall_test_nb_scaled_rs:.4f}")
print(F"F1 Score: {f1_test_nb_scaled_rs:.4f}")

print("\nMetriche sul Training Set:")
print(F"Accuracy: {accuracy_train_nb_scaled_rs:.4f}")
print(F"Precision: {precision_train_nb_scaled_rs:.4f}")
print(F"Recall: {recall_train_nb_scaled_rs:.4f}")
print(F"F1 Score: {f1_train_nb_scaled_rs:.4f}")

```

Matrice di Confusione - Naive Bayes (Test):

```

[[6331 2167]
 [2664 6554]]

```

Matrice di Confusione - Naive Bayes (Train):

```

[[25510  8583]
 [10697 26071]]

```

Metriche sul Test Set:

```

Accuracy: 0.7273
Precision: 0.7515
Recall: 0.7110
F1 Score: 0.7307

```

Metriche sul Training Set:

```

Accuracy: 0.7279
Precision: 0.7523
Recall: 0.7091
F1 Score: 0.7301

```

Confronto tra i modelli

```
In [86]: # Crea DataFrame per memorizzare le metriche
score_test_nb = pd.DataFrame(columns=['Recall', 'Precision', 'F1 Score', 'Accuracy'])
```

```

score_train_nb = pd.DataFrame(columns=['Recall', 'Precision', 'F1 Score', 'Accuracy'])

# Calcola le metriche per il modello base
test_metrics = pd.DataFrame([(['Naive Bayes', recall_test_nb, precision_test_nb, f1_
                               columns=['Modello', 'Recall', 'Precision', 'F1 Score'],
score_test_nb = pd.concat([test_metrics, score_test_nb], ignore_index=True)

train_metrics = pd.DataFrame([(['Naive Bayes', recall_train_nb, precision_train_nb,
                               columns=['Modello', 'Recall', 'Precision', 'F1 Score'],
score_train_nb = pd.concat([train_metrics, score_train_nb], ignore_index=True)

# Calcola le metriche per il modello con Standard Scaler
test_metrics = pd.DataFrame([(['Naive Bayes (Standard Scaler)', recall_test_nb_scale,
                               columns=['Modello', 'Recall', 'Precision', 'F1 Score'],
score_test_nb = pd.concat([test_metrics, score_test_nb], ignore_index=True)

train_metrics = pd.DataFrame([(['Naive Bayes (Standard Scaler)', recall_train_nb_sca
                               columns=['Modello', 'Recall', 'Precision', 'F1 Score'],
score_train_nb = pd.concat([train_metrics, score_train_nb], ignore_index=True)

# Calcola le metriche per il modello con Robust Scaler
test_metrics = pd.DataFrame([(['Naive Bayes (Robust Scaler)', recall_test_nb_scaled,
                               columns=['Modello', 'Recall', 'Precision', 'F1 Score'],
score_test_nb = pd.concat([test_metrics, score_test_nb], ignore_index=True)

train_metrics = pd.DataFrame([(['Naive Bayes (Robust Scaler)', recall_train_nb_scale
                               columns=['Modello', 'Recall', 'Precision', 'F1 Score'],
score_train_nb = pd.concat([train_metrics, score_train_nb], ignore_index=True)

# Ordina i DataFrame in base alla colonna "Order"
score_test_nb = score_test_nb.sort_values(by='Order').drop(columns=['Order']).reset_index()
score_train_nb = score_train_nb.sort_values(by='Order').drop(columns=['Order']).reset_index()

# Stampa le metriche
print("\nMetriche sul Test Set:")
print(score_test_nb)

print("\nMetriche sul Training Set:")
print(score_train_nb)

```

Metriche sul Test Set:

	Modello	Recall	Precision	F1 Score	Accuracy
0	Naive Bayes	0.702105	0.746052	0.723411	0.720648
1	Naive Bayes (Standard Scaler)	0.702105	0.746052	0.723411	0.720648
2	Naive Bayes (Robust Scaler)	0.711000	0.751519	0.730698	0.727309

Metriche sul Training Set:

	Modello	Recall	Precision	F1 Score	Accuracy
0	Naive Bayes	0.700990	0.747462	0.723481	0.721963
1	Naive Bayes (Standard Scaler)	0.700990	0.747419	0.723460	0.721934
2	Naive Bayes (Robust Scaler)	0.709068	0.752323	0.730055	0.727918

Dalle metriche si evince che lo scaling delle features, non ha avuto un impatto significativo sulle performance del modello **Naive Bayes**, con un incremento marginale (+0.7%) dell'Accuracy, ma solo per il **Robust Scaler** (come previsto). Inoltre,

tra tutti i modelli testati, il Naive Bayes ha ottenuto le performance piú basse, con un Accuracy Score del ~73%.

Ragionamento logico: basi di conoscenza e Prolog

In questa sezione finale del caso di studio, costruiremo una **base di conoscenza** utilizzando **Prolog**. Una base di conoscenza è costituita da un insieme di **fatti** e **regole** che formalizzano le informazioni e le relazioni tra gli oggetti appartenenti a un particolare dominio. Prolog, un linguaggio di programmazione logica, è particolarmente adatto per rappresentare e interrogare basi di conoscenza grazie alla sua natura dichiarativa.

L'obiettivo è modellare il **dominio di conoscenza** basandoci sui dati del nostro dataset, definendo le relazioni e le regole necessarie per descrivere il comportamento e le interazioni tra i dati. Una volta completata la rappresentazione, utilizzeremo questa base di conoscenza per **eseguire query logiche** che permetteranno di ottenere informazioni significative e risposte a specifiche domande sul dominio.

Passaggi del processo

1. Definizione dei fatti:

- Tradurremo i dati del dataset in una serie di fatti che rappresentano relazioni dirette e proprietà degli oggetti.

2. Definizione delle regole:

- Definiremo regole logiche per descrivere relazioni più complesse e comportamenti deducibili dai fatti di base. Le regole permetteranno di inferire nuove conoscenze a partire dai fatti esistenti.

3. Esecuzione delle query:

- Scriveremo query in Prolog per interrogare la base di conoscenza e ottenere risposte a domande specifiche.

```
In [87]: # Creazione del file Prolog
with open('knowledge_base.pl', 'w') as file:
    # Mappatura per valori interpretabili
    bomb_map = {1: 'yes', 0: 'no'}
    winner_map = {0: 'ct', 1: 't'}
    map_labels = {
        'map_de_dust2': 'de_dust2',
        'map_de_inferno': 'de_inferno',
```

```

        'map_de_mirage': 'de_mirage',
        'map_de_nuke': 'de_nuke',
        'map_de_overpass': 'de_overpass',
        'map_de_train': 'de_train',
        'map_de_vertigo': 'de_vertigo'
    }
    cluster_money_labels = {
        'cluster_money_0': "cluster_money_favorevole_per_t",
        'cluster_money_1': "cluster_money_equilibrato",
        'cluster_money_2': "cluster_money_favorevole_per_ct"
    }
    cluster_rifle_labels = {
        'cluster_rifle_0': "cluster_rifle_favorevole_per_t",
        'cluster_rifle_1': "cluster_rifle_equilibrato_buono",
        'cluster_rifle_2': "cluster_rifle_favorevole_per_ct",
        'cluster_rifle_3': "cluster_rifle_equilibrato_cattivo"
    }

# Definizione dei fatti sullo stato del round
file.write("% Fatti sullo stato del round\n")
for index, row in df.iterrows():
    bomb_status = bomb_map.get(row['bomb_planted'], 'no')
    file.write(f"stato_round({index+1}, {row['time_left']}, {row['ct_score']},
               {row['ct_players_alive']}, {row['t_players_alive']}, '{bomb_st

# Definizione dei fatti sulla mappa
file.write("\n% Fatti sulla mappa\n")
for index, row in df.iterrows():
    for col, label in map_labels.items():
        if row[col] == 1:
            file.write(f"mappa({index+1}, {label}).\n")

# Definizione dei fatti sui cluster money
file.write("\n% Fatti sui cluster money\n")
for index, row in df.iterrows():
    for i in range(3):
        cluster = f'cluster_money_{i}'
        if row[cluster] == 1:
            file.write(f"cluster_money({index+1}, {cluster_money_labels[cluster

# Definizione dei fatti sui cluster rifle
file.write("\n% Fatti sui cluster rifle\n")
for index, row in df.iterrows():
    for i in range(4):
        cluster = f'cluster_rifle_{i}'
        if row[cluster] == 1:
            file.write(f"cluster_rifle({index+1}, {cluster_rifle_labels[cluster

# Definizione dei fatti sul vincitore del round
file.write("\n% Fatti sul vincitore del round\n")
for index, row in df.iterrows():
    winner_label = winner_map.get(row['round_winner'])
    file.write(f"round_winner({index+1}, '{winner_label}').\n")

# Definizione delle regole
file.write("\n% Regole\n")

```

```

# Regola 1: Round sicuro (bomba non piantata e più di 3 CT vivi)
file.write("round_sicuro(Round, Vincitore) :- stato_round(Round, _, _, _, _, CtAlive)

# Regola 2: Round bilanciato (uguale numero di giocatori vivi per CT e T) ad eccezione del capitano
file.write("round_bilanciato(Round) :- stato_round(Round, _, _, _, _, CtAlive, TAlike)

# Regola 3: Vincitore del round per mappa
file.write("vincitore_per_mappa(Round, Mappa, Vincitore) :- mappa(Round, Mappa)

# Regola 4: Snapshot vinti dai CT in 1vsX con bomba piazzata
file.write("snapshot_vinti_ct_1vsX_bomba_piazzata(Round, TAlike) :- stato_round

# Regola 5: Snapshot vinti dai CT in 1vsX senza bomba piazzata
file.write("snapshot_vinti_ct_1vsX_bomba_non_piazzata(Round, TAlike) :- stato_round

# Regola 6: Snapshot vinti dai CT con cluster rifle favorevole per T
file.write("snapshot_vinti_ct_cluster_rifle(Round) :- cluster_rifle(Round, clus

# Regola 7: Snapshot vinti dai T con cluster money favorevole per CT
file.write("snapshot_vinti_t_cluster_money(Round) :- cluster_money(Round, clust

```

In [88]: # Esegui il programma Prolog
prolog = Prolog()
prolog.consult("knowledge_base.pl")

Round in cui la bomba non è piazzata e ci sono più di 3 CT vivi e 1 solo T vivo

Per tutte le query verranno stampati solo i primi 50 risultati.

In [100...]: # Query 1: Trova i round in cui la bomba non è piantata e ci sono più di 3 CT vivi
print("Query 1: Round apparentemente sicuri (bomba non piantata e >3 CT vivi):")
results = list(prolog.query("round_sicuro(Round, Vincitore)"))

for result in results[:50]:
 print(f"Snapshot: {result['Round']} - Vincitore: {result['Vincitore']}")

print(f"Numero di risultati: {len(results)}")

Query 1: Round apparentemente sicuri (bomba non piantata e >3 CT vivi):
Snapshot: 6 - Vincitore: ct
Snapshot: 41 - Vincitore: ct
Snapshot: 189 - Vincitore: ct
Snapshot: 280 - Vincitore: ct
Snapshot: 367 - Vincitore: ct
Snapshot: 373 - Vincitore: ct
Snapshot: 430 - Vincitore: ct
Snapshot: 457 - Vincitore: ct
Snapshot: 458 - Vincitore: ct
Snapshot: 511 - Vincitore: ct
Snapshot: 636 - Vincitore: ct
Snapshot: 671 - Vincitore: ct
Snapshot: 695 - Vincitore: ct
Snapshot: 763 - Vincitore: ct
Snapshot: 816 - Vincitore: ct
Snapshot: 817 - Vincitore: ct
Snapshot: 840 - Vincitore: ct
Snapshot: 873 - Vincitore: ct
Snapshot: 878 - Vincitore: ct
Snapshot: 897 - Vincitore: ct
Snapshot: 898 - Vincitore: ct
Snapshot: 1010 - Vincitore: ct
Snapshot: 1115 - Vincitore: ct
Snapshot: 1134 - Vincitore: ct
Snapshot: 1144 - Vincitore: ct
Snapshot: 1209 - Vincitore: ct
Snapshot: 1210 - Vincitore: ct
Snapshot: 1211 - Vincitore: ct
Snapshot: 1230 - Vincitore: t
Snapshot: 1252 - Vincitore: ct
Snapshot: 1268 - Vincitore: ct
Snapshot: 1424 - Vincitore: ct
Snapshot: 1431 - Vincitore: ct
Snapshot: 1432 - Vincitore: ct
Snapshot: 1497 - Vincitore: ct
Snapshot: 1583 - Vincitore: ct
Snapshot: 1627 - Vincitore: ct
Snapshot: 1633 - Vincitore: ct
Snapshot: 1676 - Vincitore: ct
Snapshot: 1750 - Vincitore: ct
Snapshot: 1751 - Vincitore: ct
Snapshot: 1813 - Vincitore: ct
Snapshot: 1834 - Vincitore: ct
Snapshot: 1835 - Vincitore: ct
Snapshot: 1844 - Vincitore: ct
Snapshot: 1913 - Vincitore: ct
Snapshot: 2035 - Vincitore: ct
Snapshot: 2040 - Vincitore: ct
Snapshot: 2101 - Vincitore: ct
Snapshot: 2102 - Vincitore: ct
Numero di risultati: 2997

Round bilanciati (stesso numero di giocatori vivi per CT e T, eccetto 5vs5)

In [101...]

```
# Query 2: Trova i round bilanciati (stesso numero di giocatori vivi per CT e T)
print("\nQuery 2: Round bilanciati (stesso numero di giocatori vivi):")
results = list(prolog.query("round_bilanciato(Round)"))
for result in results[:50]:
    print(f"Snapshot: {result['Round']}")

print(f"Numero di risultati: {len(results)}")
```

Query 2: Round bilanciati (stesso numero di giocatori vivi):
Snapshot: 1
Snapshot: 2
Snapshot: 10
Snapshot: 29
Snapshot: 38
Snapshot: 46
Snapshot: 59
Snapshot: 60
Snapshot: 76
Snapshot: 78
Snapshot: 79
Snapshot: 81
Snapshot: 83
Snapshot: 102
Snapshot: 125
Snapshot: 132
Snapshot: 147
Snapshot: 151
Snapshot: 152
Snapshot: 173
Snapshot: 177
Snapshot: 184
Snapshot: 196
Snapshot: 197
Snapshot: 215
Snapshot: 216
Snapshot: 220
Snapshot: 236
Snapshot: 237
Snapshot: 242
Snapshot: 265
Snapshot: 266
Snapshot: 267
Snapshot: 286
Snapshot: 322
Snapshot: 326
Snapshot: 327
Snapshot: 344
Snapshot: 359
Snapshot: 362
Snapshot: 389
Snapshot: 391
Snapshot: 395
Snapshot: 406
Snapshot: 461
Snapshot: 467
Snapshot: 479
Snapshot: 480
Snapshot: 527
Snapshot: 528
Numero di risultati: 9146

Vincitori dei round sulla mappa 'de_vertigo'

In [102...]

```
# Query 3: Trova il vincitore dei round sulla mappa 'de_vertigo'
print("\nQuery 3: Vincitore dei round giocati su 'de_vertigo':")
results = list(prolog.query("vincitore_per_mappa(Round, de_vertigo, Vincitore)"))
for result in results[:50]:
    print(f"Snapshot: {result['Round']} - Vincitore: {result['Vincitore']}")

print(f"Numero di risultati: {len(results)}")
```

Query 3: Vincitore dei round giocati su 'de_vertigo':
Snapshot: 1135 - Vincitore: ct
Snapshot: 1136 - Vincitore: ct
Snapshot: 1137 - Vincitore: ct
Snapshot: 1138 - Vincitore: ct
Snapshot: 1139 - Vincitore: ct
Snapshot: 1140 - Vincitore: ct
Snapshot: 1141 - Vincitore: ct
Snapshot: 1142 - Vincitore: ct
Snapshot: 1143 - Vincitore: ct
Snapshot: 1144 - Vincitore: ct
Snapshot: 1145 - Vincitore: ct
Snapshot: 1146 - Vincitore: ct
Snapshot: 1147 - Vincitore: ct
Snapshot: 1148 - Vincitore: ct
Snapshot: 1149 - Vincitore: t
Snapshot: 1150 - Vincitore: t
Snapshot: 1151 - Vincitore: t
Snapshot: 1152 - Vincitore: t
Snapshot: 1153 - Vincitore: t
Snapshot: 1154 - Vincitore: t
Snapshot: 1155 - Vincitore: t
Snapshot: 1156 - Vincitore: t
Snapshot: 1157 - Vincitore: t
Snapshot: 1158 - Vincitore: t
Snapshot: 1159 - Vincitore: t
Snapshot: 1160 - Vincitore: t
Snapshot: 1161 - Vincitore: t
Snapshot: 1162 - Vincitore: t
Snapshot: 1163 - Vincitore: t
Snapshot: 1164 - Vincitore: t
Snapshot: 1165 - Vincitore: t
Snapshot: 1166 - Vincitore: t
Snapshot: 1167 - Vincitore: t
Snapshot: 1168 - Vincitore: t
Snapshot: 1169 - Vincitore: t
Snapshot: 1170 - Vincitore: t
Snapshot: 1171 - Vincitore: t
Snapshot: 1172 - Vincitore: t
Snapshot: 1173 - Vincitore: t
Snapshot: 1174 - Vincitore: t
Snapshot: 1175 - Vincitore: t
Snapshot: 1176 - Vincitore: ct
Snapshot: 1177 - Vincitore: ct
Snapshot: 1178 - Vincitore: ct
Snapshot: 1179 - Vincitore: ct
Snapshot: 1180 - Vincitore: ct
Snapshot: 1181 - Vincitore: t
Snapshot: 1182 - Vincitore: t
Snapshot: 1183 - Vincitore: t
Snapshot: 1184 - Vincitore: t
Numero di risultati: 8241

Snapshot con cluster 'favorevole_per_t' per i soldi

In [103...]

```
# Query 4: Trova i round appartenenti al cluster 'favorevole_per_t' per i soldi
print("\nQuery 4: Snapshot con cluster soldi 'cluster_money_favorevole_per_t':")
results = list(prolog.query("cluster_money(Round, cluster_money_favorevole_per_t):"))
for result in results[:50]:
    print(f"Snapshot: {result['Round']}")

print(f"Numero di risultati: {len(results)}")
```

Query 4: Snapshot con cluster soldi 'cluster_money_favorevole_per_t':
Snapshot: 27
Snapshot: 28
Snapshot: 40
Snapshot: 68
Snapshot: 69
Snapshot: 70
Snapshot: 71
Snapshot: 74
Snapshot: 75
Snapshot: 88
Snapshot: 89
Snapshot: 90
Snapshot: 91
Snapshot: 137
Snapshot: 229
Snapshot: 230
Snapshot: 231
Snapshot: 234
Snapshot: 235
Snapshot: 244
Snapshot: 251
Snapshot: 252
Snapshot: 273
Snapshot: 274
Snapshot: 275
Snapshot: 301
Snapshot: 302
Snapshot: 303
Snapshot: 319
Snapshot: 320
Snapshot: 321
Snapshot: 322
Snapshot: 323
Snapshot: 324
Snapshot: 325
Snapshot: 326
Snapshot: 327
Snapshot: 328
Snapshot: 329
Snapshot: 330
Snapshot: 331
Snapshot: 332
Snapshot: 333
Snapshot: 334
Snapshot: 335
Snapshot: 336
Snapshot: 339
Snapshot: 340
Snapshot: 341
Snapshot: 342
Numero di risultati: 15936

Snapshot con cluster 'rifle_equilibrato_buono'

In [104...]

```
# Query 5: Trova i round appartenenti al cluster 'rifle_equilibrato_buono'
print("\nQuery 5: Snapshot con cluster rifle 'cluster_rifle_equilibrato_buono':")
results = list(prolog.query("cluster_rifle(Round, cluster_rifle_equilibrato_buono"))
for result in results[:50]:
    print(f"Snapshot: {result['Round']}")

print(f"Numero di risultati: {len(results)}")
```

Query 5: Snapshot con cluster rifle 'cluster_rifle_equilibrato_buono':
Snapshot: 7
Snapshot: 8
Snapshot: 17
Snapshot: 18
Snapshot: 31
Snapshot: 32
Snapshot: 33
Snapshot: 42
Snapshot: 43
Snapshot: 44
Snapshot: 45
Snapshot: 51
Snapshot: 58
Snapshot: 59
Snapshot: 69
Snapshot: 94
Snapshot: 95
Snapshot: 98
Snapshot: 99
Snapshot: 100
Snapshot: 101
Snapshot: 107
Snapshot: 108
Snapshot: 109
Snapshot: 113
Snapshot: 114
Snapshot: 115
Snapshot: 120
Snapshot: 121
Snapshot: 122
Snapshot: 127
Snapshot: 128
Snapshot: 141
Snapshot: 142
Snapshot: 143
Snapshot: 149
Snapshot: 161
Snapshot: 162
Snapshot: 163
Snapshot: 164
Snapshot: 165
Snapshot: 170
Snapshot: 185
Snapshot: 186
Snapshot: 187
Snapshot: 188
Snapshot: 194
Snapshot: 195
Snapshot: 196
Snapshot: 197
Numero di risultati: 28941

Round vinti dai CT in 1vsX con bomba piazzata

In [105...]

```
# Query 6: Trova i round in cui i CT vincono in un 1vsX con la bomba piazzata
print("\nQuery 6: Snapshot in cui i CT vincono in un 1vsX con la bomba piazzata:")
results = list(prolog.query("snapshot_vinti_ct_1vsX_bomba_piazzata(Round, TAlive)")
for result in results[:50]:
    print(f"Snapshot: {result['Round']} - Giocatori T vivi: {result['TAlive']}")

print(f"Numero di risultati: {len(results)}")
```

Query 6: Snapshot in cui i CT vincono in un 1vsX con la bomba piazzata:

Snapshot: 125 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 1180 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 1701 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 1901 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 2126 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 2461 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 2844 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 2987 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 3581 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 4134 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 4144 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 6373 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 6460 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 7248 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 7548 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 8213 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 8731 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 9148 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 9190 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 9466 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 9884 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 9984 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 10027 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 10028 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 10064 - Giocatori T vivi: 3.0
Snapshot: 10065 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 10603 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 11087 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 12361 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 12362 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 13905 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 14212 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 14357 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 14378 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 14897 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 15209 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 15397 - Giocatori T vivi: 3.0
Snapshot: 15398 - Giocatori T vivi: 3.0
Snapshot: 15512 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 15685 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 16366 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 16367 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 16396 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 16727 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 18044 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 18248 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 18364 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 20064 - Giocatori T vivi: 3.0
Snapshot: 20224 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 20225 - Giocatori T vivi: 1.0

Numero di risultati: 225

Round vinti dai CT in 1vsX senza la bomba piazzata

In [106...]

```
# Query 7: Trova i round in cui i CT vincono in un 1vsX senza la bomba piazzata
print("\nQuery 7: Snapshot in cui i CT vincono in un 1vsX senza la bomba piazzata:")
results = list(prolog.query("snapshot_vinti_ct_1vsX_bomba_non_piazzata(Round, TAlive")
for result in results[:50]:
    print(f"Snapshot: {result['Round']} - Giocatori T vivi: {result['TAlive']}")

print(f"Numero di risultati: {len(results)}")
```

Query 7: Snapshot in cui i CT vincono in un 1vsX senza la bomba piazzata:

Snapshot: 767 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 768 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 844 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 1234 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 2558 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 3421 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 3580 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 3704 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 3906 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 3907 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 3948 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 3949 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 4082 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 4453 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 4454 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 6035 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 6418 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 6582 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 6664 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 6691 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 7176 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 7436 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 7441 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 7627 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 7660 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 8127 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 8275 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 8276 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 8277 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 8545 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 8546 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 8720 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 8820 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 9874 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 10297 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 10298 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 10543 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 10676 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 11634 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 12358 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 12526 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 12697 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 12985 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 13520 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 13525 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 13526 - Giocatori T vivi: 1.0
Snapshot: 13704 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 13903 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 13904 - Giocatori T vivi: 2.0
Snapshot: 15422 - Giocatori T vivi: 1.0

Numero di risultati: 330

Round vinti dai CT con cluster rifle favorevole per T

In [107...]

```
# Query 8: Trova i round vinti dai CT con cluster rifle favorevole per T
print("\nQuery 8: Snapshot in cui i CT vincono con cluster rifle favorevole per T:")
results = list(prolog.query("snapshot_vinti_ct_cluster_rifle(Round)"))
for result in results[:50]:
    print(f"Snapshot: {result['Round']}")

print(f"Numero di risultati: {len(results)}")
```

Query 8: Snapshot in cui i CT vincono con cluster rifle favorevole per T:
Snapshot: 12
Snapshot: 13
Snapshot: 14
Snapshot: 15
Snapshot: 27
Snapshot: 28
Snapshot: 36
Snapshot: 37
Snapshot: 38
Snapshot: 96
Snapshot: 102
Snapshot: 137
Snapshot: 174
Snapshot: 175
Snapshot: 176
Snapshot: 177
Snapshot: 178
Snapshot: 206
Snapshot: 207
Snapshot: 208
Snapshot: 363
Snapshot: 364
Snapshot: 365
Snapshot: 389
Snapshot: 476
Snapshot: 477
Snapshot: 478
Snapshot: 479
Snapshot: 480
Snapshot: 481
Snapshot: 500
Snapshot: 501
Snapshot: 502
Snapshot: 503
Snapshot: 504
Snapshot: 609
Snapshot: 610
Snapshot: 611
Snapshot: 612
Snapshot: 613
Snapshot: 632
Snapshot: 633
Snapshot: 644
Snapshot: 645
Snapshot: 646
Snapshot: 682
Snapshot: 683
Snapshot: 684
Snapshot: 826
Snapshot: 827
Numero di risultati: 4345

Snapshot vinti dai T con cluster money favorevole per CT

In [108...]

```
# Query 9: Snapshot vinti dai T con cluster money favorevole per CT
print("\nQuery 9: Snapshot vinti dai T con cluster money favorevole per CT:")
results = list(prolog.query("snapshot_vinti_t_cluster_money(Round)"))

# Stampa i risultati
for result in results[:50]:
    print(f"Snapshot: {result['Round']}")

# Stampa il numero di risultati
print(f"Numero di risultati: {len(results)}")
```

Query 9: Snapshot vinti dai T con cluster money favorevole per CT:

Snapshot: 107

Snapshot: 133

Snapshot: 134

Snapshot: 194

Snapshot: 195

Snapshot: 196

Snapshot: 197

Snapshot: 376

Snapshot: 377

Snapshot: 378

Snapshot: 379

Snapshot: 380

Snapshot: 392

Snapshot: 393

Snapshot: 394

Snapshot: 395

Snapshot: 398

Snapshot: 399

Snapshot: 432

Snapshot: 433

Snapshot: 434

Snapshot: 435

Snapshot: 487

Snapshot: 488

Snapshot: 489

Snapshot: 696

Snapshot: 697

Snapshot: 698

Snapshot: 699

Snapshot: 1015

Snapshot: 1016

Snapshot: 1017

Snapshot: 1018

Snapshot: 1149

Snapshot: 1150

Snapshot: 1151

Snapshot: 1152

Snapshot: 1259

Snapshot: 1260

Snapshot: 1261

Snapshot: 1437

Snapshot: 1438

Snapshot: 1439

Snapshot: 1440

Snapshot: 1441

Snapshot: 1442

Snapshot: 1443

Snapshot: 1452

Snapshot: 1498

Snapshot: 1499

Numero di risultati: 3861