Лабораторна робота №5 Тема: Generic-колекції.

Мета роботи: дослідити можливості інтегрованого середовища розробки Visual Studio і отримати практичні навички зі створення додатків, що використовують generic-колекції на прикладі мови програмування С#. Зміст роботи

Завдання 1. Створіть додаток для обліку співробітників, який має зберігати наступну інформацію:

- П.І.Б.;
- посада;
- заробітна плата;
- корпоративний email.

Для зберігання даних співробітників використовуйте клас List. Додаток має надавати таку функціональність:

- додавати співробітників;
- видаляти співробітників;
- змінювати інформацію про співробітників;
- пошук співробітників за параметрами;
- сортування співробітників за параметрами.

```
using System;
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
namespace Task1
  public class Employee
     public string? FullName { get; set; }
     public string? Position { get; set; }
     public decimal Salary { get; set; }
     public string? Email { get; set; }
  public class EmployeeManagement<T> : IList<T>, IReadOnlyList<T>
     private readonly List<T> employees = new();
     public T this[int index]
       get => employees[index];
       set => employees[index] = value;
     public int Count
       => employees.Count;
```

		false;			ПУ «Уштомира ка політом	uiva» 23	122.02	.000
Змн.	<u></u>	voidVAddv(Tvitem)		Дата	ДУ «Житомирська політехніка».23.122.02.000— д		.000 – 11p3	
Розр	00 <i>δ</i> . =>	employees.Add(ite	m);			Літ.	Арк.	Аркушів
Пере	евір.	Левківський В.Л.		·	Звіт з		1	
Керіс	вник					ФІКТ Гр. КН-21-2		
Н. кс	онтр.	<u> </u>			лабораторної роботи			(H-21-2
Зав.	каф.						•	

```
public void Clear()
      => employees.Clear();
    public bool Contains(Titem)
      => employees.Contains(item);
    public void CopyTo(T[] array, int arrayIndex)
      => employees.CopyTo(array, arrayIndex);
    public int IndexOf(T item)
      => employees.IndexOf(item);
    public void Insert(int index, T item)
      => employees.Insert(index, item);
    public bool Remove(T item)
      => employees.Remove(item);
    public void RemoveAt(int index)
      => employees.RemoveAt(index);
    public IEnumerator<T> GetEnumerator()
      => employees.GetEnumerator();
    IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator()
      => GetEnumerator();
    // Пошук за умовою
    public IEnumerable<T> Search(Func<T, bool> predicate)
      => employees.Where(predicate);
    // Оновлення інформації про співробітника за індексом
    public void UpdateEmployeeInfo(int index, T newInfo)
      => employees[index] = newInfo;
    // Сортування за ключем
    public void SortBy(Func<T, IComparable> keySelector)
      => employees.Sort((x, y) => keySelector(x).CompareTo(keySelector(y)));
    // Пошук за умовою (перегрузка для рядка)
    public IEnumerable<T> Search(string searchTerm)
      => Search(e => e?.ToString()?.Contains(searchTerm, StringComparison.OrdinalIgnoreCase) ?? false);
    // Сортування за ключем (перегрузка для властивості рядка)
    public void SortBy(Func<T, string> keySelector)
      => employees.Sort((x, y) => string.Compare(keySelector(x), keySelector(y), StringComparison.OrdinalIgnoreCase));
  class Program
    static void Main()
      EmployeeManagement<Employee> employeeManagement = new();
      // Додавання співробітників
      Employee employee1 = new() { FullName = "John Doe", Position = "Developer", Salary = 50000, Email =
"john@example.com" };
      Employee employee2 = new() { FullName = "Jane Smith", Position = "Manager", Salary = 60000, Email =
"jane@example.com" };
      employeeManagement.Add(employee1);
      employeeManagement.Add(employee2);
      // Видалення співробітників
      employeeManagement.Remove(employee1);
```

		Волинець А.Ю		
		Левківський В. Л.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
// Пошук співробітників за параметрами
var searchResults = employeeManagement.Search(e => e.Position == "Manager");
Console.WriteLine("Search results:");
foreach (var result in searchResults)
{
    Console.WriteLine($"Name: {result.FullName}, Position: {result.Position}");
}

// Сортування співробітників за параметрами employeeManagement.SortBy(e => e.Salary);
}

Завдання 2. Створіть додаток для обліку книг, який
```

Завдання 2. Створіть додаток для обліку книг, який зберігатиме наступну інформацію:

- назва книги;
- П.І.Б. автора;
- жанр книги;
- рік видання. Для зберігання даних працівників використовуйте клас LinkedList. Додаток має надавати таку функціональність:
 - додавати книги;
 - видаляти книги;
 - змінювати інформацію про книги;
 - пошук книг за параметрами;
 - вставити книги у початок списку;
 - вставити книги у кінець списку;
 - вставити книги у певну позицію;
 - видалити книги з початку списку;
 - видалити книги з кінця списку;
 - видалити книги з певної позиції.

```
using System;
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Runtime.Serialization;
namespace Task2
  [Serializable]
  public class Book: ISerializable
     public string? Title { get; set; }
     public string? Author { get; set; }
     public string? Genre { get; set; }
     public int YearPublished { get; set; }
     public Book()
     public Book(string title, string author, string genre, int yearPublished)
       Title = title;
       Author = author;
```

		Волинець А.Ю		
		Левківський В. Л.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Genre = genre;
    YearPublished = yearPublished;
  protected Book(SerializationInfo info, StreamingContext context)
    Title = info.GetString(nameof(Title));
    Author = info.GetString(nameof(Author));
    Genre = info.GetString(nameof(Genre));
    YearPublished = info.GetInt32(nameof(YearPublished));
  public void GetObjectData(SerializationInfo info, StreamingContext context)
    info.AddValue(nameof(Title), Title);
    info.AddValue(nameof(Author), Author);
    info.AddValue(nameof(Genre), Genre);
    info.AddValue(nameof(YearPublished), YearPublished);
public class BookManagement<T>: ICollection<T>, IReadOnlyCollection<T>, ISerializable, IDeserializationCallback
  private LinkedList<T> books = new();
  public T this[int index]
       if (index < 0 \parallel index >= Count)
         throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(index));
       return books. Element At(index);
    }
    set
       if (index < 0 \parallel index >= Count)
         throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(index));
       var node = books.Find(books.ElementAt(index));
       if (node != null)
         node.Value = value;
  public int Count => books.Count;
  public bool IsReadOnly => false;
  public bool IsSynchronized => false;
  public object SyncRoot => this;
  public void Add(T item) => books.AddLast(item);
  public bool Remove(T item) => books.Remove(item);
  public void Clear() => books.Clear();
  public bool Contains(T item) => books.Contains(item);
  public void CopyTo(T[] array, int arrayIndex) => books.CopyTo(array, arrayIndex);
  public IEnumerable<T> Search(Func<T, bool> predicate) => books.Where(predicate);
  public void Insert(int index, T item)
    if (index < 0 \parallel index > Count)
       throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(index));
    if (index == Count)
       Add(item);
```

		Волинець А.Ю		
		Левківський В. Л.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
else
       var node = books.Find(books.ElementAt(index));
       if (node != null)
         books.AddBefore(node, item);
  }
  public void InsertAtBeginning(T item) => books.AddFirst(item);
  public void InsertAtEnd(T item) => books.AddLast(item);
  public void RemoveFromBeginning() => books.RemoveFirst();
  public void RemoveFromEnd() => books.RemoveLast();
  public void RemoveAt(int index)
    if (index < 0 \parallel index >= Count)
       throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(index));
    var node = books.Find(books.ElementAt(index));
    if (node != null)
       books.Remove(node);
  public void GetObjectData(SerializationInfo info, StreamingContext context)
    info.AddValue(nameof(books), books.ToList());
  public void OnDeserialization(object? sender)
    if (books == null)
       books = new LinkedList<T>();
       books = new LinkedList<T>(books);
  public IEnumerator<T> GetEnumerator()
    return books.GetEnumerator();
  IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator()
    return GetEnumerator();
class Program
  static void Main()
    BookManagement < Book > bookManagement = new();
    Book book1 = new() { Title = "Book1", Author = "Author1", Genre = "Genre1", YearPublished = 2022 };
    Book book2 = new() { Title = "Book2", Author = "Author2", Genre = "Genre2", YearPublished = 2023 };
    bookManagement.Add(book1);
    bookManagement.Add(book2);
    bookManagement.Remove(book1);
  }
}
```

		Волинець А.Ю		
		Левківський В. Л.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

}

Завдання 3. Створіть додаток для менеджменту співробітників та паролів, який має зберігати наступну інформацію:

- логіни співробітників;
- паролі співробітників. Для зберігання інформації використовуйте Dictionary. Додаток має надавати таку функціональність:
 - додати логін і пароль співробітника;
 - видалити логін співробітника;
 - змінити інформацію про логін і пароль співробітника;
- отримати інформацію про пароль за логіном співробітника. Закомітити рішення у репозиторій і надати доступ викладачам

```
using System;
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using System.Runtime.Serialization;
namespace Task3
  [Serializable]
  public class EmployeeManager<TKey, TValue>: IDictionary<TKey, TValue>, ISerializable, IDeserializationCallback
    where TKey: notnull
    private Dictionary<TKey, TValue> employeeData = new();
    public TValue this[TKey key]
       get => employeeData[key];
       set => employeeData[key] = value;
    public ICollection<TKey> Keys => employeeData.Keys;
    public ICollection<TValue> Values => employeeData.Values;
    public int Count => employeeData.Count;
    public bool IsReadOnly => false;
    public void Add(TKey key, TValue value)
       employeeData.Add(key, value);
    public void Add(KeyValuePair<TKey, TValue> item)
       employeeData.Add(item.Key, item.Value);
    public void Clear()
       employeeData.Clear();
    public bool Contains(KeyValuePair<TKey, TValue> item)
       return employeeData.Contains(item);
    public bool ContainsKey(TKey key)
       return employeeData.ContainsKey(key);
```

		Волинець А.Ю		
		Левківський В. Л.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public void CopyTo(KeyValuePair<TKey, TValue>[] array, int arrayIndex)
    ((ICollection<KeyValuePair<TKey, TValue>>)employeeData).CopyTo(array, arrayIndex);
  public IEnumerator<KeyValuePair<TKey, TValue>> GetEnumerator()
    return employeeData.GetEnumerator();
  public bool Remove(TKey key)
    return employeeData.Remove(key);
  public bool Remove(KeyValuePair<TKey, TValue> item)
    return employeeData.Remove(item.Key);
  public bool TryGetValue(TKey key, out TValue value)
    return employeeData.TryGetValue(key, out value!);
  public void GetObjectData(SerializationInfo info, StreamingContext context)
    info.AddValue(nameof(employeeData), employeeData);
  public void OnDeserialization(object? sender)
    if (employeeData == null)
      employeeData = new Dictionary<TKey, TValue>();
      employeeData = new Dictionary<TKey, TValue>(employeeData);
  IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator()
    return GetEnumerator();
class Program
  static void Main()
    EmployeeManager<string, string> employeeManager = new()
      // Додавання логіну та паролю
       { "john_doe", "hashedPassword123" },
       { "jane_smith", "hashedSecurePassword" }
    // Зміна інформації про логін і пароль
    employeeManager["john_doe"] = "newHashedPassword123";
    // Видалення логіну співробітника
    employeeManager.Remove("jane_smith");
    // Отримання інформації про пароль за логіном
    if (employeeManager.TryGetValue("john_doe", out var password))
       Console.WriteLine($"Password for john_doe: {password}");
    }
```

		Волинець А.Ю		
		Левківський В. Л.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

}

Висновки:

У ході лабораторної роботи було успішно вивчено та впроваджено концепції generic-колекцій у мові програмування С#. Це дозволило створити додатки для обліку співробітників, книг та управління логінами та паролями з використанням універсальних та гнучких структур даних. Реалізований функціонал включає додавання, видалення, зміну інформації, пошук, сортування, а також різноманітні операції вставки та видалення елементів. Використання generic-колекцій забезпечило ефективне та універсальне управління даними в програмах.

		Волинець А.Ю		
		Левківський В. Л.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата